



TEKNISKA REGLER FÖR ALLA SKYTTEGRENAR

KAPITEL

6.1	Allmänt	- 5 -
6.2	Säkerhet	- 7 -
6.3	Tavlor och tavelstandarder	- 10 -
6.4	Banor och andra faciliteter	- 29 -
6.5	Tolkar och instrument	- 55 -
6.6	Mästerskapsadministration	- 58 -
6.7	Tävlingsklädsel och utrustning	- 62 -
6.8	Tävlingsjury – Uppgifter och funktioner	- 66 -
6.9	Organisationskommitténs tävlingsfunktionärer	- 69 -
6.10	Tävlingsverksamhet – EST	- 72 -
6.11	Tävlingsgenomförande	- 77 -
6.12	Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	- 83 -
6.13	Funktionsfel	- 86 -
6.14	Valörbestämning och resultaträkning	- 87 -
6.15	Särskiljning	- 92 -
6.16	Protester och överklaganden	- 94 -
6.17	Finaler i de olympiska gevärs- och pistolgrenarna	- 97 -
6.18	Lagtävlingar	- 103 -
6.19	Blanketter	- 125 -
6.20	ISSF klädkod	- 134 -
4.6	ISSF regler för sponsormärkning	- 138 -
6.21	Register	- 140 -
Bilaga 1 Regler för resultaträkning på papperstavlor		- 151 -
2	Ban- och skjutplatsutrustning	
3	Tävlingsfunktionärer – uppgifter och funktioner	
4	Tävlingsgenomförande	
5	Valörbestämning och resultaträkning	
6	Resultaträkning och markering 300m	

Regelnumrering

Alla ISSF regler är numrerade i enlighet med ett regelnumrerings-system som begränsar regelnumren till fyra nivåer (d.v.s. 6.10.3.5). Om en femte nivå används numreras dessa regler med bokstäver, a), b), c), osv.

Papperstavlor

All hantering av papperstavlor, resultaträkning och tolkning mm, finns numera i bilaga A längst bak i reglementet.

SvSF:

Med ordet "pistol" avses även "revolver", med ordet "han" avses även "hon".

Definitioner och förkortningar

Följande är definitioner av särskilda termer och förkortningar som används i ISSF Allmänna tekniska regler och ISSF gevärs-, pistol-, lerduve- och viltmålsregler.

Term	Definition
Tävlande (Athletes)	Konkurrenter eller deltagare i en idrottstävling. Tävlade i skyttesport kallas ibland för skyttar.
BIB-nummer/ Startnummer	Alla tävlade i ett mästerskap tilldelas ett unikt BIB(start)-nummer. Dessa nummer används för att identifiera och följa de tävlade och BIB-nummerlapp ska bäras på de tävlades ryggar under träning och tävling.
Mästerskap (Championship)	En organiserad skyttetävling med ett tävlingsprogram. Ett Mästerskap (stort M) är en tävling som är auktoriserad och övervakad av ISSF:s regler, tekniska delegater, juryer och anti-dopingkontroller.
Klassificering (Classification)	Gammal benämning, se "RTS".
Tävling (Competition)	En allmän hänvisning till en sporttävling som kan omfatta en serie tävlingar (Mästerskap) eller vara en tävling med en enda gren.
Skjutmomentet (Course of Fire)	En beskrivning av de olika delmomenten av tävlingen inom en gren, som specificerar antalet skott i varje serie och moment, typen av skjutning och tidsbegränsningarna.
Banchefen CRO (Chief Range Officer)	SvSF: Skjutledaren
Disciplin	Undergrupperna av skyttesporten, som har gemensamma egenskaper. Skytte har fyra discipliner: 1) Gevär, 2) Pistol, 3) Lerduva och 4) Viltmål.
EST	Elektroniska tavelssystem
Tävling (Event)	En unik skyttetävling med specifika skjutmoment och regler för uppträdande. ISSF erkänner också många ytterligare grenar för individuell- och lagtävlan, både i öppen klass och i juniorklass.
Final	Finalen är sista momentet i Olympisk disciplin. I en final tävlar de sex eller åtta bästa skyttarna från kvalificeringen i en

	ny tävling som börjar från noll för samtliga.
FOP (Field Of Play)	I skytte inkluderar FOP ytan bakom skjutlinjen, dit tillträdet är begränsat till de tävlande och tjänstgörande personal, skjutlinjen eller skjutstationerna och den del av skjutbanan som inkluderar tavlorna, skjutvallar och säkerhetszoner.
Tävlingsskott	Resultat eller noterade träff. Skott som räknas i den tävlandes slutresultat.
Omgång (Round)	En fas i skyttetävlingen. Skyttetävlingar kan ha elimineringsomgångar, kvalificeringsomgångar och finaler.
Medaljmatch	10 m Running Target grenarna (60+40 skott) avgörs med medaljmatcher, vilket är man-mot-mandueller som avgör slutställningen för de fyra högst placerade skyttarna.
Min.	Minut, minuter.
Olympisk tävling (Olympic event)	En skyttetävling erkänd av Internationella Olympiska Kommittén (IOC) som en olympisk disciplin. Skytte har 15 Olympiska tävlingar. Varje Olympisk tävling har en kvalificering och en final.
PET (Pre Event Training)	Officiell träning.
RTS	Valörer, timing och resultat”, tidigare ”klassificering.”
Omgång (Round)	En del av tävlingen inom grenen. Skyttetävlingar kan ha eliminerings-, kvalificerings- och finalomgångar. I lerduvegrenarna kan en omgång också referera till en serie om 25 duvor/doubléer.
Sek.	Sekund, sekunder.
Serier	En sekvens av skott skjutna inom ett delmoment eller skjutmoment. De flesta skyttegrenarna har 10-skottsserier; 25 m pistolgrenarna har 5-skottsserier; lerduvegrenarna har 25 eller 30 serier. Serier i lerduvor kallas ofta för rundor.
Provskott	Tränings- eller uppvärmningsskott som skjuts i en skjutgren eller före tävlingsskotten.
Sport	En distinkt gruppering av tävlingar med gemensamma element och ett enda

	styrande organ. Skytte är en sport där idrottsmän i olika grenar avfyrar vapen på mål, som rangordnar de tävlande idrottsmännen enligt sina poäng. IOC erkänner Skytte som en av 28 sommar-OS-sporter.
Presentation (Sport presentation)	Visuella, ljud- och informationshjälpmedel såsom speaker, musik, färg och utbildningsmedia som används inom skyttegrenar för att göra dem mer intressanta och informativa för tittare och TV-publik.
Skjutplatsfördelning (Squadding)	Fördelningen av anmälda tävlande i en gren till skjutlag och skjutplatser i gevärs- och pistolgrenarna eller fördelningen av tävlande till specifika grupper i lerduvegrenarna. Denna process skapar startlistorna.
Delmoment (Stage)	En fas eller del av en av en grens skjutmoment. En tre-ställnings gevärstävling har tre delmoment, en i varje ställning. 25 m sportpistol för damer har två delmoment, precisions- och snabbmoment.
Startlista	Officiella dokument som skapas i varje tävling och som listar alla tävlande i en gren utifrån skjutlag och skjutplats eller grupp och plats i gruppen.
Starttid	Starttiden i varje skyttegren är den tid när kommandona för det första tävlingsskottet avges.
Lagtävlingar	ISSF erkänner lagtävlingar. Dessa lagtävlingar skapar ranking baserad på det totala resultatet av tre tävlande.

Av ISSF erkända grenar

De här tabellerna listar de grenar som är erkända av och ingår i ISSF och eventuella olympiska status erkänd av IOK (Internationella Olympiska Kommittén) och/eller ISSF generalförsamling (1.6.7.7) tillsammans med rudimentära tekniska detaljer rörande tävlingsformat och antal skott i respektive tävlingsmoment så som det godkänts av ISSF administrativa råd (1.7.2.5) och översiktlig presentation av skjutprogrammen.

- ISSF mästerskap får grenar för män, damer, herrjunior och damjunior tillåts endast individuella starter eller lag (3 manna) enligt dessa regler och tävlingsprogram (3.7)
- Status indikerar vad respektive gren är erkänd för
 - M (H)= grenen är erkänd som en gren för herrar
 - W (D) = grenen är erkänd som en gren för damer
 - MJ (HJ) = grenen är erkänd som en gren för herrjuniorer
 - WJ (DJ) = grenen är erkänd som en gren för damjuniorer
 - Olympisk – Grenen är inkluderad i programmet för olympiska spel.
 - WCH= grenen är obligatorisk att ingå i Världsmästerskap
 - WCHS= VM kan arrangeras vid särskilt mästerskap om den ej kan arrangeras på "stora VM".
- Olympiska grenar består av grundomgång och final, Icke olympiska grenar består av grundomgång, men ingen final.
- Tekniska regler för alla ISSF grenar i Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.10, och de grenspecifika reglerna för gevär (7.0), Pistol (8.0), Lerduva (9.0) samt Viltmål (10.0). Tekniska regler för final i gevär och pistol finns i kap 6.17. Regler för lerduvegrenarna finns i kap 9.18. Reglerna för Viltmål finns i kap 10.8.
- Tekniska regler för mixade lag finns i kap 6.18 respektive 9.19.

Grenar för herrar och herrjuniorer

Grenar för herrar och herrjuniorer				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
50m gevär, 3 ställningar	FR3*40	M, MJ, Olympisk, WCH	3*40 skott	Max 3*15 skott
50m gevär ligg	FR60PR	M, MJ WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300FR3*40	M, WCHS	3*40 skott	
300m frigevär, 3 ställningar	300STR3*20	M, WCHS	3*20 skott	
300m gevär ligg	300FR60PR	M, MJ WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
25m Snabbpistol	SPM	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skott	Max 8*5 skott
25m Standardpistol	STP	M, MJ, WCH	3*20 skott	
25m Grovpistol	CFP	M, WCH	30+30 skott	

25m Sportpistol	SPM	Mj, WCH	30+30 skott	
50m Pistol	FP	M, MJ, WCH	60 skott	
Trap	TR125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Skeet	SK125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Dubbeltrap	DT150	M, MJ, WCH	150 duvor	
10m Running target	10RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	Medaljmatch
10m Running target blandade lopp	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	
50m Running target	50RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
50m Running target blandade lopp	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	

Grenar för damer och damjuniorer

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
50m gevär, 3 ställningar	R3*40	W, WJ, Olympisk, WCH	3*40 skott	Max 3*15 skott
50m gevär ligg	R60PR	W, WJ, WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300R3*40	W, WCHS	3*40	
300m gevär ligg	300R60PR	W, WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
25m Sportpistol	SP	W, WJ, WCH, Olympisk	30+30 skott	Max 10*5 skott
Trap	TR125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 50 duvor
Dubbeltrap	DT150W	W, WJ,	150 duvor	
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
10m Running target	10RTW	W, WJ, WCHS	30+30 skott	
10m Running target blandade lopp	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 skott	

Mixade lagtävling (man och kvinna)				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	ARMIX	M, W, MJ, WJ	30+30 (del 1) 20+20 (del 2)	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
10m Luftpistol	APMIX	M, W, MJ, WJ	skott30+30 (del 1) 20+20 (del 2)	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
Trap	ATRMIX	M, W, MJ, WJ	75+75 duvor	Medaljmatcher, 20+20
Skeet	SKMIX	M,W,MJ,WJ	75+75 duvor	Medaljmatcher, 20+20

6.1 ALLMÄNT

6.1.1 Syfte och mål med ISSF regler

ISSF upprättar tekniska regler för skyttesporten för att värna om genomförandet av skyttegrenar erkända av ISSF (se ISSF generella reglemente, 3.3). ISSF syfte är att uppnå likformighet i genomförandet av skyttesporten över hela världen i syfte att utveckla sporten.

- a) **ISSF tekniska regler** inkluderar regler för bankonstruktion, tavlor, valörbestämning etc. för alla skyttegrenar. Grenspecifika regler gäller speciellt för de fyra skyttegrenarna gevär, pistol, lerduvor och viltmål.
- b) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** är godkända av ISSF administrativa råd i enlighet med ISSF konstitution.
- c) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** är underordnade ISSF konstitution och generella reglemente.
- d) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** godkänns för att gälla för en tidsperiod av fyra år, med början den första januari året som följer på ett olympiskt spel. Förutom i speciella fall så ändras inte ISSF regler under denna fyraårsperiod.

6.1.2 Användandet av ISSF tekniska och grenspecifika regler

- a) ISSF-mästerskap är skyttesporttävlingar vid OS, världsmästerskap, världscuper, världscupfinaler, kontinentala mästerskap, kontinentala tävlingar, juniorvärldsmästerskap och juniorvärldscuper som övervakas av ISSF i enlighet med ISSF generella reglemente, 3.2.1 och dessa regler.
- b) Med godkännande av ISSF exekutiva kommitté får ISSF specificera andra tävlingar som uppfyller ISSF standard på övervakning (t.ex. teknisk delegat, juryer, dopingkontroll, anmälningssystem, resultatredovisning) som tävlingar där MQS-resultat kan skjutas och där världsrekord kan sättas.
- c) ISSF regler måste följas på alla ISSF-mästerskap.
- d) ISSF rekommenderar att ISSF regler används vid regionala och nationella tävlingar, samt övriga tävlingar som inte är ISSF-mästerskap, men där ISSF-grenar finns i tävlingsprogrammet.
- e) Alla tävlande, coacher och funktionärer måste vara väl förtrodda med ISSF regler och ska försäkra att dessa regler efterföljs.
- f) Det är varje tävlandes ansvar att följa reglerna.
- g) När en regel hänvisar till en högerhänt skytt gäller omvända för vänsterhänta skyttar.

- h) Om inte en regel specifikt gäller en herr- eller damgren ska den tillämpas lika för både herr- och damgrenar.
- i) När diagram och tabeller i dessa regler innehåller specifik information, har den specifika informationen i dessa diagram och tabeller samma giltighet som de numrerade reglerna.

6.1.3 Omfattningen av ISSF tekniska regler

De tekniska reglerna innehåller:

- a) Regler för förberedelse och organisation av ISSF-mästerskap.
- b) Regler för att planera, konstruera och bygga skjutbanor.
- c) Regler som gäller för alla skyttegrenar, eller mer än en skyttegren.

6.1.4 Gemensam standard för utrustning och kläder

Skytte är en sport där utrustning och kläder spelar en viktig roll i genomförandet av sporten. De tävlande får endast använda utrustning och kläder som följer ISSF regler. Ett vapen, tillbehör, utrustning eller något annat som kan ge en tävlande ett orättvist övertag över andra tävlande och det inte är specificerat i dessa regler, eller om det är emot andan av dessa regler, är förbjudet. ISSF regler för utrustning och kläder upprätthålls strikt (se regel 6.7.9) för att säkerställa att ingen tävlande har utrustning, kläder eller utrustning som ger dem en orättvis fördel framför andra tävlande.

6.1.5 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap

6.1.5.1 ISSF tillsyn.

ISSF exekutiva kommitté utnämner ISSF-delegater och juryledamöter för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 1.8.2.6 och 3.4. Dessa utnämningar gäller:

- a) Teknisk(a) delegat(er)
- b) Tävlingsjury(er)
- c) Appellationsjury
- d) En officiell resultatleverantör, ansvarig för tillhandahållandet och driften av det elektroniska systemet nödvändigt för mottagandet av anmälningar, de tävlandes tävlingsresultat, tävlings-genomförandet, publicering samt arkiveringen av resultaten.

6.1.5.2 Organisationskommitté.

En organisationskommitté måste skapas för varje ISSF-mästerskap i enlighet med 3.4.1. Organisationskommittén är ansvarig för förberedelserna, administrationen och genomförandet av skyttetävlingarna.

Organisationskommittén ska utse:

- a) Skjutledare och banfunktionärer, huvuddomare och domare i erforderlig omfattning, dessa är ansvariga för de rent faktiska och tekniska aspekterna och genomförandet av de skyttegrenarna.

- b) Sekretariatet (RTS) ska bemannas med en chef och assistenter, som ska hantera anmälningar, ackreditering, registreringen av resultat samt producera resultatlistor under tävlingarna.
- c) En chef för utrustningskontrollen och lämpliga kontrollanter som är ansvariga för utrustningskontrollen.
- d) All övrig personal nödvändig för att fullfölja sina förpliktelser som arrangörer av ett ISSF-mästerskap.

6.2 SÄKERHET

SÄKERHETEN ÄR AV STÖRSTA BETYDELSE

6.2.1 Generella säkerhetsregler

6.2.1.1 ISSF reglementen fastställer specifika säkerhetskrav som måste tillämpas vid alla ISSF-mästerskap. ISSF-juryer och organisationskommittéer är ansvariga för säkerheten.

6.2.1.2 Nödvändiga och speciella säkerhetsregler för skjutbanor varierar mellan olika länder, så extra säkerhetsregler får läggas till av organisationskommittén. Juryer, banfunktionärer, coacher och tävlande måste informeras om eventuella särskilda säkerhetsregler i tävlingsprogrammet.

6.2.1.3 De tävlandes, funktionärernas och åskådarnas säkerhet kräver ständig och noggrann uppmärksamhet beträffande vapenhanteringen. Det är tävlingsfunktionärernas jobb att upprätthålla vapendisciplinen och de tävlandes och coachernas skyldighet att medverka till att alla säkerhets- och vapenhanteringsregler följs.

6.2.1.4 ISSF får vägra att acceptera anmälan av en tävlande till en tävling om de har sådan information från behöriga myndigheter att den tävlande innebär ett allvarligt hot mot säkerheten för övriga på en skjutbana.

6.2.1.5 I säkerhetssyfte har en jurymedlem eller banfunktionär rätt att när som helst stoppa skjutningen. Tävlande och coacher ska omedelbart göra banfunktionärer eller juryledamöter uppmärksamma på varje situation som kan innebära fara eller olycksrisk.

6.2.1.6 Utrustningskontrollant, banfunktionär eller juryledamot får hantera en tävlandes utrustning (inklusive vapen) för kontroll, utan den tävlandes tillstånd men i hans närvaro och med hans vetskap. Omedelbart ingripande får emellertid ske vid säkerhetsbrister.

6.2.2 Vapenhanteringsregler

6.2.2.1 För att uppnå högsta säkerhet måste alla vapen alltid hanteras med största försiktighet. Vapnet får inte avlägsnas från skjutplatsen under skjutningen utan tillstånd av banfunktionär.

6.2.2.2 Säkerhetslinor gjorda material som är fluorescerande orange eller i liknande färger måste vara anbringade i alla gevär, pistoler och halvautomatiska hagelgevär vid alla tillfällen förutom när borttagandet av säkerhetsflaggan är godkänt i dess regler. För att visa att luftgevär och luftpistoler är oladdade måste säkerhetsflaggan vara lång nog att nå genom hela pipans längd. Säkerhetslinor för alla övriga vapen måste ha en del som placeras i patronläget för att visuellt demonstrera att vapnet är oladdat. Hagelgevär ska vara öppna (brutna) för att visuellt demonstrera att de är oladdade.

- a) Säkerhetsflaggan ska vara isatt på alla vapen, som inte förvaras i väska, innan skyttarna kallas till sina platser, när skytten lämnar skjutplatsen efter skjutning och när personal befinner sig framför skjutlinjen. I finaler, får säkerhetsflagga ej avlägsnas före kommandot förberedelse och provskotttid START..
- b) Om en säkerhetsflagga inte används i enlighet med denna regel ska en juryledamot ge en VARNING med instruktioner om att sätta in säkerhetsflaggan i vapnet, och:
- c) Om juryn bekräftar att en tävlande vägrar att använda en säkerhetsflagga i enlighet med denna regel och efter att ha blivit varnad, ska den tävlande diskvalificeras.

SvSF: Vid nationella skyttesporttävlingar godkänns även "proppar" av SPSF-modell (pistol) eller motsvarande för vapen i kaliber .22 och uppåt.

6.2.2.3 När de tävlande befinner sig på sina skjutplatser ska vapnet alltid riktas i säker riktning. Slutstycket får inte stängas förrän vapnet är riktat mot tavlorna/skjutvallen.

6.2.2.4 När ett vapen ska läggas ned p.g.a. att den tävlande ska lämna skjutplatsen eller när skjutningen är färdig ska alla vapen plundras och lämnas med slutstycket öppet och säkerhetsflagga instoppad. Innan den tävlande lämnar skjutplatsen ska han säkerställa och en banfunktionär **ska kontrollera** att det inte finns någon patron eller kula i vapnets patronläge eller magasin, och att säkerhetsflaggan är instoppad.

6.2.2.5 Om en tävlande packar ned sitt vapen eller avlägsnar det från skjutplatsen utan att det är kontrollerat av banfunktionär kan han diskvalificeras om juryn fastslår att en betydande överträdelse av säkerhetsreglerna har begåtts.

6.2.2.6 Under tävlingen får vapnet läggas ner (ej hållet) endast efter det att patroner och/eller magasin tagits ur och slutstycke öppnats. Luft- och gasdrivna vapen ska säkras genom att ha öppet slutstycke och/eller laddkammare.

6.2.2.7 Vapen får inte hanteras och säkerhetslinor måste var insatta när funktionärer befinner sig framför skjutplatsen. Om det under träning, kvalificering eller final är nödvändigt för en jurymedlem, banfunktionär eller tekniker att gå framför skjutlinjen ska detta godkännas och kontrolleras av

skjutledaren (CRO) och ingen får gå framför skjutlinjen förrän alla vapen har kontrollerats att de har säkerhetslinor insatta.

- 6.2.2.8** När vapnet finns utanför skjutplatsen ska det alltid förvaras i sin väska om inte en banfunktionär tillåtit annat.

SvSF: Pistol ska förvaras i väska eller motsvarande (t.ex. kartong, fodral, ryggsäck, dock ej hölster).

6.2.3 Bankommandon

- 6.2.3.1** Skjutledaren, eller annan lämplig banfunktionär, är ansvarig för avgivandet av kommandona "LADDA", "START", "STOPP", "PATRON UR" och övriga nödvändiga kommandon. Banfunktionärer ska försäkra sig om att kommandona åtlyds och att vapen hanteras säkert.

- 6.2.3.2** Vapen får laddas enbart vid skjutplatsen och bara efter att kommandot eller signalen "LADDA" eller "START" har avgivits. Vapnen ska annars alltid förvaras oladdade.

SvSF: Varken magasin eller patronläge får laddas med patron eller kula före det att någon av dessa order har avgivits, definition av ladda i 6.2.3.4.

- 6.2.3.3** Även om ett gevär eller en 50 m fripistol har ett magasin får vapnet endast laddas med en patron. Om en 5-skotts luftpistol används i 10 m luftpistolgrenarna får endast en kula laddas.

- 6.2.3.4** Ett vapen anses som laddat när en patron eller kula eller ett magasin med patroner vidrör vapnet. Ingen får placera en patron eller kula eller magasin med patroner i/på ett vapen förrän kommandot "LADDA" har getts.

- 6.2.3.5** Om en tävlande avlossar ett skott före det att kommandot "LADDA" eller efter kommandot "STOPP" eller "PATRON UR" har avgivits, kan han diskvalificeras om säkerheten åsidosatts.

- 6.2.3.6** När kommandot "STOPP" har avgivits, ska skjutningen omedelbart avbrytas. När kommandot "PATRON UR" har avgivits ska samtliga tävlande göra patron ur, plundra eventuella magasin och placera dessa på skjutbänken och göra vapnen säkra (för att plundra luftvapen, fråga banfunktionär om tillstånd). Skjutningen får endast fortsätta efter det att kommandot "START" har avgivits igen.

6.2.4 Ytterligare säkerhetsregler

- 6.2.4.1** Med **blindavfyring** menas utlösning av den spända avfyrningsmekanismen på ett oladdat krutvapen eller utlösning av avfyrningsmekanismen på ett luft- eller gasdrivet vapen som är försedd med sådan anordning att avtryckaren kan aktiveras utan att drivladdningen (luft eller gas) frigörs. Blindavfyringar och riktövningar är tillåtna, men endast på skjutplatsen eller på särskild anvisad plats i enlighet med dessa regler.

6.2.4.2 Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom sin giltighetstid. Detta får kontrolleras av utrustningskontrollen.

6.2.5 Hörselskydd

Alla skyttar, banfunktionärer och andra personer i omedelbar närhet av skjutlinjen på 25m, 50m och 300m-banor och alla lerduvebanor uppmanas att bära öronproppar, hörselkåpor eller liknande hörselskydd. Varningsskyltar måste finnas väl synliga och hörselskydd ska tillhandahållas till alla på banområdet. Hörselskydd med någon form av inbyggd ljudförstärkande- eller ljudmottagande anordningar är icke tillåtna för skyttarna eller coacherna på FOP. Tävlingsfunktionärer får använda ljudförstärkande hörselskydd eller andra kommunikationsanordningar på FOP. Hörselskadade tävlande får använda ljudförstärkande hörselskydd efter medgivande av juryn.

SvSF: Generellt undantag för aktiva hörselskydd, förutom vid Svenskt Mästerskap.

6.2.6 Ögonskydd

Alla skyttar uppmanas att använda splittersäkra skjutglasögon eller liknande ögonskydd under skjutning. **SvSF: Se SäkB.**

6.3 TAVLOR OCH MÅLMATERIELSTANDARDER

6.3.1 Generella målmaterielstandarder

6.3.1.1 Godkända tavlor i ISSF-mästerskap är antingen elektroniska tavlor (EST) eller papperstavlor för gevärs- och pistoltävlingar eller lerduvor för lerduvetävlingar.

Notis: Specifika regler för papperstavlor finns som en **bilaga** till dessa regler, **Regler för resultaträkning på papperstavlor.**

6.3.1.2 Alla tavlor måste överensstämma med valörringarna, dimensionerna eller övriga specifikationer enligt dessa regler.

6.3.1.3 Prover på lerduvor (tjugo (20) kvalificeringsduvor och tjugo (20) flashduvor) som ska användas vid ett ISSF-mästerskap måste skickas till ISSF generalsekreterare för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före början varje mästerskap.

6.3.2 Standarder för elektroniska tavlor (EST)

6.3.2.1 Endast EST-utrustning som testats och godkänts av ISSF får användas.

SvSF: För mer information, se SvSF allmänna bestämmelser, p. 7.1.3.

6.3.2.2 Noggrannhetskravet för EST är att registrera träff med en noggrannhet av åtminstone en halv decimalvalörring. Toleranserna för valörringarnas storlek på papperstavlor är inte tillämpliga på EST.

- 6.3.2.3** Alla EST-tavelenheter måste visa en svart riktyta motsvarande storleken på den svarta ytan på respektive tävlingstavla (regel 6.3.4) och en icke reflekterande, kontrasterande vit eller off-white yta omkring riktytan.
- 6.3.2.4** Poängvalörer noterade av EST måste motsvaras av ringdimensionerna för tävlingstavlorna (regel 6.3.4).
- 6.3.2.5** Varje skott som träffar en EST ska få sitt resultat med position och poängvalör visat på en monitor på skjutplatsen.
- 6.3.2.6** 10m EST måste använda en pappersremsa eller någon annan form av tavelband för att det ska kunna avgöras om ett avlossat skott träffat eller inte träffat tavlan.
- 6.3.2.7** En utskrift av varje tävlandes resultat från en minneskälla annan än EST-systemets huvuddator (backupminne) måste finnas tillgänglig omedelbart under en tävling och efter tävlingen.
- 6.3.2.8** När EST används måste noggrannheten på tavlornas funktion och träffregistrering före varje ISSF-mästerskap kontrolleras under normala användningsförhållanden, under överinseende av den tekniske delegaten.
- 6.3.3** **ISSF tavelstandarder**
Tavlorna måste överensstämma med valörringarnas dimensioner, toleranser och specifikationer i denna regel.
- 6.3.3.1** Gevärs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltalsräkning eller, om EST eller elektroniska system används, med decimaltalsräkning. Decimalvalörerna bestäms genom att dela en hel valörring i tio likvärdiga valörringar som betecknas med decimaltal börjande med noll (d.v.s. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (d.v.s. 10.9, 9.9 etc.).
- 6.3.3.2** Eliminerings- och kvalificeringsomgångarna i gevär och pistol valörbestäms med heltalsräkning, förutom det att i ISSF-mästerskap i grenarna 10 m luftgevär herrar och herrjuniorer, 10 m luftgevär damer och damjuniorer, 50 m gevär liggande herrar och herrjuniorer, 50 m gevär liggande damer och damjuniorer och för 10m luftgevär mixade lag och mixade lag juniorer ska valörbestämningarna göras med decimaltalsräkning.
- 6.3.3.3** Gevärs- och pistolfinalerna, gevär mixade lag grundomgång och final samt Pistol mixade lag final valörbestäms med decimaltalsräkning, förutom att 25 m pistolfinaler använder sig av träff – miss-räkning med träffzoner baserade på decimaltal fastställda i regler.

6.3.4 Officiella ISSF-tavlor

6.3.4.1 300 m gevärstavla

10-ring	100 mm	(±0.5 mm)	5-ring	600 mm	(±3.0 mm)
9-ring	200 mm	(±1.0 mm)	4-ring	700 mm	(±3.0 mm)
8-ring	300 mm	(±1.0 mm)	3-ring	800 mm	(±3.0 mm)
7-ring	400 mm	(±3.0 mm)	2-ring	900 mm	(±3.0 mm)
6-ring	500 mm	(±3.0 mm)	1-ring	1000 mm	(±3.0 mm)

Innertia = 50 mm (±0.5 mm).

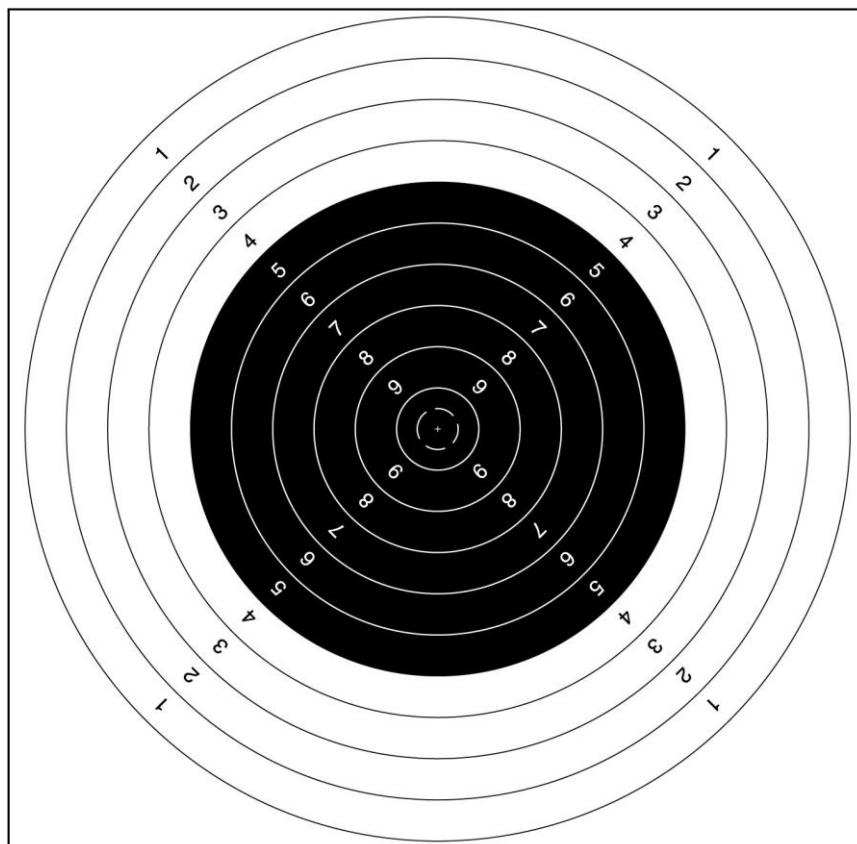
Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 600mm (±3.0 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 1300 mm x 1300 mm (eller minst 1020 mm x 1020 mm under förutsättning att bakgrunden på vilken tavlan sätts fast på är i samma färg som tavlan).

Valörningarnas värde 1-9 trycks i valömrådena, i diagonala linjer i räta vinklar mot varandra.

10-poängsområdet märks inte med siffror.



300 m gevärstavla

6.3.4.2 50 m gevärstavla

10-ring	10.4 mm	(±0.1 mm)	5-ring	90.4 mm	(±0.5 mm)
9-ring	26.4 mm	(±0.1 mm)	4-ring	106.4 mm	(±0.5 mm)
8-ring	42.4 mm	(±0.2 mm)	3-ring	122.4 mm	(±0.5 mm)
7-ring	58.4 mm	(±0.5 mm)	2-ring	138.4 mm	(±0.5 mm)
6-ring	74.4 mm	(±0.5 mm)	1-ring	154.4 mm	(±0.5 mm)

Innertia = 5 mm (±0.1 mm).

Svart från del av ring 3 till och med 10-ringarna = 112.4 mm (±0.5 mm).

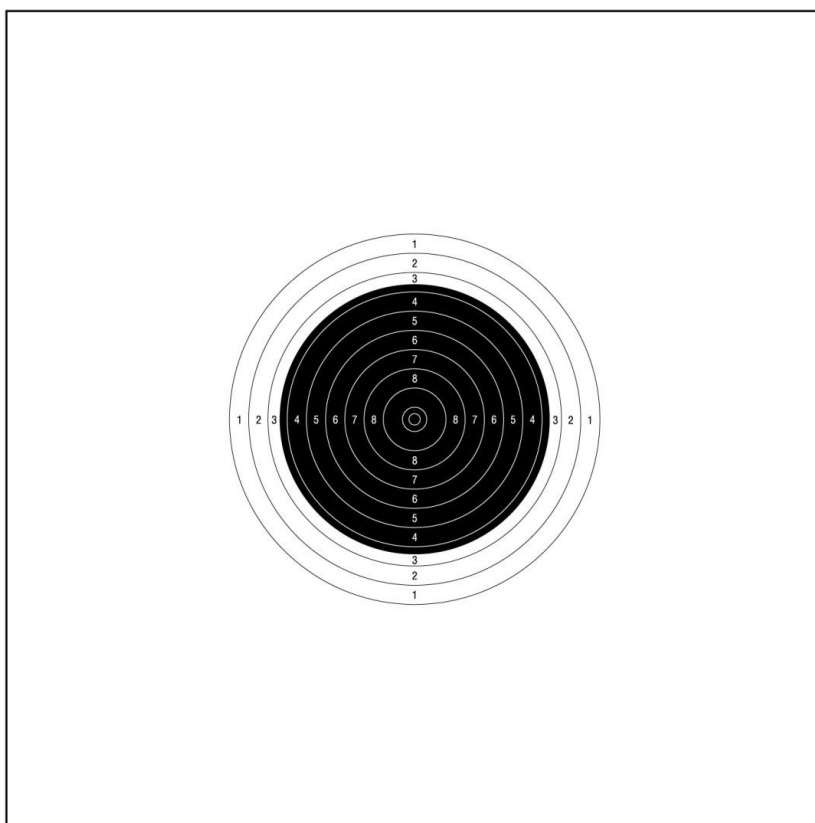
Ringbredd: 0.2 mm till 0.3 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 250 mm x 250 mm.

Valörningarnas värde 1-8 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i rätta vinklar mot varandra.

9 och 10-poängsområdet numreras inte.

Instickstavlor (speglar) (200 mm x 200 mm) får användas.



50 m gevärstavla

6.3.4.3 10 m luftgevärstavla

10-ring	0.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)

Svart från ring 4 till och med ring 9 = 30.5 mm (±0.1 mm).

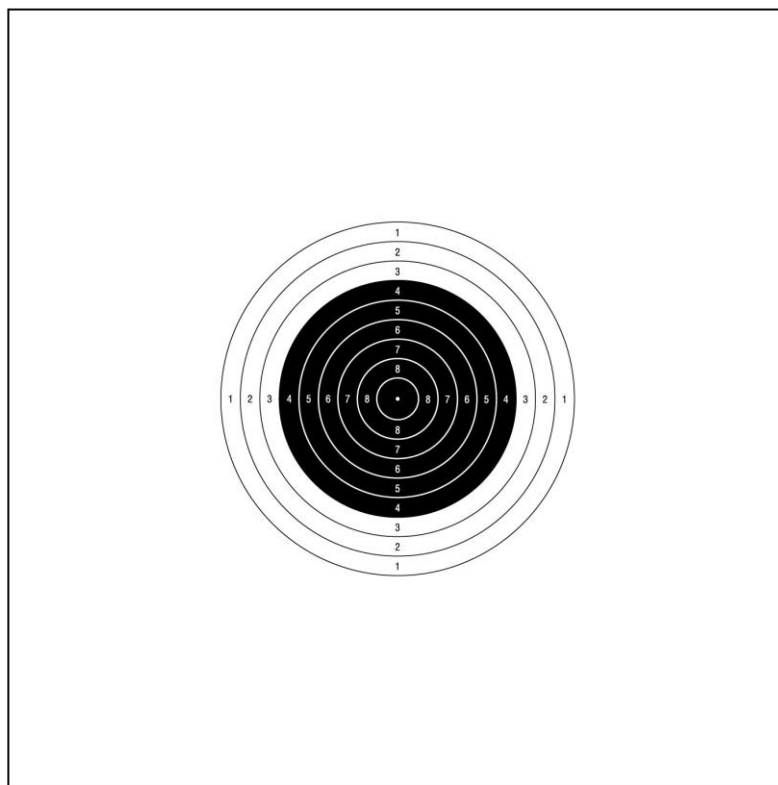
Tians ring är en vit prick = 0.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta av tavelpappen: 80 mm x 80 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 9:ans valörområde numreras inte. Tian är en vit prick.

Bakgrundstavlur 170 mm x 170 mm, i liknande färg som tavelmaterialet bör tillhandahållas för att förbättra tavlans synlighet.



10 m luftgevärstavla

6.3.4.4 25 m snabbpistolstavla

(för 25 m snabbpistolgrenen och snabbmomenten i 25 m grovpistol- och 25 m sportpistolgrenarna):

10-ring	100 mm	(±0.4 mm)	7-ring	340 mm	(±1.0 mm)
9-ring	180 mm	(±0.6 mm)	6-ring	420 mm	(±2.0 mm)
8-ring	260 mm	(±1.0 mm)	5-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 50 mm (±0.2 mm).

Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 500 mm (±2.0 mm).

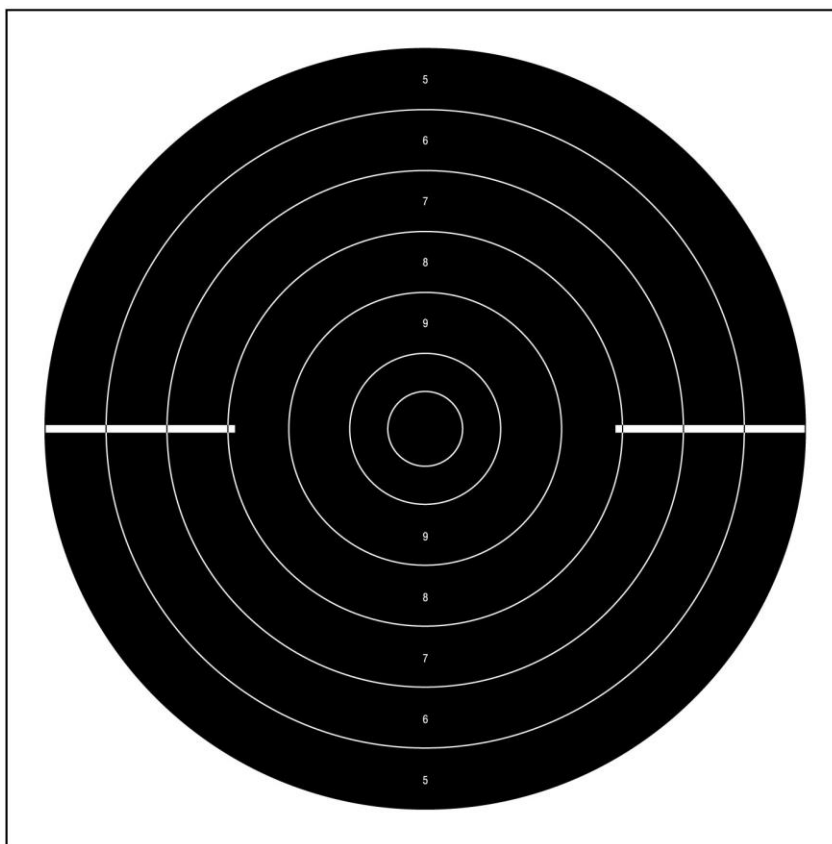
Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörringarnas värde 5-9 trycks i valörområdena, endast i en vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörringarna ska vara ca 5 mm höga och 0.5 mm tjocka. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 125 mm lång och 5 mm hög.



25 m snabbpistolstavla

6.3.4.5 25 m precisions- och 50 m fripistolstavla

(för 50 m fripistol- och 25 m standardpistolgrenarna och precisionsmomentet i 25 m grovpistol- och 25 m pistolgrenarna).

10-ring	50 mm	(±0.2 mm)	5-ring	300 mm	(±1.0 mm)
9-ring	100 mm	(±0.4 mm)	4-ring	350 mm	(±1.0 mm)
8-ring	150 mm	(±0.5 mm)	3-ring	400 mm	(±2.0 mm)
7-ring	200 mm	(±1.0 mm)	2-ring	450 mm	(±2.0 mm)
6-ring	250 mm	(±1.0 mm)	1-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 25 mm (±0.2 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 200 mm (±1.0 mm).

Ringbredd: 0.2 mm till 0.5 mm.

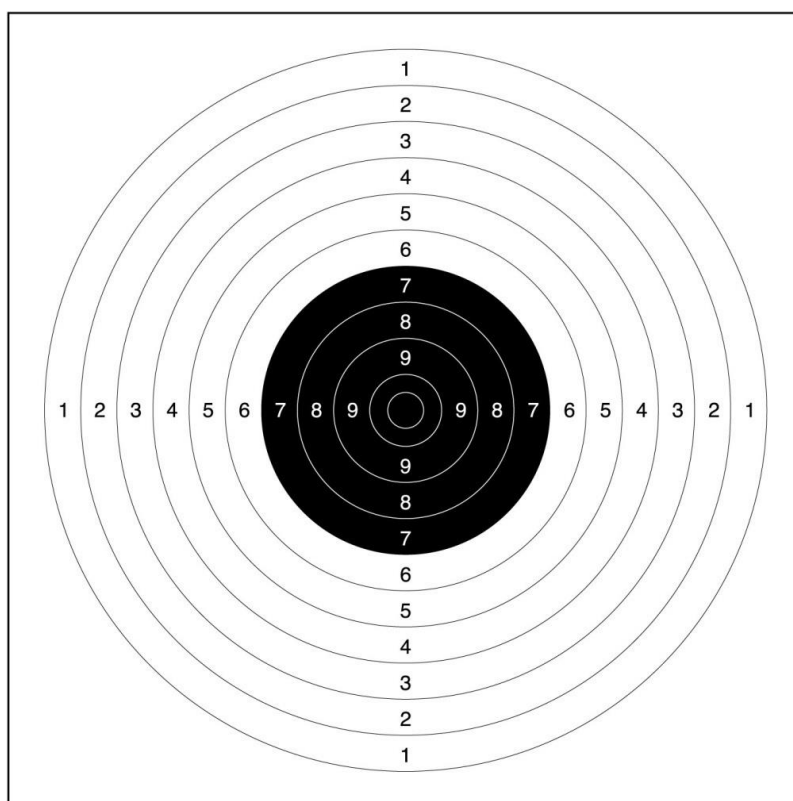
Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörningarnas värde 1- 9 trycks i valömråderna, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10-poängsområdet numreras inte.

Siffrorna i valörningarna ska vara ca 10 mm höga och 1 mm tjocka och ska vara lätt läsbara med målkikare.



25 m och 50 m precisionstavla pistol

6.3.4.6 10 m luftpistolstavla

10-ring	11.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	91.5 mm	(±0.5 mm)
9-ring	27.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	107.5 mm	(±0.5 mm)
8-ring	43.5 mm	(±0.2 mm)	3-ring	123.5 mm	(±0.5 mm)
7-ring	59.5 mm	(±0.5 mm)	2-ring	139.5 mm	(±0.5 mm)
6-ring	75.5 mm	(±0.5 mm)	1-ring	155.5 mm	(±0.5 mm)

Innertia: 5.0 mm (±0.1 mm).

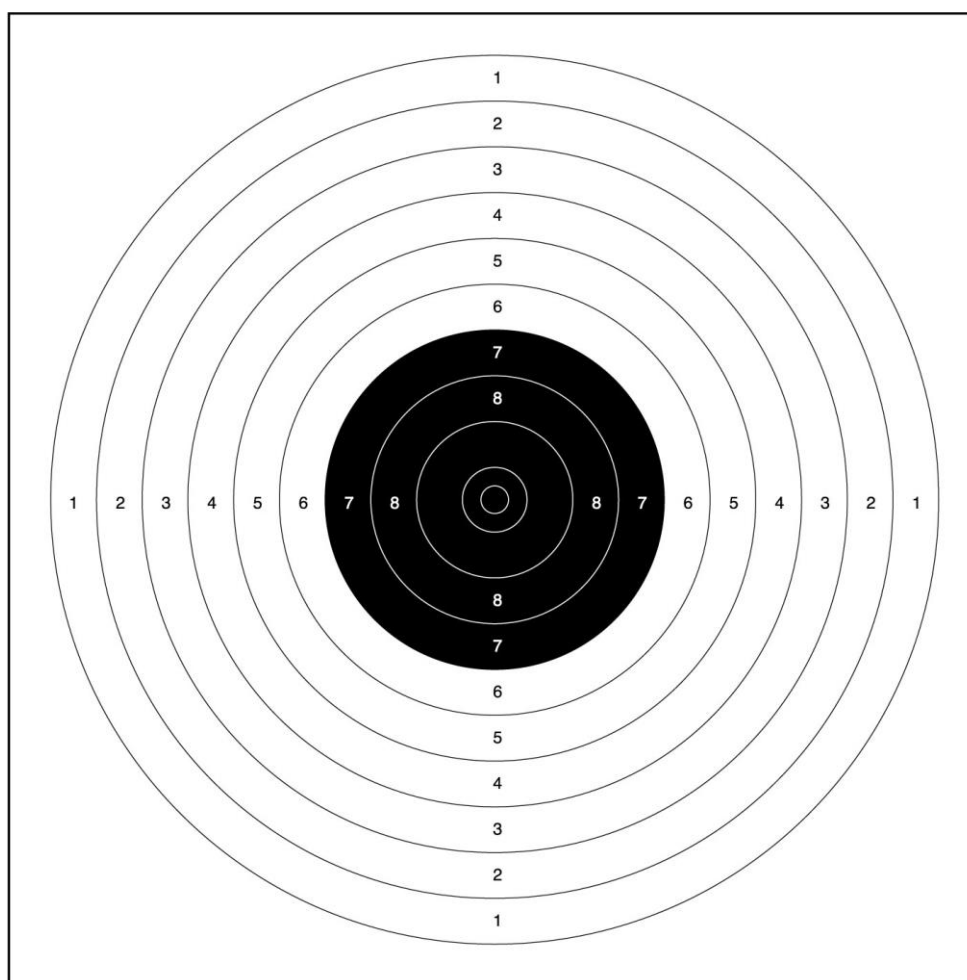
Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 59.5 mm (±0.5 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta på tavelpappen: 170 mm x 170 mm.

Valörningarnas värde 1- 8 trycks i valömråderna, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10- och 9-poängsområdet numreras inte.

Siffrorna i valörningarna får inte vara högre än 2 mm.



10 m luftpistolstavla

6.3.4.7 50 m viltmål

Tavlan i 50 m viltmål avbildar ett springande vildsvin med valöringar tryckta på djurets skuldra. Tavlorna får endast tryckas i en färg. Viltmålstavlan trycks så att den visar djuret springande från höger och från vänster. Djuret ska tryckas på ett rektangulärt tavelpapper. Att klippa till ramen till djurets form är inte tillåtet (se figur A).

10-ring	60 mm	(±0.2 mm)	5-ring	230 mm	(±1.0 mm)
9-ring	94 mm	(±0.4 mm)	4-ring	264 mm	(±1.0 mm)
8-ring	128 mm	(±0.6 mm)	3-ring	298 mm	(±1.0 mm)
7-ring	162 mm	(±0.8 mm)	2-ring	332 mm	(±1.0 mm)
6-ring	196 mm	(±1.0 mm)	1-ring	366 mm	(±1.0 mm)

Innertia: 30 mm (±0.2 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

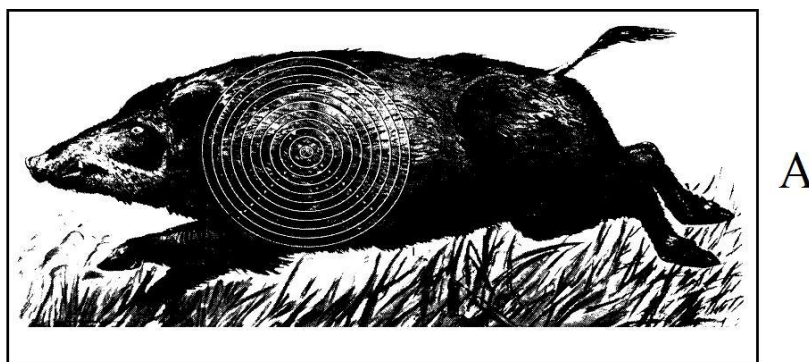
Centrum på 10:ans ring ska vara 500 mm från nospetsen på vildsvinet, mätt i en horisontell linje.

Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

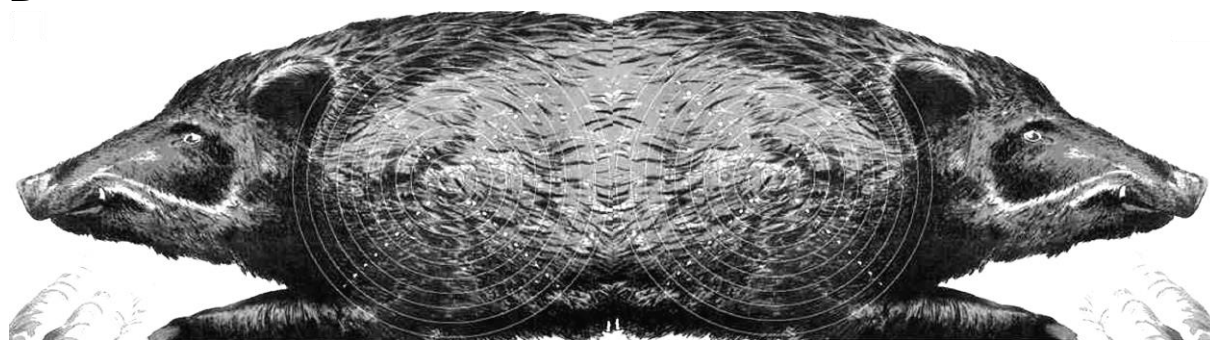
Speglar (C) och halvtavlor (B) får användas. Spegelarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.

En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med två valöringytor får användas för papperstavlorna (D).

En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med en valöringsyta får användas för EST (E).



50 m viltmål Papperstavlorna

D

50 m viltmål EST-tavlor

**E****6.3.4.8 10 m Running Target**

Tavlan i 10 m Running Target är en enkel tavla med två valömråden som vardera har ringning 1-10 på vardera sidan och ett enkelt riktmärke i mitten.

10-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	50.5 mm	(±0.1 mm)

Innertian är vit: 0.5 mm (±0.1 mm), tolkad på samma sätt som ringarna 3-10.

Svart från och med ring 5 till och med 10-ringarna = 30.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

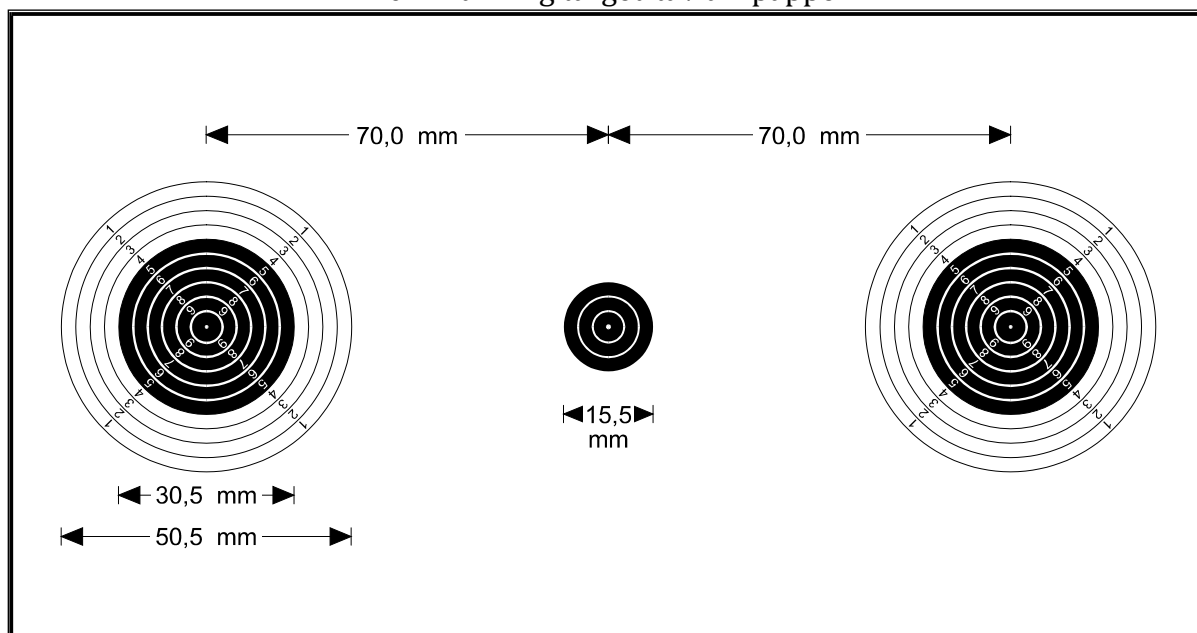
Rekommenderad storlek på tavelpappen: 260 mm x 150 mm (minst 260 mm x 140 mm).

Centrum på 10:ans ring ska vara 70 mm (+/-0.2 mm) från centrum på riktmärket, mätt horisontellt.

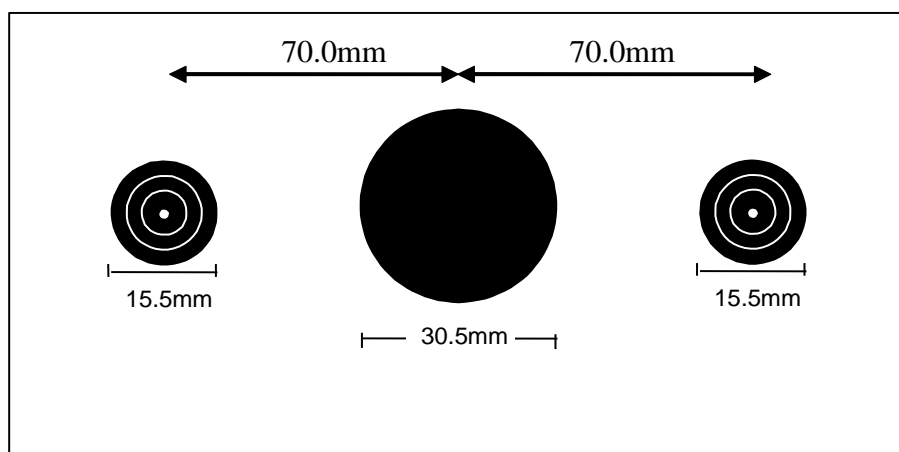
Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktmärket är svart med en ytterdiameter på 15.5 mm och ska inkludera vita ringar i samma diameter som tiars ring (5.5 mm) och nians ring (10.5 mm) och ha en vit centrumprick (0.5 mm).

10 m running target-tavla – papper



10 m elektronisk running target-tavla



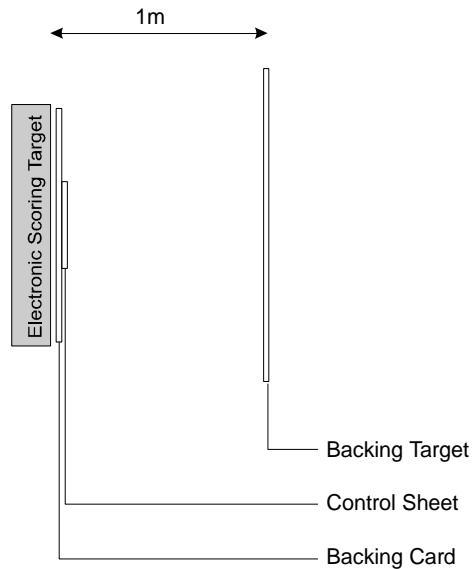
30.5 mm diametern är ett hål.

6.3.5 Tavelkontrollsystem

För gevärs- och pistolgrenar ska tavelmarkerings- och tavelkontrollsystem användas för att underlätta genomförandet av tävlingarna.

6.3.5.1 EST-tavelkontrollsystem

Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar används som ett kontrollsystem för EST (se bild).



6.3.5.2 Baktavlor för EST på 50 m banor och 300 m banor

För att lokalisera skott på fel tavla ska baktavlor användas, om möjligt 0.5 m – 1 m bakom tavlorna. Det exakta avståndet mellan tavlan och baktavlan ska mätas och noteras. Avståndet mellan tavla och baktavla ska vara samma för alla tavlor, om så är möjligt.

6.3.5.3 Baktavlor för EST på 25 m banor

- a) Baktavlor ska användas vid alla 25 m pistolgrenar för att hjälpa till vid identifieringen av skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska som ett minimum täcka hela bredden och höjden av 25 m-tavlorna (5 tavlor). De bör vara placerade på ett likformigt avstånd av en (1) meter bakom tävlingstavlorna. De ska vara i en följd, eller på sammankopplade ramar, utan något avstånd mellan dem, för att registrera eventuella skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlorna ska vara av icke reflekterande papper i en neutral färg liknande färgen på tävlingstavlorna.
- d) I 25 m grenarna ska baktavlor bytas för varje tävlande för varje skjutmoment.

6.3.5.4 **Kontrolltavlor för EST på 25 m-banor**

Ytan direkt bakom EST-tavlorna ska täckas av en kontrolltavla. Kontrolltavlor ska bytas för varje skytt och varje skjutmoment. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.5.5 **Kontrolltavlor och kontrollspeglar på EST 50 m och 300 m**

En kontrolltavla måste monteras på baksidan av alla 50 m och 300 m EST. Mindre utbytbara kontrollspeglar bör monteras på kontrolltavlorna. Dessa kontrollspeglar eller kontrolltavlor måste bytas ut och samlas in efter varje skjutlag. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.6 **Lerduvor för lerduvegrenarna**

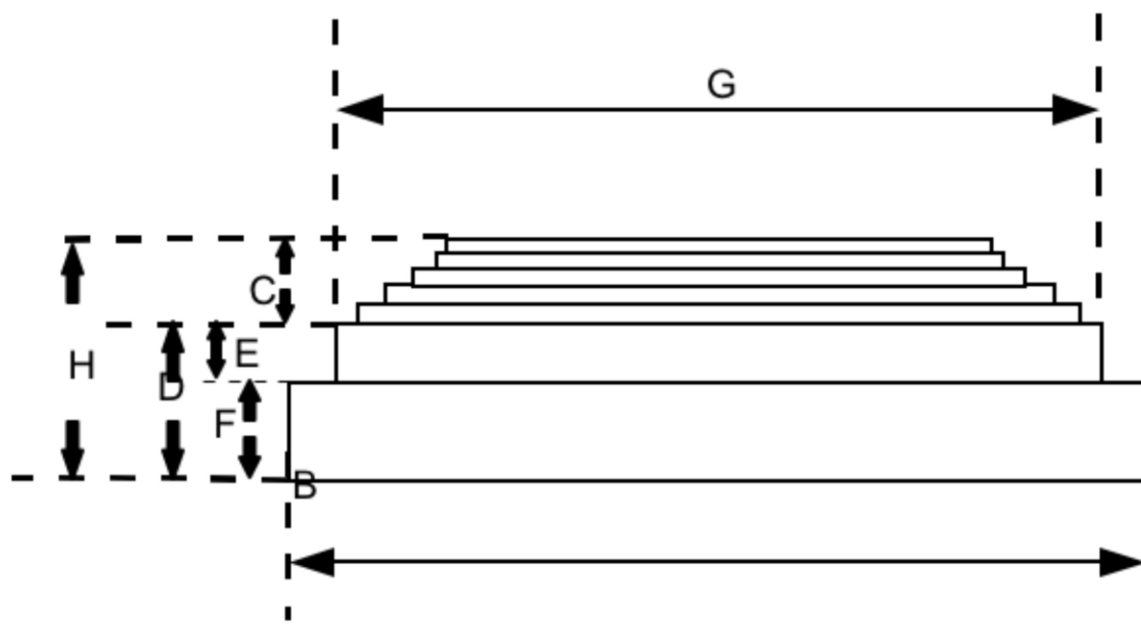
Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Höjd:	25 mm till 26 mm.
Vikt:	105 g (± 5 g).

Färgen på lerduvorna får vara helt svart, helt vit, helt gul, helt orange; eller så får hela kupolen vara målad vit, gul eller orange färg; eller så får en vit, gul eller orange ring målas runt kupolen.

Färgen på lerduvorna ska redovisas i programmet i varje ISSF-mästerskap med lerduvetävlingar. Färgen på en lerduva ska vara klart synlig mot banans bakgrund under alla normala ljusförhållanden. Lerduvor i samma färg ska användas vid träning.

Lerduvor som ska användas vid de Olympiska spelen, ISSF Världsmästerskap, världscupfinaler, världscuper och juniorvärldscuper ska vara miljövänliga lerduvor som överensstämmer med tillämplig internationell standard (kontakta ISSF huvudkontor för detaljer).

6.3.6.1 Generella specifikationer för lerduvor



A-Vikt	105 g \pm 5 g	E-höjd	7 mm \pm 1 mm
B-Bas \emptyset	110 mm \pm 1 mm	F- höjd	11 mm \pm 1 mm
C-Kupolens höjd	8 mm \pm 1 mm	G-Kupolens diameter \emptyset	95-98 mm
D- Basen & ringens höjd	18 mm \pm 1 mm	H-total höjd	25-26 mm

"G" Den faktiska formen på lerduvekupolen ska utformas så att bästa aerodynamiska design och flyktstabilitet erhålls.

"Krossbarhet" – lerduvorna ska vara hålla för att kastas 80 m, och vara lätt krossbara med normal ISSF skeet- och trap-laddade patroner på rätt skjutavstånd.

6.3.6.2 Pulverfyllda lerduvor (Flashduvor)

- I lerduvefinalerna måste flashduvor innehållande ett färgat pulver av icke giftigt material med god kontrast mot skjutbanans bakgrund användas.
- I grundomgångar och särskjutningar inför finalerna får flashduvor innehållande ett ISSF-godkänt färgat pulver av icke giftigt material användas.
- Om en lerduva av samma ytterfärg, men innehållande felaktig pulverfärg, oavsiktligt kastas ska resultatet av eventuella skott på den lerduvan räknas.
- I alla fall där flashduvor används ska flashduvorna överensstämja med regel 6.3.6.1.

6.3.6.3 Test av lerduvor

En av ISSF godkänd testapparat för lerduvor ska användas för att kontrollera lerduvornas "krossbarhet". Standarder för användning av en sådan

utrustning kommer att fastställas av ISSF lerduve- och tekniska kommittéer.

6.4 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER

6.4.1 Generella krav

- 6.4.1.1** Minimikrav på baninstallationer för ett ISSF-mästerskap ges i ISSF generella regler, 3.5.1. Emellertid är de specifikationerna minimikrav, det praktiska kravet för världsmästerskap och världscuptävlingar i lerduvegrenarna är att fem banor rekommenderas. För stora världscuptävlingar i gevär och pistolgrenarna rekommenderas 80 skjutplatser på 10 m och 80 skjutplatser på 50 m.
- 6.4.1.2** En separat finalbana för gevärs- och pistolgrenarna är nödvändig för världsmästerskap och olympiska spel. ISSF rekommenderar att separata finalbanor finns tillgängliga även för världscuptävlingarna.
- 6.4.1.3** Kontinentala konfederationer (t.ex. ESC) måste fastställa minimikrav på bankapacitet för kontinentala mästerskap.
- 6.4.1.4** Trap och skeetbanor får vara kombinerade. Trapbanor måste vara konverterbara till dubbeltrap om inte separata dubbeltrapbanor tillhandahålls. Om möjligt bör trap och skeetfinaler genomföras på samma bana.
- 6.4.1.5** Området som används av de tävlande, funktionärer och åskådare på gevärs- och pistolbanorna ska vara täckt för att skydda mot sol, vind och regn. Detta skydd ska vara av sådan art att ingen uppenbar fördel ges till någon skjutplats eller del av banan.
- 6.4.1.6** ISSF rekommenderar att alla nya banor byggs så att de är tillgängliga för handikappade personer. Existerande banor bör byggas om för att göra dem tillgängliga för handikappade personer.
- 6.4.1.7** Det rekommenderas att banor som ska användas för världsmästerskap och olympiska spel färdigställs åtminstone ett (1) år i förväg.
- 6.4.1.8** Elektroniska tavelsystem (EST) av fabrikat och modeller godkända av ISSF måste användas för kvalifikationstävlingar och finaler i gevär och pistol på de olympiska spelen och för finalen i ISSF världsmästerskap och världscuper. Elektroniska tavelsystem ska inkludera monitorer eller videoskränor som visar individuella skott och resultat för åskådarna, och som även visar den aktuella placeringen för en tävlande under tävlingen.
- 6.4.1.9** Den tekniska delegaten är ansvarig för att undersöka banorna och övriga faciliteter för att försäkra sig om att de överensstämmer med ISSF regler och är förberedda för genomförandet av mästerskapet. Den tekniska delegaten bör använda "**Checklista för teknisk delegat**" för att undersöka organisationen, banorna och faciliteterna (tillgänglig från ISSF huvudkontor).

6.4.1.10 Tekniska delegater får godkänna små avvikelser från specifikationerna i ISSF:s regler som inte står i konflikt med avsikten och andan i ISSF regler, förutom att inga avvikelser i skjutavstånd eller tavelspecifikationer är tillåtna.

6.4.2 Generella och administrativa resurser

Följande resurser måste tillhandahållas på eller nära skjutbanorna:

- a) Område för de tävlande för avkoppling.
- b) Omklädningsrum för de tävlande nära final- och kvalificeringsbanorna.
- c) Mötesrum för användning av ISSF-funktionärer, kommittéer och juryer.
- d) Rum för organisationskommitténs kontor och administration.
- e) Ett rum med tillräcklig yta för genomförande av RTS-sekretariatets arbete vid tävlingarna.
- f) Kontrollrum för RTS och resultatleverantörens arbete vid respektive bana.
- g) Torrträningsytor för alla gevärs-, pistol- och lerduvebanor.
- h) Alla 10m banor måste kunna erbjuda tryckluft tillgänglig åt tävlande och lagledare. Tryckluftstuber måste vara säkrade så att de inte kan välta.
- i) En huvudresultattavla för publicering av officiella resultat och notiser, och mindre resultattavlor på varje bana för publicering av preliminära resultat; en resultattavla bör även finnas i de tävlandes vilorum.
- j) En plats för säker vapenförvaring.
- k) En plats för vapen- och utrustningskontroll, med omklädningsrum.
- l) En vapensmedsverkstad med lämpliga arbetsbänkar och skruvstycken.
- m) Fria utrymmen för vapen- och utrustningstillverkare att utföra service på sina produkter.
- n) En plats för kommersiell verksamhet bör finnas tillgänglig; en avgift får tas ut för sådana platser.
- o) En restaurang eller servering av mat och dryck.
- p) Tillräckliga toalettresurser.
- q) Trådlöst internet och e-postservice; separata nät ska finnas för den operativa delen (resultatservice, ISSF-TV, administration) och för allmänheten.
- r) En plats för medaljceremonier, eller ett flyttbart podium och reklambanner som kan ställas upp på finalbanan.
- s) Utrymme för media, radio och tv-representanter;
- t) Lämpliga lokaler för Anti-Dopingkontroll, med toaletter;
- u) Lämpliga sjukvårdsresurser och
- v) Parkeringsplatser.

6.4.3 Generella banstandarder för 300 m, 50 m, 25 m och 10 m gevärs- och pistolbanor

6.4.3.1 Nya 25m, 50m, 300m utomhusbanor bör konstrueras på ett sådant sätt att solen befinner sig bakom skyttarna så mycket som möjligt under tävlingsdagen. Omsorg ska tas så att det inte är några skuggor på tavlorna.

6.4.3.2 Banorna ska ha en tavellinje och en skjutlinje. Skjutlinjen måste vara parallell med tavellinjen.

6.4.3.3 Designen och konstruktionen av banan får tillhandahålla följande funktioner:

- a) Banan får, om nödvändigt av säkerhetsskäl, omges av väggar.
- b) Skydd mot att kulor oavsiktligt lämnar skjutbanan får också säkerställas genom användandet av blindingar mellan skjutlinjen och tavellinjen.
- c) 10m banor ska vara inomhusbanor.
- d) 50 m och 25 m banor bör, när det är möjligt, vara utomhusbanor men får undantagsvis vara inomhus- eller inbyggda banor om det är nödvändigt av juridiska skäl eller klimatförhållanden.
- e) 300 m banor bör ha åtminstone 285 m utan tak.
- f) 50 m banor bör ha åtminstone 35 m utan tak.
- g) 25 m banor bör ha åtminstone 12.5 m utan tak.
- h) 25m och 50m finalbanor får vara inomhus- eller utomhusbanor.

6.4.3.4 Det ska finnas tillräcklig plats bakom skjutplatserna för tävlingsfunktionärerna och juryn att utföra sina åligganden. Det måste även finnas utrymme för åskådarna. Denna plats ska vara åtskild från de tävlandes platser och funktionärer genom en lämplig avspärning placerad åtminstone 7 m bakom skjutlinjen.

6.4.3.5 Varje bana ska vara utrustad med en stor klocka (en nedräknande rekommenderas) i varje ände av skjuthallen som klart visar tiden för tävlande och funktionärer. Förberedelseplatsen för finaler ska också ha en klocka. Banklockorna ska vara synkroniserade att visa samma tid som resultatdatorerna. Finalbanor för gevär och pistol ska ha en nedräkningsklocka som visar återstående tid för varje skott. Lerduvebanor ska ha en nedräkningstimer för att kontrollera förberedelsestider.

6.4.3.6 Tavelramar eller tavelautomater ska märkas med nummer (med början från vänster) motsvarande deras skjutplatsnummer. Siffrorna ska vara tillräckligt stora för att ses med normal syn under normala skjutförhållanden. Siffrorna bör vara av alternerande och kontrasterande färger.

På 25 m tavlor ska varje grupp om fem (5) tavlor märkas med bokstäver, med grupp "A" till vänster. 25 m tavlor ska även numreras individuellt genom användandet av nummer 11 – 20 för tavlorna i grupp A och B, och nummer 21 – 30 för grupp C och D osv.

6.4.4 Vindflaggor för 50 m gevär och 50 m pistolbanor och 300 m gevärsbanor

6.4.4.1 Rektangulära vindflaggor, som indikerar luftrörelser på banan, bör vara gjorda av bomull eller polyestermaterial och väga ca 150 g/m². Vindflaggornas höjd måste korrespondera med den centrala delen av kulans flyktväg, utan att störa kulans flykt eller den tävlandes uppfattning av tavlan. Vindflaggans färg ska vara kontrasterande mot bakgrunden. Tvåfärgade eller randiga vindflaggor är tillåtna och rekommenderas.

6.4.4.2 Vindflaggor – dimensioner och placeringar

Banor	Avstånd	Storlek på flagga
50 m banor	10 m och 30 m	50 mm x 400 mm
300 m banor	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m och 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 På 50 m banor ska vindflaggor placeras på fasta avstånd från skjutlinjen, på de tänkta linjer som delar varje skjutplats och motsvarande tavla från närliggande skjutplatser och tavlor. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.

6.4.4.4 Om en 50 m bana också används som en 10 m inbyggd bana ska 10 m vindflaggor placeras så långt ut på banan så att de kan ge en indikation på vinden.

6.4.4.5 På 300 m banor ska vindflaggor placeras på de ovan nämnda avstånden från skjutlinjen på de tänkta linjer som delar var fjärde (4:e) skjutplats och dess motsvarande tavla från nästa skjutplats och tavla. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.

6.4.4.6 Skyttar måste kontrollera att vindflaggorna inte skymmer och inte kommer att skymma deras tavlor. Detta måste göras innan förberedelse- och provskottstiden startar. Endast banfunktionärer och juryledamöter får flytta på vindflaggorna.

6.4.4.7 Privata vindindikatorer och flyttandet av vindflaggor av de tävlande är förbjudet.

6.4.5 Skjutavstånd

6.4.5.1 Skjutavstånd ska mätas från skjutlinjen till tavlans framsida.

SvSF: Om markörgrav används ska avståndet vara till framsidan på den främre tavlan, som alltid ska vara tävlingstavla.

6.4.5.2 Skjutavstånden ska vara så exakta som möjligt, med följande tillåtna toleranser:

10 m bana	± 0.05 m
25 m bana	± 0.10 m
50 m bana	± 0.20 m
300 m bana	± 1.00 m
10 m running target bana	± 0.05 m
50 m viltmålsbana	± 0.20 m

6.4.5.3 På kombinerade 50m gevärs-, pistol- och viltmålsbanor kan toleransen ökas till +2.50 m för viltmål. Öppningen måste justeras motsvarande.

6.4.5.4 Skjutlinjen ska vara klart markerad. Skjutavståndet ska mätas från tavellinjen till linjekanten närmast skytten. Skyttens fot, eller i liggande ställning skyttens armbåge, får inte placeras på eller framför skjutlinjen.

6.4.6 Tavelcentrums placering

Tavelcentrums placering ska mätas till centrum av tians ring.

6.4.6.1 Tavlans centrumhöjd

Centrum på tavlan ska vara inom följande höjder, mätt från golvnivån på skjutplatsen:

Bana	Standardhöjd	Tillåten tolerans
10 m banor	1.40 m	± 0.05 m
25 m banor	1.40 m	+ 0.10 m / - 0.20 m
50 m banor	0.75 m	± 0.50 m
300 m banor	3.00 m	± 4.00 m
10 m running target	1.40 m	± 0.05 m
50 m viltmål	1.40 m	± 0.20 m

Alla tavelcentrum i en grupp om tavlor eller bana ska ha samma höjd (±1 cm).

6.4.6.2 Horisontell tolerans för tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m gevär och pistolbanor

Tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m ska orienteras mot centrum av motsvarande skjutplats. Horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) från centrum av skjutplatsen är:

Bana	Maximal tolerans från centrum i endera riktningen
10 m gevär/pistol	0.25 m
50 m gevär/pistol	0.75 m
300 m gevär	6.00 m

6.4.6.3 Horisontell tolerans för skjutplatser på 50 m viltmålsbanor, 10 m running target-banor och 25 m pistolbanor

Centrum på skjutplatserna ska placeras enligt följande:

- För snabbpistolbanor, mot centrum av en grupp om fem (5).
- För 50 m viltmål och 10 m running target, mot centrum av öppningen.
- Centrum på skjutplatsen ska vara placerad mot centrum av motsvarande tavla eller öppning. Maximal horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) mot centrum av tavlan eller öppningen är:

Bana	Maximal tolerans i endera riktningen
25 m bana	0.75 m
50 m Viltmålsbana	2.00 m
10 m Running Target bana	0.40 m

6.4.7 Generell skjutplatsstandard för gevärs- och pistolbanor

Skjutplatsen ska vara stabil och robust och så konstruerad att den inte vibrerar eller rör på sig. Från skjutlinjen och ca 1.2 m bakåt ska skjutplatsen vara vågrät i alla riktningar. Återstoden av skjutplatsen ska antingen vara vågrät eller får luta bakåt med några centimeters fallhöjd.

6.4.7.1 Om skjutningen görs från bord, ska borden vara ca 2.2 m långa och 0.8 m till 1 m breda, stadiga, stabila och flyttbara. **Skjutbord** får luta bakåt maximalt 10 cm.

6.4.7.2 Skjutplatsutrustning. Skjutplatsen ska vara utrustad med:

- En bänk eller stativ, 0.70 m – 1.00 m hög. Gevärsskyttar får inte placera något föremål eller material på skjutbänken som förändrar höjden.
- En matta för att skjuta i liggande och knästående ställningar. Tävlade får inte förändra mattor tillhandahållna på banan. Den främre delen av mattan ska vara av ett komprimerbart material inte tjockare än 50 mm, och ungefär 50 cm x 80 cm i storlek och som inte mäter mindre än 10 mm när det komprimeras med mätverktyget som används för att mäta skytteklädernas tjocklek. Resten av mattan ska ha en maximal tjocklek av 50 mm och en minsta tjocklek av 2 mm. Den minsta totalstorleken ska vara 80 cm x 200 cm. Ett alternativ bestående av två mattor godkänns, en tjock och en tunn, men tillsammans får de inte överskrida ovan dimensioner. Användandet av privata mattor är förbjudet.
- En stol eller pall för de tävlade på kvalificeringsbanorna; på finalbanorna får inga stolar eller pallar för de tävlade ställas i närheten av skjutplatserna.
- På nya banor rekommenderas inte vindskärmar framför skjutlinjen, men när åtgärder är nödvändiga för att försäkra sig att vindförhållandena är så lika som möjligt över hela banan, så får vindskärmar användas.

- e) När det är nödvändigt att installera skärmar på 300 m-skjutlinjen ska dessa vara av ett genomskinligt material på en lätt ram. Skärmar bör sticka fram minst 50 cm från skjutlinjen och vara ca 2.00 m höga.

6.4.8 Skjutplatsstandard för 300 m banor

Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.60 m bred x 2.50 m lång. Bredden på skjutplatsen får endast minskas om några avdelningsskärmar konstrueras så att en skytt i liggande ställning kan placera sitt vänstra ben på angränsande skjutplats utan att störa den skytten.

6.4.9 Skjutplatsstandard för 50 m banor

- a) Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.25 m bred x 2.50 m lång;
b) Om skjutplatsen även används för 300 m ska skjutplatsen vara minst 1.6 m bred.

6.4.10 Ban- och skjutplatsstandard för 10 m banor

- a) Skjutplatsen ska vara minst 1.00 m bred;
b) Närmaste kant på bänk eller stativ ska vara placerad 10 cm framför skjutlinjen.
c) Om skjutplatsen även används för 50 m ska skjutplatsen vara minst 1.25 m bred.

6.4.11 Ban- och skjutplatsstandard på 25 m pistolbanor

6.4.11.1 Tak och skärmar på 25 m banor ska ge skytten tillräckligt skydd från vind, regn, sol och utkastade tomhylsor.

6.4.11.2 Skjutplatsen måste ha ett tak eller vara övertäckt som lägst 2.20 m över skjutplatsens golv.

6.4.11.3 25 m banor måste delas upp i sektioner som består av två (2) grupper om fem (5) tavlor (bildande ett bås).

6.4.11.4 I 25 m grenarna ska de tävlande fördelas med en skytt i varje grupp om fem (5) tavlor för snabbpistolgrenen; och med fyra (4) skyttar (1-2-4-5), tre (3) skyttar (1-3-5) eller undantagsvis fem (5) skyttar (alla tavlor) för 25 m sportpistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol.

6.4.11.5 25m-banor får antingen vara öppna eller delade av skyddade gångvägar. På öppna banor går markörerna från skjutlinjen till tavlorna. Om skyddade gångvägar används ska de ge banfunktionärerna ett säkert sätt att ta sig till och från tavlorna. När skyddade gångvägar används måste ett strikt säkerhetssystem användas.

6.4.11.6 Varje bansektion bör vara möjlig att styras centralt, men även möjlig att styras individuellt.

6.4.11.7 Skjutplats- eller skjutstationsmått ska vara:

Gren	Bredd	Djup
25m snabbpistol	1.50 m	1.50 m
25m pistol, 25m grovpistol och 25m standardpistol	1.00 m	1.50 m

6.4.11.8 Skjutplatserna ska skiljas åt av små genomskinliga skärmar som skyddar skyttarna från utkastade tomhylsor och som tillåter funktionärerna full synlighet av skyttarna. Skärmarna ska placeras eller hängas invid pistolernas position och vara nog stora för att förhindra att utkastade hylsor träffar andra tävlande. Skärmarna får inte hindra de tävlandes synlighet för funktionärer och åskådare.

SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige lämnas dispens från denna regel.

6.4.11.9 Referenslinjer i 45 grader bör finnas på väggarna eller på sektionsavdelarna som skiljer sektionerna åt till vänster eller höger om skjutplatserna.

6.4.11.10 Varje skjutplats ska ha följande utrustning:

- En borttagbar eller flyttbar bänk eller bord, ca 0.50 m x 0.60 m i storlek och 0.70 m till 1.00 m hög.
- Vid kvalificeringstävlingar får de tävlande placera objekt eller stöd på bänkarna för att höja bänkens höjd till maximalt 1.00m.
- Vid finaltävlingar får pistolskyttar använda ett justerbart stöd (8.6.3) på bänken, under förutsättning att den totala bänkhöjden med stöd inte överskrider 1.00m, och
- En stol eller pall för den tävlande på kvalificeringsbanorna; inga pallar eller stolar för de tävlande får placeras på eller i närheten av skjutplatserna på finalbanorna.

6.4.11.11 Funktionskontrollbana. En speciellt utsedd och övervakad funktionskontrollbana utan tavlor ska tillhandhållas de tävlande för kontroll av vapen.

6.4.12 Visningstider för 25 m pistolgrenar är:

- 25 m snabbpistol 8, 6 och 4 sekunder.
- 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- 25 m pistol och 25 m grovpistol snabbmoment: visning i tre (3) sekunder för varje skott, omväxlande med bortsvängning på sju (7) sekunder.

6.4.13 Standarder för 25 m elektroniska tavlor (EST)

När elektroniska tavlor används ska tidgivningsutrustningen ställas in att ge den nominella visningstiden plus 0.3 sekunder. Detta inkluderar den nominella visningstiden plus 0.1 sekunder (tolerans) plus en "eftertid" på plus 0.2 sekunder. Eftertiden försäkrar att skott som hade varit godkända som "långhål" på papperstavlor också registreras som träff på de elektroniska tavlorna. Den gröna lampan ska vara tänd för den inställda tiden +0.1 sekunder, och tavlorna måste fortsätta att registrera resultat för ytterligare 0.2 sekunders eftertid.

6.4.14 Ljuskrav på inomhusbanor (LUX)

Inomhus- bana för:	Generellt	Tavlor	
	Rekommenderat minimum	Minimum	Rekommenderat minimum
10 m	500	1500	1800
10 m RT	500	1000	1000
25 m	500	1500	2500
50 m	500	1500	3000

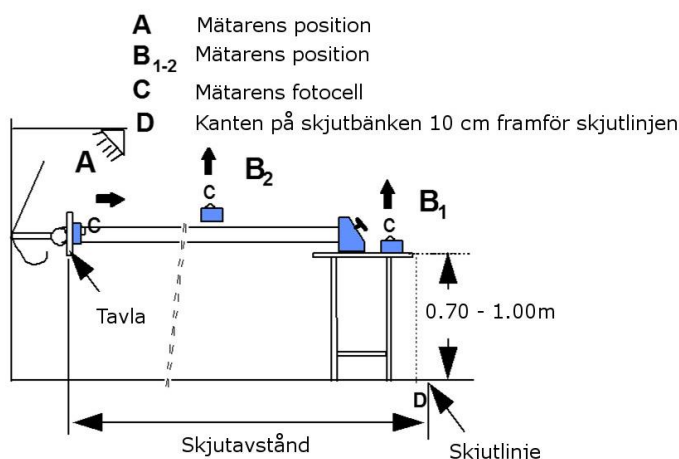
Finalbanor ska ha en generell belysning på 500 lux och minst 1000 lux på skjutlinjen. För nya banor rekommenderas en ljusstyrka på ungefär 1500 lux på skjutlinjen.

6.4.14.1 Alla inomhusbanor ska ha artificiell belysning som ger den nödvändiga mängden ljus utan blänk eller distraherande skuggor på tavlorna eller skjutplatserna. Ytan bakom tavlorna ska vara av en icke reflekterande, ljus jämn neutral färg.

6.4.14.2 Mätningen av tavlornas belysning ska göras med en ljusmätare som hålls i nivå med tavlan och riktas mot skjutplatsen (A). Mätningen av tavlornas belysning på tavlor med intern belysning ska göras genom att mäta det reflekterade ljuset från tavelytan.

6.4.14.3 Mätningen av den generella belysningen ska göras med en ljusmätare som hålls vid skjutplatsen (B1) och halvvägs mellan skjutplatsen och tavellinjen (B2) med mätaren riktad mot takbelysningen.

Mätning av banbelysning på inomhusbanor



6.4.15 Generell standard för Viltmåls- och Running Target-banor

6.4.15.1 Banan måste byggas så att tavlan rör sig horisontellt i bägge riktningarna över en öppen yta med konstant hastighet. Denna yta, där tavlan får beskjas, kallas "öppningen". Tavlans rörelse över öppningen kallas "lopp".

6.4.15.2 Skyddsväggarna på bägge sidor om öppningen ska vara av en sådan höjd att ingen del av tavlan är synlig förrän den når öppningen. Kanterna ska markeras med en färg som avviker från tavlans.

6.4.15.3 Tavlorna för 50 m placeras på en vagn eller taveldragare konstruerad så att de två tavlorna (en löpande åt vänster och en löpande åt höger) kan visas omväxlande. Vagnen får gå på räls, vajrar eller annat liknande system och ska förflyttas av en drivenhets som kan justeras för rätt hastighet. Tavlorna för 10 m running target byts inte mellan vänster- och högerlopp.

6.4.15.4 Skjutstationen ska arrangeras så att den tävlande är synlig för åskådarna. Skjutstationen ska skyddas från regn. Den tävlande bör också vara skyddad från sol och vind om detta inte hindrar åskådarna från att se honom.

6.4.15.5 Skjutstationen ska vara minst 1.00 m bred och centrerad med den centrala skjutlinjen. Blindavfyringsplatsen ska vara placerad till vänster om skjutstationen. Skjutstationen ska på båda sidor skärmas av så att den tävlande inte störs av blindavfyringar eller annan yttre påverkan. Avskärmningen mellan skjutplatsen och blindavfyringsplatsen får inte vara längre än att den tillåter den blindavfyrande att se den tävlandes färdigställning genom att observera dennes gevärsmynnings rörelse.

6.4.15.6 Framför skytten ska det vara en bänk eller ett bord 0.7 - 1.00 m högt.

6.4.15.7 Bakom skytten ska det finnas plats för skjutledaren och åtminstone en juryledamot. Protokollföraren ska placeras antingen bakom eller på ena sidan av skjutstationen.

6.4.15.8 Lopptider för tavlorna är:

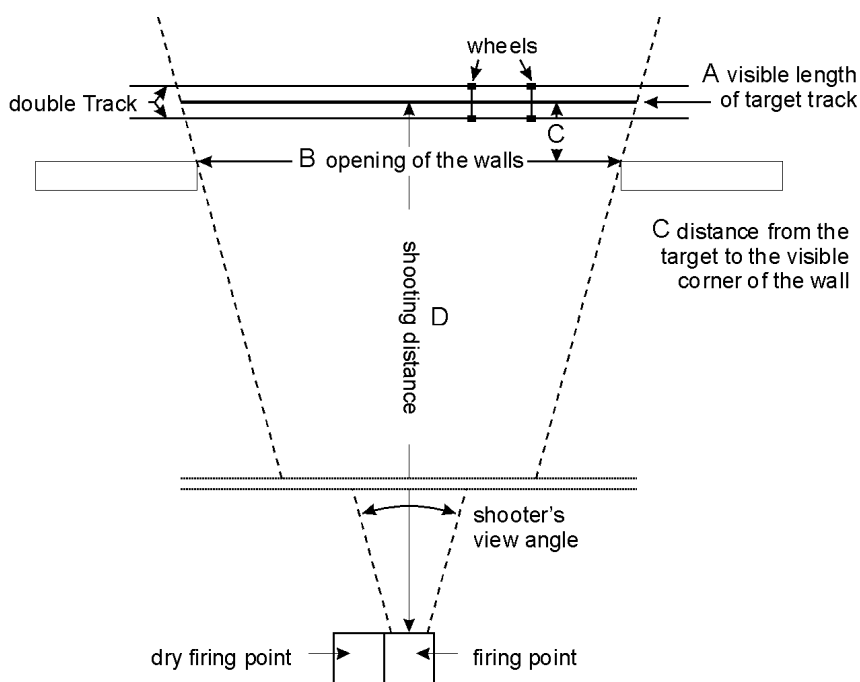
Långsamma lopp:	5.0 sekunder, +0.2 sekunder – 0.0 sekunder
Snabba lopp:	2.5 sekunder, +0.1 sekunder – 0.0 sekunder

Tidtagning bör helst göras med en elektronisk timer som startas och stoppas med hjälp av brytare på rälsen. Om denna metod inte kan användas, får tidtagning göras genom användandet av tre (3) stoppur använda av tre olika personer. Den mittre (median-) tiden av de tre (3) tiderna ska räknas.

Om lopptiden befinns vara mindre eller mer än vad som specificerats ska banpersonal och juryn justera tiden till inom de specificerade lopptiderna. Om det finns en inbyggd timer i startkontrollen ska tidtagningen undersökas av juryn och sedan förseglas.

6.4.15.9 Tidtagningen ska vara elektroniskt kontrollerad och fortlöpande visas för kontroll av skyttar och funktionärer. Alla avvikelser ska åtgärdas omedelbart.

6.4.16 50 m Viltmåls- och 10 m Running targetbanor



A	synlig längd av tavelspåret
B	öppningen i väggen mellan de synliga hörnen
C	avstånd från tavlan till det synliga hörnet av väggen
D	Skjutavstånd
Formel för avgörande av öppningen:	$B = A \times (D - C) / D$

Exempel (50m): C= 0,20m	B = 10.00m x (50.00m - 0.20m) / 50.00m B = 10.00m x 49.80 / 50.00 = 10.00m x 0.996 B = 9.96m
Exempel (10m): C= 0,15m	B = 2.00m x (10.00m - 0.15m) / 10.00m B = 2.00m x 9.85 / 10.00 = 2.00m x 0.985 B = 1.97m

6.4.16.1 Specifika standarder för 50 m viltmålsbanor

- Det ska finnas en vertikal vägg på båda sidor av öppningen för att skydda funktionärerna och markörerna.
- Det ska finnas en skjutvall bakom öppningen. Framför öppningen ska det finnas en låg vall för att dölja och skydda taveldragarmekanismen.
- Tavelspårets synliga längd ska vara:
- 10.00m (+ 0.05m / - 0.00m)** så som den ses från skjutplatsen. Detta måste tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.

6.4.16.2 Speciell standard för 10 m running target-banor

- Om tavelbyte och markering sker bakom taveltransportören ska det finnas tillräckligt skydd för funktionärer och markörer. Tavelbyte och markering ska övervakas av en juryledamot.
- Bakom öppningen ska det finnas en vägg eller liknande för att stoppa kulorna och förhindra rikoschetter. Taveldragarmekanismen ska skyddas av en främre skyddsplatta.
- Tavelspårets synliga längd ska vara:
2.00m (+ 0.01m / - 0.00m) så som den ses från skjutplatsen. Detta måste tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.
- Två skjutstationer får installeras och användas växelvis, för att spara tid. I detta fall får de två skjutplatserna inte avvika från standarden.
- När elektroniska tavlor används ska tidtagningsutrustningen ställas in att ge de nominella visningstiderna plus 0.1 sekunder. Detta bör försäkra att den tidigare visningen av riktmärket på den elektroniska tavlan är medräknad.

6.4.17 Generell standard för lerduvebanor

- ##### 6.4.17.1
- Banor som byggs på norra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot nord – nordostlig riktning. Banor som byggs på södra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot syd – sydostlig riktning. Detta arrangemang placerar solen bakom skytten och på duvorna så mycket som möjligt.

6.4.17.2 Nya lerduvebanor ska, där det är nödvändigt och genomförbart, byggas med en nedfallszon som är någorlunda jämn och fri från hinder för att tillåta mekanisk insamling av blyhagel.

6.4.17.3 När lerduvebanor består av mer än en bana ska banorna identifieras, från vänster till höger, med bokstäver (A, B, C osv.) eller siffror (1, 2, 3, osv.)

6.4.18 Standarder för trapbanor

6.4.18.1 Maskinhuset

Maskinhuset ska byggas så att den övre ytan av taket är i samma nivå som skjutstationerna. Invändiga mått på maskinhuset bör vara 20 m långt, 2.00 m bredd och 2.00 m till 2.10 m från golvet till undersidan av taket. Dessa dimensioner kommer att medge rörelsefrihet för arbetande personal och tillräckligt lagringskapacitet för lerduvor (se ritningar).

6.4.18.2 Avståndet mellan maskinhusen

Avståndet mellan centrum på maskin 15 på bana A och centrum på maskin 1 på bana B får inte vara mindre än 35.00 m. För befintliga banor med ett avstånd mindre än 35.00 m enligt specifikationen ovan, får juryn minska kastvinklarna på maskin 13 på bana A och maskin 3 på bana B, om detta är nödvändigt för att förhindra dessa lerduvor från att korsa flyktbanan på den angränsande banan och störa dessa skyttar.

6.4.18.3 Kastarna

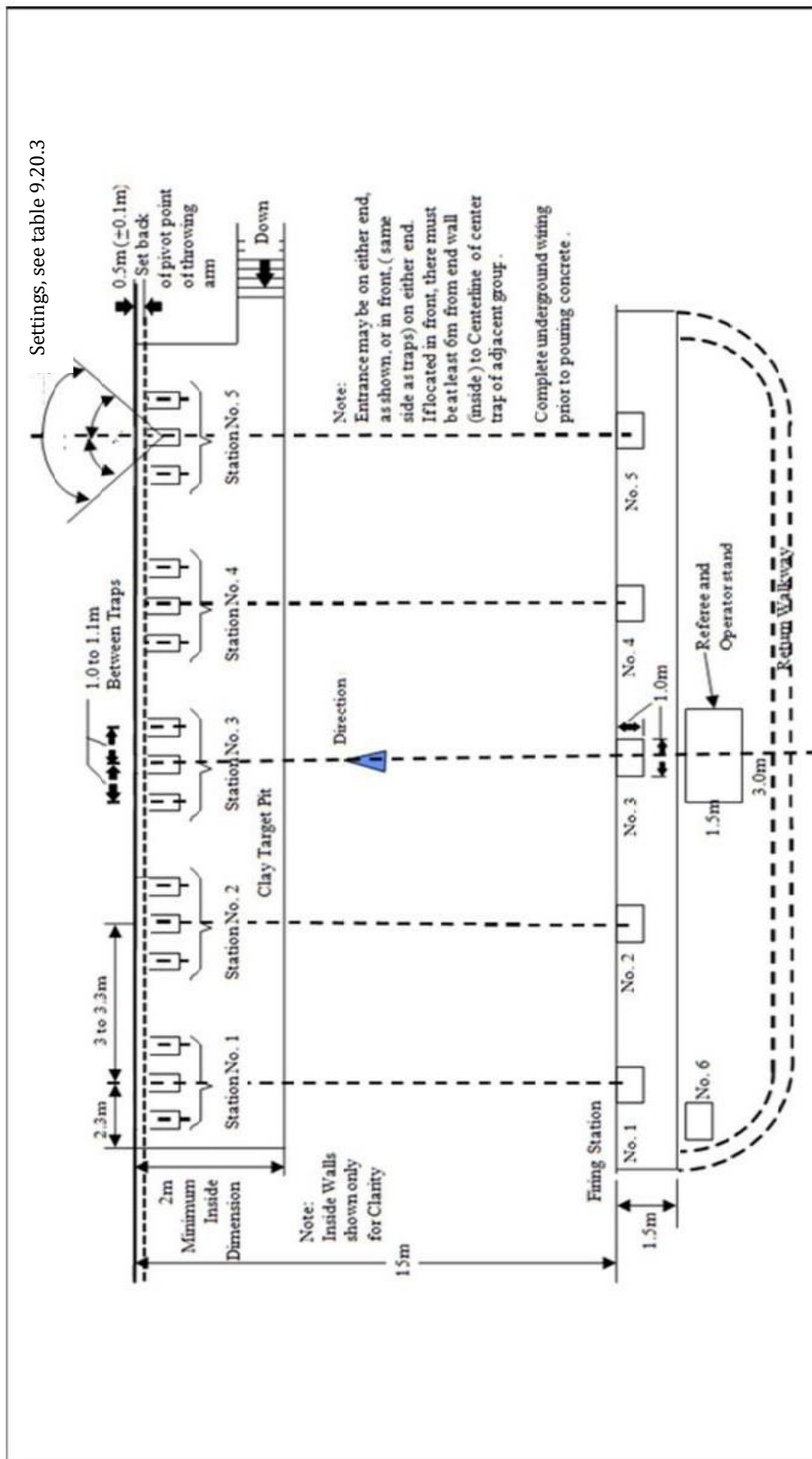
Varje maskinhus ska ha 15 kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Kastarna ska delas in i fem (5) grupper om tre (3). Centrum på varje grupp ska endast markeras med ett målat märke på taket som måste vara placerat så att det visar platsen över centrumkastaren i varje grupp vid vilken en lerduva ska visa sig när kastvinkeln ställs på noll (0) grader. Avståndet mellan kastarna i varje grupp ska vara lika, mellan 1.00 m till 1.10 m. Avståndet mellan centrumkastarna i angränsande grupper ska vara mellan 3.00 m och 3.30 m. För befintliga banor får detta avstånd vara mellan 3.00 m och 6.00 m.

- a) Vid användandet av kastare med medsols rotation på kastarmen får avståndet mellan den vänstra (sedd bakifrån) och centrala kastaren i varje grupp minskas till mindre än 1.00 m till 1.10 m (se även regel 6.4.19.3).
- b) Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertakets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2 m kashöjd. Detta är definierat som kastpunkten. Kastare får vara helautomatiska (självladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning för att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner ska

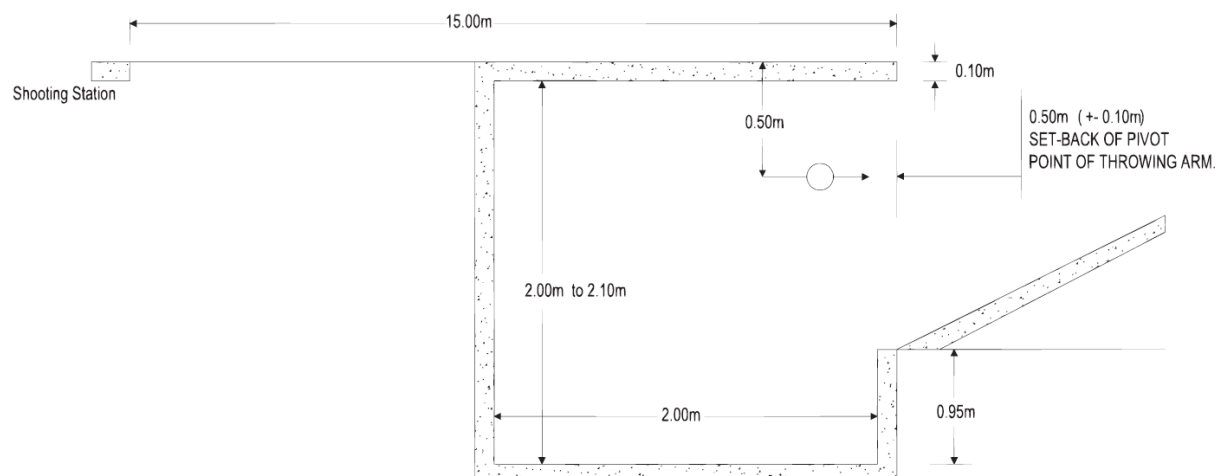
ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- c) Kastarna ska utlösas genom ett elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören klart kan se skytten och höra skyttens rop. Utlösningssystemet måste garantera lika fördelning av lerduvor för varje skytt i serier om 25 lerduvor. Fördelningen ska vara: 10 lerduvor åt höger, 10 lerduvor åt vänster och 5 lerduvor rakt fram. Vid rätt fördelning ska, i en serie om 25 lerduvor, varje grupp av kastare kasta två lerduvor från den vänstra kastaren, två från den högra kastaren och en från centrumkastaren medan skytten förflyttar sig från station 1 till 5. Efter varje fem (5) lerduvor ska indexväljaren flyttas fram ett steg.
- d) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m som ska vara centrerad på en linje som är vinkelrät med linjen med skjutstationerna och som går igenom det målade märket som visar det nollgradiga utkastarläget i den mittre maskinen i varje grupp om tre. En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.
- e) För trapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 75 cm för att indikera när mikrofonen är påslagen, "live". Lampsystemet ska vara så konstruerat att det indikerar en paus ("död" mikrofon) i 5 - 25 sekunder efter alla tävlande skjutit ett förbestämt antal duvor. Vid slutet av pausen ska domaren kommendera "FÄRDIGA" och då ska nästa tävlande ha ytterligare 12 sekunders förberedelse för att kalla på lerduvan.
- f) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanor bör, om möjligt, vara öppna.

6.4.18.4 Trapbana



6.4.18.5 Trap och dubbeltrap (tvärsnitt av maskinhus)



6.4.19 Standarder för dubbeltrapbanor

6.4.19.1 Maskinhuset

Vanligtvis använder man banor för trap vid dubbeltrap-tävlingar genom att använda den centrala gruppen kastare, nummer 7, 8 och 9, rakt framför station 3. Se dubbeltrapreglerna.

6.4.19.2 Avstånden mellan maskinhusen

Se regel 6.4.18.2 när trapbanor används. När separata dubbeltrapbanor byggs bör avståndet från den centrala maskinen på den ena banan till den centrala maskinen på de angränsande banorna inte vara mindre än 35.00 m. (Kastvinklarna på lerduvorna i dubbeltrap (se bild) är inte så stora som i trap och därför behövs inte några reduceringar.)

6.4.19.3 Kastarna

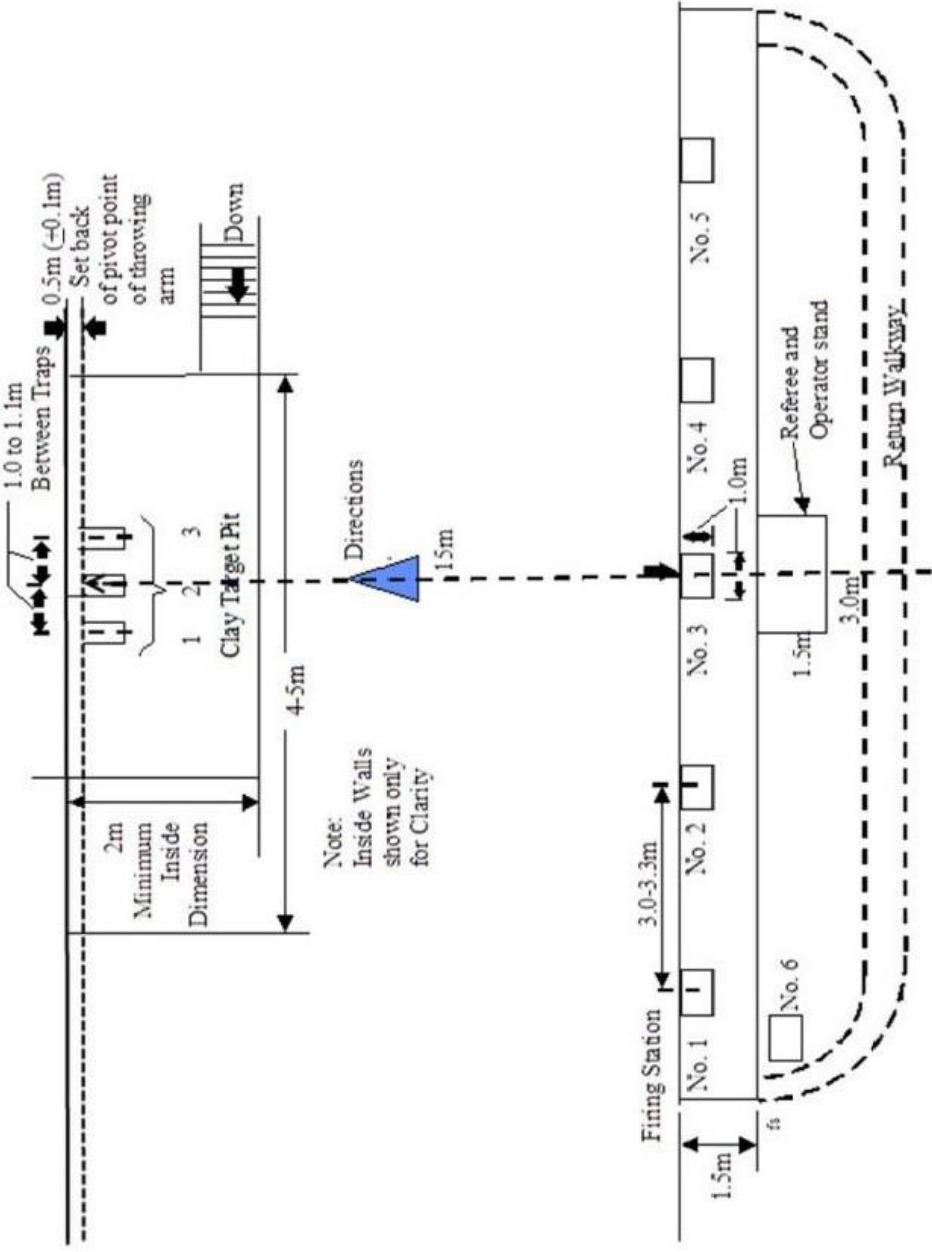
Varje maskinhus ska ha tre (3) kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Utkastet (noll grader) på den mittre kastaren i gruppen ska markeras med ett målat märke på taket till maskinhuset. Avståndet mellan kastarna ska vara lika, från 1.00 m till 1.10 m (se regel 6.4.18.3). Kastare nummer 1 och 3 bör vara minst 1.50 m från kortväggarna.

- a) Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertaketets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2.00 m kashöjd (se figur). Kastare får vara helautomatiska (sjävladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner skall ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är

nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- b) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Om ett manuellt utlösningssystem används ska det placeras i en sådan position att operatören klart kan se den tävlande och höra den tävlandes rop. Vid alla ISSF-mästerskap ska en automatisk utlösare användas som ska vara inställd att lerduvorna utlöses samtidigt omedelbart efter den tävlandes rop. När ett elektriskt- manuellt system används måste utlösarmekanismen utformas så att endast en (1) knapp eller strömbrytare används för att utlösa lerduvorna.
- c) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m. Station 3 ska vara centrerad på en linje som går igenom det målade märket som visar utkastet (noll grader) på den mittre maskinen i gruppen. Station 2 placeras 3.00 m – 3.30 m till vänster om station 3 och station 1 placeras på lika långt till vänster om station 2. På samma sätt ska station 4 placeras 3.00 m – 3.30 m till höger om station 3 och station 5 placeras lika långt till höger om station 4 (se bild, separat dubbeltrapbana). En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.
- d) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanorna bör, om möjligt, vara öppna.

6.4.19.4 Separata Dubbeltrapbanor – 3 kastare



6.4.20 Standarder för skeetbanor

6.4.20.1 En skeetbana består av två kastarhus (tornet och lådan) och åtta (8) skjutstationer. Station 1 till 7 placeras på ett cirkelsegment med 19.20 m radie och en korda på 36.80 m (med en tolerans på ± 0.25 m) som ligger 5.50 m från centrum av cirkeln, som markeras med en pinne.

- a) Cirkelns centrum markeras med en pinne, vilken samtidigt markerar lerduvornas skärningspunkt.
- b) Station 1 placeras vid den vänstra ändan av kordan och station 7 vid den högra, sett när man står var som helst på cirkelsegmentet och tittar mot centrumpinnen. Station 2 till 6 placeras på cirkelsegmentet på lika avstånd från varandra (det exakta avståndet mellan centrum av framkant på station 1 och 2, 2 och 3, etc. är en rak linje på 8.13 m ± 0.05 m på kordan). Station 8 och 4 placeras mitt på kordan (se bild).
- c) Skjutstationerna 1 till 7 ska vara kvadratiska 0.9 m ± 0.05 m x 0.9 m ± 0.05 m, med två sidor parallella med en radie av cirkeln dragen genom stationens centrum. Skjutstation 8 ska vara rektangulär, 0.9 m ± 0.05 m bred och 1.85 m ± 0.05 m lång, med dess långsidor parallella med kordan. Varje skjutstation ska vara tydligt utmärkt. Markörerna för skjutstation 1 till 7 placeras mitt på den sida som är närmast lerduvornas skärningspunkt. Markören för station 8 placeras mitt på centrumpunkten av kordan. Alla 8 skjutstationerna ska vara i samma nivå, inom ± 0.05 m höjdskillnad.

6.4.20.2 Kastlängd, kastvinklar och kastrohöjder

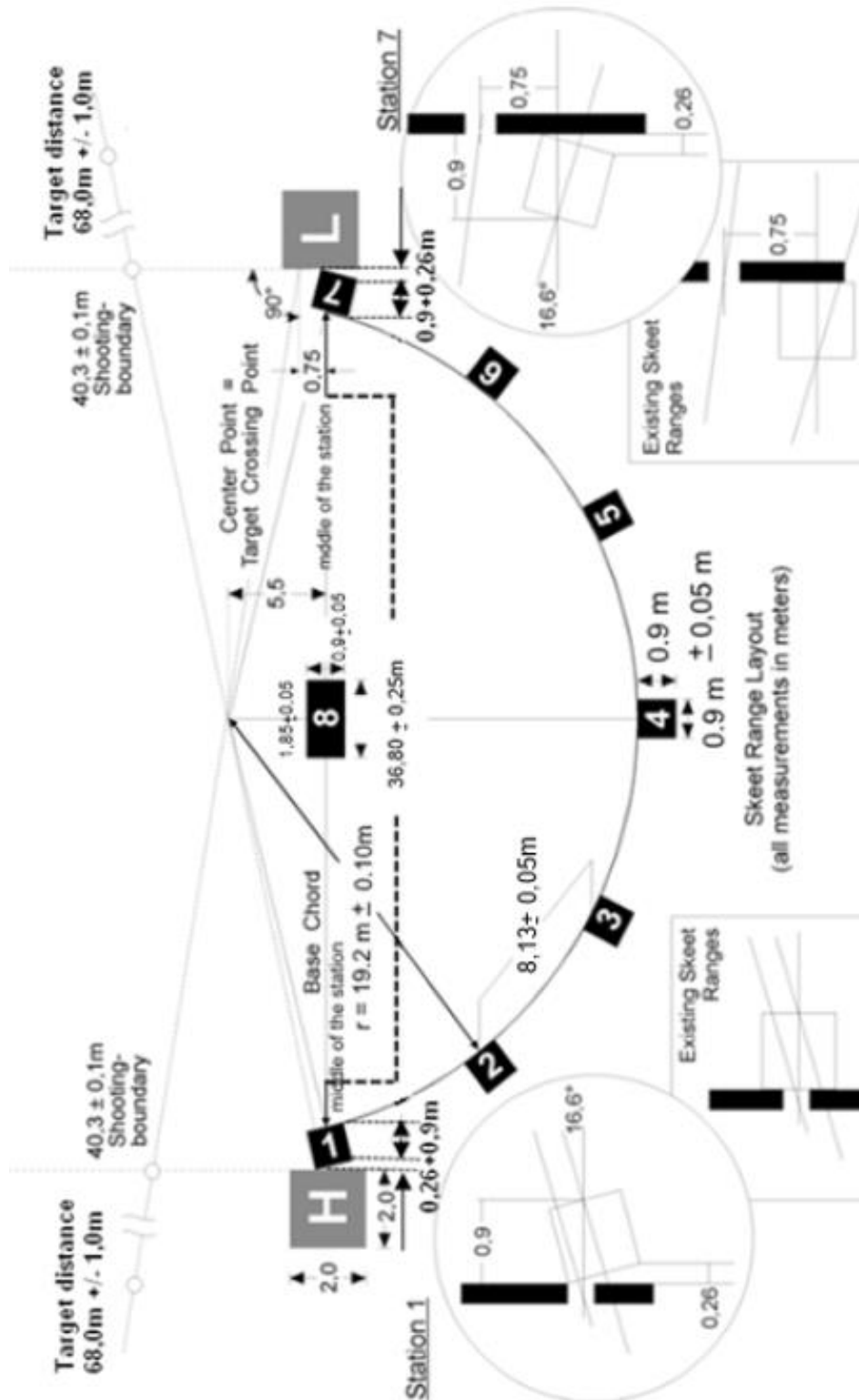
- a) Varje kastarhus ska innehålla en kastare i en fixerad position. Kastararmen på kastaren i tornet bör, när den är i horisontell position, vara 2.80m ± 0.10 m över nivån för station 1 och kastararmen i lådan bör vara 0.80m ± 0.10 m över nivån för station 7.
- b) Lerduvor kastade från tornet ska visa sig vid en punkt 0.90 m ± 0.05 m bakom stationsmarkör 1 (mätt längs kordans förlängning) och 3.05 m ± 0.05 m över nivån på station 1. Lerduvor som kastas från lådan ska visa sig vid en punkt 0.90 m ± 0.05 m bakom stationsmarkör 7 (mätt längs kordans förlängning) (flyttad 0.75 cm ± 0.05 m på utsidan av kordan) och 1.05 m ± 0.05 m över nivån på station 7.
- c) Lerduvor som kastats rätt ska passera genom en cirkel 0.90 m – 0.95 m i diameter placerad 4.60 m ± 0.05 m över cirkelsegmentets radiacentrum.
- d) I lugnt väder ska lerduvornas kastlängd vara 68.00 m ± 1.00 m mätt från framkant av kastarhusen bakom station 1 och 7. Om ett korrekt avstånd inte kan fastställas genom mätning ska juryn avgöra lerduvornas bana.
- e) Skjutgränserna på station 1 till 7 är 40.30 m ± 0.10 m från framkant av respektive kastarhus. Skjutgränsen för station 8 utgörs av en linje från station 4 genom station 8 och duvornas skärningspunkt. Lämplig markering ska placeras i lerduvans kastriktning, på avståndet 40.30 m ± 0.10 m från både tornet och lådan, för att markera skjutgränserna. Liknande markörer ska placeras på 67.00 m och 69.00 m för att markera

kastlängden för en regelrätt lerduva. Övre kanten på markörerna ska vara i nivå med skjutstationerna.

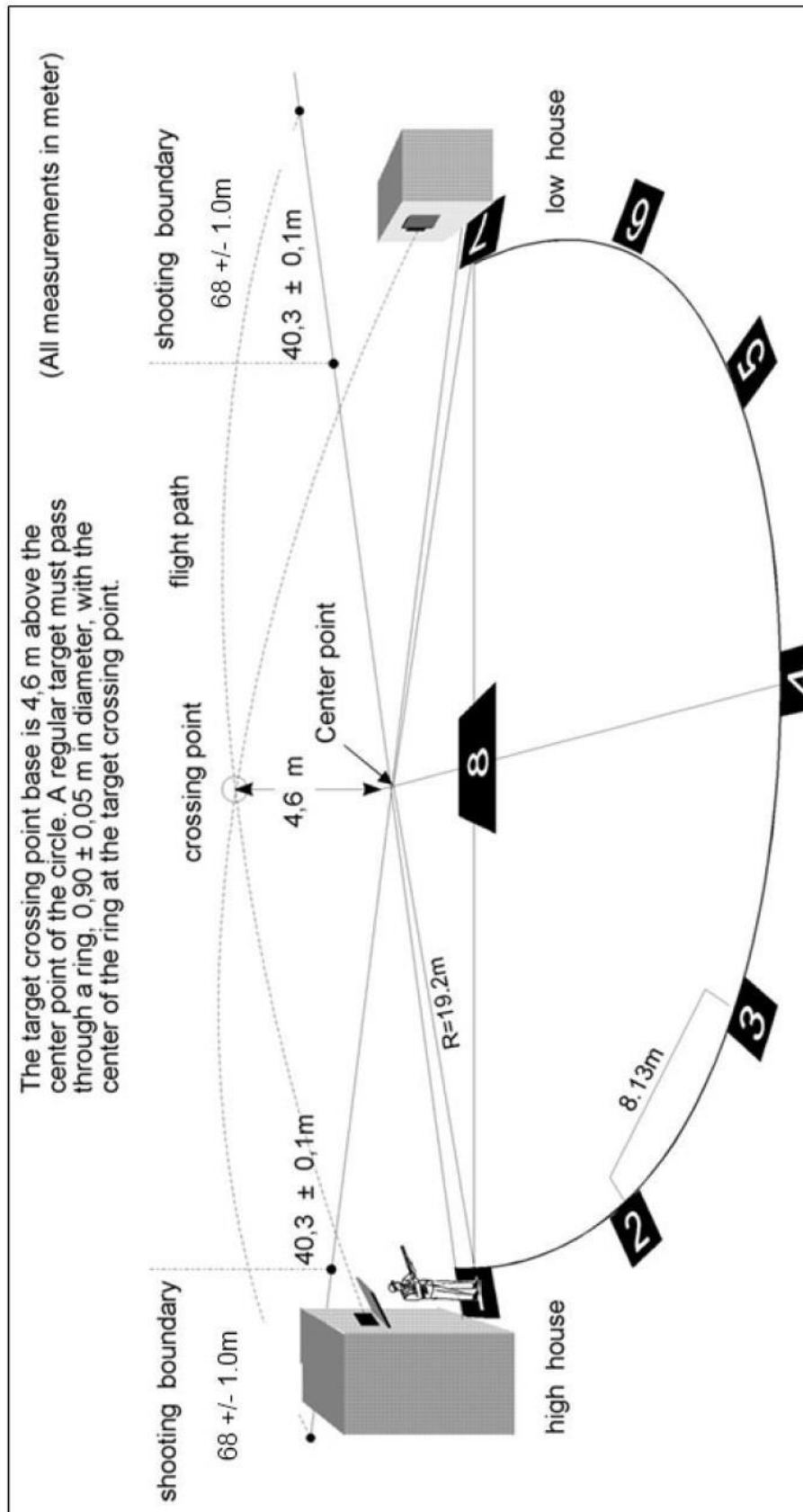
- f) En skyddsplåt måste installeras vid öppningen på respektive kastarhus, så att operatören inte är synlig för skytten på någon station. Denna säkerhetsåtgärd är obligatorisk för att skydda operatören från möjlig skada från direkt eller rikoschetterande skott, och skyttarna från trasiga lerduvor som kommer från öppningen i kastarhuset. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom station 4 och parallellt med kordan. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel.
- g) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll (se notis nedan) med inbyggd timer. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören (tryckaren) klart kan se och höra skytten. I alla ISSF-mästerskap är användandet av en sådan timer obligatoriskt. Timern ska ställas in så att den utlöser lerduvorna inom en tidsperiod som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och tre (3) sekunder efter att skytten har kallat på duvan. Utlösningssystemet ska vara så konstruerat att endast en (1) knapp (eller strömbrytare) används för att utlösa dubbléer.
- h) Notis: Om ett akustiskt system används ska timern ställas in så att tidsperioden slumpmässigt varierar mellan 0.2 till 3.0 sekunder.
- i) En färgad lampa ska placeras på utsidan av både tornet och lådan. Lamporna ska tändas omedelbart på den tävlandes rop och slockna när duvan/duvorna kastas. Lamporna måste vara klart synliga för domaren. Lamporna måste installeras på den sida av kastarhusen som vetter mot åskådarområdet på en höjd av 2.20 m - 2.80 m på tornet och 1.60 m - 2.00 m på lådan.

6.4.20.3 Skeetbanelayout

Alla nya skeetbanor måste uppfylla dessa specifikationer. Skeetbanor konstruerade före 2013 med station 1 och 7 orienterad mot motstående kastarhus är fortsatt godkända för ISSF:s mästerskap.



6.4.20.4 Skeetbanevy

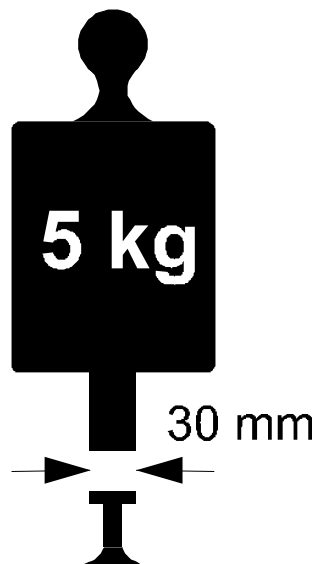


6.5 Tolkar och instrument

- a) Varje organisationskommitté måste tillhandahålla en komplett uppsättning tolkar och instrument för utrustningskontrollen under ISSF-mästerskap.
- b) En förteckning över **utrustningskontrollinstrument** som behövs för kontroll, samt krav och specifikationer för dessa instrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter.
- c) ISSF:s tekniske delegat eller ordföranden i utrustningskontrolljuryn måste kontrollera och godkänna alla tolkar och instrument före tävlingarna.
- d) Kalibreringsutrustning för användning vid kontroll av utrustningskontrollinstrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter och måste användas för att kalibrera utrustningskontrollinstrumenten före varje testdag och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna (kalibreringsprotokoll finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter).
- e) Mätutrustningar som används för att testa tjocklek, stelhet och böjlighet av de tävlandes kläder måste konstrueras i enlighet med denna regel (se regel 6.5.1 nedan) och vara godkända av ISSF:s tekniska kommitté.

6.5.1 Mätutrustning för tjocklek

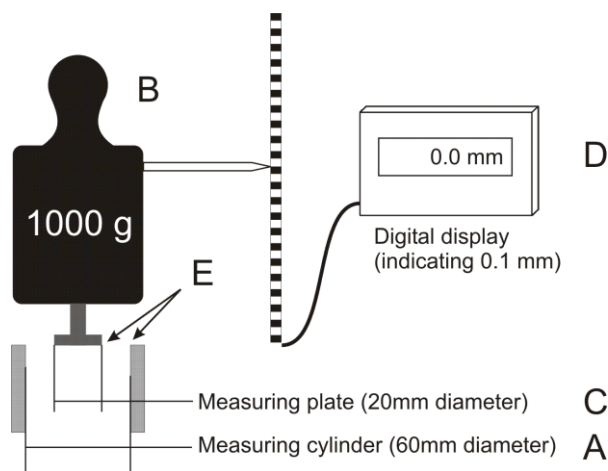
Den använda utrustningen för att mäta tjockleken på kläder och skor måste klara att mäta tiondelar av en millimeter (0.1 mm). Mätningen ska ske med en 5.0 kg tung vikt monterad. Utrustningen måste ha två (2) cirkulära flata ytor vända mot varandra, var och en 30 mm i diameter.



6.5.2 Mätutrustning för styvhet

Den använda utrustningen för att mäta klädernas styvhet måste kunna mäta tiondelar av en millimeter (0.1 mm) och ha följande specifikationer:

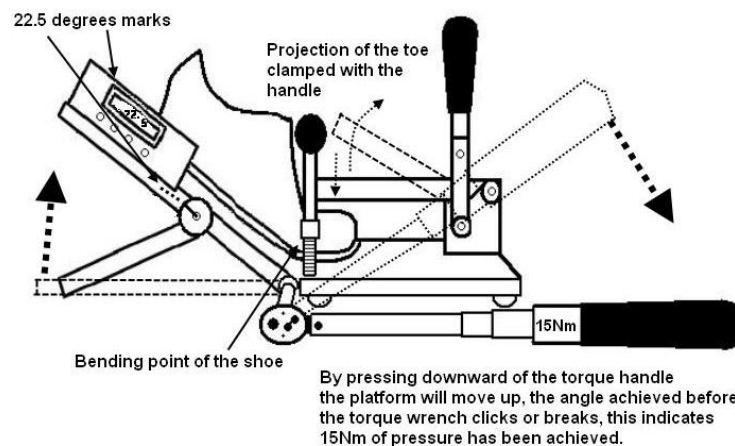
A	Mätcylinder	=	60 mm i diameter
B	Mätvikt	=	1000 g (inkluderat grepp och mätplatta C)
C	Mätplatta	=	20 mm i diameter
D	Digitaldisplay	=	Mätande 0.1 mm
E	Rundningen av kanterna på mätplattan (C) och mätcylindern (A) får inte vara mer än 0.5 mm radie som mest.		



- Styvhetsmätningar ska göras med tyget/materialet liggande platt, utan sträckning, på mätcylinder "A".
- Mätvikten "B" pressar ner mätplattan "C" på tyget/materialet mot mätcylinder "A".

6.5.3 Mätutrustning för kontroll av skosulornas flexibilitet

Den utrustning som används för att mäta skosulornas flexibilitet måste kunna mäta noggrant, i grader, av skosulornas flexibilitet vid ett specifikt uppåtriktat tryck (NM).



6.6 Mästerskapsadministration

6.6.1 Mästerskapsprogram och tidsplaner

Administrationn av ett ISSF-mästerskap ska genomföras i enlighet med dessa regler, förutom att administrationen av Olympiska och Kontinentala mästerskap ska genomföras i enlighet med IOC-reglerna eller regler tillämpliga för aktuell kontinental organisation.

6.6.1.1 Officiellt mästerskapsprogram. Kansliet hos ISSF generalsekreterare kommer att tillhandahålla ett standardiserat mästerskapsprogram och koordinera förberedelserna av ett **officiellt mästerskapsprogram** med varje organisationskommitté, detta ska vara slutfört vid tidpunkten för den årliga ISSF-workshopen för organisatörer i november året före mästerskapet. Det **officiella mästerskapsprogrammet**, inkluderat inbjudningar, program, den officiella symbolen eller logotypen och anmälningssblanketter, kommer att publiceras på ISSF hemsida och organisationskommittén ska publicera det **officiella programmet** och skicka det till alla ISSF medlemsfederationer snarast möjligt efter att det fastställts.

6.6.1.2 Officiell tidsplan. Kansliet hos ISSF generalsekreterare, organisationskommittén och den tekniske delegaten som utsetts för mästerskapet måste förbereda en detaljerad **officiellt schema** för varje mästerskap. Mästerskapsprogram bör inkludera en ankomstdag, åtminstone en dag för officiell träning, de nödvändiga tävlingsdagarna och en avresedag. Världsmästerskapsprogram, inkluderat träningsdagar samt öppnings- och avslutningsceremonier, bör inte överskrida 16 dagar. Banor får vara öppna för extra träningsdagar före den officiella träningsdagen.

Officiella tidsplaner ska tillhandahålla datum och tidpunkter för officiell träning, Pre-Event-träning (PET), elimineringskjutlag, kvalificeringsskjutlag, rapporttid för finaler samt tidpunkter för finaler och prisutdelningar. Dessa ska publiceras på ISSF hemsida snarast möjligt efter den årliga ISSF-workshopen för organisatörer i november året före mästerskapet. Ändringar i tidsplanen, som ska godkännas av den tekniske delegaten, ska göras så snart som möjligt efter det slutgiltiga anmälningdatumet och ska distribueras till alla deltagande delegationer.

6.6.1.3 Anmälningssstatus och begränsningar. Nationella förbund får anmäla maximalt tre (3) tävlande per nation och gren att tävla om medaljerna (i tävlingen) vid ISSF-mästerskapsgrenar. Vid världscuper får, om organisationskommittén så tillåter, ytterligare två tävlande anmälas per nation och gren. Dessa tävlar bara för Olympisk MQS-status (endast MQS) eller deltar utom tävlan (OOC).

6.6.1.4 Maximalt antal startande. Organisationskommittén och den tekniske delegaten måste bestämma **maximala antalet startande** (bankapacitet) för varje gren på programmet. Överskrids det maximala antalet startande för en

gren kommer tävlande att placeras på en väntelista och beredas plats endast om plats blir tillgängligt före sista dag för efteranmälan.

6.6.2 Tekniskt möte

Ett tekniskt möte ledd av tävlingsöverledaren och den tekniske delegaten ska schemaläggas dagen före den första tävlingsdagen för att informera lagledarna om tävlingsdetaljer och eventuella schemaändringar.

6.6.3 Träning

6.6.3.1 Officiell träning. Officiell träning anordnas på den officiella ankomstdagen.

6.6.3.2 Officiell träning (Pre-Event Training). PET ska arrangeras för alla individuella grenar på programmet före tävling. För individuella grenar i gevär, pistol och running target ska varje tävlande ges möjlighet att träna på sin tilldelade tävlingstavla minst 40 minuter per skjutlag (30 minuter per skjutlag för snabbpistol, 15 minuter per tävlande för running target) på dagen före tävlingen. Detta som tillägg till den officiella träningsdagen i programmet (för lerduva, se regel 9.6.2.1). Om tävling i mixade lag arrangeras efter motsvarande individuell gren kan träning arrangeras om det finns tid i programmet.

6.6.3.3 Inofficiell träning. Som tillägg till den officiella träningen och schemalagd PET bör de tävlande ges möjlighet att träna när banorna är tillgängliga.

6.6.4 Anmälningar och anmälningsbekräftelser

De nationella förbunden måste göra sina anmälningar till ISSF:s online-anmälningsystem senast vid sista dag för anmälan 30 dagar före ankomstdagen (regel 3.7.3.2).

- a) **Senare anmälningar** får lämnas in fram till tre dagar före ankomstdagen om en extra förseningsavgift betalas och det finns plats för de tävlande (regel 3.7.3.4).
- b) **Bekräftelse av anmälningarna** och betalning av tillämpliga startavgifter till organisationskommittén ska göras av lagledare vid ankomst (regel 3.7.4).
- c) **Ändringar i anmälningarna** kan endast göras i enlighet med regel 3.7.3. Ändringar i anmälningarna måste göras senast kl. 12:00 dagen före PET för en specifik gren.

6.6.5 Startlistor

- a) Startlistor med skjutplatsfördelning och skjutlagfördelning ska publiceras och distribueras senast kl. 16:00 dagen före PET för gevärs- och pistolgrenar och på dagen för PET för lerduvegrenarna.
- b) **Miljö hållbarhetsalternativ:** Om organisationskommittén tillhandahåller ett effektivt och omfattande distributionssystem via epost eller trådlöst nätverk som är tillgängligt över hela anläggningen, samt en offentlig

informationspunkt, får de efter godkännande av den tekniske delegaten använda papperslösa system för att distribuera startlistor istället för att distribuera tryckta listor.

- c) **Ersättare.** En tävlande får i en lagtävling ersättas med en annan redan anmäld tävlande senast 30 minuter före den schemalagda starttiden för den grenen. Denna regel gäller även för tävlingar bestående av flera delar eller som genomförs över flera dagar.

6.6.6 Grundprinciper för skjutplatsfördelning

- a) Den slumpmässiga fördelningen av tävlande på skjutplatserna och bland skjutlagen får göras antingen genom lottdragning eller med ett anpassat datorprogram, allt under överinseende av den tekniske delegaten.
- b) När lotten används för att avgöra skjutplatser ska den tekniske delegaten godkänna att banans begränsningar tas med i beräkningen, den tekniske delegaten får godkänna fördelningen av tävlande för endast MQS till specifika sektioner på en bana.
- c) Individuella tävlande och lag (nationslag) bör kunna skjuta under förhållanden som är så lika som möjligt.
- d) Tävlande från samma land bör inte ges skjutplatser invid varandra.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- e) Tävlande från samma land bör delas upp så lika som möjligt mellan skjutlagen.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- f) Om det är fler tävlande än tavlor i luftgevär-/luftpistolgrenarna måste tavlorna fördelas genom lottdragning i två (2) eller fler skjutlag.
- g) Om mer än ett skjutlag används i lagtävlingar ska lagdeltagarna fördelas lika mellan skjutlagen.
- h) Om en gevärstävling varar mer än en dag ska alla tävlande skjuta lika antal skott i samma ställning eller ställningar varje dag.
- i) Om en pistoltävling delas i två (2) delar eller dagar ska alla tävlande skjuta färdigt den första delen innan andra delen eller dagen börjar. Alla tävlande ska skjuta lika antal skott / serier varje dag.

6.6.6.1 Kvalificering i 50m grenar

Om antalet tävlande överskrider bankkapaciteten fördelas skyttarna genom lottning på två eller flera skjutlag.

6.6.6.2 Skjutplatsfördelning – 25 m snabbpistolgren

- a) Andra 30-skotts halvmatchen får starta endast efter det att alla tävlande slutfört den första 30-skotts halvmatchen. Om det är färre tävlande än vad som är behövs för att helt fylla upp alla skjutlag ska luckor lämnas i det sista skjutlaget i första halvmatchen och i det sista skjutlaget i andra halvmatchen.

- b) I andra 30-skottshalvmatchen fördelas skjutplatserna utifrån placeringen i den första 30-skottshalvmatchen, med de lägst placerade tävlande skjutande i det första skjutlaget. Skjutplatsfördelning inom varje skjutlag avgörs genom lottdragning.

6.6.6.3 Skjutplatsfördelning – 25 m sportpistolgren

Grenen får schemaläggas att genomföras på en eller två dagar. Om möjligt ska grenen genomföras på två dagar med snabbmomentet och finalen på dag två. Om grenen är schemalagd över två dagar ska PET före första dagen vara för precisionsmomentet. Det bör vara ett andra PET för snabbmomentet på den första tävlingsdagen, efter precisionsmomentet.

6.6.6.4 Lerduvegrenarnas fördelning och lottdragning, se regel (9.11.4).

6.6.6.5 50 m Viltmål och 10 m Running Targets fördelning och lottdragning, se regel 10.7.3.1.

6.7 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING

6.7.1 ISSF fastställer specifika standarder för tävlingskläder och utrustning som de tävlande måste följa i ISSF-mästerskap och för utrustningskontrollens tester för att kontrollera efterlevnaden av dessa standarder, för att säkerställa att principerna om rättvisa och lika tävlingar där ingen tävlande kan skaffa sig en orättvis fördel gentemot de andra tävlande.

6.7.2 De tävlande har ansvaret att garantera att all utrustning och klädsel som används av dem vid ISSF-mästerskap överensstämmer med ISSF-reglerna.

6.7.3 Alla tävlandes utrustning är föremål för kontroller av utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektion etablerad av organisationskommittén, likväl som respektive grenjury.

6.7.4 Tävlingsklädsel och utrustning

6.7.4.1 Regler som styr specifik utrustning som används av de tävlande i en specifik gren hittas i reglerna för den grenen.

6.7.4.2 Användandet av all specialutrustning, hjälpmedel eller kläder, inkluderat användandet av "Kinesio", medicinsk- eller liknande tejping, som stabiliserar eller på ett otillbörligt sätt begränsar rörligheten av skyttens ben, kropp eller armar är förbjuden för gevär, pistol och viltmål för att försäkra att skyttens prestation inte artificiellt förbättras.

6.7.4.3 Radioapparater, iPods eller någon liknande typ av ljudproducerande eller kommunicerande system är förbjudna på FOP under tävling och träning, förutom de som används av tävlingsfunktionärer.

6.7.4.4 Mobiltelefoner eller annan handhållen kommunikationsutrustning (d.v.s. läsplattor etc.), elektronisk utrustning eller armburen utrustning (d.v.s. smarta klockor) får inte användas av den tävlande på skjutlinjen.

6.7.5 ISSF:s klädkod

Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer måste överensstämma med ISSF:s klädkod. Se regel 6.20 för ISSF:s klädkod.

6.7.5.1 Utrustningskontroll

Organisationskommittén ska skapa en utrustningskontrollsektion, som ska genomföra utrustningskontroller under överinseende av utrustningskontrolljuryn. En utrustningskontrollservice ska finnas tillgänglig för de tävlande så att de har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingarna. För att garantera överensstämmelse med ISSF regler ska utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektionen genomföra slumpmässiga efterkontroller (6.7.9).

[SvSF: På nationella tävlingar genomförs obligatorisk utrustningskontroll för samtliga skyttar i gevärs- och pistolgrenarna.](#)

6.7.5.2 Genomförande av utrustningskontroll

- a) Organisationskommittén ska i god tid innan tävlingen informera coacher och skyttar var och när de kan få sin utrustning kontrollerad.
- b) Utrustningskontrollen måste vara öppen för att ge möjlighet till frivilliga kontroller av de tävlandes utrustning, med start på den officiella träningsdagen och tillgänglig till slutet av den sista dagen av gevärs- pistol- och running target-tävling.
- c) ISSF kalibreringsutrustning måste användas för att kontrollera testinstrumenten före var dags kontroller och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna.
- d) De tävlande uppmuntras att ta med sig vilken utrustning som helst till utrustningskontrollen för kontroll om de inte är säkra på att den kommer att klara en efterkontroll.
- e) Utrustningskontrollen måste försäkra sig om att alla gevärsskyttejackor och skyttebyxor är identifierade med ett sigill med ett unikt serienummer som är registrerat på den tävlande. Sigillet måste vara så konstruerat att det inte kan tas bort utan att det förstörs.
Sigill som tidigare utfärdats för "one-time-only" klädinspektioner (2013 och tidigare) uppfyller dessa krav. Jackor och byxor som inte har något sigill måste kontrolleras så att de överensstämmer med ISSF:s regler och att sigill som är registrerade på de tävlande sätts fast på dem.
Utrustningskontroll- och gevärsjuryerna kommer att använda jack- och byxsigill för att genomföra slumpmässiga kontroller för överensstämmelse med regel 7.5.1.2.
- f) Utrustningskontrollen registrera vapen, skjutjackor och byxor som de kontrollerat, tillsammans med namnet på skytten, vapentillverkarens namn, vapennummer och kaliber på alla vapen som kontrollerats.

- g) Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom tillverkarens giltighetsdatum (högst tio år); detta får kontrolleras av utrustningskontrollen och rådgivande rekommendationer får ges.
- h) En kopia av utrustningskontrollkortet ges till den tävlande som måste ha detta med sin utrustning hela tiden. Om en tävlande tappar bort sitt utrustningskontrollkort tillkommer det en avgift på 10.00 € för att ersätta det.
SvSF: Appliceras inte på nationella tävlingar.
- i) Om en klädseldetalj för gevär skickas åter till utrustningskontrollen för en andra eller efterföljande test under samma mästerskap tillkommer en återinspektionsavgift på 20.00 €.

6.7.6 Startnummer (BIB-nummer) och av de tävlande burens utrustning

6.7.6.1 Alla tävlande måste tilldelas ett **BIB-nummer** (startnummer) för användande på ryggen av den yttre klädseln, över midjan, under hela tävlingen. BIB-numret ska visa den tävlandes tilldelade nummer för det mästerskapet, efternamn, initial för förnamn och skyttens hemland. (IOC:s förkortningar). Om en nationsflagga används ska den placeras till vänster. Bokstävernas höjd ska vara så stora som möjligt, men inga bokstäver eller siffror får vara mindre än 20 mm (för lerduva, se regel 9.13.2, 9.13.3).

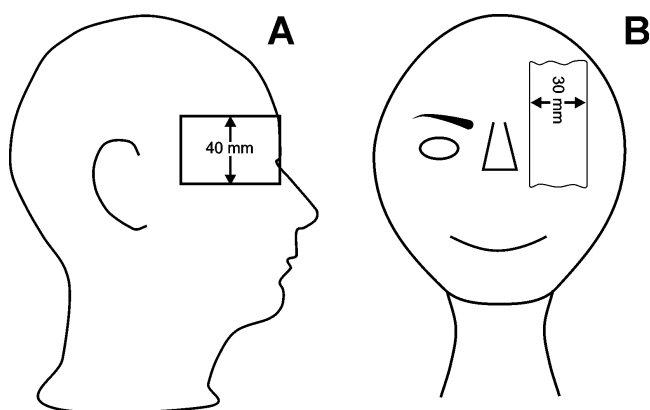
6.7.6.2 **Startnummer** ska bäras av alla skyttar, på ryggen och över midjan, vid alla tillfällen när skyttarna deltar i officiella träningar, och vid tävling. Om BIB-numret finns tillgängligt men inte bärs får skytten inte tävla.

6.7.6.3 Alla skyttar måste **uppfylla ISSF:s behörighet, ISSF:s kommersiella regler och ISSF:s sponsor/reklamregler**. Dessa regler styr sådana saker som t.ex. emblem, sponsorskap, reklam och kommersiell märkning av kläder tillsammans med kontroller och sanktioner.

6.7.7 Skygglappar

6.7.7.1 **Sidoskygglappar** är endast tillåtna för lerduveskyttar (endera eller bägge sidor). De får vara fastsatta vid en hatt, keps, skjutglasögon eller pannband, men får inte vara högre än 60 mm. (Regel 9.13.4) (A). Den främre kanten av en sidoskygglapp får inte sticka fram längre än 30mm framför en tänkt linje från pannans mitt, sett från sidan. Sidoskyddslappar får endast vara av plast.

6.7.7.2 **Frontskygglappar** En skygglapp för att täcka det icke siktande ögat är tillåtet för tävlande i samtliga discipliner, om det inte är bredare än 30 mm (B).



6.7.8 Efterkontroller

6.7.8.1 Efterkontroller ska utföras efter eliminerings- och kvalificeringstävlingarna, och under rapporteringstiden före finaler i enlighet med vad som beskrivs i ISSF riktlinjer för enhetlig utrustningskontroll.

Utrustningskontrolljuryn är ansvarig för tillsynen av genomförandet av alla efterkontroller. Domare av samma kön som den tävlande ska finnas tillgänglig för kontroll av kläder och tejpning. Underkänns en av följande detaljer vid en efterkontroll ska den tävlande diskvalificeras (DSQ):

- a) Gevär: skjutkläder, underkläder, tejpning och gevärsspecifikationer (avtryckarviktkontroll där det är tillämpligt).
- b) Pistol: Skor, tejpning, avtryckarvikt, pistoldimensioner och kolv (8.12), kronograftest och kulvikt där det är tillämpligt. [SvSF: Se 8 kap.](#)
- c) Lerduva: Se lerduvereglerna.
- d) 50m Viltmål och Running target: Gevärets vikt, styrkan på kikarsiktet (10m), avtryckarvikt (50m, 10.4.3.6.a) och markeringsband.
- e) Samtliga grenar; Att inte anmäla sig för efterkontroll efter att ha getts en skriftlig anmodan att göra det.

6.7.8.2 Om en tävlande inte klarar en efterkontroll ska ordföranden i utrustningskontrolljuryn eller en jurymedlem utsedd av ordföranden bekräfta att kontrollen genomförts korrekt och att den tävlande är diskvalificerad. Bekräftandeproceduren ska inkludera användande av ISSF utrustning för kalibrering av testutrustning för att bekräfta att testutrustningen mäter rätt.

6.7.8.3 Överklaganden mot denna diskvalifikation får lämnas till appellationsjuryn. Appellationsjuryn ska avgöra om kontrollen genomförts korrekt, men får inte upprepa kontrollen. Appellationsjuryn får endast ändra beslutet av en

efterkontrollsdiskvalificering om den konstaterar att testet var felaktigt genomfört.

- 6.7.8.4** Urvalstestning (urval av tävlande på en icke slumpmässig bas) får göras när juryn har trovärdiga bevis att en tävlande har ändrat eller försökt ändra sitt vapen, klädsel eller utrustning.

6.8 TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER

Juryer är ansvariga för rådgivning, assistans och övervakning av de tävlingsfunktionärer som utsetts av organisationskommittén.

- a) Tävlingsjuryer övervakar genomförandet i varje gren (gevär, pistol, lerduva och viltmål).
- b) RTS-juryer övervakar resultaträkning och placeringar i resultatlistor. (RTS – Results, Timing, Scoring).
- c) Utrustningskontrolljuryer övervakar kontrollen av de tävlandes kläder och utrustning.

- 6.8.1** Banfunktionärer och RTS-funktionärer utsedda av organisationskommittén är ansvariga för det faktiska genomförandet av tävlingen medan juryerna agerar rådgivare och övervakar. Banfunktionärerna och juryerna är gemensamt ansvariga för genomförandet av träning och tävling i enlighet med ISSF regler och måste försäkra sig om att dessa regler följs på ett rättvist och opartiskt sätt under tävlingarna.

- 6.8.2** Alla juryledamöter måste bära ISSF officiella juryväst (röd färg) när de är i tjänst. Juryvästarna ska köpas från ISSF högkvarter. Det rekommenderas att alla banfunktionärer bär utmärkande västar eller på andra sätt är identifierbara (helst grön färg) **när de är i tjänst**. Det rekommenderas att markörchefer eller övrig personal som måste gå ut på banan för att utföra sina åtaganden bär en väst i självlysande färg eller väl synliga armbindlar.

- 6.8.3** Före starten på tävlingarna måste tävlingsjuryn undersöka skjutbanan och kontrollera de organisatoriska arrangemangen och organisationen för den arbetande personalen etc. för att försäkra sig om att de följer ISSF regler. Denna kontroll bör samordnas med tidigare kontroller av den tekniska delegaten.

- 6.8.4** Juryledamöterna ska fortlöpande kontrollera skjutställningarna och de tävlandes utrustning.

- 6.8.5** Juryledamöterna har rätt att när som helst, under träning och tävling, undersöka de tävlandes vapen, utrustning, skjutställning, etc.

- 6.8.6** Under träning och tävling är juryledamöterna ansvariga för kontroll att de tävlandes klädsel och utrustning är i överensstämmelse med ISSF sponsrings/reklamregler (4.4 - 4.7, 6.7.7.3).

- 6.8.7** Under tävlingen ska ett sådant ingripande av en jurymedlem inte göras under tiden skytten skjuter ett skott (eller serie av skott i tidsbegränsade tävlingsmoment). När säkerheten är i fara måste dock ett ingripande göras omedelbart.
- 6.8.8** En majoritet av juryn måste alltid vara närvarande på banan under en tävling så att, om nödvändigt, ett jurymöte kan hållas och beslut tas omedelbart.
- 6.8.9** Juryledamöter har rätt att ta individuella beslut under tävlingarna, men bör rådgöra med andra juryledamöter och banfunktionärer om det finns några tveksamheter. Om en coach eller skytt inte håller med om ett beslut av en individuell juryledamot kan de begära ett majoritetsbeslut av juryn genom att lämna in en skriftlig protest.
- 6.8.10** Juryledamöterna måste vara helt opartiska i sina beslut, oberoende av nationalitet, ras, religion, etnicitet eller kulturell identitet på någon tävlande som är inblandad.
- 6.8.11** Juryerna måste behandla alla protester som lämnats in till juryn i enlighet med ISSF regler. Efter att ha samrått med banfunktionärerna och övriga direkt inblandade personer ska juryn ta beslut avseende protesterna.
- 6.8.12** En jury måste fördröja starten av en final om en protest berör en tävlande som, beroende på utfallet av protesten, skulle kvalificera sig till finalen. RTS-juryn får publicera finalstartlistan om en protest inte berör tävlande som skulle kvalificera sig till finalen. Den officiella slutgiltiga resultatlistan kan inte publiceras förrän alla protester och överklaganden har avgjorts.
- 6.8.13** En jury måste besluta i alla fall som inte finns beskrivna i ISSF reglemente. Sådana avgöranden måste göras i samma anda och avsikt som ISSF reglemente. Alla sådana avgöranden ska inkluderas i juryordförandens rapport som skickas till den tekniske delegaten efter varje mästerskap.
- 6.8.14** Varken tävlande eller coacher får vara ledamöter i en jury. Juryledamöter får inte ge råd, coacha eller assistera skyttar utanför begränsningarna i ISSF reglemente vid något tillfälle under tävlingen.
[SvSF: Vid tävlingar i Sverige lämnas dispens för denna regel avseende tävlandes eller coaches deltagande i jury.](#)
- 6.8.15** Juryordföranden är ansvarig för schemalaggningsen av juryn, så att det ska finnas tillräckligt många juryledamöter vid alla tillfällen, inkluderat officiell träning och PET.
- 6.8.16** Juryordföranden ska skriva en rapport över jurybeslut och åtgärder som ska lämnas till ISSF generalsekreterare genom den tekniske delegaten så snart som möjligt efter mästerskapet.

6.9 ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

SvSF: Nedanstående organisation är inte praktiskt applicerbar i Sverige. En skjutledare och tillräckligt många markörer och protokollförare ska utses, för att säkerställa en snabb och kvalitativ markering.

6.9.1 Skjutledarens (Chief Range Officer, CRO) åligganden och funktioner

En skjutledare ska utses för varje bana. Han leder alla funktionärer och övrig banpersonal och är ansvarig för det korrekta genomförandet av skjutgrenen. Skjutledaren är ansvarig för alla bankommandon och är också ansvarig för att säkerställa samarbetet mellan banfunktionärerna och juryn.

Skjutledaren är ansvarig för att alla materielfel blir snabbt avhjälpna och för att nödvändig expertis och materiel för att hålla banan i funktion finns tillgänglig.

Det rekommenderas starkt att en assisterande skjutledare utses som en backup för skjutledaren, speciellt för underhåll av bandokumentation och Banincidentprotokoll rörande grenar och incidenter som händer under tävlingarna.

6.9.2 Banfunktionärernas (Range Officer, RO) åligganden och funktioner

En banfunktionär (RO) ska utses för varje sektion eller för tio (10) skjutplatser. Banfunktionären ska:

- a) Vara ansvarig inför skjutledaren för genomförandet av tävlingen på den bansektion som anförtratts honom.
- b) Kontrollera de tävlandes namn och (BIB) startnummer för att försäkra sig om att de överensstämmer med startlistan.
- c) Försäkra sig om att de tävlandes vapen, utrustning och tillbehör har kontrollerats och godkänts.
- d) Kontrollera skyttarnas skjutställningar och meddela juryn eventuella avvikelser.
- e) Försäkra sig om att skjutledarens kommandon följs.
- f) Utföra nödvändiga ingripanden vid funktionsfel, protester, störningar eller varje annan avvikande händelse som kan inträffa under tävlingen.
- g) Ta emot protester och lämna dem vidare till en juryledamot.
- h) Vara ansvarig för att noteringar beträffande alla avvikelser, störningar, bestraffningar, funktionsfel, skott på fel tavla, tilldelad extra tid, omskjutna skott etc. vid behov görs på en rapportblankett och på tavla eller skrivarremsa.
- i) Måste avstå från konversation med skytten eller från att göra några andra kommentarer rörande valören eller kvarvarande tid i tävlingen.

6.9.3 Chef för sekretariatet (CRTSO) (Results, Timing and Scoring officer) åligganden och funktioner

En chef för sekretariatet ska utses för varje mästerskap. Han ansvarar för alla protokollförare och personalen i sekretariatet. CRTSO ansvarar för att resultatnoteringarna blir rätt utförda i alla tävlingar.

6.9.4 Sambandsman (RTSO) åligganden och funktioner

En sambandsman bör utses för varje bana som används för kvalificeringstävlingar. Sambandsmannen samarbetar med RTS-juryn, banpersonalen och den officiella resultatleverantören för att främja genomförandet av valörbestämning och resultaträkning på banorna.

6.10 EST-TÄVLINGAR (Elektroniska tavlor)

6.10.1 EST-tekniker

- a) EST-teknikern är ansvarig för driften och underhållet av den elektroniska tavelutrustningen.
- b) EST-tekniker får lämna råd till banfunktionärer och juryledamöter, men de får inte ta några egna beslut rörande tillämpningen av ISSF regler.
- c) EST-tekniker utses normalt av den som tillhandahåller de officiella resultatsystemet eller ska vara personer med särskild utbildning i driften av EST och driften av elektroniska tävlingsadministrativa system.

6.10.2 Markörchefer

Markörchefer utses av organisationskommittén för att bistå vid drift och underhåll av EST.

- a) Före varje skjutlag i varje gren måste markörcheferna försäkra sig om att det inte finns några skotthål på den vita ytan av tavlan och att alla träffar på ramen tydligt har markerats.
- b) Markörcheferna klistrar under tävling baktavlor och kontrolltavlor, och byter kontrollspeglarna.
- c) **Baktavlor, kontrolltavlor** och **kontrollspeglar** får inte klistras förrän all markering har slutförts.

6.10.3 Åligganden för juryledamöter - EST

6.10.3.1

Ledamöter från RTS-juryn ska vara närvarande på banorna för att övervaka markeringen och assistera vid samtliga fall som rör resultatangivelse.

Ledamöter från tävlingsjuryn måste hjälpa till i fall där åtgärder eller beslut måste tas och det endast finns två eller färre ledamöter närvarande från RTS-juryn.

6.10.3.2

Före varje skjutlag eller gren måste en jurymedlem inspektera EST-tavlorna och bekräftas att:

- a) Det inte finns några kulhål i de vita ytorna på tavlorna.
- b) Att eventuella träffar i ramen är klart markerade.
- c) Att baktavlorna byts ut.

- d) Att kontrolltavlor (på baksidan av tavelboxen) inte har några kulhål utanför den centrala ytan som täcks av kontrollspeglarna.

6.10.4 Skjutning på elektroniska tavlor

- a) De tävlande måste under träning lära sig kontrollknapparna som styr tavelvisningen på monitorn (ZOOM-funktionen) och tavelbytet mellan provtavla (PROV) och matchtavla (MATCH).
- b) I 10 m, 25m och 50 m grenarna sköts bytet från provtavla till matchtavla av banpersonalen. Om någon tävlande är osäker måste han be en funktionär om hjälp.
- c) I 50m gevär tre ställningar, är bytet från MATCH till PROV och tillbaka till MATCH den tävlandes ansvar, efter bytet från knästående eller liggande ställning. De tävlande får skjuta ett obegränsat antal provskott före MATCH-start i liggande och stående position. Ingen extra tid ges för dessa provskott. Om en tävlande oavsiktligt glömmer att växla från MATCH till provskott efter positionsbyte ska dess skott noteras som extra skott i föregående position och raderas, samt att tavlan ska sättas i provskottsläge.
- d) Det är inte tillåtet att **dölja den tävlandes monitor** eller någon del av den. Hela monitorn måste vara synlig för jury och banpersonal.
- e) Tävlande eller banfunktionärer får **inte röra skrivarens kontrollpanel** och/eller utskrifter förrän vid slutet av momentet eller grenen, utom när juryn tillåter det.
- f) Den tävlande bör signera utskriften (invid totalsumman) före han lämnar banan för att bekräfta resultatet.
- g) När en tävlande glömmer att signera utskriften bör en juryledamot eller banfunktionär signera denna utskrift så att den kan skickas till expeditionen.

6.10.5 Klagomål på resultatangivelsen under provskott

Om den tävlande under provskotten klagar på inkorrekt resultatangivelse eller begär undersökning av valör på skottet(en) får juryn erbjuda att flytta honom till en annan skjutplats.

- a) Den tävlande ska ges lämplig extra tid.
- b) Juryn ska, så snart det är möjligt, undersöka provskotten på den tävlandes ordinarie skjutplats användande **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor**.
- c) Om den efterföljande undersökningen visar att tavlan på den tävlandes ordinarie skjutplats gett korrekta resultat ska den tävlande bestraffas med ett **POÄNGAVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta skottvalören i hans första tävlingsserie.

6.10.6 Fel på pappers- eller gummiband

Om juryn bekräftar att anledningen till en tävlandes klagomål är att pappers- eller gummibandet inte dras fram ordentligt:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) Han ska tillåtas obegränsat antal provskott att skjutas inom den återstående skjuttiden plus eventuell extra tid som medgivits.
- c) Han ska därefter skjuta om det antal tävlingsskott som juryn bestämmer plus det antal skott som är nödvändiga för att slutföra grenen.
- d) Efter skjutlaget ska RTS- juryn avgöra vilka skott som ska räknas från vilken tavla.
- e) Den tävlande ska ges resultatet av alla skott som korrekt visats på den första tavlans monitor plus resultatet av alla nödvändiga tävlingsskott som skjutits på den andra tavlan för att slutföra grenen.

6.10.7 Protest rörande en skottvalör

Om ett skott registreras och visas, men den tävlande protesterar mot den visade valören i enlighet med regel 6.16.5.2:

- a) Efter skjutlaget ska loggutskriften skrivas ut av tekniske specialisten eller banfunktionärerna för alla skjutplatser där klagomål eller protester har gjorts, och för de omedelbart angränsande platserna, innan utrustningen återställs för nästa skjutlag.
- b) Efter slutförandet av skjutlaget ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas.
- c) Alla icke indikerade skott eller inkorrekt indikerade skott ska valörbestämmas av RTS-juryn.
- d) Om RTS-juryn fastställer att ett protesterat skott har registrerats korrekt ska två poängs avdrag göras (6.16.5.2.c).

6.10.8 UNDERSÖKNING AV EST-TAVLOR EFTER EN POÄNGPROTEST ELLER KLAGOMÅL

6.10.8.1 Om det finns en protest mot skottvalör, klagomål eller ingen indikation av ett skott etc. ska en juryledamot samla in följande objekt (numret på den aktuella skjutplatsen och riktningen på kontrolltavlan eller tavlan, vilket skjutlag och serie och tiden för insamlandet måste noteras på varje objekt):

- a) Kontrolltavlan (25 m/50 m). Om något skott finns utanför kontrolltavlans yta, måste den geometriska relationen mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan fastställas före det att kontrolltavlan tas bort.
- b) Kontrollspegeln (25 m/50 m/300 m).
- c) Baktavlan (25 m).
- d) Den svarta pappersremsan (10 m).
- e) Det svarta gummibandet (50 m).
- f) Banincidentrapporten (IR).
- g) Loggutskriften.

h) Dataloggen från EST-systemet (om nödvändigt).

6.10.8.2 En juryledamot måste undersöka ytan på den elektroniska tavlan och ramen, och notera placeringarna för eventuella skott utanför den svarta riktpricken.

6.10.8.3 CLEAR LOG får inte göras förrän RTS-juryn har gett sin tillåtelse till det.

6.10.8.4 Antalet kulhål måste räknas och deras position bedömas.

6.10.8.5 Juryledamöterna måste individuellt kontrollera ovanstående objekt och därefter göra oberoende bedömningar innan ett formellt jurybeslut tas av hela jurygruppen.

6.10.8.6 En jurymedlem ska övervaka alla manuella ändringar i EST-systemets resultatlistor (dvs. inläggningar av bestraffningar, korrigerade resultat efter funktionsfel etc.).

6.10.9 FUNKTIONSFEL PÅ EST

Dessa regler gäller elektroniska tavlor på 10m, 50m och 300m. För 25 m, se pistolreglerna, 8.10, för Viltmål/Running target se 10.11.

6.10.9.1 När ALLA tavlorna på banan slutar fungera:

- a) Ska tiden för funktionsfelet och avverkad skjuttid noteras av skjutledaren och juryn.
- b) Alla slutförda tävlingsskott för varje skytt måste räknas och noteras. Om det skulle röra sig om ett fel på banans elförsörjning kan detta innebära vänta till dess att strömmen är åter för att kunna se antalet skott som registrerats av tavlan, gäller inte nödvändigtvis monitorns registrering.
- c) Efter att felet åtgärdats och banan är i full drift ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tidpunkten för återstarten av tävlingen ska tillkännages via högtalarsystemet minst fem (5) minuter i förväg. Skyttarna måste tillåtas återta sina skjutplatser under de fem (5) minuterna innan tävlingen återupptas. Obegränsat antal provskott ska tillåtas under återstoden av tävlingstiden, men endast före det att tävlingsskott åter avlossas.

6.10.9.2 Funktionsfel på ENSTAKA tavlor

- a) Om den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När han är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden.
- c) Han tillåts obegränsat antal provskott innan han fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

6.10.9.3 När ett skott inte registreras eller visas på monitorn

Ska den tävlande omedelbart informera närmsta banfunktionär om felet. En banfunktionär måste göra en skriftlig notering om tiden för klagomålet. En eller flera juryledamöter ska gå till skjutplatsen. Skytten ska instrueras att skjuta ytterligare ett tävlingsskott på sin tavla:

Om värdet och placeringen av detta skott registreras och visas på monitorn:

- a) Ska skytten instrueras att fortsätta tävlingen.
- b) Skjutplats, Valör, placeringen, skottnummer (inkl saknat skott) och tiden för extra skottet noteras, noteras i banprotokollet och på en banincidentrapport (IR).
- c) Efter skjutlaget har skjutit färdigt tävlingen ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas. Utifrån denna information och tiden för extraskottet och dess placering ska klassifikationsjuryn avgöra om alla skott, inkluderat det extra skottet, finns loggade i styrdatorn.
- d) Om alla skott är korrekt loggade ska det omtvistade skottet (det som inte registrerades eller visades) räknas med i skyttens resultat, så även det skott som sköts omedelbart därefter (som "extra" skott), men det sista skottet som sköts (extra i tävlingen) ska annulleras.
- e) Om det omtvistade skottet inte hittas vid användandet av **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** eller bekräftades som en tavelmiss (Not. Detta innebär att ett ifrågasatt 10m-skott inte kunnat hittas på pappersremsan eller tavlans framsida, att ett ifrågasatt 25m-skott inte kunnat hittas på baktavlan eller kontrollkortet, eller om det fanns bevis för att ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott var en miss utanför tavlan), ska det ifrågasatta skottet registreras som en miss och det sista skottet som avlossats (extra i tävlingen) nollas.
- f) Om det omtvistade skottet hittades i datorminnet, eller lokaliserats på annan plats, ska RTS-juryn avgöra giltigheten samt valören på det omtvistade skottet, eller:
- g) Om ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott inte hittas, måste juryn avgöra om de ska notera det saknade skottet som en miss och nolla det sista skottet i tävlingen. Om det inte finns starka bevis för att det saknade skottet var en tavelmiss, kan juryn besluta att systemet inte fungerade korrekt och räkna det extra skottet istället för det saknade skottet och det sista skjutna skottet.

6.10.9.4 Eller: Om det extra skottet som sköts så som instruerats inte registreras eller visas, och den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När han är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Han tillåts obegränsat antal provskott.

- c) I **10m och 50m gevärs- och pistolgrenarna** ska skytten skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes.

6.10.9.5 Eller: I **10 m running target** ska skytten tillåtas två (2) minuter för att återta sin ställning och sedan medges två (2) provskott i enlighet med regelpunkt 10.7.4.2. Han ska därefter skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes och skjuta återstående skott i serien. Skytten ska ges värdet av alla de skott som syntes på den första tavlans monitor plus värdet av alla rätt skjutna tävlingsskott som syntes på den andra tavlans monitor. Om de två extraskotten senare hittas i datorloggen på den första tavlans ska de annulleras.

6.11 TÄVLINGSPROCEDURER (se även 6.17 för finalprocedurer)

6.11.1 Regler för 10m och 50m gevärs- och pistolgrenar

6.11.1.1 Förberedelse- och provskottstid

De tävlande måste ges 15 minuter före tävlingen startar för att göra sina slutgiltiga förberedelser och skjuta ett obegränsat antal **provskott**.

- a) Förberedelse- och provskottstiden måste timas så att den slutar ungefär 30 sekunder före den officiella starttiden för tävlingen.
- b) Provtavlorna måste vara synliga minst 15 minuter före förberedelse- och provskottstiden startar.
- c) De tävlande får inte lägga upp vapen och utrustning på skjutplatserna före det att skjutledaren har kallat de tävlande till skjutlinjen.
- d) Skjutledaren ska kalla de tävlande till skjutlinjen åtminstone 15 minuter före det att förberedelse- och provskottstiden startar.
- e) Om det är mer än ett skjutlag, ska varje skjutlag ha lika mycket tid för att bära fram sin utrustning till skjutlinjen.
- f) Efter att skjutledaren kallat de tävlande till skjutlinjen får de hantera sina vapen, blindavfyr (säkerhetslinor får tas bort för blindavfyring) eller göra riktövningar på skjutlinjen före det att förberedelse- och provskottstiden startar.
- g) Kontroller av juryn och banfunktionärerna måste slutföras innan förberedelse- och provskottstiden börjar.
- h) Förberedelse- och provskottstiden börjar med kommandot **"FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID....START"**. Inga skott får avlossas före kommandot **"START"**.
- i) En tävlande som avlossar ett eller flera skott före starten av förberedelse- och provskottstiden ska diskvalificeras om säkerheten varit i fara. Om säkerheten inte varit i fara (6.2.3.5) ska det första tävlingsskottet registreras som en miss (0).
- j) När 14 minuter och 30 sekunder förflutit av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren annonsera **"30 SEKUNDER"**.

- k) Vid slutet av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"**. Det ska vara en kort paus på ca 30 sekunder så att markörchefen kan ställa om tavlorna för TÄVLING.
- l) Om en tävlande skjuter ett skott efter kommandot **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"** och före kommandot **"TÄVLING...START"** ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från det första tävlingsskottet.

6.11.1.2 **START av tävlingen**

- a) När alla tavlorna är inställda för TÄVLING kommenderar skjutledaren **"TÄVLING...START"**. Tävligen anses ha börjat när skjutledaren ger kommandot **"START"**.
- b) Alla skott som skjuts efter tävlingsstarten måste räknas som tävlingsskott, blindavfyrningar är dock tillåtna.
- c) Efter tävlingsstarten får inte några fler provskott skjutas, förutom vid ställningsändringar i 50 m gevär 3 ställningar (se regel 7.7.3) eller om juryn har gett sitt medgivande i enlighet med dessa regler.
- d) Ytterligare provskott som skjuts i strid med denna regel ska noteras som miss(ar) i tävlingen.
- e) Skjutledaren måste informera skyttarna via högtalarsystemet om återstående skjuttid vid både tio (10) minuter och fem (5) minuter kvar av skjuttiden.
- f) Ett skott eller flera skott som inte skjutits under tävlingstiden ska noteras som miss(ar) på den sista tävlingstavlan/orna, om inte skjutledaren eller en juryledamot har tillåtit extra tid.
- g) Om juryn under en 10 m tävling på EST ger en tävlande direktiv att flytta sin position inom sin skjutplats med 30 cm eller mer får den tävlande erbjudas ytterligare provskott och 2 minuters tidstillägg innan han återupptar tävlingen.

6.11.1.3 **Kommandot "STOPP"**

Tävlingen måste sluta vid kommandot **"STOPP"**.

- a) Om skott skjuts efter kommandot eller signalen **"STOPP"** måste det skottet räknas som en miss.
- b) Om skotten inte kan identifieras ska den bästa träffen dras av från resultatet på den tavlan och noteras som en miss.

6.11.2 **Specifika regler för 10 m luftvapengrenar**

- 6.11.2.1 Om en tävlande **avlossar drivgas** före förberedelse- och provskottstiden ska han ges en **VARNING** för första förseelsen och **AVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta valören i första tävlingsserien för den andra och därefter följande förseelser.

- 6.11.2.2** Allt avlossande av drivgas, efter tävlingsstart, utan träff i tavlan ska noteras som miss. Blindavfyring utan avlossande av drivgas är tillåtet, förutom under finaler.
- 6.11.2.3** Om en tävlande önskar byta, eller fylla på, sin gas- eller lufttub måste han lämna skjutplatsen för att göra detta, efter att ha fått tillåtelse till detta av banfunktionär. Ingen extra tid kommer att medges som kompensation för tidsförlusten när en skytt lämnar skjutplatsen för att fylla på sin gas- eller lufttub.
- 6.11.2.4** Vapnet får endast laddas med en (1) kula. Om vapnet av misstag laddas med mer än en (1) kula:
- Om den tävlande är medveten om situationen måste han höja sin fria hand för att indikera åt en banfunktionär att han har ett problem. En banfunktionär måste därefter övervaka plundringen av vapnet och inget straff kommer att utdelas. Ingen extra tid medges.
 - Om den tävlande var omedveten om situationen vid tillfället måste han, så snart han inser vad som hänt, rapportera detta till en banfunktionär. Om det är två (2) träffar i tavlan ska träffen med den högre valören räknas och den andra träffen annulleras. Om det bara är en (1) träff i tavlan ska den räknas.
- 6.11.3 Avbrott i 10 m grenar, 50 m gevärs och pistolgrenar och 300 m gevärsgrenar**
- 6.11.3.1** Om en tävlande måste avbryta skjutningen **i mer än tre (3) minuter**, och felet inte är hans eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på hans vapen eller ammunition, kan han begära extra tid motsvarande den förlorade tiden, eller kvarvarande tid när avbrottet inträffade, plus en (1) minut, om detta inträffar under de sista fem (5) minuterna av tävlingen.
- 6.11.3.2** Om en tävlande **avbryts i mer än fem (5) minuter** och felet inte är hans eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på hans vapen eller ammunition, eller **om den tävlande flyttas till en annan skjutplats**, kan han få obegränsade extra provskott i början av hans kvarvarande skjuttid, tillsammans med lämpligt tidstillägg plus ytterligare fem (5) minuter.
- Banfunktionärer eller juryledamöter måste försäkra sig om att en komplett förklaring noteras på en banincidentrapport (IR).
 - All **förlängning av skjuttid** tillåten av jury eller skjutledare måste dokumenteras, med en förklaring på en banincidentrapport (IR).
- 6.11.4 Sen ankomst av en tävlande**
- Om en tävlande kommer sent till en tävling får han delta men kommer inte att få någon extra tid. Om den tävlande kommer efter förberedelse- och provskottstiden ska ingen extra provskottstid ges. Om det kan bevisas att en tävlandes sena ankomst berodde på omständigheter utanför hans kontroll ska juryn ge extra tid, inklusive tid för förberedelse- och provskott, om detta

inte försenar starten av finalen eller stör det övergripande skjutprogrammet. I sådana fall ska juryn avgöra när och på vilken skjutplats den sena tävlande kan få starta.

6.11.5 För många skott i en gren eller ställning

Om en tävlande skjuter fler skott i en 10m, 50m eller 300m-gren eller ställning än vad programmet medger, ska de extra skotten annulleras på den sista tävlingstavlan. Om skottet/en inte kan identifieras ska den högsta valören annulleras på den sista tävlingstavlan. Den tävlande ska dessutom bestraffas med ett poängavdrag på två (2) poäng för varje extra skott som skjutits, avdraget görs från den lägsta valören/valörerna i den första serien.

6.11.6 Skott på fel tavla

6.11.6.1 Tävlingsskott på fel tavla ska räknas som bom.

6.11.6.2 Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts provtavla utdelas inte någon bestraffning.

6.11.6.3 Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts tävlingstavla ska han bestraffas med två (2) poängs av drag från sitt eget resultat, draget från den första serien.

6.11.6.4 Om en tävlande mottar ett bekräftat felskjutet skott och det är omöjligt att bestämma vilket skott det är ska han ges valören av det högsta obestämda skottet.

6.11.6.5 Om det är fler träffar på en tävlandes tävlingstavla än vad som föreskrivs i programmet och det är omöjligt att bekräfta att en annan/andra tävlande skjutit skottet/skotten ska de(n) högsta valören/valörerna nollas.

6.11.6.6 Om en tävlande vill **frånsäga** sig en träff på sin tavla måste han omedelbart säga till en banfunktionär.

6.11.6.7 Om banfunktionären bekräftar att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska han göra de nödvändiga noteringarna på en banincidentrapport (IR) och i banprotokollet och skottet ska annulleras.

6.11.6.8 Om funktionären inte kan bekräfta utom rimligt tvivel att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska träffen tilldömas den tävlande.

6.11.6.9 Följande ska anses vara anledningar för att bekräfta annullerandet av en träff:

- a) Om banfunktionär bekräftar genom sin observation av skytten och tavlan att skytten inte skjutit skottet.
- b) Om ett saknat skott rapporteras av en annan skytt eller protokollförare eller annan banfunktionär vid ungefär samma tid, och från de två till tre närmast intilliggande skjutplatserna.

När elektroniska tavlor används på 300 m bör skott på fel tavla inte registreras på mottagarens tavla, men en indikation kommer att mottas i kontrollrummet. Skytten, vilkens tavla inte tog emot det förväntade skottet ska ges en miss (noll) och en indikation på att han skjutit på fel tavla.

6.11.7 Störningar

Anser en skytt att han blev störd när han sköt ett skott ska han rikta vapnet i säker riktning och omedelbart meddela skjutledaren eller en jurymedlem. Han får inte störa andra skyttar. Om anmärkningen anses befogad ska skottet annulleras och skytten får skjuta om skottet eller serien. Om anmärkningen inte anses befogad ska skottet tillgodoräknas skytten och han får fortsätta skjuta; ingen bestraffning ska ges.

6.11.8 Speciella tävlingsregler

- a) Under förberedelsetiden och provskottstiden kan i alla grenar meddelanden och/eller visuell information visas för att informera åskådarna om grenen. Under förberedelse- och provskottstid, samt under eliminering, grundomgång får musik spelas. Musik ska spelas under finaler.
- b) Det är förbjudet att hålla/lägga ut någon form av ämne på golvet på skjutplatsen för att skaffa sig ett orättvist övertag, eller att torka av skjutplatsen utan tillåtelse.
- c) Det är inte tillåtet att sätta icke borttagbara tejp- eller linjer ritade med permanent penna på golvet.
- d) Ingen får ändra eller modifiera någon banstruktur eller utrustning.
- e) Rökning är förbjuden på alla platser som används av de tävlande och funktionärer såväl som på åskådarplats på banorna.
- f) Användandet av mobiltelefoner, kommunikationsradio, sökare eller liknande apparater är förbjudet för tävlande, coacher och lagfunktionärer medan de befinner sig på tävlingsplatsen. Alla mobiltelefoner etc. ska stängas av eller ställas i tyst läge.
- g) Fotografering med blixtr är förbjudet tills efter slutförandet av tävlingarna.
- h) Anslag måste sättas upp för att informera åskådarna att mobiltelefoner ska ställas i tyst läge, att rökning är förbjuden och att fotografering med blixtr är förbjudet tills all tävling är avslutad.

6.12 UPPFÖRANDE REGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER

6.12.1 Ingen form av demonstration eller politisk, religiös eller raspropaganda är tillåten vid ISSF-mästerskap.

6.12.2 Varje lag måste ha en lagledare som är ansvarig för upprätthållandet av disciplinen inom laget. En tävlande får utnämnas till lagledare. Lagledaren måste samarbeta med banfunktionärerna vid alla tillfällen av intresse för säkerhet, effektivt genomförande av tävlingarna och ett gott sportmannaskap.

6.12.3 Lagledaren har ansvaret för:

- a) Kompletterandet/slutförandet av de nödvändiga anmälningarna med rätt information och överlämnandet av dem till därför avsedd officiell mottagare inom den avsedda tidsgränsen.
- b) Vara väl införstådd med tävlingsprogrammet.
- c) Se till att lagdeltagarna anmäler sig, med godkänd utrustning och vid rätt tidpunkt, skjutklara vid de avsedda skjutplatserna.
- d) Kontrollera resultat och om nödvändigt lämna in protester.
- e) Observera preliminära och officiella bulletiner, resultat och tillkännagivanden.
- f) Ta emot officiell information och önskemål och lämna dem vidare till lagdeltagarna.
- g) Representera laget vid alla officiella aktiviteter.

6.12.4 Den tävlande har ansvaret för att:

- a) Anmäla sig vid sin bestämda skjutplats, skjutklar, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- b) Inta sin skjutställning på sin bestämda skjutplats på ett sådant sätt att han inte stör angränsande tävlande.
- c) Uppföra sig på ett sådant sätt att han inte stör eller otillbörligt påverkar andra skyttars prestation. En tävlande vars uppförande eller handlingar, i juryns ögon, stör andra tävlande får ges en varning, bestraffning eller diskvalificeras, beroende på omständigheterna.

6.12.5 Coachning under genomförandet av alla grenar

6.12.5.1 I alla grenar är icke-verbal coaching tillåten. I 50m 3 positioner är verbal coaching endast tillåten under växlingstiden. När den tävlande står på skjutplatsen får han endast tala med juryledamöter eller banfunktionärer. Coaching under träning är tillåten, men sådan coaching får inte störa andra tävlande.

6.12.5.2 Om en **tävlande önskar tala** med någon under eliminering och kvalificering måste den tävlande göra patron ur och lämna vapnet i ett säkert skick på skjutplatsen (på skjutbänken om möjligt) med slutstycket tillbakadraget och en säkerhetsflagga isatt. En tävlande får endast lämna skjutplatsen efter att han meddelat en funktionär och utan att störa andra tävlande.

6.12.5.3 Om en coach önskar prata med en av lagdeltagarna på skjutlinjen får han inte ta kontakt med den tävlande direkt eller prata med den tävlande när denne står på skjutlinjen. Coachen måste få tillstånd från en funktionär eller jury medlem som ber den tävlande lämna skjutplatsen.

6.12.5.4 Om en coach eller den tävlande bryter mot reglerna rörande coachning ska en varning utdelas första gången. Om det sker vid upprepade tillfällen ska två (2) poäng dras från den tävlandes resultat och coachen ska avvisas från skjutplatsen.

6.12.6 Straff för regelbrott

6.12.6.1 Avgöra dolda eller öppna överträdelser

Juryn måste avgöra överträdelser utifrån dessa grunder:

- a) Vid **öppna brott** mot reglerna ska en **VARNING (Gult kort)** först ges så att den tävlande får möjlighet att korrigera felet. Om möjligt ska varningen ges under träningen eller förberedelse- och provskottstiden. Om den tävlande inte korrigerar felet så som instruerats av juryn ska två (2) poängs avdrag göras från den tävlandes resultat. Om den tävlande fortfarande inte korrigerar felet efter att ha erhållit ett **poängavdrag (grönt kort)**, ska **diskvalifikation (rött kort, DSQ)** användas.) eller.
- b) Vid fall av **dolda brott** mot reglerna, när felet avsiktligt döljs, ska **diskvalifikation (Rött kort) (DSQ)** användas.
- c) Om en tävlande, när han ombeds ge en förklaring till en incident, medvetet lämnar **falsk information** ska två (2) poängs avdrag göras. I allvarligare fall får diskvalifikation användas.

6.12.6.2 Vid fall av överträdelser av ISSF regler, eller instruktioner av banfunktionärer eller jury, får följande straff läggas på den tävlande av en juryledamot eller jury.

- a) **VARNING (Gult kort)**. En varning till den tävlande måste uttryckas i termer som inte lämnar några tvivel att det är en **VARNING** och det gula kortet måste visas. Det är dock inte nödvändigt att andra straff föregås av en varning. Detta måste noteras på en banincidentrapport och noteras på banprotokollet av en jurymedlem. En varning får ges av en individuell juryledamot.
- b) **AVDRAG (Grönt kort)**. Poängavdrag från resultatet, uttryckt genom ett minimum av två (2) juryledamöter, visandet av ett grönt kort med ordet **AVDRAG**. Detta måste noteras på en banincidentrapport, noteras på utskriftsremsan och noteras på banprotokollet. Poängavdrag får ges av en individuell juryledamot.
- c) **DISKVALIFIKATION (Rött kort) (DSQ)**. En tävlande ska diskvalificeras (DSQ) om han inte klarar en efterkontroll (6.7.9.1) eller för brott mot lerduverreglerna (9.4.1.1 eller 9.4.3.2 c). En diskvalifikation av all annan anledning får endast göras efter ett majoritetsbeslut av juryn. Diskvalifikation, uttrycks av juryn genom visandet av ett **rött kort** med ordet **DISKVALIFIKATION**. Om en tävlande diskvalificeras under någon del av en gren (eliminering, kvalificering eller final) ska resultatet för den tävlanden raderas för samtliga delar av grenen och den tävlande ska listas i slutet av resultatlistan med en förklaring om varför den tävlanden diskvalificerades.

- d) **Osportsligt uppträdande (DQB).** Om en tävlande diskvalificeras för ett anti-dopingbrott, för en svår överträdelse av säkerhetsreglerna eller för att ha fysiskt gett sig på en funktionär eller annan tävlande (6.12.6.4), såsom beslutats av en jurymajoritet, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet och förklaringen "DQB".
- e) Bestraffningar bör uttryckas både med en muntlig förklaring och genom visandet av gult, grönt eller rött kort. Storleken på straffkortet bör vara ca 70 x 100 mm.
- f) Ett lag i vilket en lagmedlem har diskvalificerats ska inte ges någon placering i resultatlistan och i tillägg även visas i resultatlistan med förklaringen "DSQ".
- g) När bestraffning eller diskvalificering dömts måste en jurymedlem säkerställa att kommentarerna införs i resultatlistan för att förklara bestraffningen eller diskvalificeringen.

6.12.6.3 Allvarliga säkerhetsöverträdelser:

Om juryn bestämmer att en tävlande har hanterat ett vapen eller brutit mot en säkerhetsregel på ett **farligt sätt**, ska en tävlande diskvalificeras (DSQ) (se 6.2.2).

6.12.6.4 Fysisk misshandel av en tävlingsfunktionär

En tävlande eller lagledare som skapar fysisk kontakt med en juryledamot, domare, banfunktionär eller någon annan tävlingsfunktionär eller en annan tävlande genom att greppa, putta, knuffa slå eller liknande sätt kan uteslutas från fortsatt deltagande i mästerskapet. Alla sådana handlingar av misshandel ska rapporteras till juryns ordförande ansvarig för övervakning av det området. Ett eller flera vittnen eller fysiska bevis måste bekräfta det påstådda övergreppet. Juryn måste sedan avgöra om den tävlande eller lagledaren ska uteslutas från det mästerskapet. Ett beslut att utesluta får överklagas till appellationsjuryn (6.16.6). Om juryn eller appellationsjuryn kommer fram till att övergreppet var av så allvarlig karaktär att ytterligare sanktioner är motiverade får de, förutom att utesluta den tävlande eller lagledaren från det nuvarande mästerskapet, också hänskjuta ärendet till ISSF:s etikkommitté (3.12.3.5, Annex "CE") för vidare behandling.

6.13 Funktionsfel

6.13.1 Ett funktionsfel uppstår när ett vapen inte avfyrar en projektil när avtryckaren aktiveras.

6.13.2 Funktionsfel kan vara antingen GODKÄNDA ELLER ICKE GODKÄNDA.

6.13.2.1 GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att en patron inte avfyras;
- b) Att en kula har fastnat i pipan;
- c) Att vapnet inte avfyrar, trots att avtryckaren används.

6.13.2.2 ICKE GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att den tävlande öppnat slutstycket på vapnet.
- b) Att säkringen var tillkopplad.
- c) Att den tävlande inte laddat sitt vapen på rätt sätt.
- d) Att den tävlande inte har rört avtryckaren.
- e) Om funktionsfelet beror på någon annan anledning som rimligen kunde ha åtgärdats av den tävlande.

6.13.3 Om en tävlande får funktionsfel på vapen eller ammunition får han reparera det och fortsätta skjuta, eller om funktionsfelet var GODKÄNT, fortsätta skjuta med ett annat vapen av samma typ och kaliber som överensstämmer med dessa regler. Ersättningsvapnet kommer att bli utsatt för efterkontroll.

6.13.4 Ingen extra tid tillåts för reparation eller ersättande av vapen i 10 m, 50 m och 300 m eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna med gevär eller pistol, men juryn får tillåta en tävlande att skjuta extra provskott efter att han reparerat ett icke fungerande vapen, om funktionsfelet var GODKÄNT.

6.13.5 Specifika regler rörande funktionsfel i 25 m pistolgrenarna återfinns i regel 8.9.3.

6.13.6 Specifika regler rörande funktionsfel i finaler återfinns i regel 6.17.1.6, 6.17.4.m och 6.17.5.l

6.13.7 Banfunktionär eller juryledamöter ska försäkra sig om att funktionsfel dokumenteras på en banincidentrapport (IR) och i banregistret.

6.14 VALÖRBESTÄMNING OCH RESULTATPROCEDURER

6.14.1 RTS-sekretariatet måste publicera preliminära resultat på huvudresultattavlan så snart som möjligt efter varje skjutlag och skjutmoment, och efter slutförandet av varje gren.

6.14.2 De slutgiltiga resultaten publiceras efter att protesttiden har gått ut.

6.14.3 **Distribuering av resultat:** Organisationskommittén måste tillhandahålla distribution av de preliminära och slutgiltiga resultaten till alla tävlingsfunktionärer, deltagande lag och media. Detta kan göra genom distribuering av resultatlistor på papper eller på elektroniskt vis (se 6.6.5.b).

6.14.4 Efter alla ISSF-mästerskap kommer ISSF högkvarter att producera en elektronisk officiell resultatlista (online). Den officiella resultatlistan för varje mästerskap måste innehålla följande:

- a) En innehållsförteckning.
- b) En sida där resultaten officiellt bekräftas, att signeras av den tekniske delegaten och alla juryordförandena.
- c) En lista över tävlingsfunktionärer.

- d) En lista över startande sorterad per nation och gren.
- e) Tävlingsprogrammet.
- f) En lista över medaljörerna, sorterad efter namn.
- g) En lista över medaljer per nation och antal.
- h) En lista över nya och tangerade rekord.
- i) Alla slutgiltiga resultat i ISSF standardordning efter gren: 1) Alla 10m, 50m och 300m gevärsgrenar för män, 2) Alla 10m, 25m och 50m pistolgrenar för män, 3) Alla trap, skeet och dubbeltrapgrenar för män, 4) Alla 10m och 50m Viltmålgrenar för män, 5) Alla 10m, 50m och 300m gevärsgrenar för damer, 6) Alla 10m och 25m pistolgrenar för damer, 7) Alla trap, skeet och dubbeltrap grenar för damer, 8) 10m running targetgrenar för damer.

6.14.4.1 Dessa listor måste innehålla de fullständiga namnen som de angivits i ISSF ID-nummer (efternamn, (versaler), förnamn (endast första bokstaven versal), BIB-nummer och land (officiell IOC-kod) för varje tävlande.

6.14.4.2 Följande förkortningar ska användas i resultatlistan, när det är tillämpligt:

DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour
WR	New World Record
QR	New Qualification Record
EWR	Equals World Record
EQR	Equals Qualification Record
WRJ	New World Record Junior
QRJ	New Qualification Record Junior
EWRJ	Equals World Record Junior
EQRJ	Equals Qualification Record Junior
OR	New Olympic Record
EOR	Equals Olympic Record
OQR	Olympic Qualification Record
EOQR	Equals Olympic Qualification Record

6.14.5 Den officiella resultatlistan måste kontrolleras och signeras av en medlem av RTS-juryn.

6.14.6 Alla avvikelser, bestraffningar missar, funktionsfel, medgivande av extra tid, omskjutningar eller annulleringar av skott/serier etc. måste klart markeras och noteras på en **banincidentrapport**, (IR) och i banregistret, utskriftsremsan av en banfunktionär och/eller juryledamot. Kopior av slutförda **banincidentrapporter** ska omedelbart skickas till expeditionen. Vid slutet av varje tävling ska RTS-juryn undersöka resultatet och bekräfta

att alla beräkningar för funktionsfel och bestraffningar är korrekt redovisade i resultatlistan.

- 6.14.7 Poängavdrag** från pistol- och gevårsresultat ska alltid göras från den serie i vilken regelbrottet skedde. Vid generella poängavdrag ska de göras från den lägsta valören i den första tävlingsserien i det delmoment som avdraget är applicerbart.
- 6.14.8** RTS-juryn ska kontrollera de tio (10) bästa individuella och de tre (3) bästa lagresultaten före godkännande av den slutgiltiga resultatlistan. När EST används ska denna kontroll göras genom att man jämför resultaten registrerade i resultatdatorn med resultaten från skrivarna eller en oberoende minneskälla (regel 6.3.2.7) plus alla manuella ändringar av resultat som dokumenterats på incidentrapporter (IR) eller funktionsfelsprotokoll.
- 6.14.9 Världsrekord**
Världsrekord kan sättas i enlighet med det generella regelverket, art. 3.9 (se även 6.1.2.b), i alla ISSF-grenar där guldmedaljer delas ut.
- 6.14.9.1** Världsrekord (WR) för de Olympiska grenarna kommer endast att sättas i finalerna av dessa grenar, endast genom användandet av finalresultatet. Världsrekord (WR) för erkända icke-olympiska grenar kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i dessa grenar.
- 6.14.9.2** Olympiska rekord (OR) kan endast sättas vid de Olympiska Spelen.
- 6.14.9.3** Världsrekord juniorer (WRJ) för Olympiska grenar kan endast sättas i finalerna i dessa grenar, endast genom användandet av finalresultatet. Världsrekord för icke-olympiska grenar kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i dessa grenar.
- 6.14.9.4** Kvalificeringsrekord (QR) och Juniorkvalificeringsrekord (QRJ) kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i kvalificeringstävlingen i alla Olympiska grenar.
- 6.14.9.5** När ett världsrekord sätts vid ett ISSF-mästerskap ska **proceduren för verifiering av världsrekord** (regel 3.12.3.6, Annex R) slutföras och skickas in till ISSF huvudkontor av den tekniske delegaten.
- 6.15 SÄRSKILJNING**
- 6.15.1 Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar**
Alla lika resultat ska särskiljas i 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenarna genom användandet av följande regler:
- a) Högst antal innertior.

- b) Högsta värdet av de tio (10) senaste skotten, räknande baklänges i 10-skottsserier med heltalsräkning (inte innertior eller decimaler) tills de tävlande är åtskilda.
- c) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska resultaten jämföras skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc. I denna jämförelse ska innertior tas med (d.v.s. innertior slår tior som inte är innertior).
- d) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt och EST används ska resultaten jämföras skott för skott med decimaltalsräkning, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.
- e) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan och ska sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn.
- f) När **decimaltalsräkning** används i 10 m luftgevär eller 50 m liggande gevär eliminerings- eller kvalificeringsomgångar, ska lika resultat särskiljas genom högsta poäng på sista tio-skottsserien etc. (decimaltalsräkning) och därefter genom jämförande av decimaltalsvärdena skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.

6.15.2 Lika resultat i lerduvor (se lerduvereglementet, 9.15)

6.15.3 Lika resultat i Viltmål (se reglementet för viltmål, 10.12).

6.15.4 Lika resultat för de olympiska grenarna med finaler

Om det blir särskiljning för kvalificering i gevär eller pistol till finalen från grundomgången ska detta särskiljas genom regel 6.15.1. Om det blir särskiljning från kvalificeringen till finalen för lerduva ska särskiljning ske enligt regel 9.15.1.

6.15.5 Särskillnad lag

Lika resultat mellan lag, inklusive grundomgången för mixade lag, ska avgöras genom sammanslagning av resultaten för alla lagmedlemmarna och därefter följa reglerna för individuell särskiljning.

6.16 Protester och överklaganden

6.16.1 Alla protester och överklaganden ska avgöras i enlighet med ISSF regler.

6.16.2 Verbala protester

6.16.2.1 Alla tävlande eller coacher har rätt att omedelbart och muntligen protestera mot ett tävlingsförhållande, beslut eller handling till en domare, banfunktionär eller juryledamot:

- a) En tävlande eller coach anser att ISSF:s regler och reglemente eller tävlingsprogram inte efterlevdes vid genomförandet av tävlingen.

- b) En tävlande eller coach inte instämmer i ett beslut eller handling av en tävlingsfunktionär, domare, banfunktionär eller juryledamot.
- c) En tävlande blev hindrad eller störd av andra tävlande, tävlingsfunktionärer, åskådare, mediepersoner eller andra personer eller anledningar.
- d) En tävlande fick ett långt uppehåll i skjutningen orsakad av funktionsfel på banutrustningen, uppkärandet av oklarheter eller andra anledningar.
- e) En tävlande har utsatts för felaktigheter rörande skjuttider, inkluderat skjuttider som var för korta.

6.16.2.2 Domare, banfunktionärer och juryledamöter måste omedelbart behandla muntliga protester. De kan ingripa omedelbart för att korrigera situationen eller lämna protesten till hela juryn för beslut. I sådana fall får en domare, banfunktionär eller juryledamot tillfälligt stoppa skjutningen om nödvändigt.

6.16.3 Skriftliga protester

Alla skyttar eller coacher som **inte instämmer** med om den handling eller det beslut som tas på en **muntlig protest** får skriftligen protestera till juryn. Alla skyttar och coacher har också rätten att lämna in en **skriftlig protest** utan att först göra en muntlig protest. Alla skriftliga protester måste lämnas till en ledamot av den tillämpliga juryn inte senare än 20 minuter efter händelsen och protestavgiften ska betalas. Skriftliga protester och överklaganden ska lämnas in på **ISSF Protest Form** (Se ISSF Protest Form vid 6.19).

6.16.4 En **protestavgift** ska betalas när en skriftlig protest eller överklagan lämnats in till en jurymedlem enligt nedan:

- a) Protest: 50 Euro.
- b) Överklagande: 100 Euro.
- c) Protestavgift ska betalas när protestformuläret överlämnas till en juryledamot och ska betalas till juryledamoten eller organisationskommittén så snart som möjligt.
- d) Protestavgiften för det berörda ärendet ska återlämnas om protesten eller överklagandet vinner gehör, och behållas av organisationskommittén om protesten eller överklagandet avslås.

6.16.5 Protester mot resultat

Avgöranden av RTS-juryn rörande valören eller antalet skott på en tavla är slutgiltiga och får inte överklagas.

6.16.5.1 Protesttid mot resultat

Alla protester mot resultat måste lämnas in inom **10 minuter** efter det att de preliminära resultaten publicerats på banans resultattavla (regel 6.4.2 i). Klockslaget när protesttiden går ut ska synas på banans resultattavla när de

preliminära resultaten publiceras. Platsen, till vilken alla protester ska lämnas, måste framgå av det officiella tävlingsprogrammet.

6.16.5.2 Protester mot resultat på EST

Om en tävlande **bestrider valören på ett visat skott** på en EST-tavla godtas en protest endast om den lämnas före nästa skott eller serie (25 m grenarna) skjuts eller inom tre (3) minuter efter sista skottet. Dock gäller inte detta krav för fel på pappers- eller gummibandsframmatningen eller andra tavefunktionsfel.

- a) Om en protest görs rörande valören på ett skott kommer den tävlande att bli ombedd att skjuta ytterligare ett skott i slutet av tävlingen, så att detta skott kan räknas om protesten vinner gehör och den korrekta valören på det omtvistade skottet inte kan fastställas.
- b) Om RTS-juryn avgör att det protesterade skottets valör var inom två decimalringar från valören på det indikerade skottet ska protesten avslås.
- c) Om en protest rörande valören på ett skott annat än noll (0), eller att skottet inte registrerades, inte vinner gehör ska två (2) poängs straffavdrag göras från valören på det ifrågasatta skottet och protestavgiften ska betalas.
- d) Coachen eller den tävlande har rätt att få veta resultatet av bedömningen av det omtvistade skottet.
- e) Skott på 50 m EST med en valör av 9.5 eller högre kan inte protesteras i eliminerings- eller kvalifikationsomgångarna.
- f) Protester rörande valörer eller antalet skott är inte tillåtna i finaler (regel 6.17.1.7).

6.16.6 Överklaganden

Om det råder oenighet över ett jurybeslut kan ärendet överklagas till appellationsjuryn, förutom det att beslut tagna av en finaljury (6.17.1.10 d) och beslut tagna av RTS-juryn avseende valören eller antalet skott (6.16.5) inte får överklagas. Ett sådant överklagande måste lämnas in skriftligen av lagledaren eller en annan lagrepresentant inte senare än 30 minuter efter det att juryns beslut tillkännagivits. **Appellationsjuryns beslut är slutgiltigt.**

6.16.7 Kopior av alla beslut som fattats efter skriftliga protester och överklaganden ska skickas vidare av den tekniske delegaten till ISSF generalsekreterare tillsammans med slutrapporten för granskning av tillämplig sektion och de tekniska kommittéerna.

6.17 FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA

6.17.1 Generella finalprocedurer

- 6.17.1.1 Kvalificering till finaler.** Hela programmet (regel 3.3.2.3 och 3.3.4) ska skjutas i varje olympisk gren som en kvalificeringsomgång för finalerna. De åtta (8) högst placerade tävlande i grundomgången går vidare till finalen, förutom i 25 m snabbpistol där de sex (6) högst placerade tävlande går vidare.
- 6.17.1.2 Skjutplatsfördelning.** Skjutplatserna fördelas utifrån en slumpmässig lottning gjord av datorn när finalstartlistan tillkännages. 10 m och 50 m skjutplatser ska märkas R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Tavlorna för 25 m sportpistol damer ska märkas A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J. Reservtavlorna ska märkas R1 och R2.
- 6.17.1.3 Anmälings- och starttid.** Starttiden för finalen är när skjutledaren påbörjar kommandona för det första tävlingsskottet/första tävlingsserien. De tävlande ska infinna sig på förberedelseplatsen för finalen minst 30 minuter före starttid. Ett straffavdrag på två (2) poäng/träff kommer att dras från totalsumman av första tävlingsserien om skytten inte inställer sig i tid. De tävlande ska infinna sig med sin utrustning inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att slutföra en final, tävlingsklädsel och landslagsdress som är lämplig att användas vid prisutdelning. Juryn ska kontrollera att alla finalister är närvarande och att deras namn och nationsnamn är korrekt noterade i resultatsystemet och på resultattavlorna. Juryledamöter måste slutföra sina kontroller under rapporteringstiden så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig.
- 6.17.1.4 Sen ankomst.** Om någon finalist inte anmäler sig vid förberedelseplatsen inom tio (10) minuter efter anmälningstiden tillåts denne inte starta i finalen och kommer att noteras som den först eliminerade tävlanden och noteras som DNS. Om en finalist inte anmäler sig börjar elimineringen med sjunde plats, eller femte plats för 25m snabbpistolfinal.
- 6.17.1.5 Resultaträkning.** Kvalificeringspoängen ger en tävlande en plats i finalen, men poängen följer inte med till finalen. Resultaträkningen i finalerna börjar från noll i enlighet med dessa regler. Ett poängavdrag eller bestraffning måste appliceras på resultatet i den serie som överträdelsen inträffade. Inga valörer under noll (0) kommer att noteras. (Ex. 3 -1p avdrag = 2, 0 -1p avdrag = 0).
- 6.17.1.6 Funktionsfel, 10 m och 50 m finaler.** Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL (regel 6.13.2) under ett enkelskott ska maximalt en (1) minut ges för reparation av funktionsfelet eller byte av vapnet, efter vilken den tävlande ska kommenderas att skjuta om skottet. Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL i en femskottsserie och funktionsfelet kan repareras eller vapnet bytas ut inom en (1) minut, ska eventuellt skjutna skott i serien räknas och den tävlande kommer att tillåtas att fortsätta serien

med extra tid motsvarande den tid som behövdes för att åtgärda funktionsfelet, men inte överstigande en (1) minut. Finalister får endast ha ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL per final.

6.17.1.7 Protester mot resultat. Protester rörande valören eller antalet skott är inte tillåtna i finalerna.

6.17.1.8 Klagomål för EST under finaler

- a) Om en tävlande klagar på att hans tavla inte registrerade ett skott under provskotten ska den tävlande instrueras att skjuta ytterligare ett skott mot den tavlan. Om det skottet registreras ska finalen fortsätta. Om det skottet inte registreras, eller det gäller ett klagomål rörande felande papper/gummibandsmatning, ska skjutledaren kommendera "**STOPP... PATRON UR**" för alla finalisterna och den tävlande vars tavla inte fungerar ska flyttas till en reservtavla. Så snart den tävlande har en fungerande tavla ska skjutledaren ge alla finalisterna två (2) minuters förberedelse- och sedan återstarta förberedelse- och provskottstiden i den finalen.
- b) Om det kommer ett klagomål rörande en oväntad nolla (0) (saknat skott) under ett MATCH-skott/serie måste juryn (ansvarig juryledamot, andre juryledamot och en RTS-juryledamot) bestämma om det saknade skottet verkligen var en miss (0) eller om tavlan inte fungerade korrekt (Juryn får ge CRO order att stoppa skjutningen så att de kan kontrollera tavlan). Om inte juryn hittar godtagbara bevis att skottet missat tavlan ska juryn instruera den tävlande att skjuta ytterligare ett skott (10m/50m), 25m sportpistol ett kompletteringsskott, eller en 25m snabbpistolserie. Om det extra skottet registreras ska värdet på det skottet räknas istället för den oväntade nollan (saknade skottet) och finalen ska fortsätta. I 25m snabbpistol ska träffarna i den omskjutna serien räknas istället för träffarna i den ursprungliga serien.
- c) Om det extra skott som skjutits mot tavlan som hade den oväntade nollan inte registreras ska den tävlande flyttas till en reservtavla (25m snabbpistol till en annan grupp). I 10m och 50m-finalerna ska den tävlande som flyttades till en reservtavla ges två (2) minuters förberedelse- och provskottstid. Den tävlande som flyttats ska, på kommando, tillåtas att skjuta det saknade tävlingskottet, komplettera serien eller skjuta om serien (25m snabbpistol) före det att tävlingen fortsätter för samtliga tävlande.
- d) Under alla förseningar i tävlingen får de övriga finalisterna göra riktövningar och blindavfyringar. Om den totala förseningen för att lösa problemet med den oväntade nollan är längre än fem (5) minuter ska alla tävlande i 10m och 50m-finalerna ges två (2) minuters provskottstid innan tävlingen fortsätter.

6.17.1.9 Utrustning på finalbanan. Finalbanor måste vara utrustade med ett elektroniska resultatsystem som visar aktuell ställning för funktionärer, tävlande, coacher och publik, en nedräkningsklocka synlig för de tävlande och ett högtalarsystem. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för alla finalister ska alla tider visas på monitorer klart synliga för alla finalister. Stolar ska tillhandahållas för juryledamöter i tjänst, banfunktionärer, coacher och utslagna tävlande.

6.17.1.10 Finalfunktionärer. Genomförandet och övervakandet av finaler ska göras av följande personal:

- a) **Skjutledare (CRO).** En erfaren funktionär som innehar ISSF A eller B-licens ska genomföra finalen.
- b) **Tävlingsjury.** Tävlingsjuryn ska övervaka genomförandet av finalen. Ordföranden i juryn ska utse sig själv eller en annan juryledamot såsom ansvarig juryledamot.
- c) **RTS-jury.** En ledamot av RTS-juryn måste vara närvarande för att övervaka resultatredovisningen i finalen.
- d) **Finaljury.** En ledamot av appellationsjuryn, ansvarige juryledamoten och ytterligare en ledamot av tävlingsjuryn, alla utsedda av den tekniske delegaten, och juryns ordförande ska besluta om eventuella protester som kan komma att göras under finaler, inga överklaganden av beslut tagna av finaljuryn medges.
- e) **Banfunktionär (RO).** En erfaren banfunktionär ska assistera skjutledaren genom att kontrollera vapen för säkerhet och handha eventuella påståenden om funktionsfel under finalen.
- f) **Teknisk funktionär.** Tillhandahållaren av det officiella resultatsystemet utser den tekniske funktionären för att förbereda och sköta EST-tavlorna och den grafiska visningen av resultaten samt för konsultation av juryn i händelse av tekniska problem.
- g) **Speaker.** En funktionär utsedd av ISSF eller organisationskommittén ska arbeta med skjutledaren och vara ansvarig för introduktionen av finalisterna, uppläsandet av resultat och tillhandahållandet av information till åskådarna.
- h) **Ljudtekniker.** En kvalificerad ljudtekniker ska finnas tillgänglig för att sköta ljud- och musiksytet under finalen.

6.17.1.11 Finalproduktion och musik. Genomförandet av finaler ska använda sig av färg, ljus, musik, tillkännagivanden, kommentarer samt skjutledarens kommandon i en komplett produktion som porträtterar de tävlande och deras tävlingsprestationer på det mest tilltalande och spännande sättet för åskådare och TV-publik.

6.17.1.12 Presentation av finalisterna. Efter provskottstiden eller serien ska alla finalister lägga ner sina vapen och vända sig om mot publiken, förutom i gevärsfinaler, där finalisterna får stå kvar i ställning. Speakern kommer att

presentera finalisterna genom att säga deras namn, land och en snabb information om varje finalist. Speakern kommer även att presentera skjutledaren och den ansvarige juryledamoten.

6.17.1.13 Finalprocedurer och regler.

- a) ISSF:s allmänna tekniska reglemente eller grenspecifikt reglemente för varje gren ska användas i alla fall som inte täcks av regel (6.17).
- b) Efter att de anmält sig till förberedelserummet ska de tävlande tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser 18 minuter före finalens starttid (15 minuter för 25 m pistolfinaler). Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP). De tävlande ska därefter återvända till förberedelserummet i avvaktan på att bli inkallade till skjutlinjen för sin uppvärmingsperiod och presentation.
- c) När gevärsfinalister kallas in från förberedelseområdet till skjutlinjen ska de gå till skjutlinjen fullt påklädda med byxor och jackor stängda.
- d) Efter att finalisterna kallats till skjutlinjen får de handha sina vapen, inta skjutställningar, göra håll- eller riktövningar, men de får inte ta bort säkerhetslinorna eller blindavfyring innan kommandot "**FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID...START**" eller kommandot "**FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU**" (25 m pistol).
- e) I finalerna är blindavfyring endast tillåtet under förberedelse- och provskottstiden, ställningsbytes- och provskottstiden eller förberedelse- och provskottstiden, förutom att blindavfyring under 25 m snabbpistolfinaler är tillåtet i enlighet med 6.17.4. Blindavfyring vid alla andra tillfällen ska bestraffas med en (1) poängs avdrag i 10 m och 50 m finaler och en (1) träffs avdrag i 25 m pistolfinaler.
- f) Inga finalister får ladda sitt gevär eller pistol innan dess skjutledaren ger kommandot "**LADDA**" eller "**START**". Det innebär att för förberedelse och provskottstid, där det inte finns något "**LADDA**"-kommando så är "**START**" också ett kommando som ger rätt att ladda när kommandot "**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**" getts. Ladda definieras med att kontakt uppkommer mellan en patron, kula eller magasin och vapnet (se 6.2.3.4).
- g) I finaler är håll- och riktövningar tillåtna från dess finalisterna kallas till skjutlinjen (kommandot "**TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER**") till kommandot "**STOP...UNLOAD**" ges i slutet av finalen, förutom att håll och riktövningar inte får utföras under presentationerna.
- h) Om en finalist i 10 m, 25m eller 50 m laddar och skjuter ett skott före kommandot "**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**" ska han diskvalificeras.
- i) Om en finalist skjuter ett skott efter kommandot "**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**" eller kommandot "**STÄLLNINGSBYTE OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**" och före kommandot "**START**" för nästa tävlingsserie, ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från första tävlingsskottet.

- j) Om en finalist i 25 m snabbpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för serien tänds ska hela serien noteras som noll (0) träff. Om en finalist i en 25m sportpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för visningen tänds ska detta skott räknas som en miss och en (1) träffs bestraffning ska dras från träffarna i den serien.
- k) Om en finalist skjuter ett extra skott i en serie eller enkelskottsmoment, ska det extra skottet nollas och två (2) poäng/träff avdrag göras från det senaste korrekta skottet.
- l) Om en finalist som inte är inblandad i en särskjutning eller färdigskjutning/omskjutning på grund av funktionsfel laddar och skjuter ska det skottet raderas. Ingen bestraffning görs för ett sådant oavsiktligt misstag.
- m) Säkerhetslinor får inte tas bort innan förberedelse- och provskottstiden startar. Säkerhetslinor ska vara insatta under presentationen och när en tävlande blir utslagen eller finalen avslutas. Tävlade som elimineras under finalen ska lägga ner sina vapen på skjutplatsen, bänken eller utrustningslådan (3-positionsfinaler) med slutstycket öppet och pipan pekande mot tavlorna, med säkerhetsflaggan isatt. Banfunktionären ska kontrollera alla vapen för att försäkra sig om att säkerhetslinor är isatta.

Medaljörer får posera med sina vapen omedelbart efter finalen, men inga vapen får tas bort från skjutplatsen förrän säkerhetsflagga är isatt och kontrollerad av banfunktionär. Om en tävlande oavsiktligt glömmer att sätta i säkerhetsflaggan får en banfunktionär åtgärda detta misstag och sätta i säkerhetsflaggan.

- n) Ickeverbal coachning är tillåten i alla finaler. Verbal coachning är tillåtet endast vid ställningsbytestiderna i 3-positionsgevärsfinalerna.

6.17.1.14 Presentation av medaljörerna. Så snart skjutledaren tillkännager **"RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA"** ska juryn samla de tre medaljörerna på FOP och speakern omedelbart därefter tillkännage medaljörerna:

"VINNARE AV GULDMEDALJEN, REPRESENTERANDE (LAND), ÄR (NAMN)"

"VINNARE AV SILVERMEDALJEN, REPRESENTERANDE (LAND), ÄR (NAMN)"

"VINNARE AV BRONSMEDALJEN, REPRESENTERANDE (LAND), ÄR (NAMN)"

6.17.2 FINALER – 10m LUFTGEVÄR OCH 10m LUFTPISTOL HERRAR OCH DAMER.

Notering: Tidgivning i denna regel tillhandahålls som riktlinjer. För information om detaljerad tidgivning för genomförandet av finalerna, se dokumentet "Kommandon och tillkännagivanden för finaler".

a) FINALFORMAT	Finalen består av två (2) serier om fem (5) tävlingsskott, vardera skjutet på en tid av 250 sekunder per serie eller (5 + 5 skott). Detta följs av fjorton (14) enkla tävlingsskott, vart och ett skjutet på kommando på en tid av 50 sekunder. Eliminering av den lägst rankade finalisten börjar efter det 12:e skottet och fortsätter efter vartannat skott tills dess guld- och silvermedaljerna har avgjorts. Det är totalt tjugofyra (24) tävlingsskott i finalen.
b) RESULTATRÄKNING	Resultaträkningen i finalen görs med decimalräkning. Totalsumman i finalen avgör placeringarna, med särskilnad av lika resultat i enlighet med sarskjutningspoäng. Avdrag för överträdelser som inträffat innan första tävlingsskottet ska göras från resultatet av första tävlingsskottet. Avdrag för andra bestraffningar ska göras från resultatet av det skott i vilket överträdelserna skedde.
c) IORDNINGSTÄLLANDET AV UTRUSTNINGEN 18:00 min. före	De tävlande ska tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser senast 18 minuter före starttiden.
d) UPPVÄRMNINGSPERIOD 13:00 min. före	Skjutledaren kommer att kalla finalisterna till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden med kommandot " TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER ". Efter två (2) minuter kommer skjutledaren att starta den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot " FEM (5) MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START ". Under denna tid får finalisterna skjuta ett obegränsat antal provskott. När 30 sekunder återstår av förberedelse- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera " 30 SEKUNDER ". Efter fem (5) minuter kommer skjutledaren att kommendera " STOPP...PATRON UR ". Inga resultat kommer att redovisas under provskotten.
e) PRESENTATION AV FINALISTERNA 5:30 min. före	Efter kommandot " STOPP...PATRON UR " ska gevärsfinalisterna göra patron ur på sina gevär och sätta i säkerhetslinorna. De får stå kvar i position under presentationen, men de måste sänka sina gevär från axeln och vända sitt ansikte mot publiken och den TV-kamera

	<p>som används vid presentationerna. Ingen finalist får lyfta sitt gevär till axeln innan alla finalisterna presenterats.</p> <p>Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" ska pistolfinalisterna göra patron ur på sina vapen, sätta i säkerhetslinor, lägga ner vapnen på bänken och vända sig mot åskådarna för presentationen av finalisterna. En banfunktionär måste kontrollera att vapnens slutstycken är öppna med säkerhetslinor isatta. Efter att finalisternas vapen har kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och den ansvarige juryledamoten i enlighet med regel 6.17.1.12.</p>
<p>f) SLUTLIG FÖRBEREDELSETID</p>	<p>Omedelbart efter presentationen kommer skjutledaren att kommendera "INTA ERA PLATSER".</p> <p>Tavlorna och resultattavlan ska tömmas inför tävlingsskotten.</p> <p>Efter 60 sekunder kommer skjutledaren att börja kommendera för det första tävlingsskottet.</p>
<p>g) 1:A TÄVLINGS-MOMENTET 2 x 5-SKOTT Skjuttid: 250 sek. för varje serie.</p> <p>Tävlingen börjar vid 0:00 min.</p>	<p>Skjutledaren kommer att kommendera "FÖR FÖRSTA TÄVLINGSSERIEN...LADDA". Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 250 sekunder på sig att skjuta fem (5) skott.</p> <p>Efter 250 sekunder (150 sekunder i liggande), eller efter att alla finalisterna har skjutit fem (5) skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP".</p> <p>Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar och framstående resultat. Individuella skottvalörer läses inte upp.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 250 sekunder (150 sekunder i liggande), eller efter att alla finalisterna har skjutit fem (5) skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP". Speakern kommer återigen att kommentera de tävlande och deras resultat och förklara att enkelskott nu ska skjutas och att efter vartannat skott kommer den finalist med lägst placering att slås ut.</p>

<p>h) 2:A TÄVLINGS- MOMENTET ENKELSKOTT 14x1 skott Skjuttid: 50 sek. (30 för liggande) för varje skott</p>	<p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 50 sekunder (30 sekunder i liggande) ska skjutledaren kommendera "STOPP" och speakern kommer att kommentera finalisterna och deras resultat. Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Detta moment fortsätter tills dess 24 skott, (två 5-skottsserier och 14 enkelskott) har skjutits. När det 24:e skottet skjutits ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär måste kontrollera att slutstyckena är öppna och att säkerhetsflaggan är istoppad.</p>
<p>i) ELIMINERING</p>	<p>Efter det att alla finalisterna har skjutit tolv (12) skott kommer den lägst placerade tävlanden att slås ut (8:e plats). Den lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan:</p> <p>Efter 14 skott – 7:e plats. Efter 16 skott – 6:e plats. Efter 18 skott – 5:e plats. Efter 20 skott – 4:e plats. Efter 22 skott – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd). Efter 24 skott – 2:a och 1:a plats (silver och guldmedaljörerna är utsedda).</p>
<p>j) SÄRSKILJNING</p>	<p>Om det är lika resultat för den tävlande som ska slås ut ska de tävlande skjuta ytterligare enkla sarskjutningsskott tills dess särskiljning har uppnåtts.</p> <p>För sarskjutningsskotten ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de skyttar som har lika resultat och kommendera dem att skjuta sarskjutningsskott med den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskiljning har uppnåtts.</p>
<p>k) SLUTET AV FINALEN</p>	<p>Efter att de två (2) kvarvarande finalisterna skjutit sina 24:e skott och det inte är några lika resultat och inga protester ska skjutledaren omedelbart kommendera "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA".</p>

	Jury ska omedelbart samla de tre medaljörerna och speakern kommer omedelbart presentera guld-, silver- och bronsmedaljören (regel 6.17.1.14).
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6.17.3 FINALER – 50M GEVÄR TRE STÄLLNINGAR MÄN OCH KVINNOR

a) FINALFORMAT	Finalen består av 15 tävlingsskott i respektive ställning, knästående, liggande och stående, skjutna i den ordningen. Finalerna börjar med 3 x 5 skott knästående på en tid av 200 sekunder per serie. Efter sju (7) minuters ställningsbytes- och provskotttid skjutet finalisterna 3 x 5 skott liggande på en tid av 150 sekunder per serie. Efter nio (9) minuters ställningsbytes- och provskotttid skjutet finalisterna 2 x 5 skott stående på en tid av 250 sekunder per serie. De två finalisterna med lägst poäng slås ut efter 10 (2 x 5) skott stående. Finalen fortsätter med fem enkelskott i stående, vart och ett på 50 sekunder, där den finalist med lägst poäng slås ut efter varje skott tills dess två tävlande återstår att skjuta det sista skottet och avgöra vem som vinner guldmedaljen. Det är totalt 45 finalskott.
b) RESULTATRÄKNING	Resultaträkningen i finalen görs med decimalräkning. Totalsumman i finalen avgör placeringarna, med särskilnad av lika resultat i enlighet med särskjutningspoäng. Avdrag för överträdelser som inträffat innan första tävlingsskottet ska göras från resultatet av första tävlingsskottet. Avdrag för andra bestraffningar ska göras från resultatet av det skott i vilken överträdelserna skedde.
c) ORDNINGSTÄLLANDET AV UTRUSTNINGEN 18:00 min. före	De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser senast 18 minuter före starttiden. Alla vapentillbehör och utrustning som behövs för att slutföra ställningsbytena måste förvaras i en låda som står kvar på skjutplatsen under finalen.
d) FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT KNÄSTÅENDE Börjar 13:00 min. före.	Skjutledaren kallar finalisterna till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden genom kommandot "TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER". Efter att ha kallats till skjutplatsen får finalisterna handha sina vapen, ställa sig i knästående och göra håll- och riktövningar, men de får inte ta bort säkerhetslinorna eller blindavfyra. Efter två (2) minuter startar skjutledaren en kombinerad förberedelse- och provskotttid med kommandot "FEM

	<p>MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START". Efter detta kommando får finalisterna ta ur säkerhetslinorna, blindavfyra och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår av förberedelse- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter fem (5) minuter ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att redovisas under provskotten. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" ska finalisterna göra patron ur på sina gevär, sätta i säkerhetslinor inför presentationen av finalisterna. En banfunktionär måste bekräfta att gevärens slutstycken är öppna och säkerhetslinor är isatta. De tävlande får stanna kvar i sin position under presentationen, men de ska sänka sina gevär från axeln och förväntas vända sina ansikten mot publiken och TV-kameran under presentationen.</p>
<p>e) PRESENTATION AV FINALISTERNA 5:30 min. före</p>	<p>Efter att finalisternas gevär har kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och den ansvarige juryledamoten i enlighet med regel 6.17.1.12.</p> <p>Ingen finalist får lyfta sitt gevär till axeln innan alla finalisterna presenterats.</p>
<p>f) KNÄSTÅENDE TÄVLINGSMOMENTET 3x5 skotts serier Skjuttid 200 sek. per serie</p> <p>Tävlingen börjar vid 0:00 min.</p>	<p>Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera "INTA ERA POSITIONER", pausa 60 sekunder och sedan kommendera "FÖR FÖRSTA TÄVLINGSSERIEN...LADDA". Efter fem (5) sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 200 sekunder på sig att skjuta en fem (5) tävlingsskottserie i knästående.</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP".</p> <p>Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar och framstående resultat. Individuella skottvärderingar läses inte upp.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP". Omedelbart efter kommandot "STOPP" kommer</p>

	<p>speakern att lämna 15-20 sekunders kommentarer om de tävlandes placeringar.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Efter 200 sekunder, eller efter att alla finalisterna har skjutit fem skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär måste bekräfta att slutstyckena är öppna med säkerhetslinor instoppade.</p>
<p>g) STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTT LIGGANDE 7:00 min.</p>	<p>Omedelbart efter kommandot "STOPP...PATRON UR" startar skjutledaren en kombinerad ställningsbytes- och provskottstid genom kommandot "SJU MINUTER STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTTSTID...START".</p> <p>Efter detta kommando får finalisterna handha sina vapen för att förbereda dem för liggande ställning, lägga sig i liggande ställning, ta bort säkerhetslinor, blindavfyr och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>Efter att ställningsbytet påbörjats kommer speakern att lämna information om placeringarna och poängen på finalisterna efter knästående.</p> <p>När 30 sekunder återstår av ställningsbytes- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter sju (7) minuter ska skjutledaren att kommendera "STOPP". Detta följs av en 30 sekunders paus när EST-teknikern klargör tavlorna för tävling.</p>
<p>h) LIGGANDE TÄVLINGS-MOMENTET 3 x 5 skottsserier Skjuttid: 150 sek. för varje serie</p>	<p>Efter 30 sekunder kommenderar skjutledaren "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA". Efter fem (5) sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 150 sekunder på sig att skjuta var fem (5) tävlingsskottserie i liggande.</p> <p>Samma kommandoprocedur och informationssekvens kommer att fortsätta tills finalisterna slutfört 3 x 5 skott i liggande.</p> <p>Efter den tredje serien ska skjutledaren kommendera "STOPP...PATRON UR". En banfunktionär ska bekräfta att gevärens slutstycken är öppna med säkerhetslinor är instoppade.</p>
<p>i)</p>	<p>Omedelbart efter kommandot "STOPP...PATRON UR" startar skjutledaren en kombinerad ställningsbytes- och</p>

<p>STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTT STÅENDE 9:00 min.</p>	<p>provskottstid genom kommandot "NIO MINUTER STÄLLNINGSBYTES- OCH PROVSKOTTSTID...START". Efter detta kommando får finalisterna handha sina vapen för att förbereda dem för liggande ställning, lägga sig i liggande ställning, ta bort säkerhetslinor, blindavfyra och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>Efter att ställningsbytet påbörjats kommer speakern att lämna information om placeringarna och poängen på finalisterna efter knästående och liggande ställning.</p> <p>När 30 sekunder återstår av ställningsbytes- och provskottstiden kommer skjutledaren att kommendera "30 SEKUNDER".</p> <p>Efter nio (9) minuter ska skjutledaren att kommendera "STOPP". Detta följs av en 30 sekunders paus när EST-teknikern klargör tavlorna för tävling.</p>
<p>j) STÅENDE TÄVLINGS-MOMENTET 2 x 5 skottsserier 5 X 1 enkelskott Skjuttid: 250 sek. för varje serie, 50 sek. för varje enkelskott.</p>	<p>Efter 30 sekunder kommenderar skjutledaren "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSERIE...LADDA". Efter fem (5) sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 250 sekunder på sig att skjuta en 5-skottsserie i stående.</p> <p>Samma kommandoprocedur och informationssekvens kommer att fortsätta tills finalisterna slutfört två (2) fem (5)-skottsserier i stående ställning.</p> <p>När skjutledaren kommenderat "STOPP" efter den andra serien slås de två tävlande med lägst poäng ut, 7:e och 8:e plats. Speakern ska namnge de tävlande som blivit utslagna och kommentera deras resultat.</p> <p>Omedelbart efter det att speakern är färdig kommer skjutledaren att kommendera "FÖR NÄSTA TÄVLINGSSKOTT...LADDA".</p> <p>Efter 5 sekunder kommenderar skjutledaren "START".</p> <p>Finalisterna har 50 sekunder på sig att skjuta varje enkelskott. Information om återstående tid måste fortlöpande finnas tillgänglig för de tävlande.</p> <p>Efter 50 sekunder, eller efter att alla finalister skjutit ett (1) skott, ska skjutledaren kommendera "STOPP" och speakern kommer att kommentera namnge den tävlande som blivit utslagen och kommentera resultatet.</p> <p>Skjutledaren och speakern fortsätter med denna kommando- och informationssekvens till dess det sista skottet avgör vem som vinner guld- och silvermedaljerna.</p>

<p>k) ELIMINERING</p>	<p>De två (2) finalisterna med lägst poäng efter den andra stående serien (40 skott totalt, 8:e och 7:e plats) är utslagna. Den därefter lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan:</p> <p>Efter 41 skott – 6:e plats. Efter 42 skott – 5:e plats. Efter 43 skott – 4:e plats. Efter 44 skott – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd). Efter 45 skott – 2:a och 1:a plats (silver- och guldmedaljörerna är utsedda).</p>
<p>l) SÄRSKILJNING</p>	<p>Om det är lika resultat mellan tävlande som ska slås ut ska de tävlande skjuta ytterligare särskjutningsskott tills dess särskiljning har uppnåtts. För särskjutningsskotten ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de skyttar som har lika resultat och kommendera dem att skjuta särskjutningsskott med den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskiljning har uppnåtts. Särskiljning för plats 7 och 8 genomförs genom att jämföra sista 5 skottserien osv.</p>
<p>m) SLUTET AV FINALEN</p>	<p>Efter att de två (2) kvarvarande finalisterna skjutit sina sista skott och det inte är några lika resultat och inga protester ska skjutledaren omedelbart kommendera "STOPP PATRON UR" och "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA".</p> <p>Speakern kommer omedelbart att presentera guld-, silver- och bronsmedaljören (regel 6.17.1.13). Juryn ska omedelbart samla de tre medaljörerna och speakern kommer omedelbart presentera guld-, silver- och bronsmedaljören (regel 6.17.1.14).</p>
<p>n) STÄLLNINGSBYTEN</p>	<p>De tävlande får inte påbörja ställningsbyte till nästa ställning förrän skjutledaren kommenderat "START" för ställningsbytes- och provskottstiden. En varning ska ges för den första överträdelsen. Ett två (2) poängs avdrag gjort på det första skottet i nästa serie ges för andra överträdelsen.</p>
<p>o) Coachning</p>	<p>Lagledare får assistera finalisterna genom att bära fram utrustning till skjutlinjen före finalen eller ta bort utrustning efter finalen. Lagledare får inte assistera tävlande under ställningsbytestiden. Icke-verbal kommunikation är tillåten, verbal kommunikation är endast tillåten under ställningsbytestiden om den</p>

	tävlande går till lagledaren (lagledaren får inte gå fram till den tävlande).
--	-------------------------------------------------------------------------------

6.17.4 FINALER – 25m SNABBPISTOL HERRAR

a) FINALFORMAT	Final 25 m snabbpistol herrar består av åtta (8) 5-skotts 4-sekundersserier räknande endast träff eller bom, och med utslagning av den finalist med lägst antal träff från och med den fjärde serien till den åttonde serien när guld- och silvermedaljörerna avgörs.
b) TAVLORNA	Tre (3) grupper om fem (5) 25 m EST-tavlor används. Två finalister tilldelas varje grupp. Skjutplatsen på 1.5 m x 1.5m för varje tavelgrupp ska användas. De tävlande måste placera sig till vänster respektive höger på skjutplatsen så att minst en (1) fot vidrör linjen som markerar vänster respektive höger sida av skjutplatsen som definierats i regel 6.4.11.7.
c) VALÖRBESTÄMNING	Valörbestämning är träff eller miss; varje träff ger en (1) poäng; varje miss ger noll poäng. Träffytans storlek är inom 9.7 på 25 m snabbpistolavlan. Resultaten under finalen (totalt antal träff) adderas och bestämmer den tävlandes placering, med lika resultat särskilda i enlighet med särskjutningsreglerna.
d) INSTÄLLESETID 30:00 min. och 15:00 min. före	De tävlande ska infinna sig 30 minuter före starttiden med all utrustning och tävlingskläder. Juryledamöter måste slutföra sina kontroller så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig. De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram sin utrustning, inkluderat tillräckligt med ammunition för att genomföra en final, på sina skjutplatser 15 minuter före starttiden. De tävlandes utrustning får innehålla en reservpistol för utbyte av en felande pistol (säkerhetsflagga måste var insatt).
e) UPPROP TILL SKJUTLINJEN, FÖRBEREDELSETID OCH PROVSKOTT 10:00 min. före	Skjutledaren kommer att kommendera " TÄVLANDE TILL SKJUTLINJEN " tio (10) minuter före starttiden. Efter en (1) minut startar skjutledaren förberedelsetiden genom att kommendera " FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU ". Efter två (2) minuter kommenderar skjutledaren " FÖRBEREDELSETIDEN ÄR SLUT ". Provskottsserien består av fem (5) skott på fyra (4) sekunder. Omedelbart efter förberedelsetiden kommer skjutledaren kommendera " FÖR PROVSERIE, LADDA ". 30 sekunder efter kommandot " LADDA " namnger

	<p>skjutledaren namnet på den första (vänstra) tävlanden i varje grupp genom att säga "(EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 1, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 3, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 5)". Efter att de tävlandes namn sagts får de sätta i magasinen i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter att ha ropat ut den namnen på finalist 1, 3 och 5 kommer skjutledaren att kommendera "FÄRDIGA" och tända de röda lamporna. Dessa tävlande ska då placera sig i färdigställning med pistolen (regel 8.7.2). De gröna lamporna tänds efter en fördröjning på sju (7) sekunder. Efter skjuttiden på fyra (4) sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder (tavlornas omställningstid). Under dessa 10-14 sekunder får de tävlande titta på monitorerna. Efter att EST-teknikern gett sitt klartecken att tavlorna är klara kommer skjutledaren säga "(EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 2, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 4, EFTERNAMN PÅ TÄVLANDE 6)". Efter att de tävlandes namn sagts får de sätta i magasinen i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta. 15 sekunder senare kommer kommandot "FÄRDIGA" att ges och tidtagningsproceduren för den serien att påbörjas. Efter skjutperioden på fyra (4) sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder. Under dessa 10-14 sekunder får de tävlande titta på monitorerna.</p> <p>Inga resultat kommer att tillkännages för provserien. Efter att finalisterna slutfört sin provserie ska de lägga ner sina oladdade pistoler på bänken med säkerhetsflaggan insatt och vända sig om mot åskådarna för presentation av de tävlande. En banfunktionär måste kontrollera att slutstyckena är öppna och att det inte finns några patroner i patronläge eller magasin.</p>
<p>f) PRESENTATION AV FINALISTERNA 4:45 min. före</p>	<p>Efter att finalisternas vapen kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och ansvarige juryledamot i enlighet med regel 6.17.1.12.</p>
<p>g) DETALJERAD BESKRIVNING ÖVER KOMMANDON OCH SKJUTNING Tävlingen börjar vid 0:00 min.</p>	<p>Varje tävlingsserie i finalen består av fem (5) skott på fyra (4) sekunders skjuttid. För varje serie ska i tävlingen kvarvarande tävlande skjuta separat och i ordning. Skjutordningen för alla serier är från vänster till höger.</p> <p>Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera "INTA ERA PLATSER".</p> <p>15 sekunder efter presentationen av de tävlande ska skjutledaren kommendera "LADDA". Efter kommandot</p>

	<p>"LADDA" har de tävlande en (1) minut på sig att ladda två (2) magasin (regel 8.7.6.2 d gäller inte i final). Endast ett (1) "LADDA"-kommando kommer att ges, före början av den första tävlingsserien. Under hela finalen får de tävlande fortsätta att ladda magasin när det behövs.</p> <p>Efter kommandot "LADDA" får de tävlande göra riktövningar, armlyft eller blindavfyringar utom när den andre tävlande på samma tavelgrupp om fem tavlor skjuter. Under den tiden får den tävlande till höger på samma tavelgrupp ta pistolen i sin hand för att förbereda sig, men han får inte göra riktövningar, armlyft eller blindavfyringar. Efter att den tävlande till vänster har skjutit sin serie ska han lägga ner pistolen och gå till bakre delen av skjutplatsen eller inte röra på sig under tiden den tävlande till höger skjuter sin serie.</p> <p>En (1) minut efter kommandot "LADDA" kommer skjutledaren att ropa ut namnet på den första tävlande genom att säga "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)" Efter att den tävlandes namn ropats ut får den tävlande sätta i magasinet i sin pistol och förbereda sig för att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter att ha ropat ut den första tävlandes namn kommer skjutledaren att ropa "FÄRDIGA" och tända de röda lamporna. Den första tävlanden måste då placera sig i färdigställning med pistolen. De gröna lamporna tänds efter en fördröjning på sju (7) sekunder. Efter skjutperioden på fyra sekunder kommer de röda lamporna att vara tända i 10-14 sekunder (tavlornas omställningstid).</p> <p>Under dessa 10-14 sekunder ska skjutledaren tillkännage resultatet för serien (ex. "FYRA TRÄFF").</p> <p>Omedelbart efter att den första tävlandens resultat har tillkännagetts och EST-teknikern gett sitt klartecken att tavlorna är klara ska skjutledaren ropa ut "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 2)".</p> <p>15 sekunder senare ska kommandot "FÄRDIGA" ges och tidgivningen för den serien påbörjas. Efter den serien ska skjutledaren tillkännage resultatet. De övriga tävlande ska fortsätta att skjuta i ordning tills alla i tävlingen kvarvarande tävlande har skjutit den serien.</p> <p>När alla tävlande har fullföljt en (1) serie följer en 15 – 20 sekunders paus. Under denna paus ska speakern kommentera över nuvarande placering av deltagarna, bästa resultat, tävlande som blivit utslagna etc.</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	För andra serien kommer skjutledaren att ropa ut "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)" och fortsätta denna procedur tills alla finalisterna har skjutit fyra serier.
h) UTSLAGNING	Efter att alla finalister har skjutit den fjärde serien kommer den tävlande som har lägst antal träff att slås ut (6:e plats). Den därefter lägst placerade finalisten blir fortlöpande utslagen enligt nedan: Efter 5 serier – 5:e plats. Efter 6 serier – 4:e plats. Efter 7 serier – 3:e plats (bronsmedaljören är utsedd). Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (silver- och guldmedaljörerna är utsedda).
i) SÄRSKILJNING	Om det är lika resultat för tävlande som ska slås ut ska de tävlande skjuta ytterligare särskiljningsserier på fyra sekunder tills särskiljning har uppnåtts. Alla särskiljningsserier påbörjas av den vänstra skytten. För särskiljningsserierna ska skjutledaren omedelbart ropa ut namnet på den förste skytten med lika resultat genom att tillkänna "(EFTERNAMN PÅ SKYTT NR 1)" och sedan gäller normala skjutprocedurer. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskiljning har uppnåtts.
j) SLUTFÖRANDE AV FINALEN	Efter att de kvarvarande två (2) finalisterna har skjutit den åttonde serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren kommendera "STOPPATRON UR...RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA" . Juryn ska samla de tre medaljörerna på FOP och speakern ska omedelbart namnge guld-, silver- och bronsmedaljörerna (regel 6.17.1.14). Innan någon finalist eller hans coach får ta bort pistolen från skjutlinjen måste en banfunktionär kontrollera att pistolen är säker genom att dess slutstycke är öppet med en säkerhetsflagga insatt, magasin uttagna och magasinerna plundrade. Pistolerna måste läggas ner i väskorna innan de tas från skjutlinjen.

<p>k) SENA SKOTT</p>	<p>Om en tävlande skjuter ett sent skott, eller inte skjuter på alla fem (5) tavlorna i tid, ska för varje sent skott eller ej skjutet skott ett straffavdrag om en (1) träff dras från resultatet av den serien. Det skottet ska markeras som "OT" (overtime).</p>
<p>l) FÄRDIGSTÄLLNING (8.7.2, 8.7.3)</p>	<p>Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste visa att förseelsen inträffade före en bestraffning eller diskvalifikation används.</p>
<p>m) FUNKTIONSFEL</p>	<p>Funktionsfel under provskott får inte åberopas eller skjutas om. Endast ett funktionsfel (GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT) får hävdas under tävlingsserierna. Om ett funktionsfel uppstår under en tävlingsserie ska en banfunktionär avgöra om funktionsfelet är GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT. Om funktionsfelet är GODKÄNT ska den tävlande skjuta om serien och kommer att få resultatet från den omskjutna serien. Den tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutningen. För eventuella tillkommande funktionsfel tillåts inte någon omskjutning och de träff som syns på skärmen kommer att räknas.</p> <p>Om funktionsfelet ICKE ÄR GODKÄNT ska ett straffavdrag på två (2) träff att dras från den skyttens resultat i den serien.</p>

6.17.5 FINALER – 25m SPORTPISTOL DAMER

<p>a) FINALFORMAT</p>	<p>Finalen i 25 m sportpistol damer består av tio (10) 5-skotts snabbskjutningsserier räknande träff eller bom, och elimineringen av den lägst placerade finalisten börjar efter den fjärde serien och fortsätter till de tionde och sista serien när guld- och silvermedaljerna avgörs.</p>
<p>b) TAVLOR</p>	<p>Två (2) tavelgrupper om vardera fem (5) 25m EST-tavlor ska användas. Dessa numreras A-B-R1-D-E och F-G-R2-I-J. I finalen tilldelas åtta (8) finalister sina skjutplatser på A-B-D-E F-G-I-J genom lottdragning.</p>

<p>c) VALÖRBESTÄMNING</p>	<p>Finalen börjar från noll (0). Valörbestämning är träff eller miss; varje träff inom träffområdet ger en träff. Träffytans storlek är inom 10.2 på 25 m snabbpistolavlan.</p> <p>Resultaten under finalen (totalt antal träff) adderas och bestämmer den tävlandes placering utifrån det totala antalet träff. Om två eller fler tävlande hamnar på lika antal träff vid en eliminering ska sarskjutningsseries skjutas tills sarskillnad uppnåts.</p>
<p>d) INSTÄLLESETID 30:00 min. och 15:00 min. före</p>	<p>De tävlande ska infinna sig 30 minuter för starttiden med all utrustning och tävlingsklädsel. Juryledamöterna måste slutföra sina kontroller så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig. De tävlande eller deras coacher ska tillåtas lägga fram sin utrustning, inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att slutföra en final, på sina skjutplatser senast 15 minuter före starttiden. De tävlandes utrustning kan innehålla en reservpistol för utbyte av en felande pistol (säkerhetsflagga måste vara insatt).</p>
<p>e) UPPROP TILL SKJUTLINJEN, FÖRBEREDELSE-TID OCH PROVSKOTT 12:00 min. före</p>	<p>Skjutledaren kommenderar "TÄVLANDE TILL SKJUTLINJEN" tolv (12) minuter före starttiden. Efter en (1) minut startar skjutledaren förberedelsetiden genom att kommendera "FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU".</p> <p>Efter två (2) minuter kommenderar skjutledaren "FÖRBEREDELSETIDEN ÄR SLUT".</p> <p>Provskottsserien består av fem (5) skott skjutna i normalt snabbskjutningsmoment (regel 8.7.6.4). Omedelbart efter förberedelsetiden kommenderar skjutledaren "FÖR PROVSERIE, LADDA". Efter detta kommando får de tävlande sätta i magasinerna i pistolerna och göra sig färdiga att skjuta.</p> <p>60 sekunder efter kommandot "LADDA" kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA" och de röda lamporna tänds. De tävlande måste då placera sig i färdigställning (regel 8.7.2). Efter en fördröjning på sju (7) sekunder tänds de gröna lamporna. Efter serien kommenderar skjutledaren "STOPP...PATRON UR".</p> <p>Inga resultat kommer att tillkännages för provserien. Efter kommandot "STOPP...PATRON UR" måste finalisterna plundra sina vapen och lägga ner sina oladdade pistoler på bänken med säkerhetsflagga insatt och vända sig om mot åskådarna för presentation. En</p>

	banfunktionär måste kontrollera att pistolernas slutstycken är öppna med en säkerhetsflagga insatt.
f) PRESENTATION AV FINALISTERNA 6:15 min före	Efter att finalisternas vapen kontrollerats kommer speakern att presentera finalisterna, skjutledaren och ansvarige juryledamot i enlighet med regel 6.17.1.12.
g) DETALJERAD BESKRIVNING ÖVER KOMMANDON OCH GENOMFÖRANDE Tävlingen börjar vid 0:00 min.	<p>Omedelbart efter presentationen ska skjutledaren kommendera "INTA ERA PLATSER".</p> <p>15 sekunder senare startar den första tävlingsserien genom att skjutledaren kommenderar "LADDA". Finalisterna har en (1) minut på sig att ladda två (2) magasin (regel 8.7.6.2 d gäller inte i finaler).</p> <p>Endast ett (1) "LADDA"-kommando kommer att ges, före början av den första tävlingsserien. Under hela finalen får de tävlande fortsätta att ladda magasin när det behövs.</p> <p>En (1) minut efter kommandot "LADDA" kommenderar skjutledaren "FÖRSTA SERIEN...KLARA". De tävlande får då sätta i magasinerna i sina vapen och göra sig klara att skjuta.</p> <p>15 sekunder efter kommandot "KLARA" kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA" och tändar de röda lamporna. De tävlande måste då placera sig i färdigställning (regel 8.7.2). Efter sju (7) sekunder tänds de gröna lamporna för den första 3-sekundersvisningen. Efter att serien är slutförd kommenderar skjutledaren "STOPP".</p> <p>Efter kommandot "STOPP" kommer speakern att referera finalisterna och deras resultat.</p> <p>15 sekunder efter att speakern är färdig kommenderar skjutledaren "NÄSTA SERIE...KLARA". Efter 15 sekunder kommenderar skjutledaren "FÄRDIGA".</p> <p>Detta moment fortsätter tills alla finalisterna skjutit fyra (4) serier. Efter den fjärde serien, och om det inte är lika resultat för åttonde plats, kommenderar skjutledaren "STOPP".</p>
h) UTSLAGNINGAR	<p>Efter att finalisterna slutfört fyra (4) serier elimineras den tävlande med lägst antal träff ut och får placeringen 8 plats. Ytterligare en (1) tävlande elimineras efter varje efterföljande serie:</p> <p>Efter 5 serien – 7 plats Efter 6 serien – 6 plats Efter 7 serien – 5 plats Efter 8 serien – 4 plats</p>

	<p>Efter 9 serien – 3 plats (bronsmedaljören) Efter 10 serien – 2 och 1 plats (silver och guldmedaljörerna) avgörs.</p>
<p>i) LIKA RESULTAT</p>	<p>Om två eller flera tävlande har lika resultat (antal träff) för en placering som ska elimineras ska de tävlande särskiljas genom ytterligare särskjutningsserier om femskotts snabbskjutningsserier tills särskilnad har uppnåtts.</p> <p>Om det är lika resultat ska skjutledaren omedelbart säga efternamnen på de tävlande med lika resultat och kommendera dem att skjuta särskjutningsserier enligt den normala skjutproceduren. Speakern kommer inte att lämna några kommentarer förrän särskilnad har uppnåtts.</p>
<p>j) SLUTET AV FINALEN</p>	<p>Efter den tionde serien och om det inte är några lika resultat eller protester ska skjutledaren kommendera "STOPP... PATRON UR" och "RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA.</p> <p>Jury ska samla de tre medaljörerna på FOP och speakern ska omedelbart namnge guld-, silver- och bronsmedaljörerna (regel 6.17.1.14).</p>
<p>k) FÄRDIGSTÄLLNING (8.7.2)</p>	<p>Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I en final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste flagga för förseelsen innan bestraffning eller diskvalifikation döms.</p>
<p>l) FUNKTIONSFEL (8.9.1)</p>	<p>Funktionsfel under provskott får inte åberopas eller skjutas om. Endast ett funktionsfel (GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT) får hävdas under finalen. Om ett funktionsfel uppstår under en tävlingsserie ska en banfunktionär avgöra om funktionsfelet är GODKÄNT eller ICKE GODKÄNT. Om funktionsfelet är GODKÄNT ska den tävlande komplettera serien. Den tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutningen medan övriga finalister avvaktar. För eventuella tillkommande funktionsfel tillåts inte någon omskjutning och de träff som syns på skärmen kommer att räknas.</p>

6.17.6 Protester i finalerna

- a) Eventuella protester måste vara omedelbara och göras av den tävlande eller hans coach genom att hålla upp handen.
- b) Ingen protestavgift tas ut i finaler
- c) Eventuella protester måste avgöras omedelbart av finaljuryn (3.12.3.7, 6.16.6 och 6.17.1.10.d). Ett beslut av finaljuryn är slutgiltigt och kan inte överklagas.
- d) Om en protest i en final inte godkänns ska avdrag på två poäng eller två träff göras från det senaste skottet eller serien.

6.17.7 Prisceremonier

En prisceremoni för att hedra guld-, silver- och bronsmedaljörerna ska genomföras så snart som möjligt efter varje final i enlighet med regel 3.8.5. ISSF:s standarder för genomförandet av prisceremonier ges i dokumentet **Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies** som finns tillgängliga på ISSF:s hemsida.

6.18 LUFTGEVÄR OCH LUFTPISTOL MIXADE LAG

6.18.1 10m Luftgevär och 10m luftpistol mixade lag

6.18.1.1 Detta kapitel (6.18) avser speciella tekniska regler för följande grenar: 10m luftgevär och luftpistol Mixade lag. [SvSF: kap 6.18, efter 10m lag finns div lag och mixade lagtävlingar. Numreringen är natonell.](#)

6.18.1.2 Lagutformning

Nationslag består av två skyttar, en man och en kvinna.

[SvSF: I nationella tävlingar förutom SM, får Mixade lag bildas fritt, oavsett föreningstillhörighet. Skyttarna får vara olika klädda.](#)

6.18.1.3 Dresscode

- a) Skyttarnas nationalitet ska visas genom
- b) Gevär: Landet (IOC förkortningen) anges på jackfickan som vänder mot publiken. Finns förkortningen på annan plats på jackan räcker det med en flagga som är vänd mot publiken.
- c) Pistol: Landet (IOC förkortningen) ska finnas på armen som är vänd mot publiken.
[SvSF: Regeln är ej tillämplar på nationella tävlingar.](#)

6.18.1.4 Anmälan av mixade lag

- a) Nationer får anmäla maximalt två mixade lag per mästerskap. Lagmedlemmar kan bytas ut mot annan skytt som är anmäld till mästerskapet senast kl 12:00 två dagar före matchen.
- b) Anmälningsavgiften för varje lag är € 170 (enligt regel 3.7.4.1).
[SvSF: Regeln är ej tillämplar på nationella tävlingar](#)

6.18.1.5 Tävlingsformat

Gällande från 2020-10-01

Publicerad 2020-10-01

Version 2020-02

102

10m Mixade lag genomförs i två delar:

- a) Kvalificering (2 delar)
- b) Final (medaljmatcher, bronsmatch respektive guldmatch).

6.18.1.6 Resultaträkning

Resultat räknas som summan av de båda skyttarnas resultat.

6.18.1.7 Coachning

- a) Under kvalificeringsomgång är icke-verbal coachning är tillåten.
- b) Under medaljmatch får varje lag ha en coach som sitter på FOP och kan kommunicera med skyttarna. Under finalen får coachen begära "time-out" genom att höjja sin hand. Coach får gå fram till skyttarna under den tid presentatören pratar, under maximalt 30 sekunder. Tiden räknas från det att coach nått fram till skyttarna. Varje coach får begära en timeout per medaljmatch.
- c) Ansvarig jurymedlem ska övervaka tiden, och kommendera "TIME" när 30 sekunder gått och coach måste då omedelbart återgå till sin plats. Coach för det andra laget får utnyttja time out, utan att det påverkar dennes möjlighet att ta timeout, eller om timeout redan begärts.

6.18.1.8 Funktionsfel

- a) Funktionsfel i grundomgång hanteras enligt 6.13.
- b) Funktionsfel i medaljmatch hanteras enligt 6.17.1.6. Laget kan hävda ett tillåtet funktionsfel en gång under medaljmatch.

6.18.1.9 Protester mot markering på EST

- a) Protester mot elektroniska/akustiska tavlor under kvalificering hanteras enligt 6.16.5.2.
- b) Protester mot elektroniska/akustiska tavlor under medaljmatch hanteras enligt 6.18.4.7

6.18.1.10 Protester

- a) Protester i grundomgång hanteras enligt 6.16.
- b) Protester under medaljmatch hanteras av finaljury'n enligt reglerna 6.17.1.10 d) och 6.17.6.

6.18.1.11 Prisceremonier

Prisceremoni genomförs enligt regel 6.17.7.

6.18.2 Kvalificering – omgång 1

6.18.2.1 Bana

Mixade lag omgång 1 genomförs på kvalificeringsbanan i ett eller flera skjutlag.

6.18.2.2 Skjutplatsallokering

- a) Skjutplatsallokering sker genom lottning enligt regel 6.6.6.
- b) Lag från samma nation ska inte ha platser bredvid varandra.
- c) Lagmedlemmar ska stå bredvid varandra.

SvSF regelpunkt b gäller inte i Sverige.

6.18.2.3 Skyttarna till skjutlinjen

- a) Inför varje skjutlag i kvalificeringsomgång ska skjutledaren kalla skyttarna till skjutlinjen 15 minuter före starttid.
- b) Skyttarna ges fem minuter för att ställa upp utrustningen på sina skjutplatser.
- c) Skyttarna får inte placera någon utrustning på FOP innan skjutledaren kallat skyttarna till skjutlinjen.
- d) När skyttarna är kallats till skjutlinjen, får de hantera sina gevär/pistoler, avlägsna säkerhetsflaggan, göra riktövningar och torrskicka även före förberedelse- och provskotttid startats.
- e) I medaljmatcher, får skyttarna inte avlägsna säkerhetsflaggan före förberedelse- och provskotttid.

6.18.2.4 Förberedelse- och provskotttid

Skyttarna medges 10 minuters förberedelse- och provskotttid med ett obegränsat antal provskott före start av matchen.

- a) Förberedelse- och provskotttiden ska planeras så att den slutar ca 30 sekunder före officiell starttid av matchen.
- b) Funktionärernas kontroller av skyttarna och deras utrustning genomförs under de fem minuterna innan förberedelse- och provskotttiden.
- c) förberedelse- och provskotttiden startar med kommandot "**förberedelse- och provskotttid.. START**".
Inga skott får avlossas före kommandot START.
- d) Om en skytt skjuter före "START" på förberedelse- och provskotttiden, ska första tävlingsskottet markeras som 0p. Vid säkerhetsincident kan skytten diskvalificeras.
- e) Efter 9minuter 30 sek kommenderas "**30 sekunder**".
- f) Vid slutet av förberedelse- och provskotttiden kommenderas "**förberedelse- och provskotttid STOPP**". En kort stund (30 s) är tavlorna ställs i match läge.
- g) Om en skytt skjuter ett skott efter kommandot "förberedelse- och provskotttiden STOPP", eller före "START" kommando ska skottet annulleras.

6.18.2.5 Kvalificeringsomgång 1

Under kvalificeringsomgång 1 skjuter varje lagmedlem trettio (30) match skott (totalt 60 skott per lag), under en skjuttid om 30 minuter. Varje skytt skjuter oberoende av sin lagmedlem.

6.18.2.6 Markering

I kvalificeringsomgång markeras:

Gevär: Valör bestäms med decimaltalsräkning, se regel 6.3.3.1

Pistol: Valör bestäms med heltalsräkning.

6.18.2.7 Lagresultat

- a) Lagresultatet utgör summan av båda skyttarnas resultat. De 8 bästa lagen går vidare till omgång 2.

- b) Särskiljning genomförs enligt 6.15.1 (summan av båda skyttarnas resultat räknas i respektive post).

6.18.3 Kvalificeringsomgång 2

6.18.3.1 Genomförande

Det ska vara en paus på 10 minuter mellan omgång 1 och start av förberedelse och provskottstiden för omgång 2.

SvSF: Skjuts omgång 1 i flera skjutlag ska pausen vara längre.

De åtta bästa lagen från omgång 1 flyttas till en del av kvalificeringsbanan och placeras lagvis med en tom plats mellan varje lag. Lagmedlemmarna ska stå bredvid varandra. Platserna ska lottas.

Skyttar som slås ut från omgång 1 ska snarast plocka bort sin utrustning från FOP.

Under kvalificeringsomgång 2 skjuter varje lagmedlem trettio (30) match skott (totalt 60 skott per lag), under en skjuttid om 30 minuter. Varje skytt skjuter oberoende av sin lagmedlem.

6.18.3.2 Skyttarna till skjutlinjen

Inför omgång 2 ska skjutledaren kalla skyttarna till skjutlinjen 10 minuter före starttid.

Om det endast är ett skjutlag i omgång 1, och förutsättningarna medger det, kan skyttarna få stå kvar på sina skjutplatser i omgång 2. I så fall kommenderas **"Intag era platser"** fem minuter före start av omgång 2.

6.18.3.3 Förberedelse- och provskottstid

Om skyttarna bytt skjutplats från omgång ett medges 7 minuter att iordningställa utrustningen följt av 3 minuters provskottstid.

Om skyttarna står kvar på sina platser efter omgång ett medges 2 minuter att ta sina platser och 3 minuters provskottstid.

6.18.3.4 Genomförande omgång 2

Under kvalificeringsomgång 2 skjuter varje lagmedlem tjugo (20) match skott (totalt 40 skott per lag), under en skjuttid om 20 minuter.

6.18.3.5 Lagresultat

a) Resultat räknas på samma sätt som i omgång 1

b) Alla lag börjar på 0p i omgång 2

c) Lagresultatet utgör summan av båda skyttarnas resultat, de 4 bästa lagen går vidare till medaljmatch.

d) De två bästa lagen går till Guldmatch

e) Lagen på 3:e o 4:e plac går till Bronsmatch

6.18.4 Final (medaljmatcher)

Finalen består av en bronsmedaljmatch följt av Guldmedaljmatch.

Medaljmatcherna genomförs på samma sätt med anpassning av kommandon.

6.18.4.1 Banan

Medaljmatcherna genomförs om möjligt på finalbana. Resultatredovisning måste finnas väl synlig för båda lagen.

6.18.4.2 Genomförande av medaljmatcher

- a) Inga BIB (nummerlappar) används under medaljmatcherna
- b) Skyttarna i bronsmedaljmatchen ska i ordningställa sin utrustning på sina skjutplatser minst 15 minuter före planerad starttid. De måste därefter lämna banan och invänta att bli kallade till banan.
- c) Inga väskor etc får lämnas på finalbanan.

6.18.4.3 Funktionärer

Genomförandet och övervakning av finalmatcherna sker enligt 6.17.1.10.

6.18.4.4 Anmälnings- och starttid

- a) Finalen startar vid skjutledarens kommando "Första skottet, Ladda" för bronsmatchen.
- b) Alla 8 skyttar i finalen måste anmäla sig i förberedelseområdet med all utrustning minst 30 minuter start av finalen. Om inte båda skyttarna anmäler sig i tid ska laget ges en bestraffning om -2p i första serien. Varje lag får ha en coach med sig.
- c) Om prisutdelningen sker i anslutning till finalen ska skyttarna ha landslagskläder för prisceremonin. Juryn kontrollerar skyttarnas utrustning under anmälningstiden, kontrollen startar så fort skyttarna anmäler sig.
- d) Skyttarna i bronsmatchen, eller deras coach, ska tillåtas att ställa i ordning sin utrustning senast 15 minuter före finalens start. De ska därefter snarast lämna finalbanan.
- e) Skyttarna för respektive medaljmatch samt deras coacher ska ställas upp i skjutplatsordning 10 minuter före start av finalen.

6.18.4.5 Skjutplatsfördelning

- a) För bronsmedaljmatchen, ska det lag som kom trea efter kvalificeringen ska skjuta på plats C och D. Laget som kom fyra ska skjuta på plats F och G.
- b) För Guldmatchen, laget på första plats i kvalificeringen ska skjuta på plats C och D, laget som kom på andra plats ska skjuta på plats F och G.
- c) Lagmedlemmarna får byta platser med varandra inför medaljmatcherna. Om byte ska ske, ska coach anmäla detta till RTS jury vilken skytt som skjuter till vänster respektive höger.

6.18.4.6 Markering

- a) I medaljmatcherna sker all markering med decimaler (för både gevär och pistol).
- b) Laget med högsta sammanlagda resultat i varje omgång, vinner två poäng.
- c) Lika resultat ger en poäng till varje lag.

- d) Det lag som först ensamt uppnår minst 16 poäng vinner matchen.
- e) Vid oavgjort fortsätter matchen med att varje skytt skjuter ett skott.
- f) Skjutningen fortsätter tills ett vinnande lag kan utses.

6.18.4.7 Klagomål på EST under final

- a) Om en skytt eller coach anmärker på, eller att en funktionär upptäcker att pappersremsa inte rör sig underprovskott, ska skjutledaren stoppa provskotten och felet ska åtgärdas innan skjutningen fortsätter.
- b) Om en tävlande protesterar mot att dennes tavla inte registrerade ett skott, eller registrerar oväntat resultat, eller om det dyker upp en oväntad nolla eller oförklarlig miss, ska följande procedur följas:
- c) Ansvarig jurymedlem ska be den protesterande skytten att skjuta ytterligare ett skott. Om detta extra skott markeras, annuellas det saknade skottet och det extra skottet räknas. Om det extra skottet inte markeras, stoppar jury matchen och flyttar skytten till en reservbana.
- d) Om en skytt flyttas till reservbana och är beredd att skjuta, ska alla lag få två (2) minuters extra provskottstid. Därefter får skytten med den felande tavlan skjuta om sitt skott under 50 sekunder. Därefter fortsätter medaljmatchen.

6.18.4.8 Skyttarna till skjutlinjen

Åtta minuter före starttid av medaljmatchen ska skjutledaren kalla skyttarna med kommandot "**Skyttarna till skjutlinjen**". Skyttarna ska stanna när de kommit till sina platser med ansiktet vänt mot publiken. Skjutledaren kommenderar "**Damer och herrar, välkomna skyttarna i 10m luftgevär/ luftpistol mixed team brons/Guld match**" när applåderna tystnat, kommenderar skjutledaren "**intag edra platser**". Skyttarna tar då plats.

6.18.4.9 Förberedelse och provskottstid

Efter en minut, kommenderas "**tre minuters förberedelse och provskottstid.. Start**" Efter 2min 30 sek "**30 sekunder**". Efter 3 minuter "**Stopp, patron ur**"

6.18.4.10 Presentation av lagen

Efter kommandot "**Stopp.. Patron ur**", ska finalisterna öppna laddluckan och anbringa säkerhetsflaggan. Gevärsskyttar får stå kvar i ställning, men måste sänka gevären och får inte lyfte dem under hela presentationen och vända sina ansikten mot publiken.

Pistolskyttar ska lägga ner sina pistoler och vända sig mot publiken under presentationen. En funktionär kontrollerar att laddluckorna är öppna och säkerhetsflaggor är anbringade. Därefter presenterar speaker skyttarna, skjutledaren och ansvarig jurymedlem. Enligt regel 6.17.1.2. Omedelbart därefter kommenderas "**Intag era platser**"

6.18.5 Medaljmatcher

- a) en minut efter "**Intag era platser**", kommenderas
- b) "**För första tävlingsskottet, ladda**", fem sekunder senare "**START**".
- c) Varje lagmedlem skjuter ett skott inom skjuttiden på 50 sekunder.

- d) Skyttarna skjuter oberoende av varandra
- e) när alla skjutit kommenderas **"Stopp"**
- f) Omedelbart efter kommandot "Stop", kommenteras det lag som vunnit och poängställningen.
- g) Kommentator kommenterar under 15-20 sekunder ställningen.
- h) Sekvensen upprepas till medaljerna är fördelade.

6.18.5.1 Avgörande av bronsmatchen

- a) När matchen är avgjord, kommenderas **"Stop, patron ur"** och **"Resultaten är slutgiltiga"** och vinnarna av bronsmedaljen annonseras.
- b) En funktionär kontrollerar att pistoler/gevär har öppna laddluckor och att säkerhetslinor är anbringade.

6.18.5.2 Iordningställande inför Guldmatch

- a) Skyttarna i bronsmatchen plockar undan sin utrustning i lådorna och placerar dem på anvisad plats, och sätter sig sedan för att se guldmatchen.
- b) Minst 5 minuter efter att bronsmatchen är avgjord, tavlorna kontrollerade och skjutledaren har kommenterat **"Banan klar"**. Ska skyttarna eller deras coacher i Guldmatchen placera sin utrustning på skjutplatserna.
- c) De måste därefter lämna banan och invänta att bli kallade till banan.

6.18.5.3 Guldmatch

- a) Snarast efter att Guldmatchen är avgjord, kommenderas **"Stop, patron ur"** och **"Resultaten är slutgiltiga"** och vinnarna av Guld respektive Silvermedaljerna annonseras.
- b) En funktionär kontrollerar att pistoler/gevär har öppna laddluckor och att säkerhetslinor är anbringade.
- c) Guld, Silver och bronsmedaljörerna ställs upp av juryn på samma sätt som i 6.17.1.4 för fotografering. Skyttarna får posera med sina gevär/pistoler under fotografering.

6.18.5.4 Finalproduktion, musik etc

- a) Under kvalificering är musik tillåten
- b) Under medaljmatcherna ska musik spelas
- c) Tekniske delegaten ska godkänna spellistan. Tjoande och tjimmande från publiken uppmuntras under medaljmatcherna.

6.18.5.5 Oegentligheter

ISSF tekniska regler kap 6.17 gäller om inte annat står i 6.18. Övriga oegentligheter enligt allmänna eller grenvisa reglementen.

6.18.6 Mixade lag

ISSF har get ut regler för ytterligare Mixed team. Dessa regler hanteras löst och ligger utanför kap 6. SvSF har valt att skriva in dessa här i någorlunda annat format, lydelsen är densamma men regelpunkternas numrering är unika för Sverige. Här anges vad som är specifikt för grenen Mixed team.

- 6.18.6.1** Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch. En minut medges för reparation eller byte av icke fungerande gevär/pistol innan medaljmatchen fortsätter
- 6.18.6.2** Felaktiga skott
Skott under kvalificering före "Start av förberedelse och provskottstid" eller efter "Stop" bestraffas med -2p i första tävlings skottet. Felaktiga skott under medaljmatcher markeras som bom (0p), Övriga bestraffningar enl ISSF regler.
- 6.18.6.3** Lagmedlemmar ska ha liknade klädsel avseende färg och design. Landets namn (IOC förkortning) på jackfickan (gevär), ärm (Pistol) som är vänd mot publiken och på ryggens övre del.
- 6.18.6.4** Under finalen finalerna bör musik spelas, TD ska godkänna spellistan. Tjo och tjim från publiken uppmuntras.
- 6.18.6.5** **Lagsammansättning**
Varje lag består av två skyttar, en av vardera kön
- 6.18.6.6** **Omgångar**
Mixade lag genomförs i två omgångar:
a) Kvalificering (2 delar)
b) Final (medaljmatcher, bronsmatch respektive guldmatch).
- 6.18.6.7** Under finalen får coachen begära "time-out" genom att höjja sin hand. Coach får gå fram till skyttarna under den tid presentatören pratar, under maximalt 30 sekunder. Tiden räknas från det att coach nått fram till skyttarna. Varje coach får begära en timeout per medaljmatch. Ansvarig jurymedlem ska övervaka tiden, och kommendera "TIME" när 30 sekunder gått och coach måste då omedelbart återgå till sin plats. Coach för det andra laget får utnyttja time out, utan att det påverkar dennes möjlighet att ta timeout, eller om timeout redan begärts.
- 6.18.6.8** Omdukning mellan brons- och guldmedaljmatch
Det ska vara minst fem minuter mellan bronsmatchens slut, och skyttarna plockat bort sin utrustning och skjutledren kommenderat "**banan klar**" innan procedurer för guldmedaljmatch startas genom att skyttarna får plocka upp sin utrustning på skjutplatserna.
- 6.18.6.9** Efter att guldmatchen är avgjord samlas medaljörerna på samma sätt som i 6.17.
- 6.18.7** **50m tre ställningar mixade lag senior och junior.**
- 6.18.7.1** **Omgång 1**

6.18.7.1.1 Markering sker med heltal

Laget skjuter på skjutplatser bredvid varandra enligt startlista. Varje skytt skjuter oberoende av varandra.

15 minuter före starttid ska **skyttarna kallas till skjutlinjen**, därefter kommenderas **"10 minuter förberedelse- och provskotttid"**.

6.18.7.1.2 Kvalificering del 1

varje skytt skjuter 15 skott med heltalsmarkering i varje ställning i turordningen, knä, ligg, stå (totalt 90 skott/lag) under en skjuttid av 50 minuter. Ställningsbyten ingår i skjuttiden och görs individuellt. Skytten byter mellan prov/match vid ställningsbyte.

Lagresultatet är summan från båda skyttarna och lagresultat redovisas, särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två.

6.18.7.1.3 Kvalificering del 2

Efter 15 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis med en tom plats mellan varje lag (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 16 platser).

Alla resultat nollställs

Lag som inte går vidare till omgång 2 ska avlägsna sin utrustning från banan.

Skjutledaren kommenderar **"Intag era platser"** 10 minuter före starttiden, skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen. Fem minuter före kommenderas **"Fem minuters förberedelse och provskotttid Start"**. Skyttarna får skjuta hur många provskott i vilka ställningar de vill.

Omgång 2 kan genomföras genom att skyttarna behåller sina skjutplatser, i sådana fall kommenderas "intag era platser" 8 minuter före start och tre minuter för förberedelser innan provskotttiden om 5 minuter startar.

Efter **"Provskotttid stopp"** ställs tavlorna för match och skjutledaren kommenderar skjutledaren **"Start"**.

Varje skytt skjuter tio (10) skott i varje ställning i turordningen knä, ligg, stå. Totalt 90 skott per lag under skjuttiden på 35 minuter.

Liksom under omgång 1 är skytten ansvarig för att genomföra justeringar av utrustning och att ställa om tavlan mellan prov/ match för de olika ställningarna. Lagens resultat rankas och de fyra högsta resultaten går vidare till final (medaljmatcher). De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen rankade på plats 3 och 4 möts i bronsmatch.

6.18.7.2 Final (medaljmatcher)

6.18.7.2.1 Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. I finalen skjuter en

lagmedlem knä, den andre stå. Alla 8 skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget. Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Bib (nummerlappar) används ej under finalen.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan. Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

Skyttar grupperas ställningsvis, med lag med högst placering placeras till vänster (På finalbana: Knä C, D, och Stå G, H).

6.18.7.2.2 Genomförande medaljmatch

Coach meddelar RTS vilken skytt som skjuter stå respektive knä vid rapporteringstiden. För varje enkelskott under 50 sekunder skjuter respektive skytt ett skott, med decimalmarkering. Lagets skyttar möts i respektive ställning, Vinnare av varje skott får två (2) poäng till laget (eller 1 vid lika). Lag som först ensamt når 31 poäng vinner matchen. Särskjutning sker med båda ställningarna i enkelskottsserie.

6.18.7.2.3 Kommandon

10 minuter före starttid kommenderas "Skyttarna till skjutlinjen". Skyttarna har 60 sekunder på sig att ställa sig i ordning, därefter kommenderas: "**Fem minuter förberedelse- och provskottstid**". Efter 4 min 30 sek "**30 sekunder**", Efter 5 minuter "**Stopp**"

Därefter genomförs presentation av skyttarna.

"Intag era platser"

efter en minut

"För första/nästa skott, ladda.. 5 sek paus... Start"

När alla skjutit eller efter 50 sek, "**Stopp**"

Totala poängen för lagen kommenteras vid varje serie, förfarandet upprepas tills något lag har minst 31p och skjutledaren kommenderar "**Resultaten är slutgiltiga, vinnare av bronsmedalj är lag..**".

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.8 25m snabbpistol, mixade lag senior och junior.

6.18.8.1 Omgångar

50m Mixade lag genomförs i två omgångar:

- a) Kvalificering (2 delar)
- b) Final (medaljmatcher, bronsmatch respektive guldmatch).

6.18.8.2 Omgång 1

6.18.8.2.1 Markering sker med heltal

Laget skjuter på skjutplatser bredvid varandra enligt startlista. 10 minuter före starttid ska **skyttarna kallas till skjutlinjen**, därefter kommenderas **"3 minuter förberedelse- och provskotttid"**.

6.18.8.2.2 Kvalificering del 1

varje skytt skjuter 30 skott, vardera 2 stycken 8, 6 respektive 4 sekunders 5 skotts serier, totalt 30 skott per skytt, 60 skott per lag.

Lagresultatet är summan från båda skyttarna och lagresultat redovisas, särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två.

6.18.8.2.3 Kvalificering del 2

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 8 platser/ 40 banor).

Alla resultat nollställs

Lag som inte går vidare till omgång 2 ska avlägsna sin utrustning från banan.

Skjutledaren kommenderar **"Intag era platser"** 5 minuter före starttiden. **"Tre minuters förberedelse och provskotttid Start"**.

En provserie om 6 sekunder genomförs

Varje skytt skjuter individuellt 2 serier om 5 skott i vardera sex- och fyra sekunders serier, totalt 40 skott per lag.

[SvSF: Vid papperstavlur kan markering ske när alla skyttar skjutit klart.](#)

Lagens resultat rankas och de fyra högsta resultaten går vidare till final (medaljmatcher). De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen rankade på plats 3 och 4 möts i bronsmatch.

6.18.8.3 Final (medaljmatcher)

- #### **6.18.8.3.1** Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla 8 skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget. Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Skyttarna förses med BiB 1₁, 1₂, 2₁ respektive 2₂.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan. Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

Högst rankade lag skjuter till vänster, skjutkommando sker med två skyttar i taget (vänster respektive höger i varje lag).

6.18.8.3.2 Genomförande medaljmatch

Coach meddelar RTS vilken skytt som skjuter vänster respektive höger. Genom två kommandosekvenser skjuter varje skytt en 5 skottserie om 4 sekunder med träff/miss markering som i individuell final. Det lag som har högst antal träff erhåller 2 poäng (eller 1 poäng vid lika). Lag som först ensamt når 9 poäng vinner matchen.

6.18.8.3.3 Kommandon

Medaljmatch genomförs enligt samma procedur som individuell final, med den skillnaden att varje serie genomförs med två kommandosekvenser där en skytt ur vardera laget skjuter samtidigt i respektive sekvens. Efter två serier/ 10 skott per lag fördelas 2 poäng.

Omgång 1 (2) ”**LADDA**” En (1) minut senare ”**FÄRDIGA**” och de röda lamporna tänds.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.8.3.4 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch. En minut medges för reparation eller byte av icke fungerande pistol innan medaljmatchen fortsätter

6.18.9 Lagtävlingar

6.18.9.1 Lag består av tre skyttar som skjuter på platserna bredvid varandra.

6.18.9.2 Omgångar

Lagtävlingar genomförs i två omgångar:

a) Kvalificering (2 delar). Del 1 kan genomföras genom att resultat från individuell grundomgång sammanställs och de 8 bästa lagen får vidare till del 2.

b) Final (medaljmatcher). De 4 bästa lagen går vidare till final. De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen rankade på plats 3 och 4 möts i bronsmatch

6.18.9.3 Under finalen får coachen begära ”time-out” genom att höjja sin hand. Coach får gå fram till skyttarna under den tid presentatören pratar, under maximalt 30 sekunder. Tiden räknas från det att coach nått fram till skyttarna. Varje coach får begära en timeout per medaljmatch. Ansvarig jurymedlem ska övervaka tiden, och kommendera ”TIME” när 30 sekunder gått och coach måste då omedelbart återgå till sin plats. Coach för det andra laget får utnyttja time out, utan att det påverkar dennes möjlighet att ta timeout, eller

om timeout redan begärts.

- 6.18.9.4** Omdukning mellan brons- och guldmedaljmatch
Det ska vara minst fem minuter mellan bronsmatchens slut, och skyttarna plockat bort sin utrustning och skjutledaren kommenderat "**banan klar**" innan procedurer för guldmedaljmatch startas genom att skyttarna får plocka upp sin utrustning på skjutplatserna.
- 6.18.9.5** Efter att guldmatchen är avgjord samlas medaljörerna på samma sätt som i individuell final.
- 6.18.9.6** Lagmedlemmar ska ha liknade klädsel avseende färg och design. Landets namn (IOC förkortning) på jackfickan (gevär), ärmen (pistol) som är vänd mot publiken och på ryggens övre del.
- 6.18.9.7** Under finalerna bör musik spelas, TD ska godkänna spellistan. Tjo och tjim från publiken uppmuntras.
- 6.18.9.8** Laget kan hävda funktionsfel 1 gång per final, en minut medges för reparation/ utbyte av felaktigt vapen.
- 6.18.9.9** Där speciella regler finns, gäller ISSF regler för individuell tävling respektive final.

6.18.10 10m Gevär/ pistol lag

- 6.18.10.1** Lagtävlingar arrangeras för män, kvinnor, herrjunior respektive damjunior.
- 6.18.10.2** Kvalificering, del 1
Kvalificering 10m genomförs genom att lagresultatet sammanställs utifrån grundomgång i individuella tävlingen. Lagresultatet är summan från alla tre skyttarna och lagresultat redovisas, särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två,
- 6.18.10.3** Kvalificering del 2
De lag som kvalificerat sig till omgång två lottas lagvis med en tom plats mellan varje lag (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 32 platser). Alla resultat nollställs

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" 10 minuter före starttiden, skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen. Fem minuter före kommenderas "**Fem minuters förberedelse och provskottstid Start**". Skyttarna får skjuta ett obegränsat antal provskott.

Efter "**Provskottstid stopp**" ställs tavlorna för match och skjutledaren kommenderar skjutledaren "**Start**".

Varje skytt skjuter 20 skott. Totalt 60 skott per lag under skjuttiden på 20 minuter.

6.18.10.4 Final (medaljmatcher)

6.18.10.4.1 Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla 12 skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet senast 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget. Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Bib (nummerlappar) används ej under finalen.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan. Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

6.18.10.4.2 Genomförande medaljmatch

Coach meddelar RTS vilken skytt som skjuter vilken position vid rapporteringstiden. För varje enkelskott under 50 sekunder skjuter respektive skytt ett skott, med decimalmarkering. Vinnande lag av serie får två (2) poäng till laget (eller 1 vid lika). Lag som först ensamt når minst 16 poäng vinner matchen. Särskjutning sker med alla skyttarna i enkelskottsserie.

6.18.10.4.3 Kommandon

10 minuter före starttid kommenderas "Skyttarna till skjutlinjen". Skyttarna har 60 sekunder på sig att ställa sig i ordning, därefter kommenderas: "**Tre minuter förberedelse- och provskottstid**". Efter 2 min 30 sek "**30 sekunder**", Efter 5 minuter "**Stopp**"

Därefter genomförs presentation av skyttarna som individuell final.

"Intag era platser"

efter en minut

"För första/nästa skott, ladda.. 5 sek paus... Start"

När alla skjutit eller efter 50 sek, "**Stopp**"

Totala poängen för lagen kommenteras vid varje serie, förfarandet upprepas tills något lag har minst 16p och skjutledaren kommenderar "**Resultaten är slutgiltiga, vinnare av bronsmedalj är lag..**".

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.10.5 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch. En minut medges för reparation eller byte av icke fungerande pistol/gevär innan

medaljmatchen fortsätter

6.18.10.6 Felaktiga skott

Skott under kvalificering före "Start av förberedelse och provskottstid" eller efter "Stop" bestraffas med -2p i första tävlingsskottet. Felaktiga skott under medaljmatcher markeras som bom (Op), Övriga bestraffningar enl ISSF regler.

6.18.11 50m tre ställningar lag

6.18.11.1 Lagtävlingar arrangeras för män, kvinnor, herrjunior respektive damjunior.

6.18.11.2 Kvalificering, del 1

Varje skytt skjuter 15 skott med heltalsmarkering i varje ställning i turordningen, knä, ligg, stå (totalt 135 skott/lag) under en skjuttid av 50 minuter. Ställningsbyten ingår i skjuttiden och görs individuellt. Skytten byter mellan prov/match vid ställningsbyte.

Lagresultatet är summan från alla tre skyttarna och lagresultat redovisas, särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två,

6.18.11.3 Kvalificering del 2

Efter 15 minuters paus när ev protester reds ut och banan i ordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis med en tom plats mellan varje lag (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 24 platser).

Alla resultat nollställs

Lag som inte går vidare till omgång 2 ska avlägsna sin utrustning från banan.

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" 10 minuter före starttiden, skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen. Fem minuter före kommendera "**Fem minuters förberedelse och provskottstid Start**". Skyttarna får skjuta hur många provskott i vilka ställningar de vill.

Omgång 2 kan genomföras genom att skyttarna behåller sina skjutplatser, i sådana fall kommenderas "intag era platser" 8 minuter före start och tre minuter för förberedelser innan provskottstiden om 5 minuter startar.

Efter "**Provskottstid stopp**" ställs tavlorna för match och skjutledaren kommenderar skjutledaren "**Start**".

Varje skytt skjuter tio (10) skott i varje ställning i turordningen knä, ligg, stå. Totalt 90 skott per lag under skjuttiden på 35 minuter.

Liksom under omgång 1 är skytten ansvarig för att genomföra justeringar av utrustning och att ställa om tavlan mellan prov/ match för de olika ställningarna. Lagens resultat rankas och de fyra högsta resultaten går vidare

till final (medaljmatcher). De två bästa lagen möts i guldmatch och lagen rankade som nr3 och 4 möts i bronsmatch.

6.18.11.4 Final (medaljmatcher)

6.18.11.4.1 Bronsmatchen genomförs först, matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla 12 skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget. Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig. Bib (nummerlappar) används ej under finalen.

Coach ska vid anmälningstiden anmäla vilken skytt som ska skjuta vilken ställning under medaljmatchen. I varje enkelskottsserie fördelas 2 poäng på varje ställning, totalt 6 poäng.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan. Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

Lag med högst placering placeras till vänster.

6.18.11.4.2 Genomförande medaljmatch

För varje enkelskott under 50 sekunder skjuter respektive skytt ett skott, med decimalmarkering. Vinnare av varje ställning får två (2) poäng (eller 1 vid lika). Lag som först ensamt når 46 poäng vinner matchen.

6.18.11.4.3 Kommandon

10 minuter före starttid kommenderas "Skyttarna till skjutlinjen".
Skyttarna har 60 sekunder på sig att ställa sig i ordning, därefter kommenderas: "**Fem minuter förberedelse- och provskottstid**".
Efter 4 min 30 sek "**30 sekunder**",
Efter 5 minuter "**Stopp**"

Därefter genomförs presentation av lagen.

"**Intag era platser**"

efter en minut

"**För första/nästa skott, ladda.. 5 sek paus... Start**"

När alla skjutit eller efter 50 sek, "**Stopp**"

Totala poängen för lagen kommenteras vid varje serie, förfarandet upprepas tills något lag har minst 46p och skjutledaren kommenderar "**Resultaten är slutgiltiga, vinnare av bronsmedalj är lag..**".

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.11.5 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch. En minut medges för reparation eller byte av icke fungerande gevär innan medaljmatchen fortsätter

6.18.11.6 Felaktiga skott
Skott under kvalificering före "Start av förberedelse och provskottstid" eller efter "Stop" bestraffas med -2p i första tävlingsskottet. Felaktiga skott under medaljmatcher markeras som bom (0p), Övriga bestraffningar enl ISSF regler.

6.18.12 25m snabbpistol, lag senior och junior.

6.18.12.1 Omgång 1

6.18.12.1.1 Markering sker med heltal

Laget skjuter på skjutplatser bredvid varandra enligt startlista. 10 minuter före starttid ska **skyttarna kallas till skjutlinjen**, därefter kommenderas "**3 minuter förberedelse- och provskottstid**".

6.18.12.1.2 Kvalificering del 1

varje skytt skjuter 15 skott, vardera 2 stycken 8, 6 respektive 4 sekunders serier, totalt 30 skott per skytt, 90 skott per lag.

Lagresultatet är summan från alla skyttarna och lagresultat redovisas, särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två.

6.18.12.1.3 Kvalificering del 2

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan i ordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis (SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 12 platser. Alla resultat nollställs inför omgång 2.
Lag som inte går vidare till omgång 2 ska avlägsna sin utrustning från banan.

Skjutledaren kommenderar "**Intag era platser**" 5 minuter före starttiden, skyttarna har då fem minuter på sig att placera sin utrustning på skjutplatsen. "**Tre minuters förberedelse och provskottstid Start**".

En provserie om 4 sekunder genomförs (?).

Varje skytt skjuter 4 serier om 5 skott i fyra sekunders serier, totalt 60 skott per lag.

6.18.12.2 Final (medaljmatcher)

6.18.12.2.1 Bronsmatchen Skyttarna förses med BiB med landets IOC förkortning och numrering enligt: 1₁, 1₂, 1₃, 2₁, 2₂, 2₃, 3₁, 3₂ osv.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan. För final används 3 tavelgrupper. 2 skyttar i varje skjutplats om 1,5*1,5m, och skytt måste ha en fot som vidrör vänster (högre plac lag) eller höger (lägre plac) avgränsningslinje.

Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

6.18.12.2.2 Genomförande medaljmatch

Genom två kommandosekvenser, en för varje lag, skjuter varje skytt en 5 skottserie om 4 sekunder med träff/miss markering som i individuell final. Det lag som har högst antal träff erhåller 2 poäng (eller 1 poäng vid lika). Lag som först ensamt når 9 poäng vinner matchen.

6.18.12.2.3 Kommandon

Medaljmatch genomförs enligt samma procedur som individuell final, med den skillnaden att varje serie genomförs med två kommandosekvenser där en skytt ur vardera laget skjuter samtidigt i respektive sekvens. Efter två serier/ 10 skott per lag fördelas 2 poäng.

Lag 1 "LADDA" En (1) minut senare "FÄRDIGA" och de röda lamporna tänds.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.12.3 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch, ej under provserie. 15 sekunder medges för reparation eller byte av icke fungerande pistol innan omskjutning. Vid icke godkänt funktionsfel sker ingen omskjutning och -2 träffs avdrag för laget i aktuell serie.

6.18.12.4 Om skytt under kvalificering laddar magasin för kommando Ladda/start, eller efter kommando Stop dras -2p i första serien.

6.18.12.5 Tidiga eller sena skottmarkeras som 0.

6.18.13 25m sportpistol, lag dam och damjunior.

6.18.13.1 Omgång 1

Markering sker med heltal

Laget skjuter på skjutplatser bredvid varandra enligt startlista.

10 minuter före starttid ska **skyttarna kallas till skjutlinjen**, därefter kommenderas "**3 minuter förberedelse- och provskotttid**".

6.18.13.1.1 Kvalificering del 1

varje skytt skjuter vardera 3 stycken precisionsserier och 3 stycken snabbserier, totalt 30 skott per skytt, 90 skott per lag. Lagmedlemmarna skjuter bredvid varandra.

Lagresultatet är summan från alla skyttarna och lagresultat redovisas,

särskiljning sker på totalen. De åtta bästa lagen går vidare till grundomgång del två.

6.18.13.1.2 Kvalificering del 2

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs. De lag som kvalificerat sig till omgång två flyttas till samma del av banan. Och lottas lagvis [SvSF löses på enklaste sätt utifrån bankapacitet, lika många skyttar/ lag bör skjuta i varje skjutlag om banan har färre än 24 platser.](#)

Alla resultat nollställs inför omgång 2.

Lag som inte går vidare till omgång 2 ska avlägsna sin utrustning från banan.

Skjutledaren kommenderar **"Intag era platser"** 3 minuter före starttiden, **"Tre minuters förberedelse och provskottstid Start"**.

Varje skytt skjuter 3 snabbserier, totalt 45 skott per lag.

6.18.13.2 Final (medaljmatcher)

6.18.13.2.1 Bronsmatchen Skyttarna förses med BiB med landets IOC förkortning och numrering enligt: 1₁, 1₂, 1₃, 2₁, 2₂, 2₃, 3₁, 3₂ osv.

Skyttar och/eller coacher för bronsmatchen får 15 minuter före final ställa fram sin utrustning på finalbanan och lämnar därefter banan.

Lag med högre resultat skjuter på bana B, C och D. Lag med lägre placering skjuter på bana F, G och H.

Lagen för respektive match inklusive coach ställs i turordning upp för inmarsch 10 minuter före starttid.

6.18.13.2.2 Genomförande medaljmatch

Alla skyttar skjuter samtidigt en snabbserie med träff/miss markering som individuell final. Det lag som har högst antal träff erhåller 2 poäng (eller 1 poäng vid lika). Lag som först ensamt når 16 poäng vinner matchen.

6.18.13.2.3 Kommandon

Medaljmatch genomförs enligt samma procedur som individuell final.

"LADDA" En (1) minut senare **"FÄRDIGA"** och tända de röda lamporna.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.13.3 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch, ej under provserie. 15 sekunder medges för reparation eller byte av icke fungerande pistol innan omskjutning som sker före markering. Vid icke godkänt funktionsfel sker ingen omskjutning och -2 träffs avdrag för laget i aktuell serie.

6.18.13.4 Om skytt under kvalificering laddar magasin för kommando Ladda/start, eller efter kommando Stop dras -2p i första serien. Skott utanför skjuttiden

markeras som bom.

6.18.14 Trap, lag senior H/D och junior H/D.

6.18.14.1 Omgång 1

Omgång 1 ska om möjligt skjutas på samma banor, men måste följa samma program.

6.18.14.1.1 Kvalificering del 1

Resultat från individuella tävlingen (5*25) a 125 duvor ingår i lagresultat.

6.18.14.1.2 Kvalificering del 2

Ytterligare 50 duvor (2*25) skjuts i lagtävlingen, normalt dagen efter den individuella tävlingen. Varje skytt skjuter således 175 duvor (7*25), laget totalt 525 (175*3) duvor. Under del 2 placeras lagets skyttar i samma skjutlag och skjuter på platser efter varandra.

Om det i resultatlistan efter omgång 1 inte går att särskilja lag 1-4 ska särskiljning ske genom särskjutning, se 6.18.14.5

De 4 högsta placerad lagen går vidare till medajmatcher.

6.18.14.2 Final (medaljmatcher)

6.18.14.2.1 Alla skyttarna ska anmäla sig för utrustningskontroll minst 30 minuter före start av bronsmatch. Lagen för bronsmatch måste anmäla sig vid finalbanan 15 minuter före start, skyttarna i guldmatch måste anmäla sig vid finalbanan när första skottet i bronsmatchen skjuts. Skyttarna förses med BiB med landets IOC förkortning och numrering enligt: 1₁, 1₂, 1₃, 2₁, 2₂, 2₃, 3₁, 3₂ osv.

Om inte alla skyttarna anmäler sig, eller ammunition inte lämnas in för kontroll i tid, ska första träffen annulleras.

6.18.14.2.2 Genomförande medaljmatch

Medaljmatchen genomförs som upp till 5 serier om 5 duvor. Varje serie består av en vänster duva, en mitten och en höger från varje station. Vilken station som respektive skytt skjuter mot slumpas.

Det högre rankade laget skjuter serie 1, 3 och 5 på platta 1,2 och 3, det högre rankade laget på platta 4, 5 och 6, skyttarna står i nummerordning.

Serie 2,4 och 6 skjuter det högre rankade laget på platta 1,2, och 3.

Efter varje serie om 5 duvor erhåller laget med flest träff 2 poäng, vid lika resultat 1 p/ lag.

Varje serie börjar om på 0 träff.

Det lag som först erhåller 6 poäng vinner.

Efter varje serie erhåller laget med flest träff 2 poäng, eller 1 poäng vid lika resultat. Poängen förs vidare i finalen, träffade duvor nollställs i varje serie. Det lag som först har 6 poäng vinner matchen.

Om det är lika efter 6 serier, avgörs matchen genom särskjutning enligt 6.18.4.6.

Efter föregående skott och det registrerats eller att referee kommenderat "start" måste nästa skytt ta plats inom 12 sekunder. Tiden ska övervakas av referee via elektroniska hjälpmedel.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.14.3 Varje lag får anmäla funktionsfel en gång under medaljmatch, ej under provserie. 15 sekunder medges för reparation eller byte av icke fungerande pistol innan omskjutning. Vid icke godkänt funktionsfel sker ingen omskjutning och -2 träffs avdrag för laget i aktuell serie.

6.18.14.4 Särskjutning efter kvalificering
Särskjutning sker i den turordning den preliminära resultatlistan har, och det högre rankade laget skjuter först. Coach anmäler turordning för skyttarna under särskjutning. Om det inte går att särskilja enligt ordinarie regler, ska turordningen lottas.

Skyttarna ställer upp vid platta 4 och varje lags förstaskytt skjuter en dubblé i turordning, om särskiljning inte sker fortsätter man med resp lags andraskytt.

Skytten måste stå inom plattan och inta färdigställning och kalla på duvan inom 15 sekunder. Tiden ska övervakas av referee via elektroniska hjälpmedel.

Provskjutning och provkast får ske innan särskjutning.

6.18.14.5 Särskjutning efter medaljmatch
Särskjutning sker i den turordning skyttarna har på sina Bib nummerlappar. Lagets första skyttar skjuter först, följt av andraskyttar osv. Skjutningen börjar på platta 1 med resp lags förstaskyttar. Är det lika efter att båda lagets första skyttar skjutit platta 1, fortsätter 2:a skyttarna på platta 2 osv tills särskiljning nåtts.

Särskjutning går i sekvens:

Station 1 vänster, station 2 höger, station 3 vänster, station 4 höger, station 1 vänster, station 1 vänster osv.

Skytten måste stå inom plattan och inta färdigställning och kalla på duvan inom 12 sekunder. Tiden ska övervakas av referee via elektroniska hjälpmedel.

Ingen provskjutning eller provkast sker innan särskjutning.

6.18.14.6 Coachning
Efter varje serie i finalen är det en minuts uppehåll, under den tiden får coach

gå fram till och prata med laget.

6.18.14.7 Under finalen får gevärs- eller ammunitionsfel åberopas 2 gånger av varje lag.

6.18.14.8 Under medaljmatcher måste flashduvor användas.

6.18.15 Skeet, lag senior H/D och junior H/D.

6.18.15.1 Omgång 1

Kvalificering del 1

Resultat från individuella tävlingen (5*25) a 125 duvor ingår i lagresultat.

6.18.15.1.1 Kvalificering del 2

Ytterligare 50 duvor (2*25) skjuts i lagtävlingen, normalt dagen efter den individuella tävlingen. Varje skytt skjuter således 175 duvor (7*25), laget totalt 525 (175*3) duvor. Under del 2 placeras lagets skyttar i samma skjutlag och skjuter på platser efter varandra.

Om det i resultatlistan efter omgång 1 inte går att särskilja lag 1-4 ska särskiljning ske genom särskjutning.

6.18.15.2 Final (medaljmatcher)

6.18.15.2.1 Alla skyttarna ska anmäla sig för utrustningskontroll minst 30 minuter före start av bronsmatch. Lagen för bronsmatch måste anmäla sig vid finalbanan 15 minuter före start, skyttarna i guldmatch måste anmäla sig vid finalbanan när första dubblén i bronsmatchen skjuts. Skyttarna förses med BiB med landets IOC förkortning och numrering enligt: 1₁, 1₂, 1₃, 2₁, 2₂, 2₃, 3₁, 3₂ osv.

Om inte alla skyttarna anmäler sig, eller ammunition inte lämnas in för kontroll i tid, ska första träffen annulleras.

6.18.15.2.2 Genomförande medaljmatch

Medaljmatchen genomförs som upp till 6 serier om 4 duvor (2 dubbléer) för varje skytt på platta 3,4 och 5.

1a serien, station 3: en dubblé och en omvänd dubblé

2a serien, station 4: en dubblé och en omvänd dubblé

3:e serien, station 5: en dubblé och en omvänd dubblé

4:e serien, station 3: en dubblé och en omvänd dubblé

5:e serien, station 4: en dubblé och en omvänd dubblé

6:e serien, station 5: en dubblé och en omvänd dubblé

Det högst rankade laget skjuter första serien i nummerordning, följt av det andra laget i nummerordning.

Samma skjutordning gäller i serie 3 och 5.

Det lägst rankade laget skjuter andra serien i nummerordning, följt av det första laget i nummerordning.

Samma skjutordning gäller i serie 4 och 6.

Efter varje serie erhåller laget med flest träff 2 poäng, eller 1 poäng vid lika resultat. Poängen förs vidare i finalen, träffade duvor nollställs i varje serie. Det lag som först har 6 poäng vinner matchen.

Om det är lika efter 6 serier, avgörs matchen genom särskjutning.

Efter att referee kommenderat "start" måste nästa skytt ta plats inom 10 sekunder.

Skytten måste stå inom plattan och inta färdigställning och kalla på duvan inom 30 sekunder. Tiden ska övervakas av referee via elektroniska hjälpmedel.

Guldmatchen genomförs enligt samma procedur.

6.18.15.3 Särskjutning Skeet

Särskjutning sker i den turordning den preliminära resultatlistan har, och det högre rankade laget skjuter först. Coach anmäler turordning för skyttarna under särskjutning. Om det inte går att särskilja enligt ordinarie regler, ska turordningen lottas.

Skyttarna ställer upp vid platta 3 och varje lags förstaskytt skjuter en dubblé i turordning, om särskiljning inte sker fortsätter man med resp lags andraskytt som skjuter en omvänd dubblé, 3:e skyttarna skjuter en dubblé osv.

Skytten måste stå inom plattan och inta färdigställning och kalla på duvan inom 15 sekunder. Tiden ska övervakas av referee via elektroniska hjälpmedel.

Provsjutning och provkast får ske innan särskjutning.

6.18.15.4 Coachning

Efter varje serie i finalen är det en minuts uppehåll, under den tiden får coach gå fram till och prata med laget.

6.18.15.5 Under finalen får gevärs- eller ammunitionsfel åberopas 2 gånger av varje lag,


6.18.15.6 Under medaljmatcher måste flashduvor användas.

6.19

BLANKETTER

Blanketter som ska användas vid genomförandet av ISSF-mästerskap:

- a) Blankett för protester (P)
- b) Blankett för överklagande (AP)
- c) Incidentrapport (IR)
- d) Klassifikationsprotokoll (CN)
- e) Funktionsfel 25 m snabbpistol (RFPM)
- f) Funktionsfel 25 m standardpistol (STDP)
- g) Blankett för klädkod/reklam-varning (DC)

 <p>ISSF</p>	<p>REQUEST FOR DECISION BY JURY OF APPEAL</p>	<p>AP</p>
<p>TO BE COMPLETED BY TEAM LEADER OR REPRESENTATIVE: If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be submitted to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.</p>		
<p style="text-align: center;">Reason for Appeal:</p>		
<p style="text-align: center;">Appeal Information:</p>		
<p>Appeal Submitted By:</p>		
<p style="text-align: center;">Name – Nation -- Signature</p>		
<p style="text-align: center;">APPEAL INFORMATION (To Be Completed By Official Receiving Appeal)</p>		
<p>Appeal received: Date:</p>		<p>Time:</p>
<p>Amount Fee Paid</p>		<p>Received by:</p>
<p>Printed Name and Signature of official receiving protest</p>		




RANGE INCIDENT REPORT FORM


IR

Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)									
Date of Incident:				Time of Incident:					
Event:			Relay:			Firing Point:			
Athlete's Name:					Stage:				
Bib Number:			Nationality:			Series:			
Brief Details of Incident:									
Applicable ISSF Rules:									
Penalty imposed:									
Signature of Range Officer Initiating Report:				Printed Name:				Time:	
Signature of Competition Jury Member				Printed Name:				Time:	
Signature of Classification Officer				Printed Name				Time:	
Signature of Classification Jury Member				Printed Name				Time:	
Signature of Ranking Technical Officer				Printed Name				Time:	
Score Amendment Reference						Ref:			


NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

 ISSF	CLASSIFICATION OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM		CN	
EVENT:			DATE:	
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:			TIME:	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):			RESULTS CONFIRMED	
OR...				
PROTEST (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		SUBMITTED	TIME	PROTEST RECEIVED:
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF CLASSIFICATION OFFICER:			TIME:	
SIGNATURE OF CLASSIFICATION JURY MEMBER:			TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			REF:	


NOTE: When completed by the Classification Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation			Form RFPM	
Stage & Relay	/	Series and Time Stage	1 st / 2 nd 8s / 6s / 4s	Time of Malfunction		
Firing Point Number		Athlete's Name				
Bib Number		Nationality		Date		
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" - only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:						
Shot: Series:	<i>Left</i> Monitor	Monitor	<i>Middle</i> Monitor	Monitor	<i>Right</i> Monitor	Total
Competition						
Malfunction Repetition						
Final Score						
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)						
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:		Correct Ten shot score:	
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)		
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)		
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature		
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature	
Classification Jury Member's Signature					Correction Reference Number	

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation				Form STDP	
Relay		Series and Time Stage		1 st / 2 nd / 3 rd / 4 th 150 / 20 / 10 sec		Time of Malfunction	
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" - only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:							
Shot:		1	2	3	4	5	Total
Series:							
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall).							
If <u>second part of a ten shot series</u>, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.				Previous five shot score:		<input type="text"/>	Correct Ten shot score:
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				Technical Officer's Signature			
Classification Jury Member's Signature				Correction Reference Number			

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

 ISSF	DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING		DC
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Corrective Action Requested			
Signature of Jury Member:		Printed Name:	Time:

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.

6.20 ISSF's regler avseende klädsel för tävlande, lagledare och funktionärer ISSF tekniska regel 6.7.5 fastslår:

”Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer måste överensstamma med ISSF:s klädkod.”

Denna regel är grunden för ISSF klädkod.

[SVSF: 6.20 gäller fullt ut på internationella tävlingar i eller utom Sverige. På SM ska 6.20 tillämpas, med undantag enligt 6.20.3](#)

6.20.1 Allmänt

Alla sporter berörs av hur de uppfattas av ungdomar, allmänheten och media. Speciellt de olympiska sporterna bedöms huruvida idrottsmän, coacher och funktionärer framstår som professionella och är en heder för sin sport. Skyttets förmåga att växa som sport och attrahera nya deltagare och följare såväl som skyttets framtida status inom den olympiska rörelsen berörs av hur idrottsmän och funktionärer är klädda. ISSF klädkod innehåller regler och riktlinjer för genomförandet av regel 6.7.6.

6.20.2 Klädkod för tävlande

6.20.2.1 All klädsel buren av tävlande på FOP (Field of Play) ska vara klädsel som är passande att använda av idrottsmän i internationella sporttävlingar. Denna klädsel måste förmedla positiva bilder av skyttar såsom olympiska idrottsmän.

6.20.2.2 Vid tävlingar bör de tävlande vara klädda i sportkläder med nationell profil, förbundsblem eller liknande. Passande kläder vid tävling innefattar officiella nationella träningskläder etc.

6.20.2.3 För mixade lag bör alla lagmedlemmar bära likadan nationell klädsel.
[SvSF: Regeln ej tillämpbar vid nationella tävlingar.](#)

6.20.2.4 Under prisceremonier eller andra ceremonier ska de tävlande vara klädda i sin officiella landslagsdress eller träningskläder. Alla lagdeltagare ska bära likadan nationell klädsel. Om en tävlande anmäler sig till en prisceremoni utan nationell klädsel får en jurymedlem fördröja ceremonin och se till att den tävlande byter till passande klädsel innan ceremonin får fortsätta.

6.20.2.5 Tävlande i gevär ska uppfylla gevärsreglementets klädregler, beskrivna i kapitel 7.5. Om de inte har på sig specialbyxor och skor, ska skyttarna under tävling följa ISSF klädkod.

6.20.2.6 Under all träning och tävling med pistol ska kvinnliga tävlande ha klänningar, kjolar, byxkjolar, shorts eller byxor samt blusar eller toppar (som täcker fram- och baksidan av kroppen samt axlarna). Manliga tävlande ska bära hellånga byxor eller shorts och skjortor/tröja med lång eller kort ärm. Ingen tävlande får

bära prestationshöjande kläder. De tävlandes klädsel ska följa ISSF klädkod (regel 6.7.5 och 6.20).

6.20.2.7 Lerduvegrenarnas klädregler finns i regel 9.13.1.

6.20.2.8 Om shorts används på FOP får nedre delen av byxbenet högst vara 15 cm över centrum på knäskålen. Kjolar och klänningar ska också överensstämja med detta mått.

6.20.3 Förbjudna plagg

6.20.3.1 För tävling och prisceremonier är följande klädesplagg förbjudna: blåjeans, jeans eller liknande byxor i icke-idrottsliga färger, kamouflagekläder, ärmlösa t-shirts/linnen, shorts som är för korta (se regel 6.20.2.8), fransiga avklippta shorts, byxor med fläckar eller hål såväl som skjortor eller byxor med icke-sport- eller olämpliga budskap (se regel 6.12.1, ingen propaganda tillåten). Sportfärger bör vara nationens färger. Om de nationella färgerna inte bärs, bör icke-sportsliga färger som camouflage, skotskrutigt, oliv- eller brunfärgat undvikas.

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.

6.20.3.2 Tävlade får inte bära sandaler av någon typ eller ta av sig skorna (med eller utan strumpor).

6.20.3.3 Klädbyte måste göras på därför avsedd plats och inte på FOP (field of play), klädbyten på skjutplatsen eller på banorna är inte tillåtna.

6.20.3.4 Alla kläder måste följa ISSF kommersiella rättigheter, sponsrings- och reklamregler avseende exponering av tillverkare och sponsormärken. Under olympiska spel gäller IOC regel 50.

6.20.4 KLÄDKOD FÖR LEDARE OCH FUNKTIONÄRER

SVSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM

6.20.4.1 ISSF klädkod gäller även för ISSF juryledamöter och funktionärer, inkluderat banfunktionärer och lerduvedomare/referees. ISSF klädkod gäller även coacher när de arbetar på FOP under träning, tävling och finaler.

6.20.4.2 Om inte organisationskommittén tillhandahåller profilkläder ska jurymedlemmar bära mörka byxor, eller kjolar, med ljusa skjortor med krage och långa eller korta ärmar. Om det på grund av klimatet behövs en varm tröja eller jacka ska den föredragsvis vara mörk till färgen. I varmt klimat rekommenderas tunna byxor. Mörka skor eller tränings skor rekommenderas.

6.20.4.3 När ISSF A/B jury är i tjänst ska juryledamöter bära de röda jury-västar som finns att köpa från ISSF.

6.20.4.4 Medan de är i tjänst ska lerduvedomare bära blå referee-västar som finns att köpa från ISSF.

6.20.4.5 Tävlingsfunktionärer och coacher får inte bära någon klädsel som förbjuds i regel 6.20.3.

6.20.5 KLÄDREGLER FÖR FOTOGRAFER OCH TV-KAMERAMÄN

6.20.5.1 Ackrediterade fotografer och tv-kameramän med tillgång till field of play måste respektera ISSF klädkod eftersom de jobbar i publikens blickfång.

6.20.5.2 Fotografer och tv-kameramän bör inte bära ärmlösa skjortor, avklippta byxor, gym- eller löparshorts. Om de bär shorts ska de bära strumpor och skor.

6.20.5.3 Fotografer som jobbar på field of play ska bära den officiella BIB-västen för POOL- eller NON-POOL-fotografer som tilldelas av ISSF. Fotografvästar ska ha ISSF-logo och får ha en sponsorlogo som inte är större än ISSF-logon. Fotografernas västar är numrerade så att fotokoordinatorer och ISSF tekniska delegat kan identifiera fotografer.

6.20.5.4 TV-kameramän som jobbar på FOP ska bära den officiella BIB-västen för TV-kameramän. Dess västar måste ha ISSF-logo och ha lätt utbytbara nummer på fram- och baksidan av BIB-västen så att kameramän lätt kan identifieras.

6.20.5.5 Fotografer och tv-kameramän är inte tillåtna att bära någon annan väst eller jacka som visar reklam när de jobbar på field of play.

6.20.6 UPPRÄTTHÅLLANDE AV ISSF KLÄDREGLER

6.20.6.1 ISSF utrustningskontroll, gevärs-, pistol- och lerduvejuryerna är ansvariga för upprätthållandet av ISSF klädregler och ISSF klädkod.

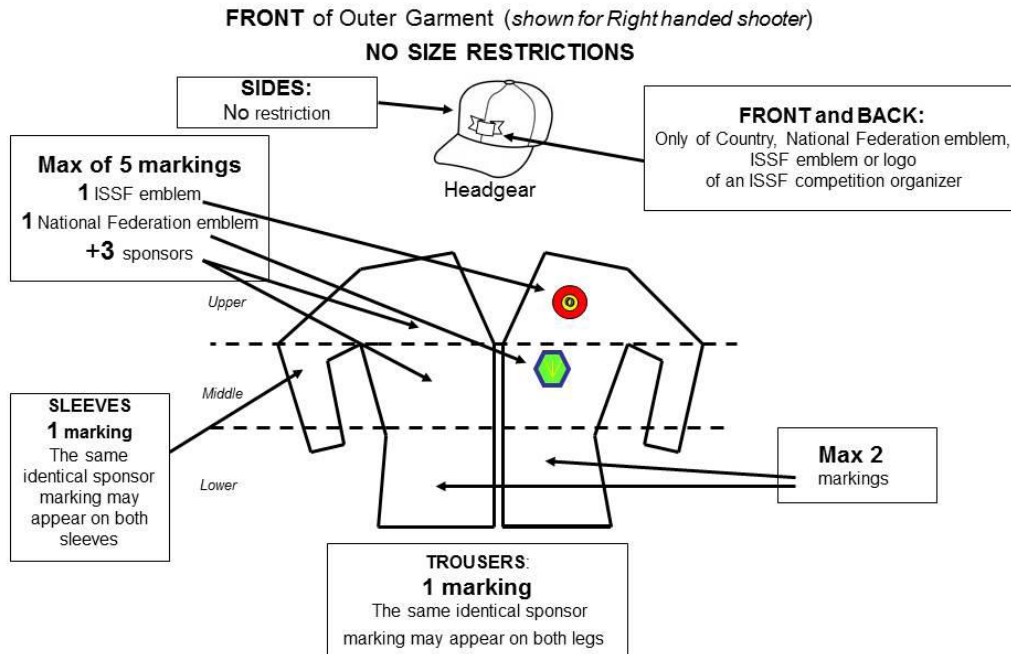
6.20.6.2 Under ISSF-mästerskap kommer ISSF-juryer att dela ut skriftliga varningar med begäran om korrigerings av brott mot klädreglerna vid första tillfället. Tävlingsdeltagare som mottar en skriftlig varning och som inte korrigerar överträdelsen mot klädreglerna (byter kläder) kommer att bli diskvalificerad. Juryerna ger normalt varningar under utrustningskontrollen eller träning. Juryerna får tillåta en tävlande att fullfölja en PET-serie eller moment (lerduva eller 25m pistol) före byte om tillräcklig tid att byta inte finns. Ingen tävlande kommer att tillåtas att delta i kvalificerings- eller finalomgångarna av tävlingen eller i en prisutdelning bärande opassande eller förbjuden klädsel.

6.20.6.3 Före och under tävlingarna ska juryerna använda ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Formulär för att informera den som bryter mot ISSF dresscode för att begära korrigerings.

I kap 4 finns regler för reklam etc, dessa bilder biläggs Svenska översättningen av kap 6

SPONSOR MARKINGS (ALL)

①

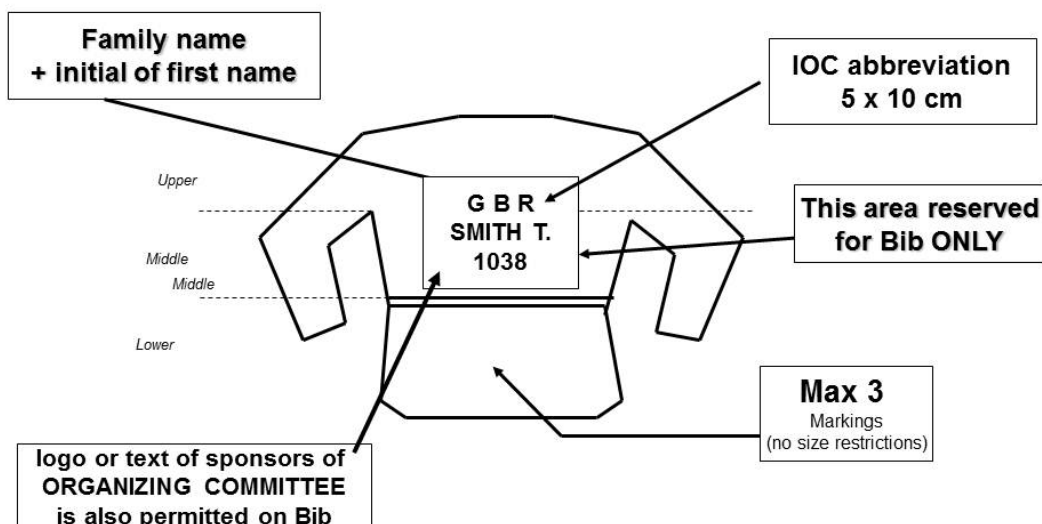


SPONSOR MARKINGS

②

ALL EXCEPT SHOTGUN

BACK of Outer Garment

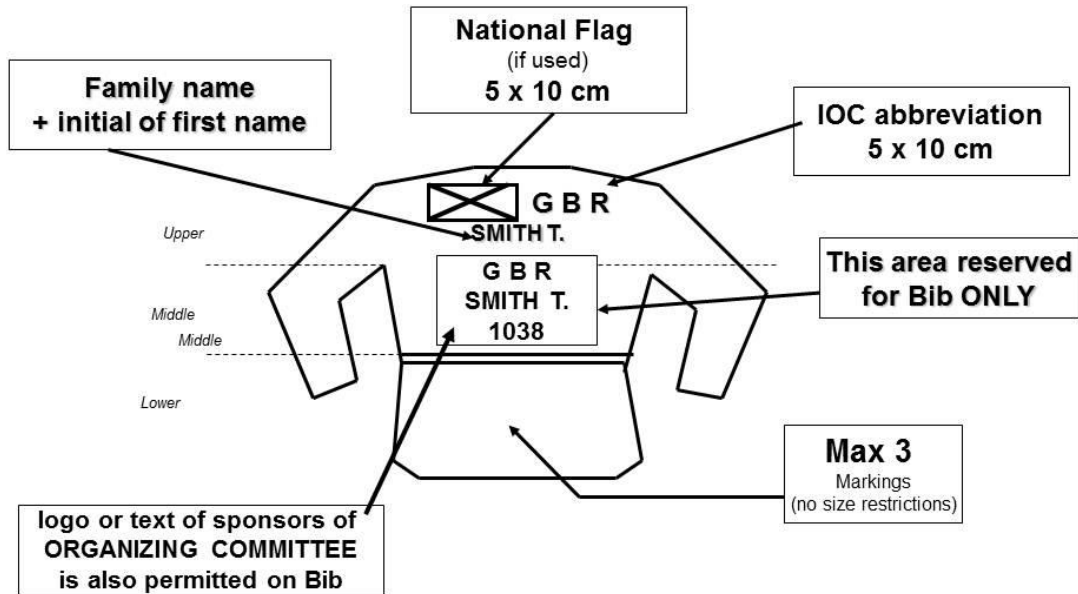


SPONSOR MARKINGS

3

SHOTGUN ONLY

BACK of Outer Garment



6.21 REGISTER

10m banor – Ljusbmätning	6.4.14
10m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.10.c
10m grenar – Specifika regler för luftgevärs- och luftpistolgrenarna	6.11.2
10m inomhusbanor	6.4.3.3.c
10m luftgevär – Tavlor	6.3.4.3
10m luftpistol – Tavlor	6.3.4.6
10m luftgevär, luftpistol - mixade lag	6.18
10m Running Target – EST-tavlor	6.4.16.2
10m Running Target – Tavlor	6.3.4.8
25m banor – Sektioner (grupper)	6.4.11.3
25m banor – Skjutplatsernas mått	6.4.11.7
25m banor – Skärmar mellan skjutplatserna	6.4.11.8
25m banor – Standarder	6.4.11
25m banor – Utrustning på skjutplatserna	6.4.11.10
25m grenar – Tavlor	6.3.4.4 - 5
25m och 50 m inomhusbanor	6.4.3.3.d
25m och 50 m Precision pistol – Tavlor	6.3.4.5
25m snabbpistolgren – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.2
25m snabbpistolgren – Tavlor	6.3.4.4
25m snabbpistolgren – Tavelgrupper	6.4.11.3
25m tavlor – Siffror på tavlorna	6.4.3.6
25m tavlor – Visningstider	6.4.12
25m tidgivning på EST-tavlor	6.4.13
25m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.g
300m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.8
300m EST-tavlor – Skott på fel tavla	6.11.6.9.c
300m gevär – Tavlor	6.3.4.1
300m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.e
50m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.9
50m gevär – Tavlor	6.3.4.2
50m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.f
50m Viltmål – Tavlor	6.3.4.7
Allmänna banstandarder	6.4.3
Allmänna skjutplatsstandarder 300m, 50m, 10m	6.4.7
Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Andan i ISSF:s regler	6.8.13
Anmälningar – Slutgiltiga anmälningar	6.6.4
Anmälningsstatus och begränsningar	6.6.1.3
Annullering av ett skott	6.11.6.9
Annullering av ett skott – Den tävlande sköt inte: bekräftat	6.11.6.9.a
Annullering av ett skott – Skottet har rapporterats av en annan tävl.	6.11.6.9.b
Användandet av ISSF:s regler	6.1.2
Arbetsmetod för undersökning av EST-tavlor	6.10.8
Avbrott	6.11.3
Avgifter – Protester och överklaganden	6.16.4

Avgöranden – Jury	6.8.11
Avgöranden – Jury – Fall som inte omfattas av ISSF-reglerna	6.8.13
Avgöranden av RTS-juryn	6.10.3.1
Avlossande av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Avvikelser från specifikationerna	6.4.1.10
Armburen utrustning	6.7.4.4
Baktavlor – 25m	6.3.5.3
Baktavlor – 50m	6.3.5.2
Banstandarder	6.4
Banor och övriga faciliteter	6.4
Banfunktionär(er) – Åligganden och funktioner	6.9.2
Banfunktionärer – Ansvar	6.9.2
Banfunktionärer – Kunskap och efterlevande av ISSF-reglerna	6.1.2.e
Banfunktionärernas ansvar LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Bankommandon	6.2.3
Banornas resultattavlor	6.4.2
Banstandarder	6.4.3
Bansäkerhet	6.2.1.2
Bekräftande av vapensäkerhet	6.2.2.2
BIB- (start) nummer	6.7.7
Blanketter	6.18
Blindavfyring	6.2.4.1
Blindavfyring – Definition	6.2.4.1
Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Byta eller fylla på – gas- eller luftcylinder	6.11.2.3
Byta kläder på FOP	6.20.3.3
Ceremonier – De tävlandes framtoning	6.19.2.4
Coachning i alla discipliner	6.12.5
Damgrenar	6.1.2.h
De tävlandes behörighet	6.7.7.3
Den tävlandes ansvar – Utrustning	6.7.2
Dimensioner på officiella ISSF-tavlor (valörningens ytterdiameter)	6.3.4
Diskvalifikation	6.12.6.2.c
Diskvalifikation – fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävl.	6.12.6.4
Diskvalifikation – Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Diskvalifikation i finalerna	6.12.6.2.c
Domarkort	6.12.6.2.abc
Dresscode – Förbjudna plagg	6.20.3
Dresscode – Åtgärda förbjuden klädsel	6.20.6
Dubbeltrapbanor – Använda en trapbana	6.4.1.4
Dubbeltrapbanor – Separata dubbeltrapbanor	6.4.19.4
Dubbeltrapbanor – Standarder	6.4.19
Efterkontroller	6.7.9
Ej signerat printerutskriften – EST	6.10.4.g
Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Ekologiska lerduvor	6.3.6

Elektronisk utrustning	6.7.4.4
Elektroniska tavlor	6.3.2.1
Elektroniska tavlor – Den tävlandes ansvar	6.10.4
Elektroniska tavlor – Kontrollerade av den tekniske delegaten	6.3.2.8
Elektroniska tavlor – Ändring till match av banfunktionärer	6.10.4.b
Elektroniska tavlor (EST)	6.3.2
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer under provskott	6.10.5
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer: två poängs AVDRAG	6.16.5.2.c
Elimineringstävlingar	6.6.6.1
EST-tekniker	6.10.1
Extra provskott – Funktionsfel	6.13.4
Extra skott – Annullering av senast skjutna skott (extra i tävlingen)	6.10.9.3.d
Extra skott – Instruerad att skjuta ett riktat skott	6.10.9.3
Extra skott – Inte registrerat och visat på monitorn	6.10.9.4
Extra skott – Registrerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Falsk information - Avdrag	6.12.6.1.c
Finaler – 10 m mixade lag	6.18.3
Finaler – 25m snabbpistol – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – 25m sportpistol damer – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – Anmäla sig vid förberedelseplatsen	6.17.1.3
Finaler – Antal finalister 10m / 50m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Antal finalister 25m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Avlossande av drivgas i luftvapen: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.13.e
Finaler – Blindavfyring förbjuden	6.11.2.2
Finaler – Den tävlande har inte inställt sig i tid: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.3
Finaler – EST-klagomål	6.17.1.8
Finaler – Finalproduktion och musik	6.17.1.11
Finaler – Fler skott än vad momentet medger	6.17.1.13.k
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor	6.10.9.1
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 10m och 50m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 25m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 10m och 50m grenarna	6.17.1.8.a
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 25m grenarna	6.17.1.8.b
Finaler – Funktionsfel på ett vapen 10m och 50m finaler	6.17.1.6
Finaler – Funktionsfel på en 25m snabbpistol final (Regel 8.9)	6.17.4.m
Finaler – Funktionsfel på en 25m sportpistol damer final (regel 8.9.2)	6.17.5.l
Finaler – Funktionärer	6.17.1.10
Finaler – Förberedelsetid 10m / 50m	6.17.2.d
Finaler – Förberedelsetid 25m grenarna	6.17.4.e+.5.e
Finaler – Fördröjning av finalens starttid	6.8.12
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol mixade lag	6.18.3
Finaler – Grenprogram 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Grenprogram 25m sportpistol damer	6.17.5
Finaler – Grenprogram 50m gevär 3 ställningar herrar och damer	6.17.3
Finaler – Grenprogram 50m liggande och 50m pistol	6.17.2

Finaler – Grenprogram lerduvor	9.17
Finaler – Introduktion av finalisterna	6.17.1.12
Finaler – Klagomål under provskott	6.17.1.8
Finaler – Kontroll av de tävlande och utrustning innan finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalificering – Hela tävlingsprogrammet	6.17.1.1
Finaler – Lika resultat 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2.j
Finaler – Lika resultat 25m pistol damer	6.17.5.j
Finaler – Lika resultat 25m snabbpistol herrar	6.17.4.i
Finaler – Lika resultat 50m 3 ställningar	6.17.3.l
Finaler – Presentation av medaljörerna	6.17.1.14
Finaler – Protester i finalerna – Avgöranden	6.17.6
Finaler – Protester i finalerna – Valörprotester	6.17.1.7
Finaler – Provkottskommandon 10m/50m liggande och 50m pistol	6.17.2.d
Finaler – Provkottskommandon 25m snabbpistol herrar	6.17.4.e
Finaler – Provkottskommandon 25m sportpistol damer	6.17.5.e
Finaler – Provkottskommandon 50m gevär 3 ställningar	6.17.3.d
Finaler – Regler och procedurer	6.17.1.13
Finaler – Resultaträkning	6.17.1.5
Finaler – Skjutplatsfördelning	6.17.1.2
Finaler – Skott skjutna före START eller efter STOPP – 10m/50m	6.17.1.13 h+i
Finaler – Sen ankomst	6.17.1.4
Finaler – Slutgiltiga officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Säkerhetslina	6.17.1.13 m
Finaler – Tillkännagivandet av officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 10m / 50m grenarna	6.17.2 g + h
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m pistol	6.17.5 g
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m snabbpistol	6.17.4 g
Finaler – Tävling 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Tävling 25 m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävlingskommandon – 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Tävlingskommandon – 50m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Tävlingsprocedurer	6.17.1.13
Finaler – Utrustning på finalbanan	6.17.1.9
Finaler – Utrustningskontroll före finalerna	6.17.1.3
Flashduvor	6.3.6.2
Flytta till reservplats	6.10.9.2 a
Flytta till en annan skjutplats	6.10.9.4
Flytta vindflaggor före förberedelsetiden	6.4.4.6
Formel för kvalificeringsomgång – eliminering	6.6.6.1 d
Fotografering med blix – förbud	6.11.8 g+.h
Funktionsfel	6.13
Funktionsfel – Icke godkända funktionsfel	6.13.2
Funktionsfel – Om godkänt, extra provskott	6.13.4
Funktionsfel på en enstaka tavla	6.10.9.2
Funktionsfel på EST-tavlor 10m och 50m	6.10.9

Funktionsfel på pappersremsan eller gummibandet	6.10.6
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan	6.10.9.1
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan – Tävlingsprocedur	6.10.9.1
Funktionsfel på vapen och ammunition	6.13
Funktionskontrollbana	6.4.11.11
Funktionärernas område	6.4.1.5
Fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävlande	6.12.6.4
Färdig att skjuta – Tävlande	6.12.4
För många skott i en gren eller ställning	6.11.5
Förberedelsetid – Handhavande av vapen, blindavfyringar, riktövn.	6.11.1.1.f
Förberedelsetid – Provtavlor, kontroller före tävling	6.11.1.1
Gas- eller lufttubens giltighet – Den tävlandes ansvar	6.2.4.2
Gas- eller lufttub – Byte eller påfyllning	6.11.2.3
Generella målmaterielstandarder	6.3.1
Generella och administrativa resurser	6.4.2
Genomförande av ISSF-mästerskap	6.1.5
Godkända funktionsfel	6.13.2
Grenträning (PET)	6.6.3.2
Handhavande av protest rörande skottvalören på EST-tavlor	6.10.7
Hantering av vapen – Avlägsnande av vapen under matchen	6.2.2.1
Hantering av vapen – Efter STOPP	6.2.3.6
Hantering av vapen – Självdisciplin	6.2.2
Herrgrenar	6.1.2.h
Horisontell tolerans för skjutplatserna	6.4.6.3
Horisontell tolerans för tavelcentrum	6.4.6.2
Hot mot andra personers säkerhet på en skjutbana	6.2.1.4
Huvudresultattavla	6.4.2.i
Högerhänt	6.1.2.g
Hörselskydd	6.2.5
Icke godkända funktionsfel	6.13.2
Icke verbal coachning	6.12.5.1
Ifrågasatt skott – Resultaträkning	6.10.9.3
Ifrågasatt skott ej hittat	6.10.9.3 e
Inofficiell träning	6.6.3.3
Inomhusbanor – Ljuskrav (LUX)	6.4.14
Inomhusbanor – Ljusbildning	6.4.14.2 / .3
Juryer – Råd och övervakning	6.8
Juryer – Tävlingsjuryer – Allmänt	6.8
Juryer – Utnämmandet av juryer	6.1.5.1
Juryledamöter – Ej tävlande eller lagfunktionärer	6.8.14
Juryledamöter ska använda den röda officiella ISSF-västen	6.8.2
Juryen – Ansvar	6.8
Juryen – Avgöranden	6.8.9
Juryen – Avgöranden av fall som inte täcks av ISSF regler	6.8.13
Juryen – Avgöranden av RTS-juryen	6.10.3.1
Juryen – Avgöranden vid fallerad efterkontroll	6.7.9.3

Jury - Extra tid medgiven av jury	6.11.3.2 b
Jury - Kunskap och efterföljande av ISSF:s regler	6.1.2 e
Jury - Majoritet närvarande på banan	6.8.8
Jury - Undersökning och kontroll av banan före tävlingen	6.8.3
Jury - Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Jurys åligganden och funktion	6.8
Kamouflagekläder	6.20.3.1
Klagomål rörande ej registrerat eller visat skott (EST)	6.10.8
Klagomål under provskotten	6.10.5
Klocka på banan	6.4.3.5
Klädkod	6.7.5 / 6.19
Klädkod - förbjudna persedlar	6.20.3
Klädsel och utrustning	6.7
Kommandona LADDA/START - PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Kommandot STOPP	6.11.1.3
Kommunikation på banan	6.4.2.q
Kontroll av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.10
Kontrolltavlor 25m	6.3.5.3
Kontrollspeglar - 25m EST	6.3.5.4
Kontrolltavlor och kontrollspeglar 50m / 300m	6.3.5.5
Kunskap om reglerna	6.1.2.e
Ladda - Ladda med mer än en kula	6.11.2.4
Ladda vapen	6.2.3.2
Ladda vapen - Definition	6.2.3.4
Laddande av vapen - Användandet av magasin	6.2.3.3
Lagledare	6.6.2
Lagledare - Ansvar	6.12.3
Lagresultat i 50m och 300m elimineringstävlingar	6.6.6.1 e+f
Lerduvor	6.3.6
Lerduvor - Fördelning av skjutplatserna (regel 9.10.4)	6.6.6.4
Lerduvor - Val av banor och omgångar	6.6.6.4
Lika resultat - Individuellt	6.15.1
Lika resultat - Lag	6.15.5
Lika resultat - Särskiljning av resultat	6.15.1
Lika resultat i olympiska grenar med finaler	6.15.5
Ljudalstrande/ljudreducerande utrustning	6.7.4.3
Ljuskrav på inomhusbanor	6.4.14
Ljusbätning på inomhusbanor	6.4.14.2 / .3
Lottdragning - Tilldelning av skjutplatser	6.6.6
Lägga ner ett vapen	6.2.2.4
Lämpligt klädd för ett officiellt evenemang - Klädkod	6.17.1.3
Markörchef - EST	6.10.2
Mediarelationer: Resurser - hjälp - samarbete	6.4.2 s
Miss - Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Mobiltelefoner	6.11.8 f /6.7.4.4

Mobiltelefoner – Anslag om förbud	6.11.8 h
Monitorer – Synlighet	6.10.4 d
Muntliga protester	6.16.2
Musik under tävlingar	6.11.8 a
Mästerskapsadministration	6.6
Mästerskapsprogram och tidsplaner	6.6.1
Numrering av tavelramar och skjutplatser	6.4.3.6
Numrering av tavlor	6.4.3.6
När ett skott inte registreras eller visas (EST)	6.10.9.3
Närvaro av juryn	6.8.8
Officiell träning	6.6.2.1
Officiell tidsplan	6.6.1.2
Officiellt mästerskapsprogram	6.6.1.1
Olympiskt rekord	6.14.9.2
Omfattningen av de tekniska reglerna	6.1.3
Organisation av ett ISSF-mästerskap	6.1.5
Organisationskommitté och utnämningar	6.1.5.2
Orättvis fördel över andra	6.7.1
Osportsligt uppträdande	6.12.6.2 d
PET (grenträning)	6.6.3.2
Poängavdrag – Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Poängavdrag	6.12.6.2 b
Poängavdrag – För många skott per tavla	6.11.5
Poängavdrag från serien	6.14.7
Poängavdrag – Falsk information	6.12.6.1 c
Poängavdrag – Avlossa drivgas före förberedelse- och provskottstid	6.11.2.1
Poängavdrag – Avlossa av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Preliminära resultat	6.14.1
Prisceremonier	6.17.7
Propaganda	6.12.1
Protestavgifter	6.16.4
Protester – Handlagda av juryn	6.8.11
Protester – Skriftliga	6.16.3
Protester – Valörprotester – RTS-juryn	6.16.5
Protest mot skottvalör	6.10.7
Protest mot skottvalör – EST	6.10.7
Protester mot valörer under provskott – Elektroniska tavlor	6.10.5
Protester mot valörer: Elektroniska tavlor – två poängs AVDRAG	6.16.5.2 c
Protester – Verbala	6.16.2
Protester och överklaganden	6.16
Protesttid mot resultat	6.16.5.1
Provskjutningsbana	6.4.11.11
Provskott	6.11.1.1
Provskott – Byte till tävlingstavlor utfört av skjutledaren	6.11.1.1 k
Provskott efter första tävlingsskottet	6.11.1.2 c
Provskott före första tävlingsskottet	6.11.1.1

Regelbrott - Bestraffningar	6.12.6.2
Regelbrott - Dolda	6.12.6.1 b
Regelbrott - Öppna	6.12.6.1 a
Regler för alla gevär och 10m och 50m pistolgrenar	6.11.1
Reparation eller byte av ett vapen	6.13.3
Reparation eller byte av ett vapen - Ej extra tid men extra provskott	6.13.4
Reservvapen - Funktionsfel	6.13.3
Resultatlista - Innehåll	6.14.4
Resultatlistor - Distribution	6.14.3
Resultatlistor - Förkortningar	6.14.4.2
Resultatlistor - Skapade av ISSF huvudkontor	6.14.4
Riktövningar	6.11.1.1
RTS-chefens åligganden och funktioner	6.9.3
RTS-Expeditionen - Åligganden och funktioner	6.14.1
RTS-jury - EST-tavlor	6.10.3
RTS-jury - Övervakning av markering	6.8.g
RTS-sambandsmannens åligganden och funktioner	6.9.4
Rökning	6.11.8 e
Sen ankomst	6.11.4
Signera printerutskriften - EST	6.10.4 g
Skeetbanor - Standarder	6.4.20
Skeetbanor - Vy över banstandard	6.4.20.4
Skjuta efter kommandot PATRON UR / STOP	6.2.3.5
Skjuta före kommandot LADDA / START	6.2.3.5
Skjutavstånd	6.4.5
Skjutavstånd - mätningar	6.4.5.1
Skjutbord	6.4.7.1
Skjutledare (CRO) - Åligganden och funktioner	6.9.1
Skjutlinje	6.4.3.2
Skjutlinje - Markering och mätning	6.4.5.4
Skjutmattor	6.4.7.2 b
Skjutplats - Ämnen	6.11.8 b
Skjutplatser - Utrustning	6.4.11.10
Skott efter kommandot STOPP	6.11.1.3
Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Skott på fel tavla	6.11.6
Skott på fel tavla - 300m EST	6.11.6.9 c
Skott på fel tavla - Annullering av skott	6.11.6.7
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett bekräftat skott på fel tavla	6.11.6.4
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett obekräftat skott på fel tavla	6.11.6.5
Skott på fel tavla - Den tävlande sköt inte: Bekräftat av banfunkt.	6.11.6.7
Skott på fel tavla - Frånsäga sig ett skott på fel tavla	6.11.6.6
Skott på fel tavla - Inte bekräftat av banfunktionär	6.11.6.8
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes provskottstavla	6.11.6.2
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes tävlingstavla	6.11.6.3
Skott på fel tavla - Valörberäkning	6.11.6.1

Skott utanför kontrollspegelns yta	6.3.5.5
Skuggor på tavlorna	6.4.3.1
Skriftliga protester	6.16.3
Skriftliga protester – Avgörandet skickat vidare till ISSF HQ	6.16.7
Skydd mot regn, sol och vind	6.4.1.5
Skyggglappar	6.7.8
Sluta skjuta i mer än 3 minuter	6.11.3.1
Sluta skjuta i mer än 5 minuter eller flyttas till annan skjutplats	6.11.3.2
Sluta skjuta på order av juryledamot/banfunktionsär, säkerhetsskäl	6.2.1.5
Sol – Banornas riktning	6.4.3.1
Specialutrustning – Klädsel	6.7.4.2
Standarder för lerduvebanor	6.4.17
Standarder för viltmålsbanor – Allmänna	6.4.15
Startlistor	6.6.5
Straff för regelbrott	6.12.6
Störa annan tävlande	6.12.4
Störningar	6.11.7
Syfte och mål med ISSF:s regler – Banor, tavlor	6.1.1
Säkerhet	6.2
Säkerhet för tävlande, banfunktionärer och åskådare	6.2.1.3
Säkerhetslinor	6.2.2.2
Säkerhetskrav – Allmänt	6.2.1
Särskillnad – Allmänt	6.15
Särskillnad – Individuell	6.15.1
Särskillnad – Lag	6.15.5
Särskillnad – Olympiska grenar med final	6.15.4
Särskillnad – Räkna bakifrån	6.15.1 b
Särskillnad – Viltmål	6.15.3
Tavel- och målmaterielstandarder	6.3
Tavelcentrums placering	6.4.6
Tavelkontrollsystem	6.3.5
Tavellinje – parallell med skjutlinjen	6.4.3.2
Tavelsystem	6.4.1.9
Tavlans centrumhöjd	6.4.6.1
Tejp på skjutplatsens golv	6.11.8 c
Teknisk delegat: Kontroll av EST	6.3.2.8
Teknisk delegat: Lerduvegrenarna – Val av banor / rundor	6.8.3
Teknisk delegat: Rapport av världs- eller olympiskt rekord	6.14.9.5
Teknisk delegat: Övervakning – Fördelning av skjutplatserna	6.6.6 a
Tekniskt möte	6.6.2
Test av vapen (funktionstest)	6.4.11.11
Testning av lerduvor	6.3.6.3
Tidgivning viltmål	6.4.15.8
Tidstillägg av jury – Flytta till en annan skjutplats	6.11.3.2
Tidstillägg av jury – Notering på incidentrapport	6.11.3.2 c
Tidstillägg av jury – Sluta skjuta i mer än 5 minuter	6.11.3.2

Tilldelning av skjutplatser – 10m grenarna	6.6.6.f
Tilldelning av skjutplatser – 25m snabbpistol	6.6.6.2
Tilldelning av skjutplatser – Banans begränsningar	6.6.6 b
Tilldelning av skjutplatser – Elimineringssomg. på utomhusbanor	6.6.6.1
Tilldelning av skjutplatser – Grundläggande principer	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lag – mer än ett skjutlag	6.6.6 g
Tilldelning av skjutplatser – Lerduvegrenarna (Regel 9.11.4)	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Lika förhållanden	6.6.6.c
Tilldelning av skjutplatser – Mixade lag	6.18.2.2
Tilldelning av skjutplatser – Viltmål (Regel 10.7.3.1)	6.6.6.4
Tilldelning av skjutplatser – Överinseende av den tekniske delegaten	6.6.6
Trap och dubbeltrapgrav	6.4.18.5
Trapbanor – Schematisk skiss	6.4.18.4
Trapbanor – Kastare	6.4.18.3
Trapbanor – Standarder	6.4.18
Träning – Allmänt	6.6.3
Tävlande – Färdig att skjuta	6.12.4
Tävlandes ansvar	6.12.4
Tävlandes ansvar – utrustning	6.7.2
Tävlingsfunktionärer	6.9
Tävlingsplatsen	6.11.8 f
Tävlingsregler 10/50m gevärs- och pistolgrenar	6.11.1
Tävlingsstart	6.11.1.2
Undersökning av elektroniska tavlor	6.3.2.8
Undersökning av juryn – Extra skott när skott inte registreras	6.10.9.3
Undersökning av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.9
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	6.12
Utbyte av en tävlande i en lagtävling	6.6.5 c
Urvalstestning (test av tävlande på icke slumpmässig bas)	6.7.9.4
Utrustning och tävlingskläder	6.7
Utrustningskontroll – ”One-time-only”-kontroll	6.7.6.3 e
Utrustningskontroll – Den tävlandes ansvar	6.7.2
Utrustningskontroll – Efterkontroll	6.7.9.2
Utrustningskontroll – Ej ”One-time-only”	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Information till tävlande och lagledare	6.7.6.2 a
Utrustningskontroll – Instrument – Utr. för skosulornas flexibilitet	6.5.3
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för stelhet	6.5.2
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för tjocklek	6.5.1
Utrustningskontroll – Kontroll före användandet av utrustningen	6.7.6.1
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Orättvis fördel gentemot andra tävlande	6.7.1 / 6.7.2
Utrustningskontroll – Register	6.7.6.2 f
Utrustningskontroll – Tolkar och instrument	6.5
Utrustningskontroll – Överinseende av juryn	6.8 c
Utrustningskontroll i säkerhetssyfte	6.2.1.6

Valörbestämning och resultatprocedurer	6.14
Vapenhanteringsregler	6.2.2
Vapenväskor - Vapenförvaring utanför skjutplats	6.2.2.8
Varning	6.12.6.2 a
Verbala protester	6.16.2
Viltmål - Blindavfyringsposition	6.4.15.5
Viltmål - De tävlande synliga för åskådarna	6.4.15.4
Viltmål - Fördelning av skjutplatser	6.6.6.5
Viltmål - Lopptider	6.4.15.8
Viltmål - Skjutstationens bredd	6.4.15.6
Viltmålsbanor - Generell standard	6.4.15
Viltmålsbanor 10m	6.4.16.2
Viltmålsbanor 50m	6.4.16.1
Vindflaggor 50m/300m	6.4.4
Vindflaggor 50m/300m kontroll innan förberedelsetiden	6.4.4.6
Vänsterhänt	6.1.2 g
Världsrekord	6.14.9
Världsrekord - Finaler	6.14.9.1
Världsrekord - Juniorer	6.14.9.3
Världsrekord - Verifiering	6.14.9.5
Åskådarnas utrymmen	6.4.1.5
Återkontroll av vapen eller utrustning	6.7.9.2
Återstående tid	6.11.1.2 e
Återuppta skjutningen efter STOPP	6.2.3.6
Ämnen - Lägga ut på skjutplatsen	6.11.8 b
Ändra från provskott till tävlingsskott	6.10.4
Ändring av utrustning efter kontroll	6.7.9.3
Ändring av vapen eller utrustning	6.7.9.4
Ögonskydd	6.2.6
Överklaganden	6.16.6
Överklagande - Efterkontrollsdiskvalifikation	6.7.9.3

BILAGA – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR

Inledning:

Med början i 2017 – 2020 års ISSF-reglemente har ISSF reglerna för papperstavlors tagits bort från ISSF allmänna och grenspecifika reglementen och sammanställts i denna bilaga A till ISSF allmänna reglemente. Skyttet vid de Olympiska spelen och alla ISSF Världsmästerskap, Världscuper och Juniorvärldscuper måste numera genomföras på elektroniska tavlor, men ISSF förstår att några kontinentala mästerskap och många nationella, regionala och klubbnivåtävlingar fortfarande genomförs på papperstavlors. Dessa **Regler för resultaträkning på papperstavlors** gäller för genomförande av tävlingar som använder papperstavlors. Övriga ISSF-regler måste naturligtvis tillämpas för att sköta alla andra detaljer vid en tävling.

1. PAPPERSTAVLOR OCH TOLKAR

1.1. Officiella ISSF-tavlors

- 1.1.1. Tavlan och ringdimensionerna och specifikationerna för alla av ISSF godkända tavlor ska vara enligt regel 6.3.4.
- 1.1.2. Tavlor delas in i träffytors genom valörringar. Dimensionerna på dessa valörringar mäts från ytterkanten(ytterdiametern) av valörringarna.
- 1.1.3. Vid ISSF-mästerskap godkänns endast tavlor med en (1) svart riktprick, förutom i viltmål
- 1.1.4. Provtavlors ska vara klart markerade i med ett diagonalt svart streck i det övre högra hörnet på tavlan. Strecket ska vara klart synligt för blotta ögat på avsett avstånd under normala ljusförhållanden (utom för 25 m snabbpistol och 50 m Viltmål).

1.2. Krav på test av tavlorna (gäller endast ISSF-mästerskap)

- 1.2.1. Provexemplar av alla papperstavlors (5 av varje typ) som ska användas vid ISSF-mästerskap ska skickas till ISSF kansli för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före varje mästerskap.
- 1.2.2. **Kvaliteten och dimensionerna** på alla tavlor kommer att undersökas på nytt av de tekniska delegaterna före början av varje ISSF-mästerskap. Endast tavlor som är likadana som de godkända proven får användas.

1.3. Valörbestämning

- 1.3.1. Tavlor får valörbestämmas med poängtolkar som överensstämmer med regel 1.4 (nedan) eller med av ISSF godkända elektroniska system.
- 1.3.2. Gevärs- och pistoltavlors får valörbestämmas med heltal, eller om godkänt elektroniskt valörbestämningssystem används, med decimaler. Decimalringvalörer bestäms genom att dela upp valörringen i 10 lika breda ringar som får decimaltal startande från noll (m.a.o. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (m.a.o. 10.9, 9,9 etc.).
SvSF: decimaltal får även tolkas med finaltolkar.
- 1.3.3. **Tavelpappen** ska vara av en icke reflekterande färg och yta så att den svarta riktytan (centrum) är tydligt synlig under normala ljusförhållanden på avsedda avstånd. Tavelpappen och valörringarna måste bibehålla exakt

dimension under alla väder- och klimatförhållanden. Tavelpappen ska registrera kulhål utan att ge överdrivna rivmärken eller avvikelser.

1.4. **Tolkar för papperstavlor och deras användning**

När papperstavlor används ska ISSF-godkända system eller kulhålstolkar användas för valörbestämning av tveksamma kulhål.

1.4.1. **25m grovpistol**

Mätkantens diameter:	9.65 mm (+0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Grovpistolmomenten

1.4.2. **300m gevär**

Mätkantens diameter:	8.00 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	300 m gevärsgrenar

1.4.3. **Gevär och pistoler 5.6 mm (.22")**

Mätkantens diameter:	5.60 mm (+0.05/ -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Alla grenar med 5.6 mm ammunition

1.4.4. **4.5 mm INÅTRIKTADE tolkar**

Mätkantens diameter:	4.50 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Mätkantens diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av ring 1 och 2 på luftgevärs- och 10 m Running Target-tavlor. Mätning av ring 1 på luftpistol-tavlor.

1.4.5. **UTÅTRIKTAD luftpistololk för valörbestämning av inertior på luftgevärstavlor.**

	<p>Om mätkanten på en utåtriktad luftpistololk inte går utanför 7:ans ring på en luftgevärstavla är valören en inertia.</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.4.6. **UTÅTRIKTAD LUFTPISTOLTOLK FÖR INNERTIOR för valörbestämning av inertior på luftpistolstavlor**

Mätkantens diameter:	18.0 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av inertior på luftpistolstavlor
	<p>Om mätkanten på en utåtgående luftpistololk för inertior inte går utanför 9-ans ring på en luftpistolstavla är valören en inertia.</p>

1.4.7. **4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftgevär och 10 m Running Target**

Mätkantens diameter:	5.50 mm (+0.00/ -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftgevärs- och 10 m Running Targettavlor, ringarna 3 till 10. Även för inertior på Running Targettavlor.

1.4.8. UTÅTRIKTAD luftgevärstolk

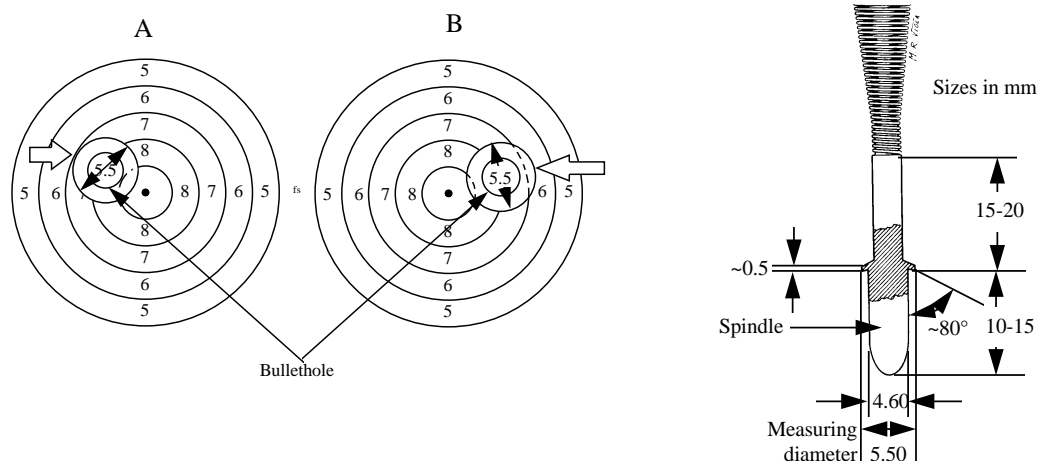


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger inom 7:ans ring, därför värderas skottet som en 9:a.

1.4.9. Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger över 7:ans ring och in i 6:ans område. Skottet är därför en 8.

4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftpistol

Mätkantens diameter:	11.50 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftpistol, ring 2 till 10.

1.4.10. UTÅTRIKTAD tolk för luftpistol

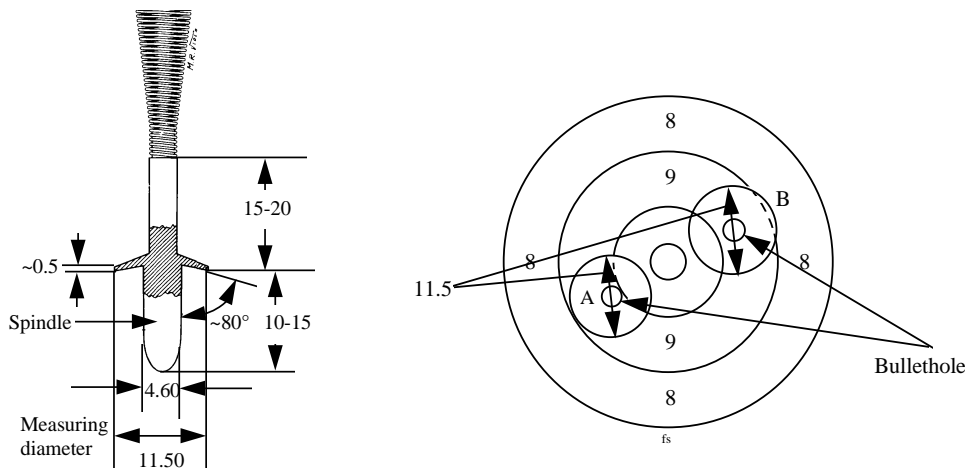


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger inom 9:ans ring, därför värderas skottet som en 10:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger över 9:ans ring och in i 8:ans område. Skottet är därför en 9.

1.4.11. **Långhålstolk**

Långhålstolken är gjord i ett platt, transparent plastmaterial med två parallella linjer markerade på ena sidan.

- a) För 25 m grovpistol (9.65 mm) ska linjerna vara 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna.
- b) För finkalibriga grenar (5.6 mm) ska linjerna vara 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna. (För användning vid 25 m 5.6 mm pistolgrenar).

2. **Skjutbane- och skjutplatsutrustning**

2.1. **Baktavlor**

Baktavlor måste användas med 50m och 300m-tavlor i enlighet med 6.3.5.2.

2.2. **Baktavlor för 25m**

- a) Baktavlor måste användas för alla 25m pistolgrenar för att hjälpa till att identifiera skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska minst täcka hela bredden och hela höjden av 25m-ramarna (5 tavlor). De ska vara placerade på ett jämnt avstånd bakom tävlingstavlorna på en (1) meter. De ska vara sammanhängande på ramar utan något tomt utrymme mellan dem, för att identifiera skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlor ska vara av ett icke reflekterande papper av en neutral färg liknande tavelfärgen.
- d) I 25m-grenarna ska baktavlorna bytas på alla banor för varje skjutlag.

2.3. **Tavelbytessystem**

2.3.1. 10m-banor ska vara försedda med taveltransportörer eller tavelboxsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.2. 50m-banor ska vara försedda med tavelboxsystem, transportörer eller gravsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.3. 300m-banor ska vara försedda med markörgrav, alternativt transportörer som tillåter tavlorna att dras in och markeras efter varje skott.

2.4. **Skjutplatskrav om protokollförare används**

2.4.1. Ett bord, en stol och en målkikare ska tillhandahållas.

2.4.2. En anslagstavla, ca 50 cm x 50 cm, på vilken protokollföraren kan skriva upp preliminära resultat för åskådarna. Anslagstavlan bör vara placerad så att den enkelt kan ses av åskådarna men inte döljer skyttarna för dem.

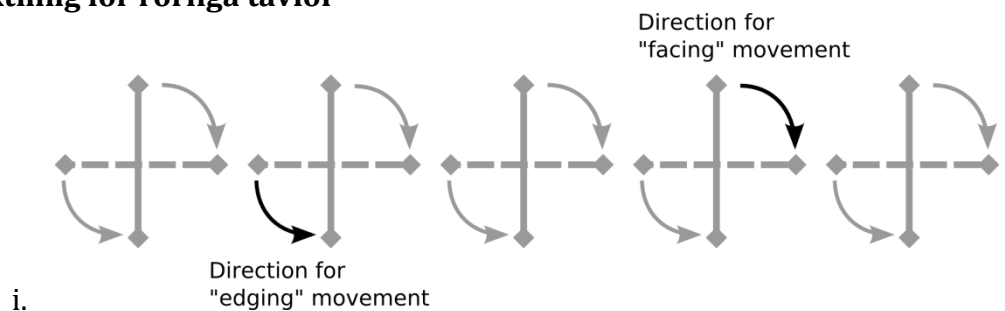
2.5. **Standarder för 25 m rörliga tavelinstallationer**

Tavelramar i 25 m snabbpistol ska placeras i grupper om fem (5), i samma höjd (+1 cm), alla synkroniserade och alla riktade mot en skjutplats som är centrerad mot mittentavlan i gruppen. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel, i en grupp om fem ska vara 75 cm (+1 cm).

2.5.1. Banan ska vara utrustad med en tavelvridningsmekanism som medger 90 graders (± 10 grader) vridning av tavlorna i deras vertikala axel. I precisionsmomenten av 25 m grenarna får fasta tavelramar användas.

- Framvändningstiden för tavlan att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.
- När tavlorna vänder får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.
- Sett från ovan ska tavlorna vridas medurs för framsvängning mot skyttarna och moturs för bortsvängning från skyttarna.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



- Tavlorna i en sektion ska alla vridas samtidigt, detta måste åstadkommas genom användandet av en utrustning som tillhandahåller en effektiv och samtidig funktion med korrekt tidgivning.

2.5.2. Den automatiska vrid- och tidgivarmekanismen måste ge exakt och konsekvent tidgivning och att tavlorna är framme i den specificerade tiden och att tavlorna vänder bort efter den specificerade tiden (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

- Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.
- Om det är kortare tid än specificerat eller längre tid än +0.2 sekunder ska skjutledaren, antingen på eget initiativ eller på instruktioner från en juryledamot, stoppa skjutningen för att medge att tidgivarmekanismen blir justerad. I sådana fall kan juryn senarelägga starten eller starta om skjutningen.

2.5.3. Visningstiderna för 25m kvalificeringstävlingar är:

- a) 25m snabbpistol: 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25m sportpistol och 25m grovpistol, snabbmoment: Visning i tre (3) sekunder för varje skott, borta sju sekunder (± 0.1 sekunder).
- d) För alla visningstider är en tolerans på + 0.2 sekunder – 0.0 sekunder tillåten.

2.5.4. Om solid uppfordring i form av en träskiva används bakom tavlorna ska ytan motsvarande ring åtta (8) antingen skäras ut ur träskivan eller göras av kartong för att underlätta markering/tolkning.

3. TÄVLINGSFUNKTIONÄRERNAS ÅLIGGANDEN

3.1. Juryledamöternas uppgifter – papperstavlor - endast 25m grenar

- a) När papperstavlor används på 25m-banor ska en ledamot av RTS-juryn och/eller pistoljuryn utses för varje bansektion eller för 5 till 10 tavlor (m.a.o. en per markörchef). Han ska följa markörchefen på tavellinjen.
- b) Juryledamoten ska kontrollera att tavlorna blir kontrollerade innan markering påbörjas, fastställa korrekt antal skott, närheten till valörringarna etc. Tveksamheter måste lösas innan markering påbörjas.
- c) Beslut avseende tveksamheter ska tas gemensamt av två (2) juryledamöter och markörchefen. En juryledamot ska agera som ordförande och ska, om nödvändigt, sätta i tolken i tavlan.
- d) Juryledamoten på tavellinjen måste försäkra sig om att alla resultat som noteras av biträdande protokollföraren på tavellinjen är korrekta, och att juryns beslut är noggrant noterade och kvitterade på resultatkortet.
- e) Jurymedlemmen måste försäkra sig om att tavlorna inte klistras och att träffarna inte markeras med färgade skivor förrän efter att tveksamheter har blivit lösta och att valörerna blivit korrekt noterade av biträdande protokollföraren.

3.2. Protokollförarens funktioner och åligganden - Papperstavlor

När papperstavlor används ska en protokollförare utses för ett lämpligt antal skjutplatser (5-10). Protokollföraren ska:

- a) Fylla i eller bekräfta vederbörlig information på resultatkort och resultattavla (skyttarnas namn, (BIB) startnummer, skjutplatsnummer etc.).
- b) Ha en målkikare om fjärrväxling av tavlor används. Om protokollföraren kontrollerar tavelbytena ska han vänta några sekunder innan signal om tavelbytet ges, för att ge skyttarna möjlighet att observera sina träffar.

- c) Notera det preliminära värdet på varje skott på resultatkortet, och på resultattavlan över eller vid sin sida för åskådarnas skull.

3.3. **Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – 50m och 300m**

Antalet markörgravsfunktionärer bör överensstämja med antalet banfunktionärer. I markörgraven är dessa ansvariga för att den sektion av tavlor som de är tilldelade byts snabbt, markeras och hissas för skyttens nästa skott. Markörgravsfunktionärerna ska:

- a) Försäkra sig om att det inte är några kulhål i den vita ytan på tavlan, och att eventuella skott i ramen är tydligt markerade.
- b) Om ett kulhål inte kan lokaliseras på tavlan är markörgravsfunktionären ansvarig för att undersöka om kulhålet finns på en närliggande tavla, och i samråd med jury och skjutledare, åtgärda situationen.
- c) När tavelautomater används är det markörgravschefens ansvar att rätt tavlor laddas i automaterna, att tavlorna tas bort och förbereds för leverans till tavelkontrollen.
- d) De är även ansvariga för markering/dokumentering på tavlorna de eventuella felaktigheter som kan ha inträffat.

3.4. **Markörchef- Papperstavlor – 25 m**

En markörchef ska utses för varje bansektion om fem (5) till tio (10) tavlor. Markörchefen ska:

- a) Vara ansvarig för den grupp av tavlor som anförtrotts honom.
- b) Han måste påkalla juryledamotens uppmärksamhet beträffande alla träffar med tveksamma valörer och, efter att beslut har tagits, visa värdet och läget på skotten.
- c) Försäkra sig om att tavlorna markeras snabbt och effektivt, och blir klistrade och/eller utbytta, så ofta som regelverket anger.
- d) Assistera för att lösa tveksamma situationer i enlighet med ISSF:s regler i samarbete med banfunktionärer och jury.

3.5. **Biträdande protokollförare – Papperstavlor – 25 m**

Alla omgångar av alla 25 m grenar ska markeras officiellt på banan. Biträdande protokollföraren ska befinna sig på tavellinjen. Han ska på resultatkortet notera de valörer som markörchefen anger. Om det föreligger skillnad mellan de resultat som noterats av protokollförare och biträdande protokollförare som inte kan lösas, gäller det resultat som noterats av biträdande protokollförare.

3.6. **Markör – Papperstavlor – 25 m**

Efter att markeringen har slutförts ska markören klistra hålen på tavlan, kontrolltavlan och kontrollspegeln eller byta tavlan eller kontrolltavlan enligt direktiv.

4. **TÄVLINGSGENOMFÖRANDE**

4.1. **Tavelhantering papperstavlor 10 m luftgevär och 10 m luftpistol**

- a) Bytet av tavlorna görs av de tävlande, under övervakning av banfunktionärerna.
- b) Det är den tävlandes ansvar att skjuta på rätt tavlor.
- c) Omedelbart efter varje serie om tio (10) skott måste den tävlande lägga de tio (10) tavlorna på ett för protokollföraren lättåtkomligt ställe, denne måste placera tavlorna i en säker låda för upphämtning av godkänd personal för vidare leverans till expeditionen.

4.2. **Tavelhantering papperstavlor 50 m gevär och 50 m fripistol**

- a) Om **automatiska taveltransportörer** eller -bytare används får den tävlande styra tavelbytet eller så får tavelbytet styras av protokollföraren.
- b) I bägge fallen är det den tävlande som är ansvarig för att skjuta på rätt tavla.
- c) Om den tävlande anser att **markeringen eller tavelbytet går för långsamt** kan han säga detta till banfunktionären. Om banfunktionären eller juryn anser klagomålet berättigat måste de rätta till situationen. Om den tävlande eller lagledaren anser att det inte blir någon förbättring får skytten eller lagledaren lämna in en protest till juryn. Juryn får ge extra skjuttid upp till maximalt 10 minuter. Sådana klagomål får inte göras under de sista 30 minuterna av tävlingen, utom vid exceptionella fall.

4.3. **För många skott per papperstavla**

- a) Om en tävlande skjuter **fler skott** på en av sina tävlingstavlor än vad som anges i reglerna för grenen ska han inte bestraffas för de två (2) första skotten.
- b) För det tredje och alla därefter följande felskjutna skott ska han bestraffas med ett avdrag på två (2) poäng för det tredje alla därefter följande skott i den grenen.
- c) Poängavdraget på två (2) poäng ska göras i serien i vilken det tredje och därefter följande felskjutna skott inträffade. Han ska också skjuta färre antal skott på de kvarvarande tavlorna så att antalet skott inte överskrider det som föreskrivs i programmet.

- d) Markeringsreglerna i denna situation kräver överflyttandet av värdet av det extra skottet(n) till tavlor med färre skott än vad reglerna säger, och därigenom fylla upp varje tavla till rätt antal skott beskrivet i programmet och reglerna.
- e) Om det aktuella skottet/en som ska flyttas inte kan bestämmas säkert ska skottet(n) med de lägsta valörerna flyttas framåt till nästa tavla/tavlor eller skottet/skotten med de högsta valörerna flyttas tillbaka till föregående tavla/tavlor så att den tävlande inte får någon fördel vid eventuell särskillnad.
- f) Alla tre ställningarna i gevärgrenen anses vara en (1) gren.

4.4. **När provskott är tillåtna.** När provskott tillåts under en tävling på grund av att en tävlande avbrutits eller flyttats till en annan skjutplats och det automatiska tavelssystemet gör det omöjligt att tillhandahålla en ny provtavla ska provskotten skjutas på nästa oanvända tävlingstavla. Två (2) tävlingsskott bör sedan skjutas på nästa tävlingstavla enligt instruktioner givna av banfunktionär eller jury medlem.

5. RESULTATRÄKNING

5.1. Resultaträkning på RTS-expeditionen

När papperstavlor används för följande grenar ska tavlorna resultaträknas på expeditionen:

- a) Alla gevärgrenar på 10m, 50m och 300m;
- b) Alla pistolgrenar på 10m och 50m;
- c) Alla running targetgrenar på 10m och 50m;
- d) Alla resultat i de grenar eller moment som resultaträknas på skjutbanan anses vara preliminära resultat.

5.1.1. **RTS-juryn** ska övervaka resultaträkningen och allt jobb som utförs vid expeditionen och, när papperstavlor används, på tavellinjen på 25m-banorna. Den ger direktiv hur eventuella tveksamma skott ska valörbestämmas, beslutar deras valör, och löser övriga frågor eller protester mot valörmarkeringen.

5.1.2. Alla tavlor från grenar som ska resultaträknas på expeditionen måste transporteras i en låst låda under tillräcklig säkerhet från tavellinjen till expeditionen omedelbart efter det att de skjutits.

5.1.3. Tävlingstavlor för grenar som ska resultaträknas på expeditionen måste vara numrerade och måste överensstämma med resultatkortet. Expeditionen är ansvarig för den korrekta numreringen av tavlorna och måste verifiera tavlorna före varje gren innan de överlämnas till skjutledaren eller andra tävlingsfunktionärer.

- 5.1.4. På expeditionen måste följande procedurer kontrolleras av en andre funktionär:
- Bestämma valören för varje individuellt skott.
 - Bestämma och räkna antalet innertior.
 - Lägga till skottvalörer eller poängavdrag.
 - Summeringen av de individuella serierna och totalsumman.
 - Varje funktionär måste verifiera sitt arbete genom att signera tavlan, resultatkortet och resultatlistan

5.2. **Valörbestämning – papperstavlor**

- 5.2.1. Alla kulhål värderas efter det högsta värde av valörområde eller valörning som träffas eller vidrörs av kulhålet. Om någon del av en högre valörning (linjen mellan valörområdena) vidrörs av kulan ska skottet värderas som det högre värdet av de två valörområdena. En sådan träff bestäms av om kulhålet eller en tolk instoppad i kulhålet vidrör någon del av den yttre kanten av valörningen.

Ett undantag till denna regel är värderingen av innertior på luftgevärstavlor.

- 5.2.2. Omtvistade skott måste avgöras genom användning av en tolk eller annan anordning. Tolkar måste alltid införas i kulhålet med tavlan i horisontell position.
- 5.2.3. När det korrekta användandet av en tolk är svårt med anledning av närheten till ett annat kulhål, illa rivet kulhål eller överlappande kulhål måste valören av skottet bestämmas med en tolk av platt, genomskinligt material med en graverad ring motsvarande valörningen. En tolkskiva är till hjälp i rekonstruktionen av den riktiga placeringen av ett kulhål eller en valörning.
- 5.2.4. Om två markörer inte är överens om valören på ett skott, måste ett beslut av juryn begäras omedelbart.
- 5.2.5. Tolken får endast sättas in en gång i ett kulhål, och endast av en juryledamot. Av denna anledning måste användandet av tolk noteras på tavlan av markörerna, tillsammans med deras initialer, och visa resultatet.

5.3. **Valörberäkningar 25 m grenar – papperstavlor**

Juryn måste övervaka all markering. Resultatkortet (fört av biträdande protokollföraren) måste signeras av markören och den juryledamot som har ansvaret för markeringen. Detta resultatkort måste i original skickas till expeditionen på ett säkert sätt för kontrollräkning och publicering.

5.3.1. **Långa hål**

- Skott skjutna medan tavlorna är i rörelse ska inte räknas som träff, om inte den längsta horisontella storleken på kulhålet (märken av

kula/blyavskrap ej inräknat) mäter mindre än 7.0 mm i 25 m pistol 5,6 mm (.22") grenarna, eller 11.0 mm i 25 m grovpistol.

- b) Det horisontellt förlängda kulhålet i tavlan måste mätas med en långhålstolk. När insidan av den graverade linjen rör vid en valöring ska valören räknas som det högre värdet av de två valörområdena.

5.3.2. Omedelbart när markörchefen får signal om att banan är säker ska tavlorna vändas fram. Markörchefen, tillsammans med minst en juryledamot, måste visa valörerna på kulhålerna på varje tavla och ljudligt ropa ut dem till protokollföraren på skjutlinjen. Protokollföraren noterar dem på banprotokollet och på den lilla resultattavlan vid sitt skrivbord. Biträdande protokollföraren måste åtfölja markören och notera valören på skotten på ett skjutkort så som de ropas ut av markören. Placeringen och valören på skottet på tavlan indikeras för den tävlande och åskådarna på följande sätt:

- a) Genom användandet av färgade siktprickar i 25 m snabbpistolgrenen. Dessa siktprickar bör ha en diameter mellan 30 mm och 50 mm. De måste vara röda på den ena sidan och vita på den andra sidan. De bör ha en tapp genom mitten på pricken som sticker ut åt bägge håll, ca 5 mm i diameter och 30 mm lång. Efter varje femskottsserie, efter det att värdet på skotten har bestämts och ropats ut, ska siktprickarna sättas in i kulhålerna av markörchefen.
- b) En tia ska indikeras med den röda sidan mot den tävlande, valörer lägre än tio ska indikeras med den vita sidan mot den tävlande. Efter att skotten har indikerats på detta sätt ska seriens totalsumma skrivas på en liten resultattavla vid tavlorna, och noteras av andre registerföraren. Seriens totalsumma ska också ropas ut. Siktprickarna ska därefter tas bort och tavlorna klistras.
- c) I 25 m standardpistol-, 25 m sportpistol- och 25 m grovpistolgrenarna indikeras skottens valör och position med en markörspade med handtag, ca 300 mm lång och med en liten rund skiva i ena änden med en diameter mellan 30 mm och 50 mm, färgad röd på ena sidan och vit på den andra. Skivan ska placeras över kulhålet(n) i tians ring med den röda sidan mot den tävlande, medan markören ropar ut valören på skottet(n). För kulhål med en valör lägre än tio ska den vita sidan visas. När det är en serie av skott som skjutits på samma tavla, bör valörerna ropas ut med början på tiorna. Den totala summan för serien bör ropas ut efter att alla skotten har indikerats individuellt.
- d) Provsnitt ska visas och noteras.

5.3.3. Markören och funktionären måste verifiera att resultaten på resultattavlan är detsamma som det som noterats på tavellinjen. Skulle det finnas någon åsiktsskillnad rörande noteringen av ett skotts valör måste detta lösas omedelbart.

5.3.4. Så snart skotten är indikerade och noterade:

- a) Ska tavlorna klistras och göras klara för nästa serie (snabbpistol och snabbskjutningsmomenten), eller:
- b) Tavlorna bytas ut och baktavlorna klistras eller bytas inför nästa serie, eller:
- c) Tavlorna och baktavlorna ska ersättas med nya tavlor för nästa tävlande.

5.3.5. Det slutförda skjutkortet bör signeras av den tävlande invid totalsumman innan den tävlande lämnar banan för att identifiera/bekräfta hans resultat.

5.4. **Särskiljning**

Särskillnad görs enligt reglerna i Allmänna tekniska reglementet, 6.15.

5.5. **Protester vid användning av papperstavlor**

5.5.1. När papperstavlor används får en tävlande eller lagledare som anser att ett skott noterats felaktigt protestera mot detta, förutom i de fall när beslut tas rörande valören genom användandet av tolk, då är beslutet slutgiltigt och kan inte överklagas. En protest kan endast göras för ett specifikt skott. Om det protesteras mot andra skott ska en separat avgift betalas.

5.5.2. Protest får endast framföras mot träffvärdering som gjorts utan hjälp av tolk eller när felaktigt värde verkar ha införts i resultatlistan eller protokollförts på skjutkortet.

5.5.3. Protestavgiften på 50 € ska betalas när protesten görs.

5.5.4. När papperstavlor används och valörbestäms på expeditionen har lagledaren eller den tävlande rätt att se den protesterade träffen, men tillåts inte röra tavlan.

6. **VALÖRBESTÄMNING OCH MARKERING 300m**

6.1. Så snart tavelmarkören får en signal att ett skott har skjutits på tavlan ska han markera skottet. Markeringen av skott ska genomföras på följande sätt. Så snart markören i graven får signalen för markering ska han:

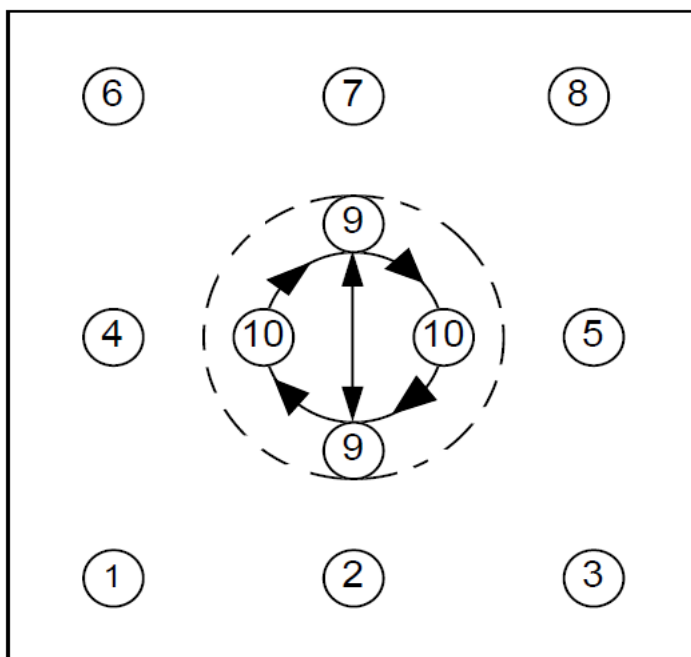
- a) Sänka tavlan;
- b) Täcka hålet med en kontrasterande klisterlapp för att markera det senaste skottet;
- c) Höja tavlan och
- d) Visa valören av träffen genom indikationssystemet.

6.2. När en markörspade används för att indikera skottvalörer, ska denna vara en rund skiva, ca 200mm till 500mm i diameter. Den ska vara svart på ena sidan och vit på den andra sidan, och fastsatt på en tunn stav.

6.3. Valören på träffen ska visas som följande (se diagram):

- a) Senaste skottets position ska markeras;
- b) Träffar med valörerna 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 8 poäng ska visas genom att visa den svarta sidan av markörspaden mot skjutplatserna, på rätt plats på tavelramen såsom visas i bilden;
- c) Om träffen är en nia ska markörspaden föras upp och ner två gånger över centrum på tavlan med den vita sidan av markörspaden mot skjutplatserna;
- d) Om träffen är en tia ska markörspaden föras två gånger med vit sida mot skjutplatserna i medsols cirkel runt riktområdet, såsom det visas i bilden;
- e) Ett skott som inte träffar tavlan markeras endast genom att föra den svarta sidan av markörspaden tvärs över tavlan tre eller fyra gånger;
- f) Om skottet träffat tavlan, men inte inom valöringarna, ska det först markeras som en bom och därefter markeras vart det träffat tavlan.

6.4. **Signaldiagram för skottvisning**



6.5.

Provtavlan ska vara markerad med ett svart diagonalt streck i det övre högra hörnet av tavlan. Strecket ska vara väl synligt med blotta ögat på det aktuella avståndet vid normala ljusförhållanden. Vid tavlor skötta från markörgrav får provtavlor inte förekomma samtidigt som de tävlande skjuter tävlingsskott.