



REGLER för Field Target

Svenska Skyttesportförbundets tävlingsregler för svenska nationella tävlingar

Utgåva 2021

Skilnader mot förra utgåvan är markerad med streck i högerkanten

Postadress
Svenska Skyttesportförbundet
Box 11016
100 61 STOCKHOLM

Telefon
08-699 63 70
Hemsida
www.skyttesport.se

e-post
office@skyttesport.se

Bankgiro
Start-fyrtio
5779-1287



Svenska Skyttesportförbundets regler för Field Target tävlingar är baserade på reglerna för World Field Target Federation. Reglerna har anpassats till de förutsättningar som finns att utöva denna skyttesport i Sverige. Vid oklarheter gäller WFTF:s regler.

UTRUSTNING

Luftgevär

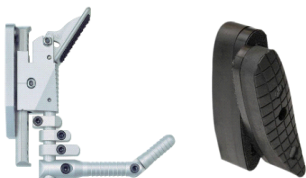
- Luftgevär (PCP eller fjäder som drivkälla) med en energimängd som inte överstiger anslagsenergin för respektive tävlingsklass.
- PCP (Pre Charged Pneumatic) inkluderar i detta regelverk alla typer av luftgevär som drivs av förkomprimerad luft eller kolsyra. Alla typer av fjäderdrivna luftgevär tillhör fjäderklasserna oavsett om de är rekylfria eller inte.
- Fullt justerbara gevärstockar är tillåtna för att erbjuda olika skjutstilar och skjutpositioner.

Tillåtna gevärstillbehör

- En gevärssrem får användas, inga ytterligare remmar är tillåtna. 1-delsrem ska sitta monterad på vapnet hela tiden. För 2-delad rem gäller att ena delen alltid skall vara fäst vid vapnet.



- Bakkappa med eller utan krok.



- Vattenpass (icke elektronisk)
- Solskydd och ögonmussla på kikarsikte
- Termometer (analog eller digital)
- Vindindikator (icke elektronisk)
- Lutningsmätare (icke elektronisk)





- Bipod (får vara monterad, men inte användas som stöd när man skjuter)
- Vikter på stock, pipa och skena
- Hamster. (Se definition nedan)
- Närgränsadapter
- Kikarfäste och förhöjningsskena
- Linsskydd

Ammunition

- Kula av vilken konstruktion som helst som är tillverkad av bly, blylegering, zink eller ett liknande material får användas. Max kaliber .22 / 5,5mm får användas.

Sikte

- Vilken typ av sikte som helst får användas med undantag av lasersikten. Inga inbyggda eller separata avståndsmätare får användas annat än på inskjutningsbana.

Hamster

- Ett stöd som är monterat under gevärets framstock och som skytten placerar på sitt knä eller i handen, beroende på skjutställning. Hamsterns undersida kan ha vilken utformning som helst, men får inte fällas ut för att stödjas mot annan kroppsdel än knä eller hand. Vid skytte med geväret över armen, får hamster vila mot armen.

Hörselskydd

- Hörselkåpor alternativt proppar är tillåtet, dock ej hörlurar med andra ljudkällor anslutna.

Bedömning av vind

Följande alternativ är tillåtna för att bedöma vind och ingen ytterligare utrustning (elektronisk eller ej) får användas för att assistera skytten i att utvärdera vinden eller andra väderförhållanden.

- Vindindikator (snöre eller liknande) monterat på luftgeväret.
- Fallmålets återställningssnöre.

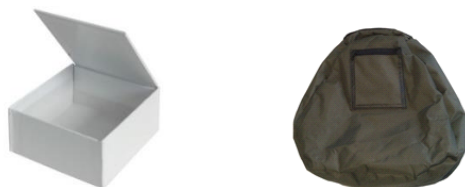


Klädsel

- Alla typer av kläder, handskar och skor är tillåtna såtillvida de inte utgör en fara för skytten eller andra.
- Klädseln får vara vadderad för att reducera gevärskolvens tryck då den vilar på armen eller knät.
- Separat stoppning får bäras över/under ostoppad klädsel, t ex knäskydd.
- Handskar får inte innehålla något styvt material som sträcker sig förbi handleden.

Sittkudde

- Den maximala storleken för någon form av sittkudde är 55x55x15cm.
- Sittkudden skall få plats i en låda av dessa mått.



- Sittkudden får endast användas för att stödja rumpa/rygg vid fri skjutställning.

Knärulle

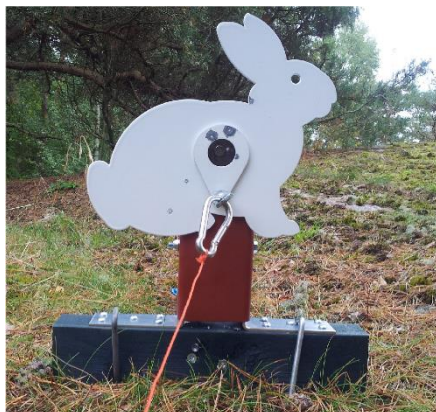
- Knärulle används endast till knästående skjutställning.
- Knärulle (eller någon annan form av lämplig rulle) ska finnas vid skjutplatsen och skall tillhandahållas av tävlingsarrangören.
- Skytten får använda en egen knärulle. Den ska vara cylindrisk/konisk och ha en maxdiameter av 180 mm.
- Det är tillåtet att skjuta knästående utan knärulle om man så önskar.
- Sittkudden får inte användas i knästående skjutställning, förutom då skytt väljer knäställning på en station med fri ställning.





FALLMÅL

- Fallmål ska ha en frontplåt med ett hål som träffzon och en paddel på baksidan. Målet ska falla vid träff i träffzon och ska ha ett snöre för att kunna återställas från skjutplatsen.
- Träffzonen ska vara cirkulär och ha en färgkontrast som skiljer sig från frontplåtens färg. Simulerade träffzoner får inte finnas någonstans på frontplåten.
- Träffzonernas standardstorlek ska vara 40 mm i diameter. Ett begränsat antal mål får utrustas med reducerad träffzonsdiameter, 15 mm eller 25 mm. (25% av totala antalet mål)
- Om inte frontplåtens träffzon är reducerad från början, så kan hålet reduceras med lämplig ring eller bricka. Dessa reduceringar ska målas i samma färg som frontplåten och vara fast fixerade på frontplåtens framsida.
- Fallmålen ska vara målade och inte ha några synliga träffar när tävlingen börjar.





PLACERING AV FALLMÅL

- För SM/RM gäller att tävlingen ska innehålla 50 fallmål. För en nationell tävling bör det vara mellan 30 till 50 fallmål. För andra tävlingar bör det vara mellan 20 till 30 fallmål.
- Fallmål ska placeras på avstånd mellan 10 och 50 meter från skjutplatsen. Maxavstånd för respektive storlek på träffzon, är enligt följande tabell.

Träffzon	15 mm	25 mm	40 mm
Sittande fri ställning	20 meter	35 meter	50 meter
Stående och knästående	Ej tillåtet	20 meter	40 meter

- Det totala antalet fallmål med reducerade träffzon får inte överstiga 25 % av det totala antalet fallmål på den aktuella tävlingen.
- Avståndet till fallmålet mäts i en rak linje från den stolpe vid skjutlinjen som är närmast målet.

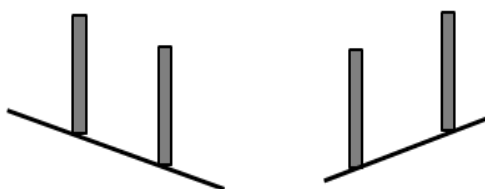


- Fallmålen får placeras högre eller lägre i förhållande till skjutplatsen men måste alltid vara fullt synliga från samtliga skjutpositioner och placerade i 90° vinkel ($\pm 5^\circ$) i förhållande till skytten.
- Alla fallmål ska vara tydligt numrerade från vänster till höger.
- Det totala antalet mål som utsetts till stående eller knästående får normalt inte överstiga 20 % av det totala antalet mål på den aktuella tävlingen, och dessa ställningsmål skall delas upp så lika som möjligt, t ex tre stående och två knästående stationer eller tvärt om. Om dock en tävlingsarrangör anser att det bantekniskt behövs några extra ställningsmål utöver normala 20%, så ska det anges i tävlingsinbjudan hur många ställningsmål det totalt blir.
- Det maximala avståndet som ställningsmål får placeras på är 40 meter med 40 mm träffzon, 20 meter med 25 mm träffzon. 15 mm träffzon är inte tillåten alls i stående eller knästående.
- Tävlingsarrangören har rätt att placera ett extra (lättare) mål som komplement till det svåraste målet på valfritt antal stationer. Detta extra mål ska då skjutas i klasserna 10J, debutant och yngre junior. Det extra målet ska vara tydligt märkt och kommunicerat innan tävlingsstart. Målet ska vara med fullstor träffzon. (40mm)



SKJUTSTATION

- Tävlingsarrangören ska vid banläggningen se till att samtliga skjutstationer placeras i lämplig terräng som uppfyller kraven för SäkB för Field Target.
- Vid varje skjutstation ska platsen röjas väl så inga grenar, gräs eller annan vegetation är i vägen längs kulbanan fram till målet.
- Fallmålets frontplåt och träffzon måste vara helt synlig i stående, knästående och sittande. Det ska vara synligt oavsett om man är lång eller kort och oavsett om man är höger eller vänsterskytt.
- Om ändå någon form av hinder upptäcks, så ska det åtgärdas av en funktionär innan tävlingens första skott görs på den stationen. Om inte det görs så ska hindret finnas kvar för alla under tävlingen.
- Ingen station ska påtvinga en farlig skjutställning med till exempel halt underlag eller brant avsats så att det finns en olycksrisk.
- Vid skjutstationen ska stationsnummer vara utmärkt, samt skylt som tydligt informerar om eventuell kommenderad skjutställning i stående eller knästående.
- Varje station har endast en skjutställning. Olika skjutställningar blandas inte på en station.
- Vid skjutstationen är skjutlinjen markerad med en tydlig linje på marken eller med två stolpar där skytten håller sig i mellan.
- Minimumavståndet mellan stolparna som markerar skjutlinjen är 1 meter.
- Minimumavståndet mellan två skjutstationer är 3 meter.
- Marken vid skjutlinjen får inte luta så mycket åt något håll, så att man får olika förutsättningar om man är höger eller vänsterskytt.





TÄVLING

Tävlingsinbjudan

- För SM/RM gäller att Inbjudan ska vara utlyst enligt Svenska Skyttesportförbundets regler. För nationella tävlingar ska inbjudan vara anslagen minst 4 veckor före tävlingen. Detta ska ske i Svenska Skyttesportförbundets tävlingskalender (IndTA). Tävlingsinbjudan måste godkännas av den sektion Field Target tillhör inom Svenska Skyttesportförbundet.

Tävlingsklasser

Klassindelning vid Field Target tävlingar är som följer:

- Debutantklass
 - Yngre junior
 - Äldre junior
 - 10J Fjäder
 - 10J PCP
 - 16J Fjäder
 - 16J PCP
 - 35J Fjäder
 - 35J PCP
-
- Debutantklass är en instegsklass till field target där inga förkunskaper krävs. Skyttekort och tävlingslicens behövs ej. Debutant går alltid tävlingsbanan i samma tävlingsgrupp som en erfaren skytt från den arrangerande föreningen. I debutantklass får man tävla som längst i ett helt år från den första tävlingen man deltog i. Luftgeväret (fjäder eller PCP) som debutanten tävlar med måste understiga 10 Joule. Debutantklass har ett poängsystem där man får 2 poäng för fällning och 1 poäng för träff i frontplåten på fallmålet.
 - Yngre junior är man till och med det år man fyller 14 år. Skyttekort och tävlingslicens behövs ej. Yngre junior går alltid tävlingsbanan tillsammans med målsman eller ledare från den egna föreningen. Luftgeväret (fjäder eller PCP) som junioren tävlar med måste understiga 10 Joule. Yngre juniorklassen har ett poängsystem där man får 2 poäng för fällning och 1 poäng för träff i frontplåten på fallmålet och det hela skall mer ses som lek.



- Äldre junior är man från och med det år man fyller 15 och till och med det år man fyller 20 år. Man måste ha skyttekort och tävlingslicens. Om man inte har egen vapenlicens, så går man alltid tävlingsbanan tillsammans med målsman eller ledare från den egna föreningen. Luftgeväret (fjäder eller PCP) som junioren tävlar med måste understiga 16,3 Joule. Den äldre juniorklassen har samma poängsystem som seniorer där man får 1 poäng för fällning och 0 poäng för träff i frontplåten på fallmålet.
- Klasserna för 10 J är uppdelade i två klasser med respektive drivkälla, fjäder eller PCP. Man måste ha skyttekort och tävlingslicens. Luftgeväret måste understiga 10 Joule.
- Klasserna för 16 J är uppdelade i två klasser med respektive drivkälla, fjäder eller PCP. Man måste ha skyttekort och tävlingslicens. Luftgeväret måste understiga 16,3 Joule.
- Klasserna för 35 J är uppdelade i två klasser med respektive drivkälla, fjäder eller PCP. Man måste ha skyttekort och tävlingslicens. Luftgeväret måste understiga 35 Joule.
- Vid vissa tävlingar kan klasser med samma maxeffekt slås samman om arrangören bedömer det som lämpligt. Dock skall alltid klasserna 16J Fjäder och 16J PCP finnas med som separata klasser vid varje tävling.
- En skytt får bara ställa upp i en klass med samma gevär. En skytt får dock dela gevär med annan skytt, t ex för att en junior ska kunna använda en medföljande vuxens gevär.
- Ingen ändring av energimängd får göras på ett luftgevär under en tävling.

Skyttekort

- Skyttekortet är en grundläggande skytteutbildning för medlemmar i Svenska Skyttesportförbundet. Vid tävlingsdeltagande där två föreningar eller fler deltar, krävs att skyttar innehar skyttekortet från och med det år man fyller 15 år men rekommenderas från 13 år fyllda. Debutantklass i Field Target kräver dock inte skyttekort. För mästerskaps tävlingar (SM & RM) krävs skyttekort från 13 år fyllda.



Tävlingslicens

- Tävlingslicensen är en obligatorisk individuell avgift för skyttar som deltar i tävling inom Svenska Skyttesportförbundet där två eller flera föreningar deltar. Tävlingslicens krävs för alla skyttar från och med det år då man fyller 15 år men rekommenderas från 13 år fyllda. För mästerskapstävlingar (SM & RM) krävs tävlingslicens från 13 år fyllda.

Kronografmätning

- Varje tävlingsdeltagare är skyldig att se till, att sitt luftgevär uppfyller kraven för de energigränser som gäller för respektive tävlingsklass. Tävlingsarrangören ska se till att det finns en kronograf tillgänglig, så att tävlingsdeltagarna har möjlighet att göra egenkontroller av sina luftgevär.
- Tävlingsarrangören kan dock komma att göra obligatoriska kronografmätningar eller välja ut luftgevär slumpmässigt till kronografmätningar, för att säkerhetsställa att luftgevären uppfyller kraven rent sportsligt för respektive klass. Kronografmätningar på tävling görs under fältmässiga förhållanden med enklare mätutrustning och arrangören avgör inte om ett luftgevär uppfyller krav för att vara licensfritt eller inte, ur ett lagligt perspektiv.
- Det räcker med att få 1 mätresultat som ligger inom tillåten hastighet och man har max 3 mättningsresultat på sig att visa det.
- Med hänsyn till mättekniska onoggrannheter så har följande gränsvärden bestämts.
- För att tillhöra klasserna 10J, så får inte kronografen visa mer än 195,0 m/s i kaliber 4,5 mm med JSB Exact (0,547 gram) som referensdiabol, eller inte mer än 142,0 m/s i kaliber 5,5 mm med JSB Exact (1,030 gram) som referensdiabol.
- För att tillhöra klasserna 16J, så får inte kronografen visa mer än 244,4 m/s i kaliber 4,5 mm med JSB Exact (0,547 gram) som referensdiabol, eller inte mer än 178,0 m/s i kaliber 5,5 mm med JSB Exact (1,030 gram) som referensdiabol.
- För att tillhöra klasserna 35J, så får inte kronografen visa mer än 260,7 m/s i kaliber 5,5 mm med JSB Exact (1,030 gram) som referensdiabol.



Inskjutning

- Ett område för inskjutning ska finnas tillgängligt för alla tävlingsdeltagare och ska vara öppen i minst en timme innan tävlingen.
- På inskjutningsbanan ska ett flertal måltavlor vara utplacerade på de olika tävlingsavstånden mellan 10 till 50 meter, minst var tionde meter. Måltavlorna bör ha många inskjutningsprickar så att flera kan skjuta samtidigt. Inskjutningsbanan kan även kompletteras med lämpliga fallmål eller snurrmål/spinners av metall.
- Säkerhetsföreskrifterna för skjutbana gäller vid inskjutningsområdet.

Informationsmöte

- Före tävlingens start bör ett kortare informationsmöte hållas av arrangören, där man går igenom förutsättningar och riktlinjer för tävlingsdagen. Alla funktionärer och tävlingsdeltagare bör vara med för att inte missa viktig information som kan vara avgörande framförallt för säkerheten.

Tävlingens start

- Tävlingen bör ha en gemensam start, där tävlingsgrupperna går ut till den station som man har tilldelats att börja på. Där gör tävlingsgruppen själva upp i vilken ordning de ska skjuta på varje station. Tävlingsdeltagarna inväntar sen startsignal från en funktionär.

Startsignal

- På givet klockslag och när tävlingsgrupperna är på plats på stationen de ska börja på, så ger en tävlingsfunktionären en tydlig startsignal med t ex ett signalhorn eller visselpipa.
- Startsignalen består av två långa signaler och betyder att eld får öppnas.

Tidtagning

- Varje skytt har en minut per fallmål och en minuts förberedelse på varje station. Det betyder att man har tre minuter på sig att skjuta färdigt stationen om den består av två fallmål, eller fyra minuter om skjutstationen består av tre mål.



- Tiden startas när man sätter sig på sittkudden, går ner i knästående, eller tar upp siktet mot ögat när man skjuter stående.
- Att titta genom kikarsiktet, bedöma avstånd, ladda geväret och bedöma vind, ingår i tiden man har när tidtagningen har startat.
- Innan tidtagningen startar, så är det tillåtet att justera hamster och bakkappa, under tiden man väntar på sin tur.
- Tidtagarur ska finnas vid varje skjutstation, eller utdelas till varje tävlingsgrupp av arrangören.

Skottet



- Vid skottögonblicket så måste pipmynningen på geväret vara framför skjutlinjen medan avtryckaren måste vara bakom linjen.
- Fallmålen ska skjutas i rätt nummerordning, från vänster till höger och bara ett skott mot varje mål.
- Om man råkar skjuta i fel ordning, så räknas det mål som man egentligen skulle ha skjutit på som ett missat skott. Man får inte poäng om man fäller det felaktigt skjuta målet, utan det måste återställas och skjutas ner igen för att ge poäng.
- Man får inte ta stöd mot stolpe, träd, bipod eller liknande, när man bedömer avstånd genom kikarsiktet. Hamstern får dock användas som stöd.
- Ett skott räknas som avfyrat om luft kommer ur pipan. Har man glömt att ladda ammunition i pipan, så räknas det skottet som en miss, även om man bara skjuter ut luft med geväret.
- Om man råkar ladda en defekt diabol, eller av någon annan anledning inte vill skjuta av skottet mot fallmålet, så får man skjuta det i marken på ett säkert ställe. Men man måste då tala om det för sina medtävlare i gruppen innan skottet avlossas, annars räknas det som ett missat skott. Detta får bara göras från skjutlinjen när tidtagningen har startats.
- Om en tävlingsdeltagare upptäcker att ett fallmål inte fungerar, så ska man kontakta en funktionär omgående och beskriva problemet (t ex att snöret gått av eller skruv lossnat). Om fallmålet anses defekt av funktionären och inte kan åtgärdas eller bytas snabbt, så tas målet bort från tävlingen. Alla skyttar tilldelas träff i protokollet.



- Om ett fallmål inte faller när skytten anser sig ha träffat i träffzonen och
 - a) funktionären inte hittar något fel (kan tex bero på kantträff), så behåller man det fallmålet i tävlingen. Skytten tilldelas miss i protokollet.
 - b) om funktionären med säkerhet hittar ett fel som gör att inte målet faller, kan funktionären låta skytten skjuta om skottet. Om fallmålet anses defekt av funktionären och inte kan åtgärdas eller bytas snabbt, så tas målet bort från tävlingen. Alla skyttar tilldelas träff i protokollet.

Poängräkning

- Fällt mål ger 1 poäng, allt annat räknas som miss och ger 0 poäng. Medtävlarna i gruppen skriver poängen på resultatlappen. Poängen summeras ihop och kontrolleras av samtliga i gruppen, innan den lämnas in till sekretariatet efter avslutad runda. Alla i gruppen ansvarar för att resultatlappen blir rätt ifylld.
- Debutantklass och yngre juniorklass har ett eget poängsystem, där man får 2 poäng för fällt mål och 1 poäng för träff i frontplåten utan att målet faller.

Särskjutning

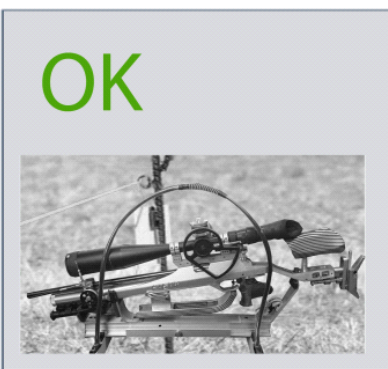
- Om flera tävlingsdeltagare hamnar på samma tävlingsresultat, så avgörs platserna 1 till 3 genom särskjutning. Övriga lika resultat efter plats 3, delar på placeringen.
- Särskjutning avgörs i stående skjutställning, på ett avstånd som arrangören finner lämpligt och mot fallmål med godkänd storlek av träffzon för avståndet.
- Alla som skjuter isär om en placering, skjuter samtidigt längs en gemensam skjutlinje mot varsina identiska mål. När alla skyttar är redo vid skjutlinjen så signalerar skjutledaren att eld får öppnas. Skyttarna har då 1 minut på sig att skjuta ett skott, innan skjutledaren signalerar eld upphör. Proceduren upprepas skott för skott tills någon missar, varje skott är utslagsgivande.





SÄKERHET

- Inget gevär får vid någon som helst tidpunkt riktas mot människor eller djur.
- Inget gevär får vara laddat förutom när man skjutet.
- Geväret får bara laddas när man intagit skjutställning framme vid skjutlinjen och pipan måste peka i banans riktning medan geväret laddas.
- När man bär ett gevär så skall pipan alltid peka nedåt om det inte förvaras i en stängd koffert eller väska. Om geväret bärs i en öppen bäranordning så skall alltid laddhandtag/pipa vara i sitt öppna läge, magasin avlägsnat och en säkerhetspropp isatt.



- Inga barn eller husdjur är tillåtna på skjutbanorna under en tävling såtillvida de ej åtföljs av, och passas av en ansvarsfull vuxen.
- Alkohol eller droger får inte konsumeras före eller under en tävling innan det sista skottet har avlossats. Detta gäller inte receptförskrivna mediciner.

RF:s antidopingregler och WADA:s dopinglista gäller.

- Om omständigheterna kräver att eld upphör under tävling, så signaleras det med en lång ljudsignal av funktionär med visselpipa eller signalhorn. Om ett omedelbart eld upphör krävs, tex vid fara, så kan vem som helst ropa "Eld upphör..!")
- När en skytt vid skjutlinjen blir signalerad eld upphör, så stannar man omedelbart tidtagaruret, därefter skjutet ut skottet i marken över skjutlinjen på ett säkert ställe. Ingen annan än funktionärer får gå fram till fallmålet, såvida denne inte ombeds av funktionär att göra det.
- När eld åter igen får öppnas så signalerar funktionär med två långa ljudsignaler. Skyttar vid skjutlinjen återupptar då där man slutade och har nu en minuts förberedelse och en minut per varje mål som finns kvar att skjuta på stationen.



SKJUTSTÄLLNINGAR

Sittande fri skjutställning

- Grundställningen är fri och man får använda vilken position man vill, som är säker och bekväm
- Man får använda sittkudde att sitta på om man väljer att skjuta sittande.
- Man får bara använda sin kropp som stöd vid sittande och inga remmar eller annat stöd.
- Geväret får inte vidröra marken, stolpe, träd eller annat.
- Man får skjuta liggande på mage i fri ställning. Underarmen från armbåge till fingertopp får inte vidröra någon typ av stöd, sittkudden får inte användas på något sätt om man skjuter liggande, men man får använda rem i liggande ställning.



Stående skjutställning

- I stående skjutställning får man inte ta stöd mot något, eller ha några andra kontaktpunkter med marken än båda fötterna. Stödhanden måste hålla i gevärets framstock eller hamster. Rem får användas som stöd.



Knästående skjutställning

- I knästående ska man ha tre kontaktpunkter med marken, en fot, ett knä och tårna på andra foten.
- En knärulle eller annan typ av rulle med max 180 mm diameter får användas.
- Sittkudden får inte användas som ett alternativ till knärullen.



- Sett bakifrån så ska foten man sitter på vara vertikal och ingen annan kroppsdel än denna fot får vara i kontakt med knärullen. Tårna kan vara raka eller böjda, men vristen får inte röra marken. Man får inte lägga foten på sidan och sitta på den.



- Stödhanden man håller upp geväret med får inte ha stöd av knät och handen ska vara fri från knät vid handleden och framåt.
- Ingen del av geväret eller hamstern får röra underarmen bakom handleden.
- Rem får användas som stöd.

