



INTERNATIONELLA COMPAK[®] SPORTING REGLER

- I. DEFINITION AV COMPAK[®] SPORTING
- II. TÄVLINGSORGANISATION
- III. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE
- IV. DÖMNING

Denna översättning har gjorts från Fédération Internationale de Tir aux Arms Sportives de Chasse engelska regelbok utgiven 01/01/2022.

Svenska undantag och anmärkningar är skrivna med kursiv blå text

Med ordet "han" avses även "hon".

Skillnader mot förra utgåvan är markerat i marginalen

Utgåva 2022-06-10 (justerade tabeller)

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

KAPITEL	SIDA
I. DEFINITION AV COMPAK® SPORTING	4
1 - Generellt	4
2 - Skjutbanan	4
2.1 - Banan	4
2.2 – Skjutstationer	5
2.3 – Utlösningssystem	6
2.4 – Kastare	6
3. Duvor och Kastriktningar.	
3.1 Kastriktningar	6
3.2 Duvorna	7
3.3 – Definition av dubblé	7
3.3.1 – Skottdubblé	7
3.3.2 – Simultandubblé	7
II. TÄVLINGSORGANISATION	7
4. Juryn	7
5. Banläggning	9
6. Träning	9
7. Klädsel	9
8. Skjuttider	10
9. Sen ankomst	10
10. Sen ankomst (kontinuerlig skjutning Compak in line)	11
11. Kontroll av gevär	11
12. Låna gevär	11
13. Använda samma gevär	11
14. Särskjutning	11
15. Skjutprotokoll	12
16. Definitioner	12
III. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE	13
17. Genomförande av en serie	
17.0 – Svenskt mästerskap	13
17.1 – Serie	13
17.2 – Duvornas skjutordning	13
17.3 – Skjutlag	13
17.4 – Skjutordning skjutning i lag (se annex 4)	14
17.5 – Skjutordning kontinuerlig skjutning (Compak in line)	14
18. Utrustningen	
18.1 – Gevär	15
18.2 – Release trigger	15
18.3 – Ammunition	16

18.4 – Hörselskydd	16
18.5 – Skyddsglasögon	16
IV – DÖMNING	
19. Domarna	16
20. Dömning	17
20.1 Träff	17
20.2 Bom	17
20.3 Ny Duva	17
20.3.3 Dåligt väder	19
21. Dömning, förhållningsregler och bestraffning	
21.1 Skjuttid	19
21.2 Vägrad duva	19
21.3 Skjuta mot duva som dömts NY DUVA	19
21.4 Funktionsfel hos gevär eller ammunition	19
21.5 Bestraffningar	19
21.6 Förhållningsregler - säkerhet	19
21.7 Vägran rätta sig efter beslut	22
22. Försök att påverka	22
23. Bestraffningar	22
24. Säkerhet	22
ANNEX 1 – Skjutprotokoll Skjutlag	23
ANNEX 2 – Skjutprotokoll Compak in line	24
ANNEX 3 – INSTÄLLNINGSTABELL KASTORDNING	25
ANNEX 4 – SKYTTENS PLATS I SKJUTLAGET – gamla systemet	30
ANNEX 5: Genomförande av särskjutning ”Sudden death”	32

I. DEFINITION AV COMPAK® SPORTING

Kapitel 1: Generellt

Compak® Sporting är en sport som handlar om lerduveskytte.

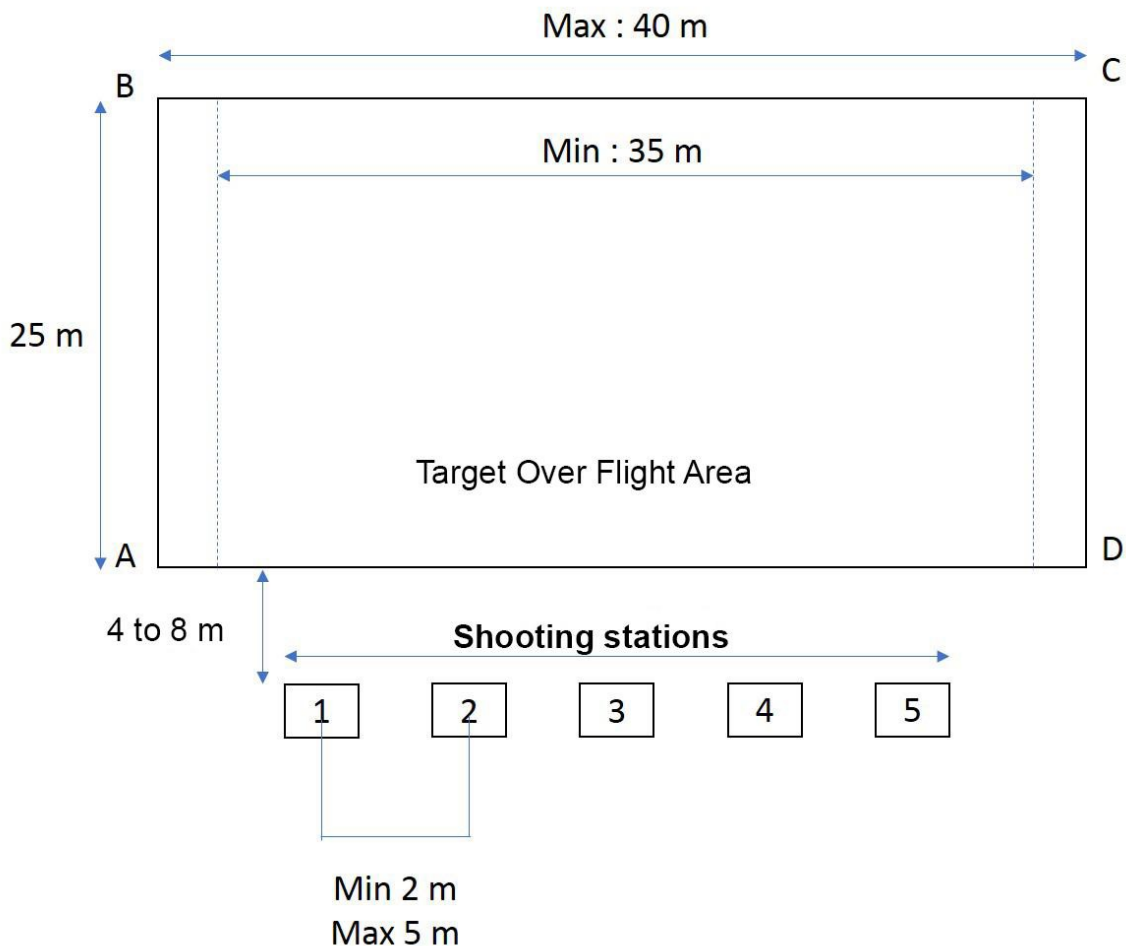
”Compak® Sporting” är ett skyddat och registrerat varumärke som ägs av FITASC.

Kapitel 2: Skjutbanan

2.1 Banan

Ett rektangulärt område, min. 35 meter och max. 40 m brett och 25 m djupt, ska upprättas över vilket duvorna måste kastas. (se ritning nedan)

Området ska markeras med fyra käppar c:a 50 cm höga försedda med vimplar eller annan tydlig markering, för att underlätta för banbyggaren att sätta kastriktningarna och för skyttarnas kontroll. Sidorna betecknas medurs AB-BC-CD-DA med början till vänster.



2.2 Skjutstationer

De fem skjutstationerna ska vara kvadratiska med 1 meters sida placerade på linje med ett avstånd mellan centrum på 2 till 5 meter.

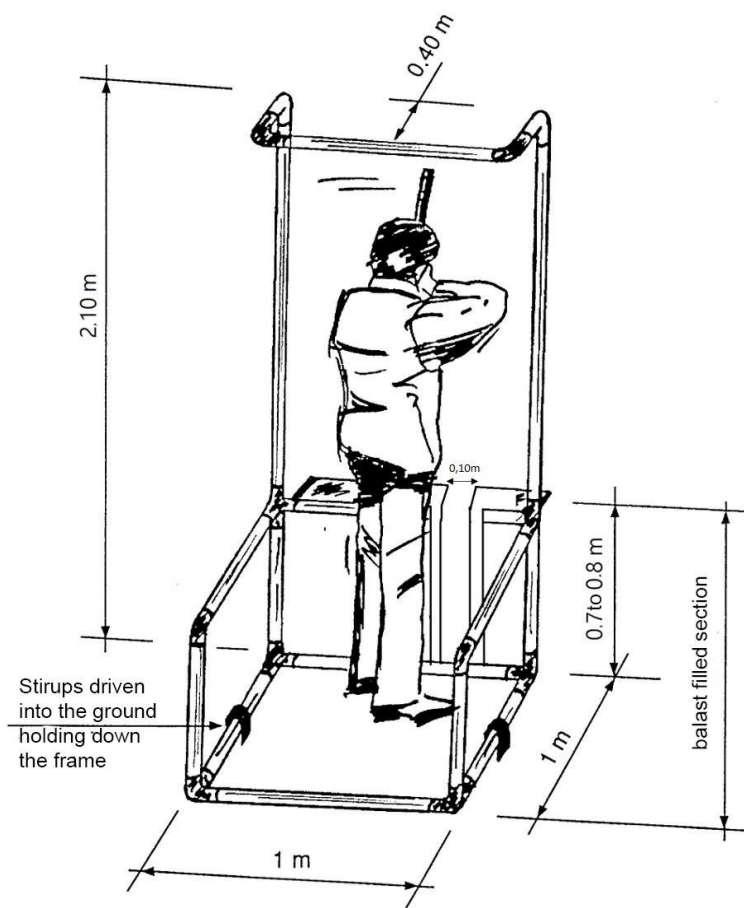
En linje genom framkant av skjutstationerna ska vara parallell med linjen AD i det rektangulära området och avståndet mellan linjerna ska vara 4 till 8 meter.

Skjutstation #3 ska ligga mitt på sidan AD.

En skjutvinkelbegränsare ska ur säkerhetssynpunkt finnas på varje skjutstation. Den rekommenderade typen visas nedan.

Skjutvinkelbegränsaren ska:

- Effektivt begränsa skjutvinkeln på varje sida.,
- Effektivt begränsa den vertikala skjutvinkeln,
- Förhindra att skytten rör sig eller lutar sig framåt.



Skjutplats tillverkad av färgade PVC-rör Ø 50 mm

Raka rör sammankopplade med 90° böjar

De lägst placerade delarna är fyllda med vatten eller sand, eller förankrade i marken.

2.3 Utlösning

Kastmaskinerna kan utlösas antingen manuellt, med fjärrkontroll eller med hjälp av akustiksystem.

Duvor som utlöses manuellt eller med fjärrkontroll ska kastas inom 0 till 3 sekunder efter att skytten har kallat på duvan.

Om akustiksystem används ska duvan kastas 0,5 sekund efter skyttens rop utan möjlighet till justering.

På en och samma banan rekommenderas att endast användas kastmaskiner med lika lång fördröjning.

För kontinuerlig skjutning (Compak in line) ska vid internationella tävlingar endast användas akustiksystem och dommarsystem som är godkända av Fitasc.

2.4 Kastmaskiner

En bana för Compak® Sporting använder sex (6) kastmaskiner.

Dessa kan vara manuella, halvautomatiska eller automatiska.

De ska benämnas A, B, C, D, E, F från vänster till höger och ska vara tydligt markerade med dessa bokstäver.

Placeringen av kastmaskinerna är valfri så länge som de kastade duvorna inte utgör någon fara för skyttarna, domarna, personal eller åskådare, även i fall av "NY DUVA".

Om en kastmaskin placeras bakom skjutstationerna, ska den placeras minst 4 meter över dessa (i torn).

Vid lugnt väder ska alla kastade duvor vid något tillfälle passera över rektangeln ABCD.

Banan ska ha fem skjutstationer (se kapitel 2.2)

Kapitel 3. Duvor och Kastriktningar

3.1 Kastriktningar (se skiss under Installation)

Kastriktningarna ska varieras så mycket som möjligt:

Stigande, fallande, frångående, inkommande, kastade i båge, rabbit, etc.

Det måste vara möjligt att skjuta två skott på varje enkelduva från var och en av de fem skjutstationerna, utan att säkerheten äventyras för skyttar, domare, personal och åskådare.

En tävling i Compak® Sporting inkluderar två typer av kastriktningar:

3.1.1 Obligatoriska kastriktningar:

1. En kastriktning från vänster till höger som passerar sidorna AB och CD.
2. En kastriktning från höger till vänster som passerar sidorna CD och AB.
3. En frångående kastriktning som passerar sida BC. Kastmaskinen kan installeras på tre sätt:
 - Antingen framför skjutstationerna,
 - eller placerade i rektangeln
 - eller en upphöjd placering bakom skjutstationerna.

3.1.2 Fria kastriktningar:

Dessa bestäms av arrangören och påverkas av topografin. Duvbanorna i Compak® Sporting ska vara så korta att de inte når in på närliggande bana.

3.2 Duvorna

Alla typer av lerduvor kan användas antingen standard eller special (battue, 60 mm, 90 mm, rabbit, rocket, etc.)

Duvornas färg ska väljas så att de syns tydligt oavsett bakgrund.

Det rekommenderas att inte använda ”battue” duvor vid korta kastlängder.

3.3 Definition av dubbléer

3.3.1 Skottdubblé:

Två duvor kastas från en eller två kastmaskiner, den första kallar skytten på och den andra duvan kastas efter att den första duvan har beskjutits och inom det tidsintervall som anges i punkt 2.3

3.3.2 Simultandubblé:

Två duvor kastas samtidigt från två olika kastmaskiner på skyttens kommando.

3.3.3 Båda duvorna i en dubblé ska beskjas. Det är inte tillåtet att skjuta båda skotten på första duvan.

Om båda duvorna i en skottdubblé träffas med ett skott ska resultatet av skottet mot den första duvan noteras, och den andra duvan ska dömas NY DUVA. Dubblén ska skjutas om för att bestämma resultatet av det andra skottet.

I en simultandubblé får duvorna beskjas i valfri ordning. Om båda duvorna träffas med ett skott ska dubblén dömas NY DUBBLÉ och skjutas om.

II TÄVLINGSORGANISATION

Kapitel 4. Jury

4.1 Juryns sammansättning

Internationella tävlingar övervakas av en jury som är sammansatt av:

1. Tekniska kommitténs närvarande medlemmar
 2. En representant från varje nation som ställer upp med seniorlandslag
 3. Närvarande FITASC styrelsemedlemmar, förutom de som sitter i appellationsjuryn
- Juryns ordförande är ordföranden eller representanten för det organiserande förbundet.

Alla juryledamöter ska bära ett emblem så att de lätt kan kännas igen av alla.

Åtminstone två juryledamöter ska alltid vara närvarande på skjutbanan.

Jurymedlemmar som noterar något avvikande kan inte direkt ingripa, utan ska rapportera sina iakttagelser till juryn som avgör vilka åtgärder som bör vidtagas.

[SvSF: Se Allmänna bestämmelser 6.1](#)

4.2 Juryn skyldigheter

1. Juryn bestämmer tillsammans med sekretariatet skjuttider och övervakar lottdragningen för skjutlagen.
2. Juryn tillser att reglerna följs under skjutningen och kontrollerar gevär, ammunition och lerduvor.
3. Juryn behandlar protester
Inga klagomål tillåts beträffande TRÄFF eller BOM, eller om duvan var trasig eller tog en annan bana än den föreskrivna. I dessa fall kan ingen protest lämnas mot domarens beslut. Skytten kan protestera mot varje annat beslut taget av domaren.
Alla protester till juryn ska vara skriftliga och åtföljas av den protestavgift som gäller vid tävlingen ifråga.
För att protesten ska behandlas krävs att händelsen inträffade samma dag. Om juryn godkänner protesten återbetalas avgiften.
Om juryn finner att protesten är relevant kan den ge domaren anvisningar för kommande domslut, tillsätta en annan domare.
4. Juryn tar nödvändiga beslut vid händelser av teknisk natur, om inte ansvarig domare har tagit dessa beslut.
5. Juryn tar beslut angående bestraffning om skytten inte har följt reglerna eller har agerat på ett osportsligt sätt.
6. I trängande fall (t.ex. risk för att skjutningen stoppas) får två juryledamöter, som utsetts av juryns ordförande, i undantagsfall tillsammans med huvuddomaren ta beslut, förutsatt att beslutet ratificeras av juryn.
7. Juryn är beslutsfattande i närvaro av ordföranden eller hans representant samt minst en fjärdedel av övriga ledamöter.
8. Om en juryledamot noterar något som ej är i samklang med reglerna, ska han informera juryn om detta, som omedelbart måste vidtaga nödvändiga åtgärder.
Besluten tas med enkel majoritet bland närvarande ledamöter. Vid lika antal röster har ordföranden utslagsröst.

4.3 Appellationsjury

En appellationsjury ska utses samtidigt som juryn vid varje internationell tävling.

Appellationsjuryn består av:

1. FITASC president eller hans representant,
2. Ordföranden i Tekniska kommittén eller hans representant,
3. Det arrangerande landets ordförande eller hans representant.

En jurymedlem kan inte ingå i appellationsjuryn.

Jurybeslut som ifrågasätts av skytten eller FITASC, kan tas upp av appellationsjuryn.

Alla frågor som rör uppträdandet ska lämnas till FITASC disciplinära kommitté.

SvSF: Tillämpas inte vid nationella tävlingar

Kapitel 5. Banläggning

En internationell tävling ska skjutas på:

- a. 3 banor med 3 enkelduvor och en skottdubblé,
- b. 1 bana med 3 enkelduvor och en simultandubblé,
- c. 3 banor med 1 enkelduva och 2 skottdubbléer,
- d. 1 bana med 1 enkelduva och 2 simultandubbléer

Innan tävlingen börjar och i närvaro av banchefen, ska kastordningen för duvorna fastställas:

- antingen av juryn som väljer någon av de inställningstabeller som finns (se annex 3), och som kontrolleras, och om nödvändigt justeras (säkerhet, variation och balans mellan kastriktningarna), av de närvarande ledamöterna i FITASC Tekniska kommitté
- eller av banläggaren, och som kontrolleras, och om nödvändigt justeras (säkerhet, variation och balans mellan kastriktningarna), av de närvarande ledamöterna i FITASC Tekniska kommitté.

I båda fallen gäller att om ingen ledamot av Tekniska kommittén finns på plats har juryn ansvaret.

Kastriktningarna och/eller kastmaskinerna och/eller vald inställningstabell och/eller avståndet mellan skjutstationerna och/eller avståndet mellan skjutstationerna och den teoretiska linjen kan ändras efter varje full omgång (50 duvor med två banor, 100 duvor med fyra banor) när alla skyttarna har skjutit på samma antal duvor.

Kapitel 6. Träning

Träning får ske på samma duvor som kommer att användas under tävlingen. Kastriktningarna kan dock komma att ändras när banan besiktigas av tekniska kommittén.

Inställningstabellerna vid tävling måste skilja sig från de som använts vid träning.

Kapitel 7. Klädsel

7.1 Kläder

Skyttarna ska vara klädda på ett passande sätt för uppträdande inför publik.

Korta shorts är förbjudna. Bara långa shorts (typ Bermuda som slutar högst 5 cm ovanför knät) är tillåtna.

Skjortor måste ha åtminstone kort ärm, med eller utan krage, och om krage saknas vara rund i halsen (som en T-tröja).

Det är inte tillåtet att vara naken under skjutvästen.

Sandaler är av säkerhetsskäl inte tillåtna varken under träning eller tävling.

Vid öppningsceremonin, då landslagen står uppställda, ska lagmedlemmarna vara klädda i landslagets kläder eller bära blazer och byxor.

Vid prisutdelningen ska alla pristagare vara klädda i landslagets kläder eller bära blazer och byxor.

7.2 Startnummer

Skyttens startnummer, placerat på ryggen ovanför midjan, ska alltid bäras och vara fullt synligt.

Brott mot denna regel bestraffas med en varning av domaren och, om skytten inte justerar sin klädsel, kan det, efter beslut av juryn, leda till bestraffningar som även innebär uteslutning från tävlingen.

Kapitel 8. Skjuttider

Skyttarna informeras om skjuttider genom anslag och/eller genom utdelning av tidschema.

Det är skyttarnas ansvar att respektera skjuttiderna.

Skyttarna ska komma i god tid till den bana de ska skjuta för att:

- obligatoriskt anmäla sig till domaren
- inte komma för sent
- vara beredda att skjuta utan fördröjning
- studera banlayouten

Under tävlingen måste skyttarna vara observanta på förändringar i tidsschemat så att de är beredda att skjuta sina serier.

Kapitel 9. Sen ankomst

När det är skyttens tur att skjuta ska han vara beredd att skjuta omedelbart och ha den utrustning och ammunition med sig som behövs för en hel serie.

Vid skjutning i skjutlag: Om en skytt är sen och första skytten i skjutlaget har kallat på första duvan ska den försenade skytten noteras för 25 bom.

Vid kontinuerlig skjutning (Compak in line): Om den sena skyttens nummer har strukits i datasystemet och nästa skytt står på station 1 ska den försenade skytten noteras för 25 bom.

I båda situationerna är det *inte* domarens ansvar att vare sig leta eller ropa efter skytten.

Om skytten anser att han har en godtagbar orsak att vara sen MÅSTE han:

1. Lämna en skriftlig förklaring till juryn samma dag åtföljd av den fastställda protestavgiften.
2. Rätta sig efter juryns beslut.
3. Om juryn finner att den lämnade förklaringen är godtagbar, kan skytten tillåtas skjuta serien i ett annat skjutlag (avgiften återbetalas).
4. Om juryn finner att den lämnade förklaringen inte är godtagbar, ska hela serien på 25 duvor dömas BOM (avgiften återbetalas ej).

Kapitel 10. Sen ankomst vid kontinuerlig skjutning (Compak in line)

En skytt som är frånvarande den första tävlingsdagen ska strykas från startlistan den andra och följande tävlingsdagar.

Om skytten kommer den andra tävlingsdagen för att skjuta måste han lämna en förklaring till juryn enligt den rutin som beskrivits i kapitel 9.

Kapitel 11. Kontroll av gevär

Innan skytten startar i en Compak[®] Sportingtävling kan han, om han så önskar, provskjuta sitt gevär på en plats som särskilt iordningställts för ändamålet i närheten av klubbhuset.

Provskjutning får under inga omständigheter ske på skjutstationen innan serien.

Kapitel 12. Låna gevär

Om en skytts gevär ej är funktionsdugligt får han i undantagsfall låna en annan skytts gevär för att fullfölja serien, förutsatt att den andre skytten ej är i samma skjutlag och med dennes och domarens godkännande.

Kapitel 13. Använda samma gevär

Det är förbjudet att flera skyttar i samma skjutlag använder samma gevär.

Kapitel 14. Särskjutning

Skjutplatser och banläggning för särskjutning i Compak[®] Sporting väljs av de närvarande medlemmarna i FITASC Tekniska kommitté.

Om inga kommittéledamöter är närvarande vilar ansvaret på juryn.

Särskjutning sker enligt ett schema som består av 1 enkelduva och 2 simultandubbléer.

Särskjutning sker om de tre första platserna i klass **Öppen vid SM** och i varje klass. Den genomförs som en hel serie om 25 duvor. Om lika resultat fortfarande föreligger fortsätter särskjutningen och den som bommar först har förlorat (sudden death), under förutsättning att alla har skjutit på samma antal duvor på samma station. (Se annex 5 "Genomföra SUDDEN DEATH").

SvSF: Om de som är kvalificerade för särskjutning för klass **Öppen tävlar i samma klass ska särskjutningen för klass **Öppen** även gälla som särskjutning för respektive klass.**

Särskjutning sker efter dessa regler med undantag för att tomma platser i skjutlaget ej fylls.

Om tiden för särskjutning inte har kungjorts i förväg ska de berörda skyttarna stå i kontakt med juryn och vara besedda att skjuta "**SENAST 15 MINUTER EFTER ATT DE ÄR KALLADE**".

Den skytt som inte är närvarande vid tiden för särskjutning ska anses ha brutit tävlingen.

Juryn kan i undantagsfall besluta att särskjutningen ska uppskjutas till följande dag. Skyttar som då inte är närvarande anses ha brutit tävlingen.

Skyttar på 4:e och följande plats med lika resultat, ska få samma placering men listas i fallande ordning efter "bäst sista serie" dvs. resultatet på bana 8 till bana 1.

För lagresultat ska lag med samma resultat särskiljas genom att räkna lagmedlemmarnas sammanlagda resultat på bana 8. Om lagen fortfarande är lika jämför man bana 7, bana 6, bana 5 osv ned till bana 1.

Kapitel 15. Skjutprotokoll

Vid skjutning i skjutlag ska skjutprotokollet, föras av domaren.

Vid kontinuerlig skjutning (Compak in line) då protokollet förs manuellt, ska skjutprotokollet föras av domaren.

Om resultathanteringen hanteras elektroniskt vid kontinuerlig skjutning (Compak in line) ska resultaten visas på en resultattavla.

Domaren ska döma varje BOM med hög och tydligt stämma eller med en ljudlig signal som kan höras av skyttarna så att de, om de så önskar, omedelbart kan protestera om de inte är eniga i domslutet.

BOM ska markeras med "0" och **TRÄFF** ska markeras med "X"

Skytten ska alltid signera protokollet vid seriens slut. Om han inte gör detta kan inga protester godkännas.

Kapitel 16. Definitioner

SKJUTBANA:	Hela anläggningen för alla discipliner.
COMPAK® SPORTING:	Anläggningen för denna disciplin.
SKJUTLAG: (Vid skjutning i skjutlag)	En grupp av upp till 6 personer som skjuter samtidigt i samma serie och använder samma anläggning.
GRUPP: (Vid kontinuerligt skytte, Compak in line)	En grupp består av totala antal deltagare dividerat med antal tillgängliga Compakbanor. Länk till animering av Compak in line
SERIE:	En serie består av 25 duvor som skjuts på en Compak® Sporting bana.
KASTMASKIN:	Utrustning som används för att kasta duvorna.
AKUSTIKSYSTEM:	Utrustning som av skyttens rop utlöser kastmaskinen.
SKOTT:	Avfyrning av en patron
DUVA:	Lerduva
KASTRIKTNING:	Den linje lerduvan följer i luften

III. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE

Kapitel 17. Genomförande av en serie

17.0 SvSF: Svenskt mästerskap i klasserna **Öppen, Dam och Junior** samt Svenskt Veteranmästerskap (SVM) klass 56+ och 66+ består av 150 eller 200 duvor. Vid lika resultat sker särskjutning om de 3 första platserna i respektive klass enl. kapitel 14. Övriga placeringar avgörs enligt "Bäst sista serie".

Medaljörer i klass **Öppen** är de tre (3) skyttar, oavsett klass, med högst resultat.

Deltagare i Dam-, Junior-, 56+- och 66+- klass kan således bli medaljörer även i klass **Öppen**

17.1 Serie

En serie består av 25 duvor, dvs. 5 duvor per skjutstation enligt något av följande alternativ:

- Fem (5) enkelduvor
- Tre (3) enkelduvor och en (1) dubblé (skott- eller simultan)
- En (1) enkelduva och två (2) dubbléer (skott- eller simultan)

Det rekommenderas att använda olika alternativ från en Compak® Sporting bana till en annan, men dubbléerna på alla 5 skjutstationerna ska vara av samma typ (antingen skott- eller simultandubblé).

17.2 Duvornas skjutordning

Duvornas skjutordning ska anslås på varje skjutstation så att skytten lätt kan läsa den.

Enkelduvorna kan väljas från vilken kastmaskin som helst.

Den första duvan i en dubblé ska vara densamma som sista duvan på föregående station.

Om skjutlaget består av mindre än sex skyttar, ska den sista duvan på den tomma stationen visas för nästa skytt.

Förutbestämda kastriktningar finns i Annex 3 och det rekommenderas att de användas vid tävlingar.

Exempel på skjutordning: tabell #10 (3 enkelduvor och en dubblé):

Station 1	Station 2	Station 3	Station 4	Station 5	
B	D	A	F	C	<i>Enkelduva</i>
E	B	D	A	F	<i>Enkelduva</i>
C	E	B	D	A	<i>Enkelduva</i>
A-F	F-C	C-E	E-B	B-D	<i>Dubblé</i>

Detta är enbart ett exempel, alla andra kombinationer är möjliga så länge de överensstämmer med ovanstående regler.

17.3 Skjutlag

När tävlingen genomförs med skjutlag består ett skjutlag av maximalt sex skyttar.

När tävlingen genomförs som kontinuerlig skjutning (Compak in line) består gruppen av Totalt antal skyttar dividerat med Antal skjutbanor.

17.4 Skjutordning vid skjutning i lag (Se annex 4)

Skyttarna tar plats på skjutstationerna i den ordning som anges i skjutprotokollet.

Innan tävlingen börjar ska duvorna visas en gång för det första skjutlaget enligt följande:

1. Skytten på station #1 kallar på alla enkelduvorna A till F (max 2 duvor)
2. Domaren visar alla simultandubbléer på station #1-5

Därefter kommenderar domaren "START" och första skytten börjar skjuta

Om ett avbrott har varat i mer än 10 minuter, ska domaren visa alla 6 enkelduvorna.

Den skytt som väntar bakom station 1 ska vara beredd att ta plats där så snart skytten på station 5 har skjutit färdigt.

Gevärets position är fri när skytten kallar på duvan (mot axeln eller inte)

När skott avlossas ska geväret vara i anläggning mot axeln.

Skyttarna skjuter enkelduvor och dubbléer i den ordning som framgår av anslaget på varje station.

Skytten ska kalla på duvan senast **10 sekunder** efter det att skytten på föregående station har skjutit färdigt.

Domaren meddelar skytten på station 1 när han kan börja skjuta.

När skytten på station 5 har skjutit färdigt ska:

- skytten förflytta sig till station 1 och vänta bakom denna
- de andra skyttarna flytta sig till nästa station till höger
- den skytt som väntade bakom station 1 tar plats på denna.

Efter att skytten har skjutit ska han vänta tills skytten till höger har skjutit sina duvor, innan han flyttar sig till nästa skjutstation. Vid förflyttning får andra skyttar inte störas.

Det är alltid skytten på station 1 som börjar skjuta efter förflyttning.

Vid förflyttning ska gevären vara **ÖPPNA OCH OLADDADE**.

17.5 Skjutordning vid kontinuerlig skjutning (Compak in line)

17.5.1 Skottdubblé

Skytt #1 tar plats på station#1, skytt#2 står i väntposition och domaren står till väster om station #1 utan att störa skytten

1. Domaren visar enkelduvorna A-F max 2 gånger på begäran av skytt #1.

Därefter kommenderar domaren "START".

Skytt#1 ropar på och skjuter alla enkelduvor enligt anslagen skjutordning.

2. Domaren visar första duvan i skottdubblén (tills det är en skytt på station#5) och skytten skjuter dubblén. Detta upprepas för en andra dubblé.
3. Punkt 2 upprepas tills alla stationer har skyttar, dvs visa första duvan i dubblén för nästa skytt på station #1.

17.5.2 Simultandubblé

1. Som angivits i punkt 1 ovan ska domaren visa enkelduvorna A-F och simultandubblén(erna) för första skytten.

Därefter kommenderar domaren ”START”.

2. Domaren visar första duvan i simultandubblén (tills det är en skytt på station#5) till nästa skytt på station#1 och därefter skjuter skytten sin dubblé. Detta upprepas för en andra dubblé.

NOTERA: Den kompletta simultandubblén visas bara för första skytten på station#1. Därefter visas bara den första duvan i dubblén för skytten på station#1. Detta upprepas tills skytt#1 har skjutit alla sina duvor på station#5 och banan är fylld med skyttar.

Vid avbrott i mer än 10 minuter, ska domaren visa alla 6 enkelduvorna igen.

17.5.3 Avslutning av kontinuerlig skjutning

När den sista skytten i gruppen flyttar sig till station#2 tar domaren plats på station#1. När enkelduvorna har skjutits visar domaren den första duvan i dubblén för skytten på station#2 innan dubblén(erna) skjuts.

Detta upprepas på varje station tills den sista skytten skjutit färdigt.

Kapitel 18. Utrustningen

18.1 Gevär

Alla slätborrade hagelgevär, förutom pumpgevär och drilling som är förbjudna, är tillåtna förutsatt att deras kaliber ej överstiger 12, samt att piplängden är minst 66 cm.

Halvautomater ska vara försedda med anordning som förhindrar att tomhylsorna stör de andra skyttarna.

Geväret får endast laddas **med maximalt 2 patroner**.

Remmar o dyl. på vapnen är förbjudna.

Det är förbjudet att montera en kamera på geväret och alla sikthjälpmedel är förbjudna.

Utbyte av hela eller delar av ett gevär, chokar eller pipa, är inte tillåten i serien, men är tillåten mellan serierna.

18.2 Obligatorisk märkning av Release trigger

Den som har ett gevär med ”release trigger” måste sätta ett märke med ett sort ”R” på fluorescerande bakgrund på kolvens utsida som varning.



Om lagar i arrangörslaget förbjuder ”release trigger” ska detta anges i inbjudan.

SvSF: Gevär med ”release trigger” är inte tillåtna i Sverige

18.3 Ammunition

Hagelladdningen får inte **överstiga 28 gram bly** (tolerans + 0,5 gram). Haglen ska vara sfäriska och ha en diameter på 2,0 till 2,5 mm (tolerans +/- 0,1 mm).

(SvSF:s anm: I Sverige tillåts endast hagel av annat material än bly med en diameter på högst 2,85 mm.)

Det är förbjudet att använda omladdade patroner:

- Det är förbjudet att använda spridare eller något annat hjälpmedel
- Det är förbjudet att blanda olika hagelstorlekar eller hagelkvaliteter i samma patron.
- Det är förbjudet att använda ammunition laddade med svartkrut eller spårlyus.

Om skjutstationerna är försedda med uppsamlingskärl för tomhylsor, är skytten tvungen att lägga tomhylsorna där. Den som använder halvautomatiskt gevär måste samla upp tomhylsorna och lägga dem i kärlet innan han tar plats på nästa station.

Den som bryter mot detta ska varnas och bestraffas enligt reglerna (gult / rött kort).

18.4 Hörselskydd

Hörselskydd är **obligatoriskt** för skyttar, domare, funktionärer och publik på eller i närheten av Compak® Sporting banan.

Den skytt som inte har hörselskydd på skjutstationen ska betraktas som frånvarande och tillåts inte att skjuta.

18.5 Skyddsglasögon

Skyttarna, domarna och personalen måste använda skyddsglasögon.

Den skytt som inte har skyddsglasögon på skjutstationen ska betraktas som frånvarande och tillåts inte att skjuta.

IV. DÖMNING

Kapitel 19. Domarna

Domare som deltar i en internationell tävling lovar högtidligen att:

1. Följa reglerna och tillse att reglerna följs;
2. Ta ärliga och objektiva beslut;
3. Bortse från sin egen nationalitet och sitt eget förbund;
4. Placera sig så att de kan övervaka reglerna under optimala förhållanden
5. Kungöra sina beslut högt och tydligt så att skyttarna hör;
6. Respektfullt lyssna till skyttens protester utan att påverkas av skytten eller andra tävlande;
7. Ha tillgång till en aktuell regelbok för Compak® Sporting på Fitasc's officiella språk

Domarna måste godkännas av juryn innan tävlingen börjar.

Varje domare måste ha en giltig domarlicens utfärdad av sitt nationella förbund. *(Tillämpas ej i Sverige).*

Om en domare inte har tillräcklig internationell erfarenhet ska han kontrolleras av internationella domare. *(Tillämpas ej i Sverige).*

Huvuddomaren måste inneha internationell domarlicens och vara godkänd som huvuddomare av FITASC. *(Tillämpas ej i Sverige).*

Domaren ska försäkra sig om att ordenligt uppträdande råder på skjutplatsen.

Domaren ska bedöma resultatet av varje skott.

Han ska kungöra varje BOM med en ljudlig signal.

Han tar alla beslut ensam.

Om en skytt är oenig med domarens beslut måste han protestera omedelbart innan nästa skytt kallar på sin duva, genom att sträcka upp armen och säga ”**PROTEST**”.

Skytten ska förklara varför han protesterar.

Domaren ska då avbryta skjutningen och meddela skytten sitt slutgiltiga beslut.

Om domaren med gott samvete är övertygad att hans domslut var rätt, ska han omedelbart bekräfta detta, vilket då blir slutgiltigt utan möjlighet till klagan.

Om domaren är osäker angående sitt domslut kan han rådfråga någon av följande personer innan han fattar sitt slutgiltiga beslut.

1. En annan närvarande domare
2. Personen vid kastmaskinen
3. Andra skyttar i skjutlaget
4. De skyttar som för protokollet

Domaren behöver ej rätta sig efter de framförda åsikterna.

Efter att domaren hört de andras uppfattning enligt ovan, ska han fatta sitt slutgiltiga beslut, vilket är odiskutabelt och därför är bindande för skytten (se ”*Vägran att rätta sig efter beslut*”).

Skytten får under inga omständigheter plocka upp en duva för att se om den träffats.

Domaren ensam fattar beslut om TRÄFF, BOM och NY DUVA. Hans beslut är slutgiltigt.

Huvuddomaren kan i undantagsfall stoppa skjutningen i händelse av kortvarigt kraftigt regn eller åska, men han måste meddela juryn om avbrottet blir långvarigt.

Kapitel 20. Dömning

20.1 Duvan ska dömas TRÄFF när:

den har kastats och skytten har skjutit på den i enlighet med reglerna och åtminstone en synlig bit faller eller att den helt eller delvis pulveriseras

Detta gäller även för flashduvor.

20.2 Duvan ska dömas BOM när:

den inte har träffats och ingen synlig bit faller eller det enbart ”dammar” om duvan (rök eller damm från duvan).

20.3 NY DUVA

20.3.1 NY DUVA för gevärs- eller ammunitionsfel

Åtgärder enligt nedanstående tabell ska tillämpas första gången händelsen inträffar i en serie om 25 duvor i en Compak® Sporting tävling. En varning ska utdelas första gången åtföljd av ett gult kort.

Andra gången händelsen inträffar ska duvor som ej skjutits på dömas **BOM** och rött kort ska visas.

Första gången	Händelse	Åtgärd
Båda skotten avlossas samtidigt	mot en enkelduva	NY DUVA , ny duva kastas
	mot första duvan i en skottdubble	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas
	mot en simultandubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas
Första skottet kan ej avlossas	mot en enkelduva	NY DUVA , ny duva kastas
	mot första duvan i en skottdubble	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas
	mot en simultandubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas
Andra skottet kan ej avlossas	mot en enkelduva	NY DUVA , ny duva kastas. Den nya duvan får endast träffas med det andra skottet
	mot en skottdubble	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas. Resultatet av den första duvan räknas
	mot en simultandubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas

20.3.2 NY DUVA för felaktig duva

Åtgärder enligt nedanstående tabell är tillämplig i följande fall:

1. Duvan är sönder när den lämnar kastaren
2. En duva kastas från fel kastare
3. Duvan har annan färg
4. Domaren anser att kastriktningen är felaktig
5. Duvan kastas mer än 3 sekunder efter det att skytten har kallat på den
6. Skytten har ej kallat på duvan
7. Domaren anser att skytten har blivit störd/distraherad
8. Domaren kan ej avgöra om det är träff eller bom
9. En duva kastas av misstag från någon maskin på samma bana vid skytte av enkelduvor eller dubbléer

Händelse	Åtgärd
På en enkelduva	NY DUVA , ny duva kastas
En rabbitduva går sönder efter att man bommat med första skottet men innan det andra skottet avlossats	NY DUVA , ny rabbitduva kastas. Den nya duvan får endast träffas med det andra skottet
På första duvan i en skottdubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas
Om den första duvan (eller bitar från den) slår sönder den andra duvan i en dubblé innan skytten skjutit sitt andra skott	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas Resultatet av den första duvan räknas
På andra duvan i en skottdubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas Resultatet av den första duvan räknas
På en simultandubblé	NY DUBBLÉ , ny dubblé kastas

Det kan inte dömas NY DUVA om en duva, eller delar av en duva från en annan bana blir synlig för skytten.

20.3.3 Dåligt väder

Det får ej dömas NY DUVA pga. dåligt väder.

I alla andra fall ska alla träffade duvor dömas TRÄFF och alla missade duvor dömas BOM.

Kapitel 21. Dömning, förhållningsregler och bestraffning

21.1 Skjuttid

Skytten ska kalla på sin duva inom 10 sekunder efter att skytten på föregående station har skjutit sina duvor.

Om skytten bryter mot denna regel ska han, efter att han fått en **varning** (som ska noteras av domaren på protokollet), under serien bestraffas enligt **punkt 21.5**.

21.2 Vägrad duva

Skytten kan ej vägra att skjuta på en duva om han har kallat på.

Om skytten vägrar att skjuta på en duva som domaren anser är regelrätt, ska han bestraffas enligt **punkt 21.5**.

21.3 Skytte mot duva som dömts NY DUVA

Man får under inga omständigheter skjuta på en duva som av domaren tydligt dömts NY DUVA. Skytten ska, efter att han första gången fått en **varning**, bestraffas enligt **punkt 21.5**.

21.4 Funktionsfel hos gevär eller ammunition

Vid det andra och följande gevärs- eller ammunitionsfelet, eller om skytten öppnar geväret eller rör säkringen innan domaren har kontrollerat geväret, ska skytten bestraffas enligt **punkt 21.5**.

Skytten kan reparera eller skaffa ett nytt gevär inom 2 minuter.

Domaren kan låta skytten fortsätta att skjuta i samma skjutlag om han skaffat ett annat gevär. Om han inte kan göra detta ska resterande duvor i serien dömas BOM.

21.5 Bestraffningar

För alla **andra** regelbrott ska domaren, efter att skytten första gången fått en varning, för varje upprepning i serien visa ett rött kort och göra följande domslut:

Punkt		Enkelduva	Skottdubblé	Simultandubblé
21.1	Skjuttid			
21.2	Vägrad duva	BOM	BOM / NY DUVA	BOM / BOM
21.3	Skjuta på NY DUVA			
21.4	Funktionsfel	BOM		
	Funktionsfel på första duvan i en dubblé		BOM / NY DUVA	BOM / BOM
	Funktionsfel på andra duvan i en dubblé		Resultatet av första duvan räknas och den andra döms BOM	Resultatet av första duvan räknas och den andra döms BOM

21.6 Förhållningsregler - säkerhet

Om en skytt genom sitt uppträdande visar att han tappat självkontrollen (hanterar geväret ovarsamt, använder ett ovärdat språk eller uppträder våldsamt mot domaren eller andra skyttar, etc) ska domaren omedelbart meddela juryn.

Skytten får endast skjuta när det är hans tur och efter att duvan har kastats.

Det är förbjudet att sikta på en annan skytts duvor.

Det är likaså förbjudet att medvetet sikta på eller skjuta på levande djur.

Skytten får ej ladda geväret förrän han står på skjutstationen med geväret i skjutriktningen, och endast efter att domaren har givit tillstånd att börja skjuta.

Halvautomater får laddas med maximalt 2 skott.

Skytten får ej vända sig från skjutriktningen förrän han brutit geväret och tagit ur patronerna från patronläget oavsett om de avfyrats eller ej.

Under visning av duvor eller om skjutningen avbryts ska skytten ha geväret öppet och patronläget ska vara tomt. Geväret får inte stängas förrän domaren gett sitt tillstånd.

Om geväret inte kan avfyras pga. gevärs- eller ammunitionsfel, måste skytten stå kvar på skjutstationen med vapnet i skjutriktningen, utan att bryta det eller vidröra säkringen förrän domaren har kontrollerat det.

21.7 Vägran att rätta sig efter beslut

Skytten måste fortsätta sitt skytte inom 10 sekunder efter domarens slutgiltiga beslut.

Om skytten inte fortsätter att skjuta inom 10 sekunder efter domarens slutgiltiga beslut, betraktas det som vägran att rätta sig efter beslut och bestraffning enligt kapitel 23 kan tillämpas.

Om domaren bedömer att skytten avsiktligt fördröjer skyttet eller handlar på ett osportsligt sätt, kan detta betraktas som vägran att rätta sig efter beslut.

Kapitel 22. Försök att påverka

Skytten bedöms ha försökt påverka då:

1. en skytt, trots att skyttet har återupptagits, fortsätter att ifrågasätta domarens slutgiltiga beslut muntligen eller genom sin attityd,
2. en skytt på ett uppenbart sätt ifrågasätter domarens domslut
3. närvarande skyttar på ett uppenbart sätt uttrycker sin uppfattning eller kritik mot domslut utan att blivit ombedda av domaren att göra detta

Kapitel 23. Bestraffningar

Alla skyttar som deltar i en tävling accepterar alla FITASC's regler och intygar att de accepterar dessa Compak® Sportingregler. De accepterar alla sanktioner och de konsekvenser som följer av regelbrott, vägran att lyda en domares anvisningar och domslut.

För ett första brott mot reglerna ska domaren utfärda en varning och visa ett gult kort.

I händelse av en upprepning av ett regelbrott eller ett försök att påverka någon domare, kan juryn bestraffa skytten enligt följande:

1. avdrag med en duva
2. avdrag av 25 duvor
3. uteslutning ur tävlingen

På begäran av en domare kan juryn omedelbart utesluta en skytt från tävlingen om han har tappat sin självkontroll eller försökt påverka domaren eller medvetet har skjutit på levande djur.

Varje uteslutning ska meddelas skyttens nationella förbund och Fitasc's huvudkontor, som sparar beslutet om uteslutning i fem år.

I händelse av en andra uteslutning inom tre år från den första uteslutningen, kan den som begått förseelsen, enbart efter beslut i Fitasc's ledningsgrupp, förbjudas delta i varje tävling som arrangeras under Fitasc's beskydd.

Skytt som uteslutits från en tävling har under inga omständigheter rätt att återfå sin startavgift eller få någon annan ekonomisk kompensation.

Om en tävlande använder gevär eller ammunition som ej är i enlighet med dessa regler ska samtliga skott avlossade med geväret eller ammunitionen förklaras som BOM.

Om juryn finner att det var föga sannolikt att den tävlande var medveten om att han bröt mot reglerna, och ej heller kunde skaffa sig några fördelar därigenom, får juryn bortse från regelbrottet, om skytten rättar felet så snart det upptäckts.

Kapitel 24. Säkerhet

Alla gevär, även oladdade, ska behandlas med största säkerhet.

Gevär ska bäras öppna och oladdade.

Halvautomater ska bäras med slutstycket öppet och pipan antingen uppåt eller nedåt.

När skytten inte använder sitt gevär ska han placera det vertikalt i vapenställ eller förvara det på ett annat godkänt ställe. (*SvSF:s anmärkning: Notera vapenlagens föreskrifter.*)

Det är förbjudet att röra någon annans vapen utan dennes medgivande

Det är förbjudet att sikta på eller medvetet skjuta på levande djur och fåglar.

Provsiktning får ej ske utanför skjutstationen.

Provsiktning får ej ske när någon annan skytt i samma skjutlag skjuter.

Skytten får under inga villkor förflytta sig till nästa skjutstation förrän föregående skytten har lämnat stationen.

Skytten får ladda sitt gevär på skjutstationen men hålla det brutet (halvautomat med öppet slutstycke), säkrat och med pipan i skjutriktningen innanför skjutvinkelbegränsaren. Skytten får ej stänga geväret förrän det är hans tur att skjuta.

Om geväret inte kan avfyra pga. gevärs- eller ammunitionsfel, måste skytten stå kvar på skjutstationen med vapnet i skjutriktningen, utan att bryta det eller vidröra säkringen till dess domaren har kontrollerat det.

Om skytten, efter ett gevärs- eller ammunitionsfel, rör säkringen eller öppnar geväret innan domaren har kontrollerat det, ska duvan/orna dömas BOM.

Skytten får ej vända sig från skjutriktningen förrän han brutit geväret och tagit ur patronerna från patronläget oavsett om de avfyrats eller ej.

Vid visning av duvorna eller vid ett avbrott i skyttet, ska geväret vara öppet och oladdat.

Notera även vad som anges i "Säkerhetsbestämmelser civilt skytte SäkB"

Kapitel 25. Release trigger

SvSF: Gevär med "Release trigger" är förbjudna i Sverige. Kapitel har därför ej översatts!

ANNEX 1: SKJUTPROTOKOLL



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

World Championship

Protokoll #: 1

Serie #: 1 (Winchester)

Domare: _____

Startnr	Namn	Klass	Duvor																									Totalt	Signatur	
			Station 1					Station 2					Station 3					Station 4					Station 5							Väntar
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25			
			Station 2					Station 3					Station 4					Station 5					Väntar	Station 1						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20		21	22	23	24	25		
			Station 3					Station 4					Station 5					Väntar	Station 1					Station 2						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15		16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Station 4					Station 5					Väntar	Station 1					Station 2					Station 3						
			1	2	3	4	5	6	7	9	9	10		11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Station 5					Väntar	Station 1					Station 2					Station 3					Station 4						
			1	2	3	4	5		6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		
			Väntar	Station 1					Station 2					Station 3					Station 4					Station 5						
				1	2	3	4	5	6	7	9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	19	20	21	22	23	24	25		

ANNEX 3

INSTÄLLNINGSTABELL KASTORDNING

5 ENKELDUVOR PER STATION

INSTÄLLNINGSTABELL N°1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

INSTÄLLNINGSTABELL N°5.

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

INSTÄLLNINGSTABELL N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

INSTÄLLNINGSTABELL N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

INSTÄLLNINGSTABELL N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

INSTÄLLNINGSTABELL N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

INSTÄLLNINGSTABELL N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

INSTÄLLNINGSTABELL N°8.

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

3 enkelduvor och en skottdubblé per skjutstation

INSTÄLLNINGSTABELL N°9.

D	B	C	F	E
C	D	B	A	F
A	E	F	D	B
Skottdubblé B-F	Skottdubblé F-A	Skottdubblé A-E	Skottdubblé E-C	Skottdubblé C-D

INSTÄLLNINGSTABELL N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Skottdubblé F-C	Skottdubblé C-A	Skottdubblé A-D	Skottdubblé D-E	Skottdubblé E-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-C	Skottdubblé C-E	Skottdubblé E-B	Skottdubblé B-D

INSTÄLLNINGSTABELL N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Skottdubblé E-D	Skottdubblé D-A	Skottdubblé A-C	Skottdubblé C-F	Skottdubblé F-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Skottdubblé D-A	Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-B	Skottdubblé B-C	Skottdubblé C-E

INSTÄLLNINGSTABELL N°15.

B	C	F	E	A
F	E	C	D	B
D	B	A	C	E
Skottdubblé E-A	Skottdubblé A-D	Skottdubblé D-B	Skottdubblé B-F	Skottdubblé F-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°12.

B	D	C	A	E
E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
Skottdubblé C-F	Skottdubblé F-A	Skottdubblé A-E	Skottdubblé E-D	Skottdubblé D-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Skottdubblé E-C	Skottdubblé C-F	Skottdubblé F-D	Skottdubblé D-B	Skottdubblé B-A

3 enkelduvor och en simultandubblé per skjutstation

INSTÄLLNINGSTABELL N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Simultandubblé B-C	Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-D	Simultandubblé D-F	Simultandubblé F-E

INSTÄLLNINGSTABELL N°21.

C	A	B	E	F
D	B	A	C	E
B	D	C	F	A
Simultandubblé A-E	Simultandubblé E-F	Simultandubblé F-D	Simultandubblé D-B	Simultandubblé B-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°18.

A	F	E	B	C
D	E	B	F	A
F	A	D	C	E
Simultandubblé E-B	Simultandubblé B-C	Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-D	Simultandubblé D-F

INSTÄLLNINGSTABELL N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Simultandubblé E-A	Simultandubblé A-C	Simultandubblé C-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-F

INSTÄLLNINGSTABELL N°19.

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Simultandubblé D-B	Simultandubblé B-C	Simultandubblé C-F	Simultandubblé F-A	Simultandubblé A-E

INSTÄLLNINGSTABELL N°23.

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Simultandubblé A-D	Simultandubblé D-B	Simultandubblé B-E	Simultandubblé E-C	Simultandubblé C-F

INSTÄLLNINGSTABELL N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Simultandubblé F-C	Simultandubblé C-D	Simultandubblé D-E	Simultandubblé E-A	Simultandubblé A-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Simultandubblé A-C	Simultandubblé C-E	Simultandubblé E-B	Simultandubblé B-D	Simultandubblé D-F

1 enkelduva och två skottdubbléer per skjutstation

INSTÄLLNINGSTABELL N°25.

C	E	A	F	D
Skottdubblé D-B	Skottdubblé B-F	Skottdubblé F-C	Skottdubblé C-A	Skottdubblé A-F
Skottdubblé F-A	Skottdubblé A-D	Skottdubblé D-E	Skottdubblé E-B	Skottdubblé B-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°29.

E	A	D	B	C
Skottdubblé C-D	Skottdubblé D-F	Skottdubblé F-A	Skottdubblé A-D	Skottdubblé D-A
Skottdubblé A-B	Skottdubblé B-C	Skottdubblé C-E	Skottdubblé E-F	Skottdubblé F-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°26.

D	F	B	C	E
Skottdubblé E-A	Skottdubblé A-C	Skottdubblé C-E	Skottdubblé E-D	Skottdubblé D-F
Skottdubblé F-B	Skottdubblé B-D	Skottdubblé D-A	Skottdubblé A-B	Skottdubblé B-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°30.

F	C	E	B	D
Skottdubblé D-A	Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-D	Skottdubblé D-C	Skottdubblé C-B
Skottdubblé B-E	Skottdubblé E-B	Skottdubblé B-A	Skottdubblé A-E	Skottdubblé E-F

INSTÄLLNINGSTABELL N°27.

A	B	C	D	E
Skottdubblé E-F	Skottdubblé F-D	Skottdubblé D-E	Skottdubblé E-A	Skottdubblé A-B
Skottdubblé B-C	Skottdubblé C-A	Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-C	Skottdubblé C-D

INSTÄLLNINGSTABELL N°31.

A	F	D	B	C
Skottdubblé C-D	Skottdubblé D-E	Skottdubblé E-C	Skottdubblé C-A	Skottdubblé A-E
Skottdubblé E-B	Skottdubblé B-A	Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-D	Skottdubblé D-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°28.

B	D	F	A	C
Skottdubblé C-E	Skottdubblé E-A	Skottdubblé A-C	Skottdubblé C-F	Skottdubblé F-A
Skottdubblé A-F	Skottdubblé F-B	Skottdubblé B-E	Skottdubblé E-D	Skottdubblé D-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°32.

F	A	C	D	B
Skottdubblé B-D	Skottdubblé D-F	Skottdubblé F-A	Skottdubblé A-C	Skottdubblé C-E
Skottdubblé E-C	Skottdubblé C-B	Skottdubblé B-E	Skottdubblé E-F	Skottdubblé F-D

1 enkelduva och två simultandubbléer per skjutstation

INSTÄLLNINGSTABELL N°33.

D	C	F	A	B
Simultandubblé B-F	Simultandubblé F-A	Simultandubblé A-B	Simultandubblé B-E	Simultandubblé E-C
Simultandubblé C-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-C	Simultandubblé C-F	Simultandubblé F-D

INSTÄLLNINGSTABELL N°37.

F	E	D	B	A
Simultandubblé A-D	Simultandubblé D-B	Simultandubblé B-C	Simultandubblé C-F	Simultandubblé F-E
Simultandubblé E-C	Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°34.

E	D	C	F	A
Simultandubblé A-C	Simultandubblé C-F	Simultandubblé F-A	Simultandubblé A-B	Simultandubblé B-F
Simultandubblé F-B	Simultandubblé B-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-C	Simultandubblé C-E

INSTÄLLNINGSTABELL N°38.

B	E	D	F	C
Simultandubblé C-D	Simultandubblé D-F	Simultandubblé F-C	Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-F
Simultandubblé F-A	Simultandubblé A-B	Simultandubblé B-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-B

INSTÄLLNINGSTABELL N°35.

B	F	A	E	D
Simultandubblé D-C	Simultandubblé C-E	Simultandubblé E-D	Simultandubblé D-A	Simultandubblé A-F
Simultandubblé F-A	Simultandubblé A-B	Simultandubblé B-F	Simultandubblé F-C	Simultandubblé C-E

INSTÄLLNINGSTABELL N°39.

C	B	E	A	D
Simultandubblé D-E	Simultandubblé E-A	Simultandubblé A-D	Simultandubblé D-F	Simultandubblé F-B
Simultandubblé B-F	Simultandubblé F-C	Simultandubblé C-B	Simultandubblé B-E	Simultandubblé E-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°36.

C	A	E	B	F
Simultandubblé F-E	Simultandubblé E-B	Simultandubblé B-F	Simultandubblé F-D	Simultandubblé D-B
Simultandubblé B-D	Simultandubblé D-C	Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-E	Simultandubblé E-C

INSTÄLLNINGSTABELL N°40.

F	D	B	E	C
Simultandubblé C-A	Simultandubblé A-E	Simultandubblé E-C	Simultandubblé C-F	Simultandubblé F-D
Simultandubblé D-B	Simultandubblé B-F	Simultandubblé F-D	Simultandubblé D-A	Simultandubblé A-B

ANNEX 4

SKYTTENS PLATS I SKJUTLAGET – GAMLA SYSTEMET

6 Skyttar	1:a serien	Station 1 Skytt # 1	Station 2 Skytt # 2	Station 3 Skytt # 3	Station 4 Skytt # 4	Station 5 Skytt # 5	
		Väntar Skytt # 6					
	2:a serien	Station 1 Skytt # 6	Station 2 Skytt # 1	Station 3 Skytt # 2	Station 4 Skytt # 3	Station 5 Skytt # 4	
		Väntar Skytt # 5					
	3:e serien	Station 1 Skytt # 5	Station 2 Skytt # 6	Station 3 Skytt # 1	Station 4 Skytt # 2	Station 5 Skytt # 3	
		Väntar Skytt # 4					
	4:e serien	Station 1 Skytt # 4	Station 2 Skytt # 5	Station 3 Skytt # 6	Station 4 Skytt # 1	Station 5 Skytt # 2	
		Väntar Skytt # 3					
	5:e serien	Station 1 Skytt # 3	Station 2 Skytt # 4	Station 3 Skytt # 5	Station 4 Skytt # 6	Station 5 Skytt # 1	
		Väntar Skytt # 2					
	6:e serien	Station 1 Skytt # 2	Station 2 Skytt # 3	Station 3 Skytt # 4	Station 4 Skytt # 5	Station 5 Skytt # 6	

5 Skyttar	1:a serien	Station 1 Skytt # 1	Station 2 Skytt # 2	Station 3 Skytt # 3	Station 4 Skytt # 4	Station 5 Skytt # 5	
	2:a serien	Station 1 Tom	Station 2 Skytt # 1	Station 3 Skytt # 2	Station 4 Skytt # 3	Station 5 Skytt # 4	
		Väntar Skytt # 5					
	3:e serien	Station 1 Skytt # 5	Station 2 Tom	Station 3 Skytt # 1	Station 4 Skytt # 2	Station 5 Skytt # 3	
		Väntar Skytt # 4					
	4:e serien	Station 1 Skytt # 4	Station 2 Skytt # 5	Station 3 Tom	Station 4 Skytt # 1	Station 5 Skytt # 2	
		Väntar Skytt # 3					
	5:e serien	Station 1 Skytt # 3	Station 2 Skytt # 4	Station 3 Skytt # 5	Station 4 Tom	Station 5 Skytt # 1	
		Väntar Skytt # 2					
	6:e serien	Station 1 Skytt # 2	Station 2 Skytt # 3	Station 3 Skytt # 4	Station 4 Skytt # 5	Station 5 Tom	

4 Skyttar	1:a serien	Station 1 Skytt # 1	Station 2 Skytt # 2	Station 3 Skytt # 3	Station 4 Skytt # 4	Station 5 Tom
	2:a serien	Station 1 Tom	Station 2 Skytt # 1	Station 3 Skytt # 2	Station 4 Skytt # 3	Station 5 Skytt # 4
	3:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Skytt # 1	Station 4 Skytt # 2	Station 5 Skytt # 3
		Väntar Skytt # 4				
	4:e serien	Station 1 Skytt # 4	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Skytt # 1	Station 5 Skytt # 2
		Väntar Skytt # 3				
	5:e serien	Station 1 Skytt # 3	Station 2 Skytt # 4	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Skytt # 1
		Väntar Skytt # 2				
6:e serien	Station 1 Skytt # 2	Station 2 Skytt # 3	Station 3 Skytt # 4	Station 4 Tom	Station 5 Tom	

3 Skyttar	1:a serien	Station 1 Skytt # 1	Station 2 Skytt # 2	Station 3 Skytt # 3	Station 4 Tom	Station 5 Tom
	2:a serien	Station 1 Tom	Station 2 Skytt # 1	Station 3 Skytt # 2	Station 4 Skytt # 3	Station 5 Tom
	3:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Skytt # 1	Station 4 Skytt # 2	Station 5 Skytt # 3
	4:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Skytt # 1	Station 5 Skytt # 2
		Väntar Skytt # 3				
	5:e serien	Station 1 Skytt # 3	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Skytt # 1
		Väntar Skytt # 2				
	6:e serien	Station 1 Skytt # 2	Station 2 Skytt # 3	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Tom

2 Skyttar	1:a serien	Station 1 Skytt # 1	Station 2 Skytt # 2	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Tom
	2:a serien	Station 1 Tom	Station 2 Skytt # 1	Station 3 Skytt # 2	Station 4 Tom	Station 5 Tom
	3:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Skytt # 1	Station 4 Skytt # 2	Station 5 Tom
	4:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Skytt # 1	Station 5 Skytt # 2
	5:e serien	Station 1 Tom	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Skytt # 1
		Väntar Skytt # 2				
	6:e serien	Station 1 Skytt # 2	Station 2 Tom	Station 3 Tom	Station 4 Tom	Station 5 Tom

ANNEX 5: Genomförande av sarskjutning ”Sudden death”

Vid sarskjutningen ska man använda ett schema med 1 enkelduva och 2 simultandubbléer.

1. Efter lottdragning, sarskjutning mellan 2 skyttar:

- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Om båda resultaten är lika:

- Skytt nr 2 skjuter första dubblén på station 1 och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.

Om båda resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 1 skjuter andra dubblén på station 1 och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 1 skjuter andra dubblén och resultatet noteras.

Om båda resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Om båda resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 1 skjuter första dubblén på skjutstation nr 2 och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.

Om båda resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 2 skjuter andra dubblén på skjutstation nr 2 och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.

Om båda resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 3 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Detta förfarande fortsätter tills särskiljning sker. Skyttarna ska skjuta lika antal duvor.

1. Efter lottdragning, särskjutning mellan 3 skyttar:

- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten är lika:

- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 1 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första duvan och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter första dubblén och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 1 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 2 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.
- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 2 och skjuter andra dubblén och resultatet noteras.

Om alla 3 resultaten fortfarande är lika:

- Skytt nr 3 tar plats på skjutstation nr 3 och skjuter första duvan och resultatet noteras.

Detta förfarande fortsätter tills särskiljning sker. Skyttarna ska skjuta lika antal duvor.