



TEKNISKA REGLER FÖR ALLA SKYTTEGRENAR

OBS: ISSF håller på att arbeta om reglementen, finaler och även andra delar som även finns i detta reglemente i grenvisa reglementen. Det är oklart om/när dessa kommer att arbetas in i kap 6/7/8/9. Tillsviare finns denna lätt uppdaterade variant av kap 6. För nationella tävlingar gäller de översatta regler som finns på SvSF hemsida, för internationella tävlingar, se ISSF hemsida.

KAPITEL

6.1	Allmänt	- 5 -
6.2	Säkerhet	- 7 -
6.3	Tavlor och tavelstandarder	- 10 -
6.4	Banor och andra faciliteter	- 29 -
6.5	Tolkar och instrument	- 55 -
6.6	Mästerskapsadministration	- 58 -
6.7	Tävlingsklädsel och utrustning	- 62 -
6.8	Tävlingsjury – Uppgifter och funktioner	- 66 -
6.9	Organisationskommitténs tävlingsfunktionärer	- 69 -
6.10	Tävlingsverksamhet – EST	- 72 -
6.11	Tävlingsgenomförande	- 77 -
6.12	Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	- 83 -
6.13	Funktionsfel	- 86 -
6.14	Valörbestämning och resultaträkning	- 87 -
6.15	Särskiljning	- 92 -
6.16	Protester och överklaganden	- 94 -
6.17	Finaler i de olympiska gevärs- och pistolgrenarna	- 85 -
6.18	Lagtävlingar	- 103 -
6.19	Blanketter	-86-
6.20	ISSF klädkod	- 95 -
4.6	ISSF regler för sponsormärkning	- 98 -
6.21	Register	- 100 -
Bilaga 1 Regler för resultaträkning på papperstavlor		- 111 -
2	Ban- och skjutplatsutrustning	
3	Tävlingsfunktionärer – uppgifter och funktioner	
4	Tävlingsgenomförande	
5	Valörbestämning och resultaträkning	
6	Resultaträkning och markering 300m	

Regelnumrering

Alla ISSF regler är numrerade i enlighet med ett regelnumrerings-system som begränsar regelnumren till fyra nivåer (d.v.s. 6.10.3.5). Om en femte nivå används numreras dessa regler med bokstäver, a), b), c), osv. **För lösa reglementen finns egna nummerserier, med olika standard.**

Papperstavlor

All hantering av papperstavlor, resultaträkning och tolkning mm, finns numera i bilaga A längst bak i reglementet.

SvSF:

Med ordet "pistol" avses även "revolver", med ordet "han" avses även "hon".

Definitioner och förkortningar

Följande är definitioner av särskilda termer och förkortningar som används i ISSF Allmänna tekniska regler och ISSF gevärs-, pistol-, lerduve- och viltmålsregler.

Term	Definition
Tävlande (Athletes)	Konkurrenter eller deltagare i en idrottstävling. Tävlände i skyttesport kallas ibland för skyttar.
BIB-nummer/ Startnummer	Alla tävlände i ett mästerskap tilldelas ett unikt BIB(start)-nummer. Dessa nummer används för att identifiera och följa de tävlände och BIB-nummerlapp ska bäras på de tävländes ryggar under träning och tävling.
Mästerskap (Championship)	En organiserad skyttetävling med ett tävlingsprogram. Ett Mästerskap (stort M) är en tävling som är auktoriserad och övervakad av ISSF:s regler, tekniska delegater, juryer och anti-dopingkontroller.
Klassificering (Classification)	Gammal benämning, se "RTS".
Tävling (Competition)	En allmän hänvisning till en sporttävling som kan omfatta en serie tävlingar (Mästerskap) eller vara en tävling med en enda gren.
Skjutmomentet (Course of Fire)	En beskrivning av de olika delmomenten av tävlingen inom en gren, som specificerar antalet skott i varje serie och moment, typen av skjutning och tidsbegränsningarna.
Banchefen CRO (Chief Range Officer)	SvSF: Skjutledaren
Disciplin	Undergrupperna av skyttesporten, som har gemensamma egenskaper. Skytte har fyra discipliner: 1) Gevär, 2) Pistol, 3) Lerduva och 4) Viltmål.
EST	Elektroniska tavelssystem
Tävling (Event)	En unik skyttetävling med specifika skjutmoment och regler för uppträdande. ISSF erkänner också många ytterligare grenar för individuell- och lagtävlan, både i öppen klass och i juniorklass.
Final	Finalen är sista momentet i Olympisk disciplin. I en final tävlar de sex eller åtta bästa skyttarna från kvalificeringen i en

	ny tävling som börjar från noll för samtliga.
FOP (Field Of Play)	I skytte inkluderar FOP ytan bakom skjutlinjen, dit tillträdet är begränsat till de tävlande och tjänstgörande personal, skjutlinjen eller skjutstationerna och den del av skjutbanan som inkluderar tavlorna, skjutvallar och säkerhetszoner.
Tävlingsskott	Resultat eller noterade träff. Skott som räknas i den tävlandes slutresultat.
Omgång (Round)	En fas i skyttetävlingen. Skyttetävlingar kan ha elimineringsomgångar, kvalificeringsomgångar och finaler.
Medaljmatch	Vissa finaler samt 10 m Running Target grenarna (60+40 skott) avgörs med medaljmatcher, vilket är man-mot-man dueller som avgör medaljfördelning.
Min.	Minut, minuter.
Olympisk tävling (Olympic event)	En skyttetävling erkänd av Internationella Olympiska Kommittén (IOC) som en olympisk disciplin. Skytte har 15 Olympiska tävlingar. Varje Olympisk tävling har en kvalificering och en final.
PET (Pre Event Training)	Officiell träning.
RTS	Valörer, timing och resultat”, tidigare ”klassificering.”
Omgång (Round)	En del av tävlingen inom grenen. Skyttetävlingar kan ha eliminerings-, Kvalificerings- och finalomgångar. I lerduvegrenarna kan en omgång också referera till en serie om 25 duvor/doubléer.
Sek.	Sekund, sekunder.
Serier	En sekvens av skott skjutna inom ett delmoment eller skjutmoment. De flesta skyttegrenarna har 10-skottsserier; 25 m pistolgrenarna har 5-skottsserier; lerduvegrenarna har 25 eller 30 serier. Serier i lerduvor kallas ofta för rundor.
Provskott	Tränings- eller uppvärmningsskott som skjuts i en skjutgren eller före tävlingsskotten.
Sport	En distinkt gruppering av tävlingar med gemensamma element och ett enda styrande organ. Skytte är en sport där

	idrottsmän i olika grenar avfyrar vapen på mål, som rangordnar de tävlande idrottsmännen enligt sina poäng. IOC erkänner Skytte som en av 28 sommar-OS-sporter.
Presentation (Sport presentation)	Visuella, ljud- och informationshjälpmedel såsom speaker, musik, färg och utbildningsmedia som används inom skyttegrenar för att göra dem mer intressanta och informativa för tittare och TV-publik.
Skjutplatsfördelning (Squadding)	Fördelningen av anmälda tävlande i en gren till skjutlag och skjutplatser i gevärs- och pistolgrenarna eller fördelningen av tävlande till specifika grupper i lerduegrenarna. Denna process skapar startlistorna.
Delmoment (Stage)	En fas eller del av en av en grens skjutmoment. En tre-ställnings gevärstävling har tre delmoment, en i varje ställning. 25 m sportpistol för damer har två delmoment, precisions- och snabbmoment.
Startlista	Officiella dokument som skapas i varje tävling och som listar alla tävlande i en gren utifrån skjutlag och skjutplats eller grupp och plats i gruppen.
Starttid	Starttiden i varje skyttegren är den tid när kommandona för det första tävlingsskottet avges.
Lagtävlingar	ISSF erkänner lagtävlingar. Dessa lagtävlingar skapar ranking baserad på det totala resultatet av tre tävlande.

Av ISSF erkända grenar

De här tabellerna listar de grenar som är erkända av och ingår i ISSF och eventuella olympiska status erkänd av IOK (Internationella Olympiska Kommittén) och/eller ISSF generalförsamling (1.6.7.7) tillsammans med rudimentära tekniska detaljer rörande tävlingsformat och antal skott i respektive tävlingsmoment så som det godkänts av ISSF administrativa råd (1.7.2.5) och översiktlig presentation av skjutprogrammen.

- ISSF mästerskap får grenar för män, damer, herrjunior och damjunior tillåts endast individuella starter eller lag (3 manna) enligt dessa regler och tävlingsprogram (3.7)
- Status indikerar vad respektive gren är erkänd för
 - M (H)= grenen är erkänd som en gren för herrar
 - W (D) = grenen är erkänd som en gren för damer
 - MJ (HJ) = grenen är erkänd som en gren för herrjuniorer
 - WJ (DJ) = grenen är erkänd som en gren för damjuniorer
 - Olympisk – Grenen är inkluderad i programmet för olympiska spel.
 - WCH= grenen är obligatorisk att ingå i Världsmästerskap
 - WCHS= VM kan arrangeras vid särskilt mästerskap om den ej kan arrangeras på "stora VM".
- Olympiska grenar består av grundomgång och final, Icke olympiska grenar består av grundomgång, men ingen final.
- Tekniska regler för alla ISSF grenar i Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.10, och de grenspecifika reglerna för gevär (7.0), Pistol (8.0), Lerduva (9.0) samt Viltmål (10.0). Tekniska regler för final i gevär och pistol finns i kap 6.17. Regler för lerduvegrenarna finns i kap 9.18. Reglerna för Viltmål finns i kap 10.8.
- Tekniska regler för mixade lag finns i kap 6.18 respektive 9.19.

Grenar för herrar och herrjuniorer

Grenar för herrar och herrjuniorer				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
50m gevär, 3 ställningar	FR3*40	M, MJ, Olympisk, WCH	3*40 skott	Max 3*15 skott
50m gevär ligg	FR60PR	M, MJ WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300FR3*40	M, WCHS	3*40 skott	
300m frigevär, 3 ställningar	300STR3*20	M, WCHS	3*20 skott	
300m gevär ligg	300FR60PR	M, MJ WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
25m Snabbpistol	SPM	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skott	Max 8*5 skott
25m Standardpistol	STP	M, MJ, WCH	3*20 skott	
25m Grovpistol	CFP	M, WCH	30+30 skott	

25m Sportpistol	SPM	Mj, WCH	30+30 skott	
50m Pistol	FP	M, MJ, WCH	60 skott	
Trap	TR125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Skeet	SK125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Dubbeltrap	DT150	M, MJ, WCH	150 duvor	
10m Running target	10RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	Medaljmatch
10m Running target blandade lopp	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	
50m Running target	50RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
50m Running target blandade lopp	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	

Grenar för damer och damjuniorer

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
50m gevär, 3 ställningar	R3*40	W, WJ, Olympisk, WCH	3*40 skott	Max 3*15 skott
50m gevär ligg	R60PR	W, WJ, WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300R3*40	W, WCHS	3*40	
300m gevär ligg	300R60PR	W, WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	Max 24 skott
25m Sportpistol	SP	W, WJ, WCH, Olympisk	30+30 skott	Max 10*5 skott
Trap	TR125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Dubbeltrap	DT150W	W, WJ,	150 duvor	
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
10m Running target	10RTW	W, WJ, WCHS	30+30 skott	
10m Running target blandade lopp	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 skott	

Mixade lagtävling (man och kvinna)				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	ARMIX	M, W, MJ, WJ	30+30 (del 1) 20+20 (del 2)	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
10m Luftpistol	APMIX	M, W, MJ, WJ	skott30+30 (del 1) 20+20 (del 2)	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
Trap	ATRMIX	M, W, MJ, WJ	75+75 duvor	Medaljmatcher, 20+20
Skeet	SKMIX	M,W,MJ,WJ	75+75 duvor	Medaljmatcher, 20+20

6.1

ALLMÄNT

6.1.1

Syfte och mål med ISSF regler

ISSF ger ut tekniska regler för att värna om likvärdigt genomförande av skyttegrenar erkända av ISSF (se ISSF generella reglemente, 3.3). ISSF syfte är att uppnå likformighet i genomförandet av skyttesporten över hela världen.

- a) **ISSF tekniska regler** inkluderar regler för banutförande, tavlor, valörbestämning etc. för alla skyttegrenar. Grenspecifika regler gäller speciellt för de fyra skyttegrenarna gevär, pistol, lerduvor och viltmål.
- b) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** är godkända av ISSF administrativa råd i enlighet med ISSF konstitution.
- c) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** är underordnade ISSF konstitution och generella reglemente.
- d) **ISSF tekniska och grenspecifika regler** godkänns för att gälla för en tidsperiod av fyra år, med början den första januari året som följer på ett olympiskt spel. Förutom i speciella fall så ändras inte ISSF regler under denna fyraårsperiod.

6.1.2

Tillämpning av ISSF tekniska och grenspecifika regler

- a) ISSF-mästerskap är skyttesporttävlingar vid OS, världsmästerskap, världscuper, världscupfinaler, kontinentala mästerskap, kontinentala tävlingar, juniorvärldsmästerskap och juniorvärldscuper som övervakas av ISSF i enlighet med ISSF generella reglemente, 3.2.1 och dessa regler.
- b) Med godkännande av ISSF exekutiva kommitté får ISSF specificera andra tävlingar som uppfyller ISSF standard på övervakning (t.ex. teknisk delegat, juryer, dopingkontroll, anmälningssystem, resultatredovisning) som tävlingar där MQS-resultat kan skjutas och där världsrekord kan sättas.
- c) ISSF regler ska tillämpas på alla ISSF-mästerskap.
- d) ISSF rekommenderar att ISSF regler tillämpas vid regionala och nationella tävlingar, samt övriga tävlingar som inte är ISSF-mästerskap, men där ISSF-grenar finns i tävlingsprogrammet.
- e) Alla tävlande, coacher och funktionärer ska vara väl förtrodda med ISSF regler och ska följa dessa.
- f) Det är varje tävlandes ansvar att följa reglerna.
- g) När en regel hänvisar till en högerhänt skytt gäller omvända för vänsterhänta skyttar.

h) Om inte en regel specifikt gäller en herr- eller dam gren ska den tillämpas lika för både herr- och damgrenar.

i) När diagram och tabeller i dessa regler innehåller specifik information, har informationen i diagram och tabeller samma giltighet som de numrerade reglerna.

6.1.3 Omfattningen av ISSF tekniska regler

De tekniska reglerna innehåller:

a) Regler för förberedelse och organisation av ISSF-mästerskap.

b) Regler för att planera, konstruera och bygga skjutbanor.

c) Regler som gäller för alla skyttegrenar, eller mer än en skyttegren.

6.1.4 Gemensam standard för utrustning och kläder

Skytte är en sport där utrustning och kläder spelar en viktig roll i genomförandet av sporten. De tävlande får endast använda utrustning och kläder som följer ISSF regler. Ett vapen, tillbehör, utrustning eller något annat som kan ge en tävlande ett orättvist övertag över andra tävlande och det inte är specificerat i dessa regler, eller om det är emot andan av dessa regler, är förbjudet. ISSF regler för utrustning och kläder upprätthålls strikt (se regel 6.7.9) för att säkerställa att ingen tävlande har utrustning, kläder eller utrustning som ger dem en orättvis fördel framför andra tävlande.

6.1.5 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap

6.1.5.1 ISSF tillsyn

ISSF exekutiva kommitté utnämner ISSF-delegater och juryledamöter för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 1.8.2.6 och 3.4. Dessa utnämningar gäller:

a) Teknisk(a) delegat(er)

b) Tävlingsjury(er)

c) Appellationsjury

d) En officiell resultatleverantör, ansvarig för tillhandahållande och driften av det elektroniska systemet för mottagandet av anmälningar, de tävlandes tävlingsresultat, tävlings-genomförandet, publicering samt arkiveringen av resultaten.

6.1.5.2 Organisationskommitté.

En organisationskommitté skapas för varje ISSF-mästerskap i enlighet med 3.4.1. Organisationskommittén är ansvarig för förberedelserna, administrationen och genomförandet av skyttetävlingarna. Organisationskommittén ska utse:

- a) Skjutledare och banfunktionärer, juryordförande och juryledamöter i erforderlig omfattning, dessa är ansvariga för de rent faktiska och tekniska aspekterna och genomförandet av de skyttegrenarna.
- b) Sekretariatet (RTS) ska bemannas med en chef och assistenter, som ska hantera anmälningar, ackreditering, registreringen av resultat samt ta fram resultatlistor under tävlingarna.
- c) En chef för utrustningskontrollen och lämpliga kontrollanter som är ansvariga för utrustningskontrollen.
- d) All övrig personal nödvändig för att fullfölja sina förpliktelser som arrangörer av ett ISSF-mästerskap.

6.2 SÄKERHET

Säkerheten är av största betydelse

6.2.1 Allmänna säkerhetsregler

ISSF reglementen anger specifika säkerhetskrav som ska tillämpas vid alla ISSF-mästerskap. ISSF-juryer och organisationskommittéer är ansvariga för säkerheten.

6.2.1.1 Säkerhetsregler för skjutbanor varierar mellan olika länder, så extra säkerhetsregler får läggas till av organisationskommittén. Juryer, banfunktionärer, coacher och tävlande ska informeras om eventuella särskilda säkerhetsregler i tävlingsprogrammet.

6.2.1.2 De tävlandes, funktionärernas och åskådarnas säkerhet kräver ständig uppmärksamhet beträffande vapenhanteringen. Det är tävlingsfunktionärernas jobb att upprätthålla vapendisciplinen och de tävlandes och coachernas skyldighet att medverka till att alla säkerhets- och vapenhanteringsregler följs.

6.2.1.3 ISSF får vägra att acceptera anmälan av en tävlande till en tävling om de har sådan information från behöriga myndigheter att den tävlande innebär ett allvarligt hot mot säkerheten för övriga på en skjutbana.

6.2.1.4 I säkerhetssyfte har en jurymedlem eller banfunktionär rätt att när som helst stoppa skjutningen. Tävlande och coacher ska omedelbart göra banfunktionärer eller juryledamöter uppmärksamma på varje situation som kan innebära fara eller olycksrisk.

6.2.1.5 Utrustningskontrollant, banfunktionär eller juryledamot får hantera en tävlandes utrustning (inklusive vapen) för kontroll, utan den tävlandes tillstånd men i skyttens närvaro och med skyttens vetskap. Omedelbart ingripande får emellertid ske vid säkerhetsbrister.

6.2.2 Vapenhanteringsregler

6.1.1.1 För att hålla högsta säkerhet ska alla vapen alltid hanteras med största försiktighet. Vapnet får inte avlägsnas från skjutplatsen under skjutning utan tillstånd av banfunktionär.

6.1.1.2 Säkerhetslinor gjorda material som är fluorescerande orange eller i liknande färger ska vara anbringade i alla gevär, pistoler och halvautomatiska hagelgevär vid alla tillfällen förutom när borttagandet av säkerhetsflaggan är specificerat i dessa regler. För att visa att luftgevär och luftpistoler är oladdade ska säkerhetsflaggan vara lång nog att nå genom hela pipans längd. Säkerhetslinor för alla övriga vapen ska ha en del som placeras i patronläget för att visuellt demonstrera att vapnet är oladdat. Hagelgevär ska vara öppna (brutna) för att visuellt demonstrera att de är oladdade.

- a) Säkerhetsflaggan ska vara isatt på alla vapen, som inte förvaras i väska, innan skyttarna kallas till sina platser, när skytten lämnar skjutplatsen efter skjutning och när personal befinner sig framför skjutlinjen. I finaler, får säkerhetsflagga ej avlägsnas före kommandot förberedelse och provskotttid START.
- b) Om en säkerhetsflagga inte används i enlighet med denna regel ska en juryledamot ge en VARNING med instruktioner om att sätta in säkerhetsflaggan i vapnet, och:
- c) Om juryn bekräftar att en tävlande vägrar att använda en säkerhetsflagga i enlighet med denna regel och efter att ha blivit varnad, ska den tävlande diskvalificeras.

SvSF: Vid nationella skyttesporttävlingar godkänns även "proppar" av SPSF-modell (pistol) eller motsvarande för vapen i kaliber .22 och uppåt.

6.1.1.3 När de tävlande befinner sig på sina skjutplatser ska vapnet alltid riktas i säker riktning. Slutstycket får inte stängas förrän vapnet är riktat mot tavlorna/skjutvallen.

6.1.1.4 När ett vapen ska läggas ned p.g.a. att den tävlande ska lämna skjutplatsen eller när skjutningen är färdig ska alla vapen plundras och lämnas med slutstycket öppet och säkerhetsflagga anbringad. Innan den tävlande lämnar skjutplatsen ska skytten säkerställa och en banfunktionär **ska kontrollera** att det inte finns någon patron eller kula i vapnets patronläge eller magasin, och att säkerhetsflaggan är anbringad.

6.1.1.5 Om en tävlande packar ned sitt vapen eller avlägsnar det från skjutplatsen utan att det är kontrollerat av banfunktionär kan skytten diskvalificeras om juryn fastslår att det medfört en betydande säkerhetsrisk.

6.1.1.6 Under tävlingen får vapnet läggas ner (ej hållet) endast efter det att patroner och/eller magasin tagits ur och slutstycke öppnats. Luft- och gasdrivna vapen ska säkras genom att ha öppet slutstycke och/eller laddkammare.

6.1.1.7 Vapen får inte vidröras och säkerhetslinor ska var insatta när funktionärer befinner sig framför skjutplatsen. Om det under träning, kvalificering eller final är nödvändigt för en jurymedlem, banfunktionär eller tekniker att gå framför skjutlinjen ska detta godkännas och kontrolleras av skjutledaren (CRO) och ingen får gå framför skjutlinjen förrän alla vapen har kontrollerats att de har säkerhetslinor insatta.

- 6.1.1.8** När vapnet finns utanför skjutplatsen ska det alltid förvaras i sin väska om inte en banfunktionär tillåtit annat.
SvSF: Pistol ska förvaras i väska eller motsvarande (t.ex. kartong, fodral, ryggsäck, dock ej hölster).
- 6.1.2 Kommandon**
- 6.1.2.1** Skjutledaren, eller annan lämplig banfunktionär, är ansvarig för avgivandet av kommandona **"LADDA"**, **"START"**, **"STOPP"**, **"PATRON UR"** och övriga nödvändiga kommandon. Banfunktionärer ska försäkra sig om att kommandona åtlöds och att vapen hanteras säkert.
- 6.1.2.2** Vapen får laddas enbart vid skjutplatsen och bara efter att kommandot eller signalen **"LADDA"** eller **"START"** har avgivits. Vapnen ska annars alltid förvaras oladdade.
SvSF: Varken magasin eller patronläge får laddas med patron eller kula före det att någon av dessa order har avgivits, definition av ladda i 6.2.3.4.
- 6.1.2.3** Även om ett gevär eller en 50 m fripistol har ett magasin får vapnet endast laddas med en patron. Om en 5-skotts luftpistol används i 10 m luftpistolgrenarna får endast en kula laddas.
- 6.1.2.4** Ett vapen anses som laddat när en patron eller kula eller ett magasin med patroner vidrör vapnet. Ingen får placera en patron eller kula eller magasin med patroner i/på ett vapen förrän kommandot **"LADDA"** har getts.
- 6.1.2.5** Om en tävlande avlossar ett skott före det att kommandot **"LADDA"** eller efter kommandot **"STOPP"** eller **"PATRON UR"** har avgivits, kan skytten diskvalificeras om säkerheten åsidosatts.
- 6.1.2.6** När kommandot **"STOPP"** har avgivits, ska skjutningen omedelbart avbrytas. När kommandot **"PATRON UR"** har avgivits ska samtliga tävlande göra patron ur, plundra eventuella magasin och placera dessa på skjutbänken och göra vapnen säkra (för att plundra luftvapen, fråga banfunktionär om tillstånd). Skjutningen får endast fortsätta efter det att kommandot **"START"** har avgivits igen.
- 6.1.3 Ytterligare säkerhetsregler**
- 6.1.3.1** Med **blindavfyring** menas utlösning av den spända avfyrningsmekanismen på ett oladdat krutvapen eller utlösning av avfyrningsmekanismen på ett luft- eller gasdrivet vapen som är försedd med sådan anordning att avtryckaren kan aktiveras utan att drivladdningen (luft eller gas) frigörs. Blindavfyringar och riktövningar är tillåtna, men endast på skjutplatsen eller på särskild anvisad plats i enlighet med dessa regler.
- 6.1.3.2** Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom sin giltighetstid. Detta får kontrolleras av utrustningskontrollen.

6.1.4 Hörselskydd

Alla skyttar, banfunktionärer och andra personer i omedelbar närhet av skjutlinjen på 25m, 50m och 300m-banor och alla lerduvebanor uppmanas att bära öronproppar, hörselkåpor eller liknande hörselskydd. Varningsskyltar ska finnas väl synliga och hörselskydd ska tillhandahållas på banområdet. Hörselskydd med någon form av inbyggd ljudförstärkande- eller ljudmottagande anordningar är icke tillåtna för skyttarna eller coacherna på FOP. Tävlingsfunktionärer får använda ljudförstärkande hörselskydd eller andra kommunikationsanordningar på FOP. Hörselskadade tävlande får använda ljudförstärkande hörselskydd efter medgivande av juryn.
[SvSF: Generellt undantag för aktiva hörselskydd, förutom vid Svenskt Mästerskap.](#)

6.1.5 Ögonskydd

Alla skyttar uppmanas att använda splittersäkra skjutglasögon eller liknande ögonskydd under skjutning. [SvSF: Se SäkB.](#)

6.2 TAVLOR OCH MÅLMATERIELSTANDARDER

6.2.1 Generella målmaterielstandarder

6.2.1.1 Godkända tavlor i ISSF-mästerskap är antingen elektroniska tavlor (EST) eller papperstavlor för gevärs- och pistoltävlingar eller lerduvor för lerduvetävlingar.

Notis: Specifika regler för papperstavlor finns som en **bilaga** till dessa regler,

Regler för resultaträkning på papperstavlor.

6.2.1.2 Alla tavlor ska överensstämma med valöringarna, dimensionerna eller övriga specifikationer enligt dessa regler.

6.2.1.3 Prover på lerduvor (tjugo (20) kvalificeringsduvor och tjugo (20) flashduvor) som ska användas vid ett ISSF-mästerskap ska skickas till ISSF generalsekreterare för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före början varje mästerskap.

6.2.2 Standarder för elektroniska tavlor (EST)

6.2.2.1 Endast EST-utrustning som testats och godkänts av ISSF får användas.

[SvSF: För mer information, se SvSF allmänna bestämmelser, p. 7.1.3.](#)

6.2.2.2 Noggrannhetskravet för EST tavlor är att registrera träff med en noggrannhet av åtminstone en halv decimalvalör. Toleranserna för valöringarnas storlek på papperstavlor är inte tillämpbara på EST.

6.2.2.3 Alla EST-tavlor ska visa en svart riktyta motsvarande storleken på den svarta ytan på respektive tävlingstavla (regel 6.3.4) och en icke reflekterande, kontrasterande vit eller off-white yta omkring riktytan.

- 6.2.2.4** Poängvalörer noterade av EST ska motsvaras av ringdimensionerna för tävlingstavlorna (regel 6.3.4).
- 6.2.2.5** Varje skott som träffar en EST ska få sitt resultat med position och poängvalör visat på en monitor på skjutplatsen.
- 6.2.2.6** 10m EST ska använda en pappersremsa eller någon annan form av tavelband för att det ska kunna avgöras om ett avlossat skott träffat eller inte träffat tavlan.
- 6.2.2.7** En utskrift av varje tävlandes resultat från en minneskälla annan än EST-systemets huvuddator (backupminne) ska finnas tillgänglig omedelbart under en tävling och efter tävlingen.
- 6.2.2.8** När EST används ska noggrannheten på tavlornas funktion och träffregistrering före varje ISSF-mästerskap kontrolleras under normala användningsförhållanden, under överinseende av den tekniske delegaten.
- 6.2.3** **ISSF tavelstandarder**
Tavlorna ska överensstämma med valörringarnas dimensioner, toleranser och specifikationer i denna regel.
- 6.2.3.1** Gevärs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltalsräkning eller, om EST eller elektroniska system används, med decimaltalsräkning. Decimalvalörerna bestäms genom att dela en hel valörring i tio likvärdiga valörringar som betecknas med decimaltal börjande med noll (d.v.s. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (d.v.s. 10.9, 9.9 etc.).
- 6.2.3.2** Eliminerings- och kvalificeringsomgångarna i gevär och pistol valörbestäms med heltalsräkning, förutom det att i ISSF-mästerskap i grenarna 10 m luftgevär herrar och herrjuniorer, 10 m luftgevär damer och damjuniorer, 50 m gevär liggande herrar och herrjuniorer, 50 m gevär liggande damer och damjuniorer och för 10m luftgevär mixade lag och mixade lag juniorer görs valörbestämningarna med decimaltalsräkning.
- 6.2.3.3** Gevärs- och pistolfinalerna, gevär mixade lag grundomgång och final samt Pistol mixade lag final valörbestäms med decimaltalsräkning, förutom att 25 m pistolfinaler använder sig av träff – miss-räkning med träffzoner baserade på decimaltal.

6.2.4 Officiella ISSF-tavlor

6.2.4.1 300 m gevärstavla

10-ring	100 mm	(±0.5 mm)	5-ring	600 mm	(±3.0 mm)
9-ring	200 mm	(±1.0 mm)	4-ring	700 mm	(±3.0 mm)
8-ring	300 mm	(±1.0 mm)	3-ring	800 mm	(±3.0 mm)
7-ring	400 mm	(±3.0 mm)	2-ring	900 mm	(±3.0 mm)
6-ring	500 mm	(±3.0 mm)	1-ring	1000 mm	(±3.0 mm)

Innertia = 50 mm (±0.5 mm).

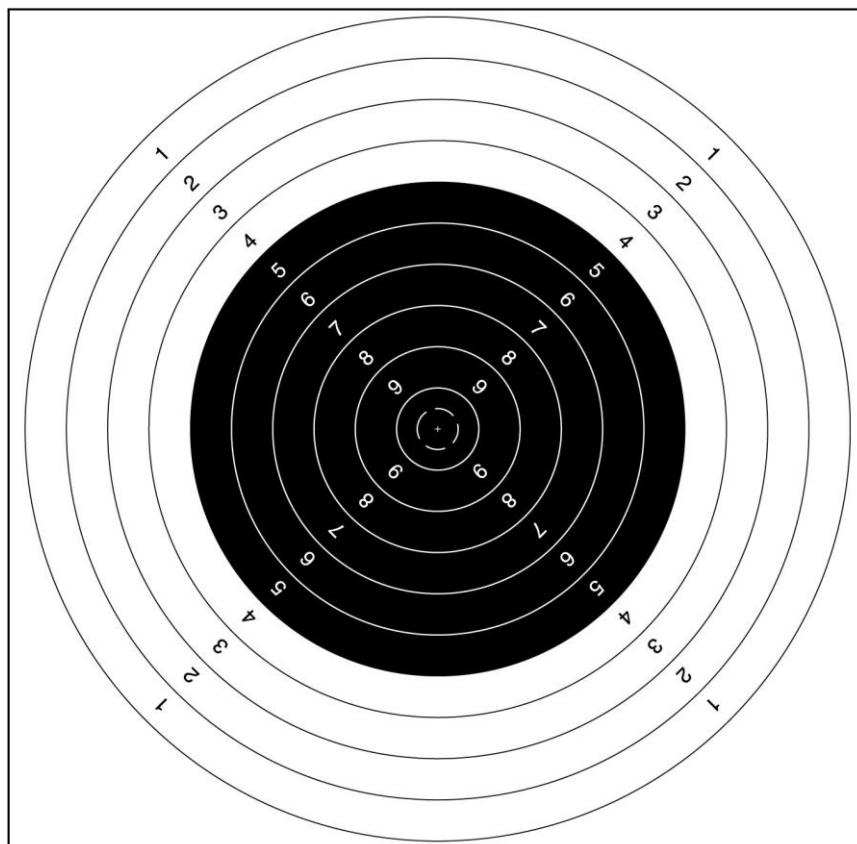
Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 600mm (±3.0 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 1300 mm x 1300 mm (eller minst 1020 mm x 1020 mm under förutsättning att bakgrunden på vilken tavlan sätts fast på är i samma färg som tavlan).

Valörningarnas värde 1-9 trycks i valömrådena, i diagonala linjer i räta vinklar mot varandra.

10-poängsområdet märks inte med siffror.



300 m gevärstavla

6.2.4.2 50 m gevärstavla

10-ring	10.4 mm	(±0.1 mm)	5-ring	90.4 mm	(±0.5 mm)
9-ring	26.4 mm	(±0.1 mm)	4-ring	106.4 mm	(±0.5 mm)
8-ring	42.4 mm	(±0.2 mm)	3-ring	122.4 mm	(±0.5 mm)
7-ring	58.4 mm	(±0.5 mm)	2-ring	138.4 mm	(±0.5 mm)
6-ring	74.4 mm	(±0.5 mm)	1-ring	154.4 mm	(±0.5 mm)

Innertia = 5 mm (±0.1 mm).

Svart från del av ring 3 till och med 10-ringarna = 112.4 mm (±0.5 mm).

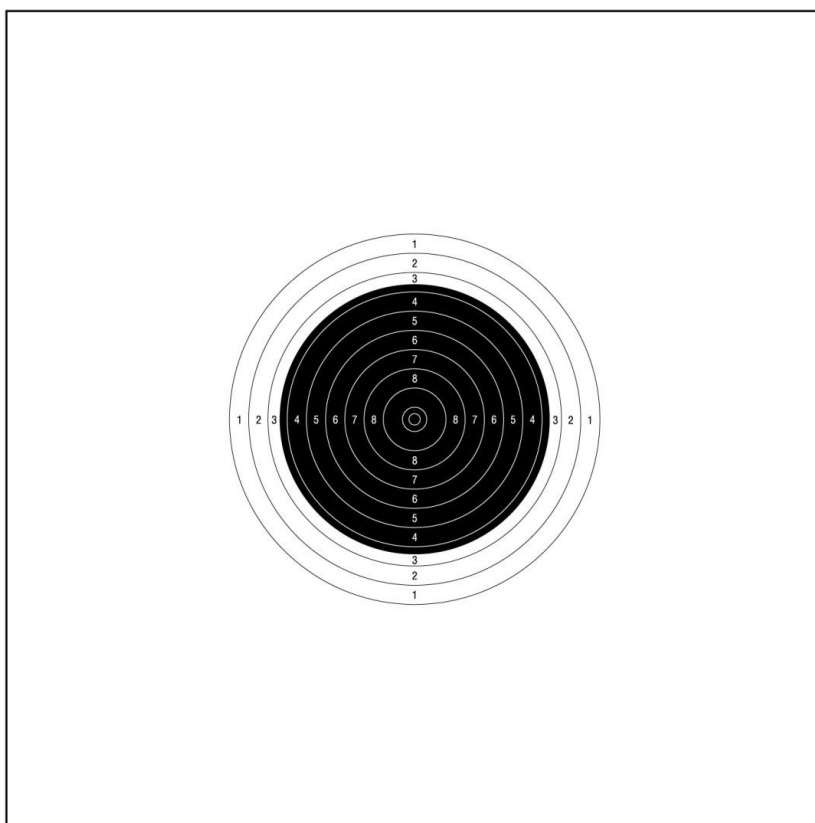
Ringbredd: 0.2 mm till 0.3 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 250 mm x 250 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i rätta vinklar mot varandra.

9 och 10-poängsområdet numreras inte.

Instickstavlor (speglar) (200 mm x 200 mm) får användas.



50 m gevärstavla

6.2.4.3 10 m luftgevärstavla

10-ring	0.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)

Svart från ring 4 till och med ring 9 = 30.5 mm (±0.1 mm).

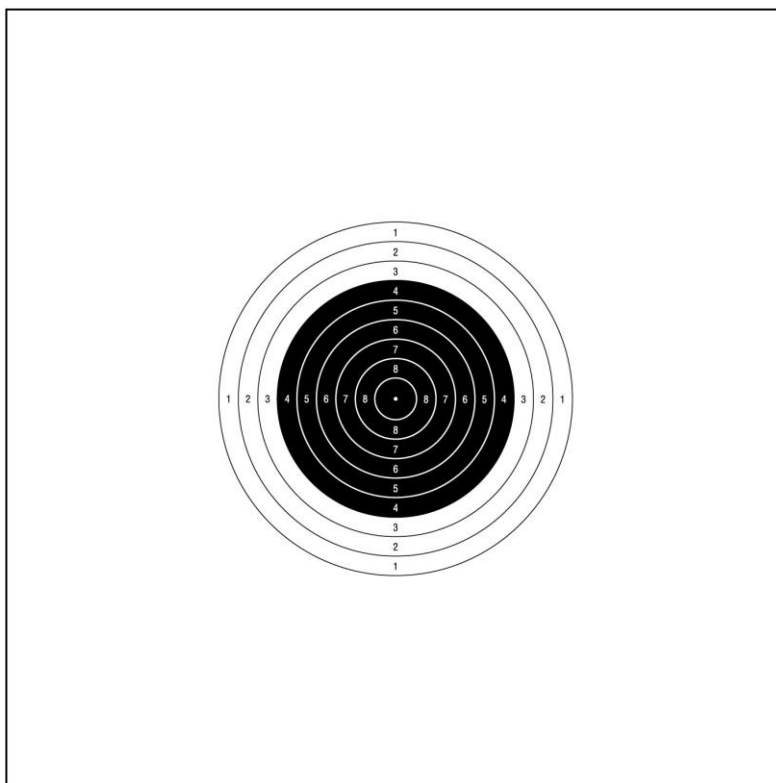
Tians ring är en vit prick = 0.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta av tavelpappen: 80 mm x 80 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 9:ans valörområde numreras inte. Tian är en vit prick.

Bakgrundstavlur 170 mm x 170 mm, i liknande färg som tavelmaterialet bör tillhandahållas för att förbättra tavlans synlighet.



10 m luftgevärstavla

6.2.4.4 25 m snabbpistolstavla

(för 25 m snabbpistolgrenen och snabbmomenten i 25 m grovpistol- och 25 m sportpistolgrenarna):

10-ring	100 mm	(±0.4 mm)	7-ring	340 mm	(±1.0 mm)
9-ring	180 mm	(±0.6 mm)	6-ring	420 mm	(±2.0 mm)
8-ring	260 mm	(±1.0 mm)	5-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 50 mm (±0.2 mm).

Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 500 mm (±2.0 mm).

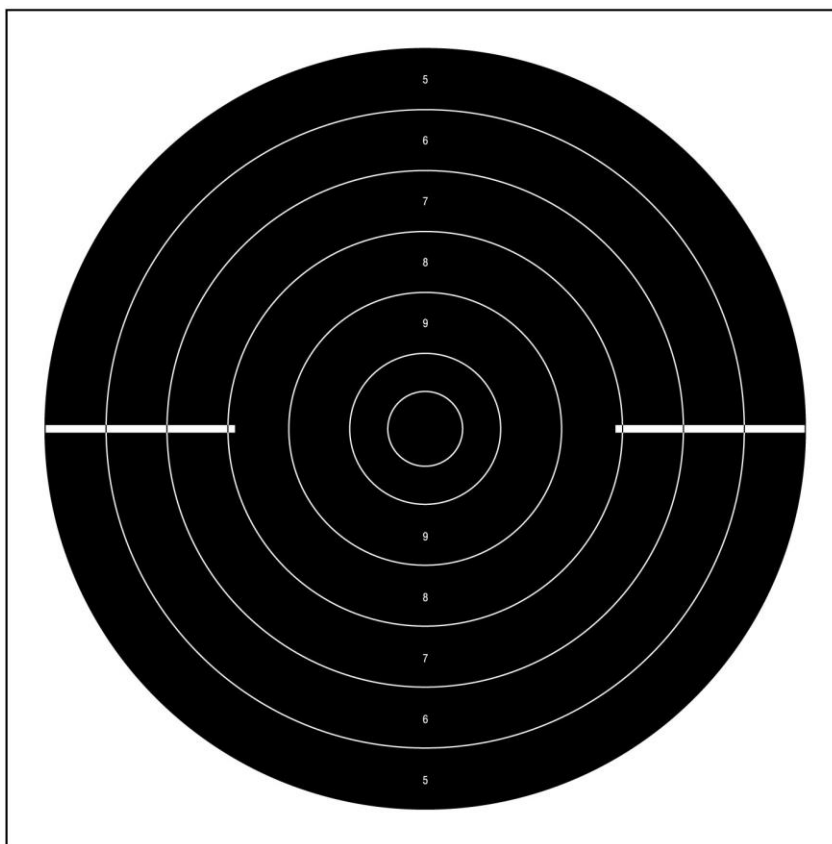
Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörringarnas värde 5-9 trycks i valömrådena, endast i en vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörringarna ska vara ca 5 mm höga och 0.5 mm tjocka. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 125 mm lång och 5 mm hög.



25 m snabbpistolstavla

6.2.4.5 25 m precisions- och 50 m fripistolstavla

(för 50 m fripistol- och 25 m standardpistolgrenarna och precisionsmomentet i 25 m grovpistol- och 25 m pistolgrenarna).

10-ring	50 mm	(±0.2 mm)	5-ring	300 mm	(±1.0 mm)
9-ring	100 mm	(±0.4 mm)	4-ring	350 mm	(±1.0 mm)
8-ring	150 mm	(±0.5 mm)	3-ring	400 mm	(±2.0 mm)
7-ring	200 mm	(±1.0 mm)	2-ring	450 mm	(±2.0 mm)
6-ring	250 mm	(±1.0 mm)	1-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 25 mm (±0.2 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 200 mm (±1.0 mm).

Ringbredd: 0.2 mm till 0.5 mm.

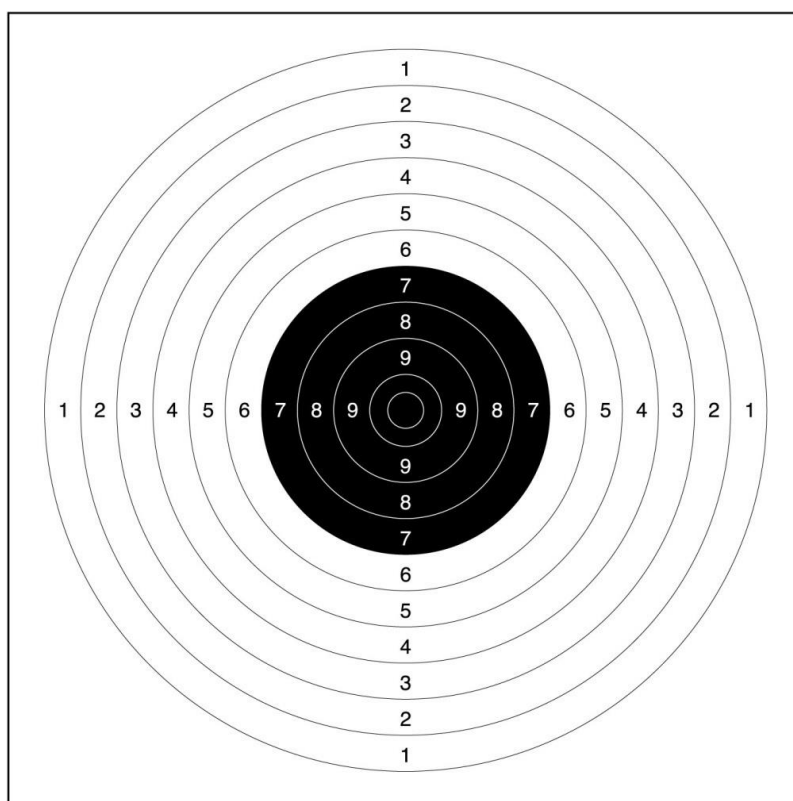
Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörningarnas värde 1- 9 trycks i valömråderna, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10-poängsområdet numreras inte.

Siffrorna i valörningarna ska vara ca 10 mm höga och 1 mm tjocka och ska vara lätt läsbara med målkikare.



25 m och 50 m precisionstavla pistol

6.2.4.7 50 m viltmål

Tavlan i 50 m viltmål avbildar ett springande vildsvin med valöringar tryckta på djurets skuldra. Tavlorna får endast tryckas i en färg. Viltmålstavlan trycks så att den visar djuret springande från höger och från vänster. Djuret ska tryckas på ett rektangulärt tavelpapper. Att klippa till ramen till djurets form är inte tillåtet (se figur A).

10-ring	60 mm	(±0.2 mm)	5-ring	230 mm	(±1.0 mm)
9-ring	94 mm	(±0.4 mm)	4-ring	264 mm	(±1.0 mm)
8-ring	128 mm	(±0.6 mm)	3-ring	298 mm	(±1.0 mm)
7-ring	162 mm	(±0.8 mm)	2-ring	332 mm	(±1.0 mm)
6-ring	196 mm	(±1.0 mm)	1-ring	366 mm	(±1.0 mm)

Innertia: 30 mm (±0.2 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

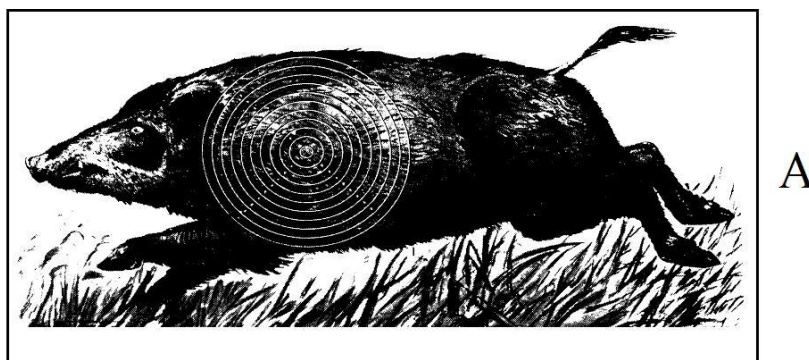
Centrum på 10:ans ring ska vara 500 mm från nospetsen på vildsvinet, mätt i en horisontell linje.

Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

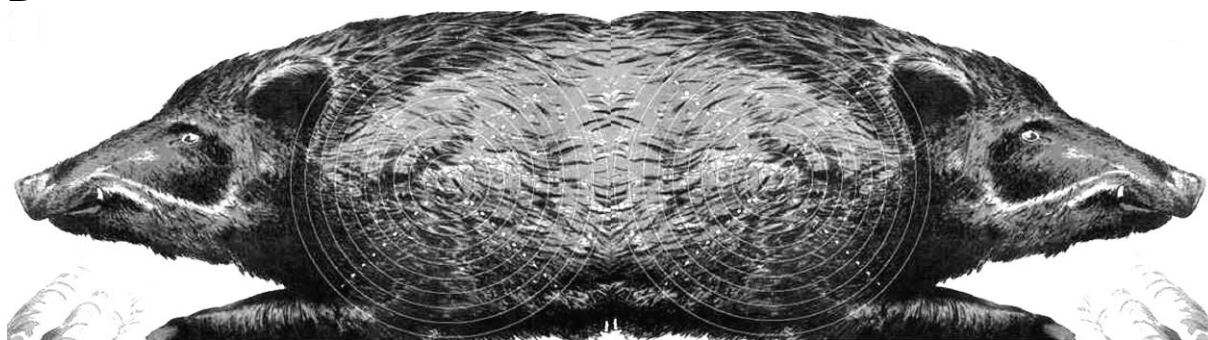
Speglar (C) och halvtavlor (B) får användas. Spegelarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.

En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med två valöringytor får användas för papperstavlor(D).

En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med en valöringsyta får användas för EST (E).



50 m viltmål Papperstavlor

D

50 m viltmål EST-tavlor

**E****6.2.4.8 10 m Running Target**

Tavlan i 10 m Running Target är en enkel tavla med två valömråden som vardera har ringning 1-10 på vardera sidan och ett enkelt riktmärke i mitten.

10-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	50.5 mm	(±0.1 mm)

Innertian är vit: 0.5 mm (±0.1 mm), tolkad på samma sätt som ringarna 3-10.

Svart från och med ring 5 till och med 10-ringarna = 30.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

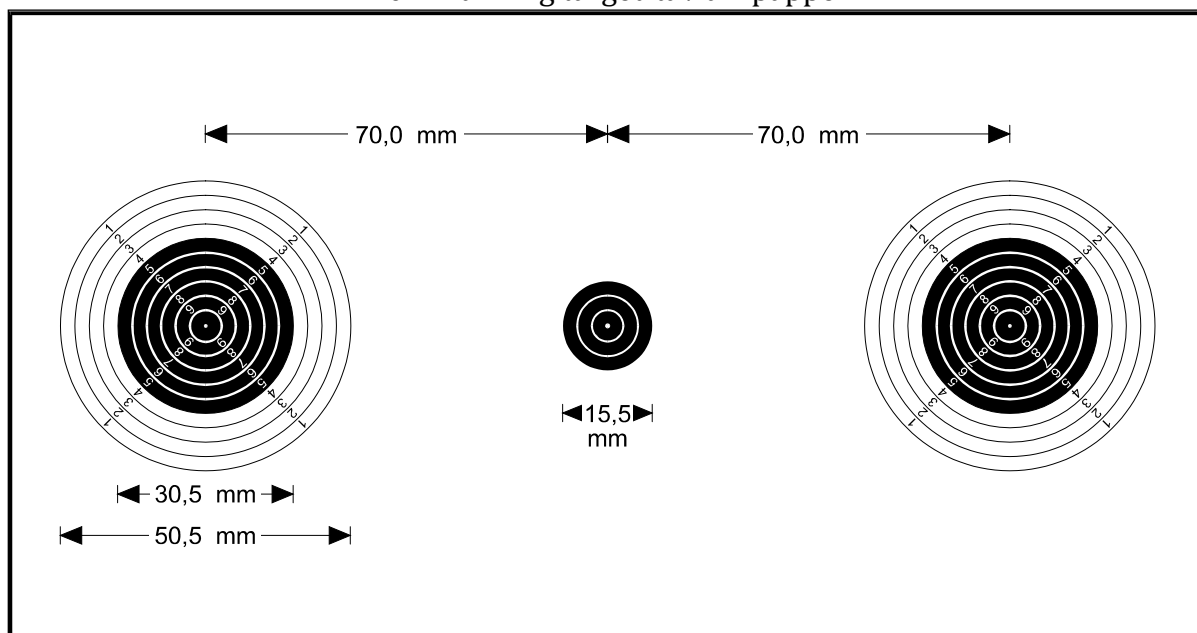
Rekommenderad storlek på tavelpappen: 260 mm x 150 mm (minst 260 mm x 140 mm).

Centrum på 10:ans ring ska vara 70 mm (+/-0.2 mm) från centrum på riktmärket, mätt horisontellt.

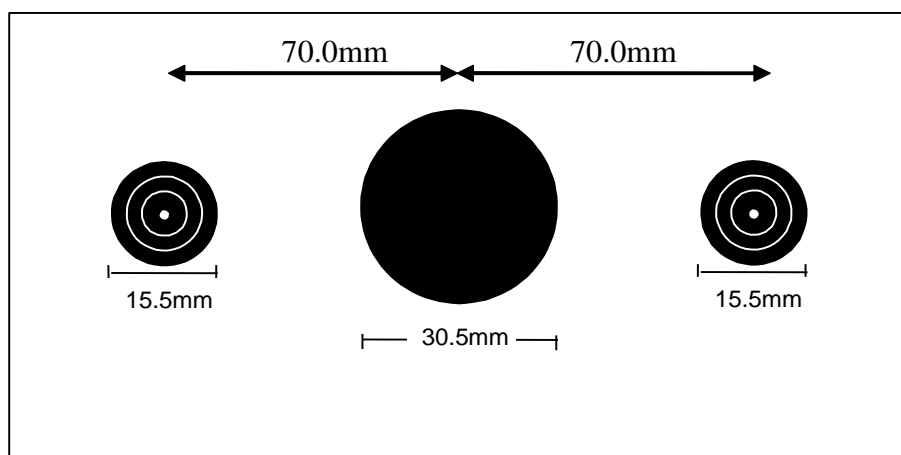
Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktmärket är svart med en ytterdiameter på 15.5 mm och ska inkludera vita ringar i samma diameter som tians ring (5.5 mm) och nians ring (10.5 mm) och ha en vit centrumprick (0.5 mm).

10 m running target-tavla – papper



10 m elektronisk running target-tavla



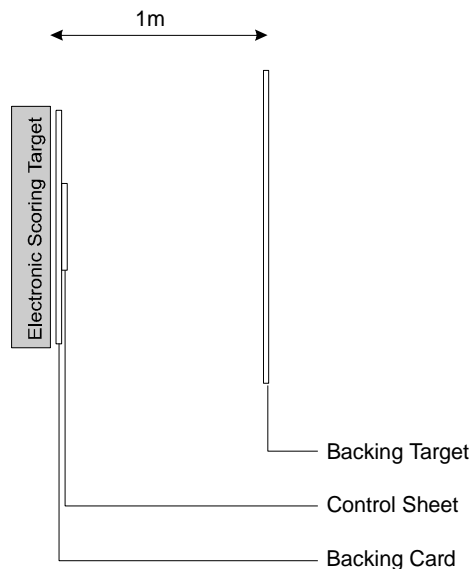
30.5 mm diametern är ett hål.

6.2.5 Tavelkontrollsystem

För gevärs- och pistolgrenar ska tavelmarkerings- och tavelkontrollsystem användas för att underlätta genomförandet av tävlingarna.

6.2.5.1 EST-tavelkontrollsystem

Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar används som ett kontrollsystem för EST (se bild).



6.2.5.2 Baktavlor för EST på 50 m banor och 300 m banor

För att lokalisera skott på fel tavla ska baktavlor användas, om möjligt 0.5 m – 1 m bakom tavlorna. Det exakta avståndet mellan tavlan och baktavlan ska mätas och noteras. Avståndet mellan tavla och baktavla ska vara samma för alla tavlor, om så är möjligt.

6.2.5.3 Baktavlor för EST på 25 m banor

- Baktavlor ska användas vid alla 25 m pistolgrenar för att hjälpa till vid identifieringen av skott som kan ha missat tavlorna.
- Baktavlor ska som ett minimum täcka hela bredden och höjden av 25 m-tavlorna (5 tavlor). De bör vara placerade på ett likformigt avstånd av en (1) meter bakom tävlingstavlorna. De ska vara i en följd, eller på sammankopplade ramar, utan något avstånd mellan dem, för att registrera eventuella skott mellan tävlingstavlorna.
- Baktavlorna ska vara av icke reflekterande papper i en neutral färg liknande färgen på tävlingstavlorna.
- I 25 m grenarna ska baktavlor bytas för varje tävlande för varje skjutmoment.

6.2.5.4 **Kontrolltavlor för EST på 25 m-banor**

Ytan direkt bakom EST-tavlorna ska täckas av en kontrolltavla. Kontrolltavlor ska bytas för varje skytt och varje skjutmoment. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.2.5.5 **Kontrolltavlor och kontrollspeglar på EST 50 m och 300 m**

En kontrolltavla ska monteras på baksidan av alla 50 m och 300 m EST. Mindre utbytbara kontrollspeglar bör monteras på kontrolltavlorna. Dessa kontrollspeglar eller kontrolltavlor ska bytas ut och samlas in efter varje skjutlag. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.2.6 **Lerduvor för lerduvegrenarna**

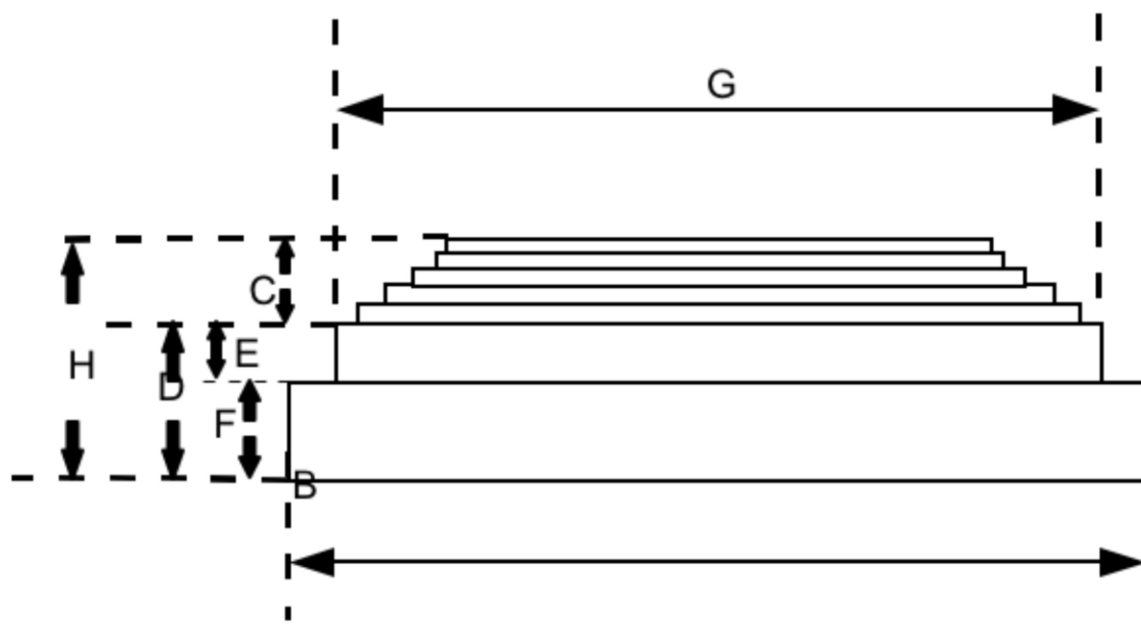
Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Höjd:	25 mm till 26 mm.
Vikt:	105 g (± 5 g).

Färgen på lerduvorna får vara helt svart, helt vit, helt gul, helt orange; eller så får hela kupolen vara målad vit, gul eller orange färg; eller så får en vit, gul eller orange ring målas runt kupolen.

Färgen på lerduvorna ska redovisas i programmet i varje ISSF-mästerskap med lerduvetävlingar. Färgen på en lerduva ska vara klart synlig mot banans bakgrund under alla normala ljusförhållanden. Lerduvor i samma färg ska användas vid träning.

Lerduvor som ska användas vid de Olympiska spelen, ISSF Världsmästerskap, världscupfinaler, världscuper och juniorvärldscuper ska vara miljövänliga lerduvor som överensstämmer med tillämplig internationell standard (kontakta ISSF huvudkontor för detaljer).

6.2.6.1 Generella specifikationer för lerduvor



A-Vikt	105 g \pm 5 g	E-höjd	7 mm \pm 1 mm
B-Bas \emptyset	110 mm \pm 1 mm	F- höjd	11 mm \pm 1 mm
C-Kupolens höjd	8 mm \pm 1 mm	G-Kupolens diameter \emptyset	95-98 mm
D- Basen & ringens höjd	18 mm \pm 1 mm	H-total höjd	25-26 mm

"G" Den faktiska formen på lerduvekupolen ska utformas så att bästa aerodynamiska design så att god flyktstabilitet erhålls.

"Krossbarhet" – lerduvorna ska hålla för att kastas 80 m, och vara lätt krossbara med normal ISSF skeet- och trap-laddade patroner på förekommande skjutavstånd.

6.2.6.2 Pulverfyllda lerduvor (Flashduvor)

- I lerduvefinalerna ska flashduvor innehållande ett färgat pulver av icke giftigt material med god kontrast mot skjutbanans bakgrund användas.
- I grundomgångar och särskjutningar inför finalerna får flashduvor innehållande ett ISSF-godkänt färgat pulver av icke giftigt material användas.
- Om en lerduva av samma ytterfärg, men innehållande felaktig pulverfärg, oavsiktligt kastas ska resultatet av eventuella skott på den lerduvan räknas.
- När flashduvor används, ska flashduvorna överensstämja med regel 6.3.6.1.

6.2.6.3 Test av lerduvor

En av ISSF godkänd testapparat för lerduvor ska användas för att kontrollera lerduvornas "krossbarhet". Standarder för användning av en sådan

utrustning kommer att fastställas av ISSF lerduve- och tekniska kommittéer.

6.3 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER

6.3.1 Generella krav

- 6.3.1.1** Minimikrav på baninstallationer för ett ISSF-mästerskap ges i ISSF generella regler, 3.5.1. Emellertid är de specifikationerna minimikrav, det praktiska kravet för världsmästerskap och världscuptävlingar i lerduvegrenarna är att fem banor rekommenderas. För stora världscuptävlingar i gevär och pistolgrenarna rekommenderas 80 skjutplatser på 10 m och 80 skjutplatser på 50 m.
- 6.3.1.2** En separat finalbana för gevärs- och pistolgrenarna krävs på världsmästerskap och olympiska spel. ISSF rekommenderar att separata finalbanor finns tillgängliga även för världscuptävlingarna.
- 6.3.1.3** Kontinentala konfederationer (t.ex. ESC) ska fastställa minimikrav på bankapacitet för kontinentala mästerskap.
- 6.3.1.4** Trap och skeetbanor får vara kombinerade. Trapbanor ska vara konverterbara till dubbeltrap om inte separata dubbeltrapbanor finns. Om möjligt bör trap och skeetfinaler genomföras på samma bana.
- 6.3.1.5** Området som används av de tävlande, funktionärer och åskådare på gevärs- och pistolbanorna ska vara täckt för att skydda mot sol, vind och regn. Detta skydd ska vara av sådan art att ingen uppenbar fördel ges till någon skjutplats eller del av banan.
- 6.3.1.6** ISSF rekommenderar att alla nya banor byggs så att de är tillgängliga för personer med funktionsnedsättning. Existerande banor bör byggas om för att göra dem tillgängliga.
- 6.3.1.7** Det rekommenderas att banor som ska användas för världsmästerskap och olympiska spel färdigställs åtminstone ett (1) år i förväg.
- 6.3.1.8** Elektroniska tavelssystem (EST) av fabrikat och modeller godkända av ISSF ska användas för kvalifikationstävlingar och finaler i gevär och pistol på olympiska spel och för finalen i ISSF världsmästerskap och världscuper. Elektroniska tavelssystem ska ha skärmar som visar individuella skott och resultat för åskådarna, och som även visar den aktuella placeringen för en tävlande under tävlingen.
- 6.3.1.9** Den tekniska delegaten är ansvarig för att undersöka banorna och övriga faciliteter för att försäkra sig om att de överensstämmer med ISSF regler och är förberedda för genomförandet av mästerskapet. Den tekniska delegaten bör använda "**Checklista för teknisk delegat**" för att kontrollera organisationen, banorna och faciliteterna.

6.3.1.10 Tekniska delegater får godkänna mindre avvikelser från ISSF:s regler om de inte står i konflikt med avsikten och andan i ISSF regler, förutom att inga avvikelser i skjutavstånd eller tavelspecifikationer är tillåtna.

6.3.2 Generella resurser

Följande resurser ska tillhandahållas på eller nära skjutbanorna:

- a) Område för de tävlande för avkoppling.
- b) Omklädningsrum för de tävlande nära final- och kvalificeringsbanorna.
- c) Mötesrum för användning av ISSF-funktionärer, kommittéer och juryer.
- d) Rum för organisationskommitténs kontor och administration.
- e) Ett rum för genomförande av RTS-sekretariatets arbete vid tävlingarna.
- f) Kontrollrum för RTS och resultatleverantörens arbete vid respektive bana.
- g) Torrträningsytor för alla gevärs-, pistol- och lerduvebanor.
- h) Alla 10m banor ska kunna erbjuda tryckluft tillgänglig för de tävlande och lagledare. Tryckluftstuber ska vara säkrade.
- i) En huvudresultattavla för publicering av officiella resultat och notiser, och mindre resultattavlor på varje bana för publicering av preliminära resultat; en resultattavla bör även finnas i de tävlandes vilorum.
- j) En plats för säker vapenförvaring.
- k) En plats för vapen- och utrustningskontroll, med omklädningsrum.
- l) En vapensmedsverkstad med lämpliga arbetsbänkar och skruvstycken.
- m) Fria utrymmen för vapen- och utrustningstillverkare att utföra service på sina produkter.
- n) En plats för kommersiell verksamhet bör finnas; en avgift får tas ut för sådana platser.
- o) En restaurang eller servering av mat och dryck.
- p) Tillräckliga toalettresurser.
- q) Trådlöst internet och e-postservice; separata nät ska finnas för den operativa delen (resultatservice, ISSF-TV, administration) och för allmänheten.
- r) En plats för medaljceremonier, eller ett flyttbart podium och reklambanner som kan ställas upp på finalbanan.
- s) Utrymme för media, radio och tv-representanter;
- t) Lämpliga lokaler för Anti-Dopingkontroll, med toaletter;
- u) Lämpliga sjukvårdsresurser och
- v) Parkeringsplatser.

6.3.3 Generella banstandarder för 300 m, 50 m, 25 m och 10 m gevärs- och pistolbanor

6.3.3.1 Nya 25m, 50m, 300m utomhusbanor bör byggas på ett sådant sätt att solen befinner sig bakom skyttarna så mycket som möjligt under tävlingsdagen. Omsorg ska tas så att det inte är några skuggor på tavlorna.

6.3.3.2 Banorna ska ha en tavellinje och en skjutlinje. Skjutlinjen ska vara parallell med tavellinjen.

6.3.3.3 Designen och konstruktionen av banan får:

- a) Banan får, om nödvändigt av säkerhetsskäl, omges av väggar.
- b) Skydd mot att kulor oavsiktligt lämnar skjutbanan genom användandet av blindingar mellan skjutlinjen och tavellinjen.
- c) 10m banor ska vara inomhus.
- d) 50 m och 25 m banor bör, när det är möjligt, vara utomhusbanor men får undantagsvis vara inomhus- eller inbyggda banor om det är nödvändigt av juridiska skäl eller klimatförhållanden.
- e) 300 m banor bör ha åtminstone 285 m utan tak.
- f) 50 m banor bör ha åtminstone 35 m utan tak.
- g) 25 m banor bör ha åtminstone 12.5 m utan tak.
- h) 25m och 50m finalbanor får vara inomhus- eller utomhusbanor.

6.3.3.4 Det ska finnas tillräcklig plats bakom skjutplatserna för tävlingsfunktionärerna och juryn att utföra sina åligganden. Det ska även finnas utrymme för åskådarna. Denna plats ska vara åtskild från de tävlandes platser och funktionärer genom en lämplig avspärning placerad åtminstone 7 m bakom skjutlinjen.

6.3.3.5 Varje bana ska vara utrustad med en stor klocka (en nedräknande rekommenderas) i varje ände av skjuthallen som klart visar tiden för tävlande och funktionärer. Förberedelseplatsen för finaler ska också ha en klocka. Banklockorna ska vara synkroniserade att visa samma tid som resultatdatorerna. Finalbanor för gevär och pistol ska ha en nedräkningsklocka som visar återstående tid för varje skott. Lerduvebanor ska ha en nedräkningstimer för att kontrollera förberedelsestider.

6.3.3.6 Tavelramar eller tavelautomater ska märkas med nummer (med början från vänster) motsvarande skjutplatsnumret. Siffrorna ska vara tillräckligt stora för att ses med normal syn under normala förhållanden. Siffrorna bör vara av alternerande och kontrasterande färger.

På 25 m tavlor ska varje grupp om fem (5) tavlor märkas med bokstäver, med grupp "A" till vänster. 25 m tavlor ska även numreras individuellt genom användandet av nummer 11 – 20 för tavlorna i grupp A och B, och nummer 21 – 30 för grupp C och D osv.

6.3.4 Vindflaggor för 50 m gevär och 50 m pistolbanor och 300 m gevärsbanor

6.3.4.1 Rektangulära vindflaggor, som indikerar vind på banan, bör vara gjorda av bomull eller polyestermaterial och väga ca 150 g/m². Vindflaggornas höjd ska korrespondera med den centrala delen av kulans flyktväg, utan att störa kulans flykt eller den tävlandes uppfattning av tavlan. Vindflaggans färg ska vara kontrasterande mot bakgrunden. Tvåfärgade eller randiga vindflaggor är tillåtna och rekommenderas.

6.3.4.2 Vindflaggor – dimensioner och placeringar

Banor	Avstånd	Storlek på flagga
50 m banor	10 m och 30 m	50 mm x 400 mm
300 m banor	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m och 200 m	200 mm x 750 mm

6.3.4.3 På 50 m banor ska vindflaggor placeras på fasta avstånd från skjutlinjen, på de tänkta linjer som delar varje skjutplats och motsvarande tavla från närliggande skjutplatser och tavlor. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.

6.3.4.4 Om en 50 m bana även används som en 10 m inbyggd bana ska 10 m vindflaggor placeras så långt ut på banan så att de kan ge en indikation på vinden.

6.3.4.5 På 300 m banor ska vindflaggor placeras på avstånd enligt ovan på de tänkta linjer som delar var fjärde (4:e) skjutplats och dess motsvarande tavla från nästa skjutplats och tavla. Flaggor ska placeras på skyttens sida av eventuella blindingar.

6.3.4.6 Skyttar ska kontrollera att vindflaggorna inte skymmer och inte kommer att skymma deras tavlor. Detta ska göras innan förberedelse- och provskottstiden startar. Endast banfunktionärer och juryledamöter får flytta på vindflaggorna.

6.3.4.7 Privata vindindikatorer och flyttandet av vindflaggor av de tävlande är förbjudet.

6.3.5 Skjutavstånd

6.3.5.1 Skjutavstånd ska mätas från skjutlinjen till tavlans framsida.

SvSF: Om markörgrav används ska avståndet vara till framsidan på den främre tavlan, som alltid ska vara tävlingstavla.

6.3.5.2 Skjutavstånden ska vara så exakta som möjligt, med följande tillåtna toleranser:

10 m bana	± 0.05 m
25 m bana	± 0.10 m
50 m bana	± 0.20 m
300 m bana	± 1.00 m
10 m running target bana	± 0.05 m
50 m viltmålsbana	± 0.20 m

6.3.5.3 På kombinerade 50m gevärs-, pistol- och viltmålsbanor kan toleransen ökas till +2.50 m för viltmål. Öppningen ska justeras motsvarande.

6.3.5.4 Skjutlinjen ska vara klart markerad. Skjutavståndet ska mätas från tavellinjen till linjekanten närmast skytten. Skyttens fot, eller i liggande ställning skyttens armbåge, får inte placeras på eller framför skjutlinjen.

6.3.6 Tavelcentrums placering

Tavelcentrums placering ska mätas till centrum av tians ring.

6.3.6.1 Tavlans centrumhöjd

Centrum på tavlan ska vara inom följande höjder, mätt från golvnivån på skjutplatsen:

Bana	Standardhöjd	Tillåten tolerans
10 m banor	1.40 m	± 0.05 m
25 m banor	1.40 m	+ 0.10 m / - 0.20 m
50 m banor	0.75 m	± 0.50 m
300 m banor	3.00 m	± 4.00 m
10 m running target	1.40 m	± 0.05 m
50 m viltmål	1.40 m	± 0.20 m

Alla tavelcentrum i en grupp om tavlor eller bana ska ha samma höjd (±1 cm).

6.3.6.2 Horisontell tolerans för tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m gevär och pistolbanor

Tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m ska orienteras mot centrum av motsvarande skjutplats. Horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) från centrum av skjutplatsen är:

Bana	Maximal tolerans från centrum i endera riktningen
10 m gevär/pistol	0.25 m
50 m gevär/pistol	0.75 m
300 m gevär	6.00 m

6.3.6.3 Horisontell tolerans för skjutplatser på 50 m viltmålsbanor, 10 m running target-banor och 25 m pistolbanor

Centrum på skjutplatserna ska placeras enligt följande:

- För snabbpistolbanor, mot centrum av en grupp om fem (5).
- För 50 m viltmål och 10 m running target, mot centrum av öppningen.
- Centrum på skjutplatsen ska vara placerad mot centrum av motsvarande tavla eller öppning. Maximal horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) mot centrum av tavlan eller öppningen är:

Bana	Maximal tolerans i endera riktningen
25 m bana	0.75 m
50 m Viltmålsbana	2.00 m
10 m Running Target bana	0.40 m

6.3.7 Generell skjutplatsstandard för gevärs- och pistolbanor

Skjutplatsen ska vara stabil och robust och så konstruerad att den inte vibrerar eller rör på sig. Från skjutlinjen och ca 1.2 m bakåt ska skjutplatsen vara vågrät i alla riktningar. Återstoden av skjutplatsen ska antingen vara vågrät eller får luta bakåt med några centimeters fallhöjd.

6.3.7.1 Om skjutningen görs från bord, ska borden vara ca 2.2 m långa och 0.8 m till 1 m breda, stadiga, stabila och flyttbara. **Skjutbord** får luta bakåt maximalt 10 cm.

6.3.7.2 Skjutplatsutrustning. Skjutplatsen ska vara utrustad med:

- En bänk eller stativ, 0.70 m – 1.00 m hög. Gevärsskyttar får inte placera något föremål eller material på skjutbänken som förändrar höjden.
- En matta för att skjuta i liggande och knästående ställningar. Tävlade får inte förändra mattor tillhandahållna på banan. Den främre delen av mattan ska vara av ett komprimerbart material inte tjockare än 50 mm, och ungefär 50 cm x 80 cm i storlek och som inte mäter mindre än 10 mm när det komprimeras med mätverktyget som används för att mäta skytteklädernas tjocklek. Resten av mattan ska ha en maximal tjocklek av 50 mm och en minsta tjocklek av 2 mm. Mattan ska minst vara 80 cm x 200 cm. Ett alternativ bestående av två mattor godkänns, en tjock och en tunn, men tillsammans får de inte överskrida dimensionerna. Användandet av privata mattor är förbjudet.
- En stol eller pall för de tävlade på kvalificeringsbanorna; på finalbanorna får inga stolar eller pallar för de tävlade ställas i närheten av skjutplatserna.
- På nya banor rekommenderas inte vindskärmar framför skjutlinjen, men när åtgärder är nödvändiga för att försäkra sig att vindförhållandena är så lika som möjligt över hela banan, så får vindskärmar användas.

- e) När det är nödvändigt att installera skärmar på 300 m-skjutlinjen ska dessa vara av ett genomskinligt material på en lätt ram. Skärmar bör sticka fram minst 50 cm från skjutlinjen och vara ca 2.00 m höga.

6.3.8 Skjutplatsstandard för 300 m banor

Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.60 m bred x 2.50 m lång. Bredden på skjutplatsen får endast minskas om några avdelningsskärmar konstrueras så att en skytt i liggande ställning kan placera sitt vänstra ben på angränsande skjutplats utan att störa den skytten.

6.3.9 Skjutplatsstandard för 50 m banor

- a) Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.25 m bred x 2.50 m lång;
b) Om skjutplatsen även används för 300 m ska skjutplatsen vara minst 1.6 m bred.

6.3.10 Ban- och skjutplatsstandard för 10 m banor

- a) Skjutplatsen ska vara minst 1.00 m bred;
b) Närmaste kant på bänk eller stativ ska vara placerad 10 cm framför skjutlinjen.
c) Om skjutplatsen även används för 50 m ska skjutplatsen vara minst 1.25 m bred.

6.3.11 Ban- och skjutplatsstandard på 25 m pistolbanor

6.3.11.1 Tak och skärmar på 25 m banor ska ge skytten tillräckligt skydd från vind, regn, sol och utkastade tomhylsor.

6.3.11.2 Skjutplatsen ska ha ett tak eller vara övertäckt som lägst 2.20 m över skjutplatsens golv.

6.3.11.3 25 m banor ska delas upp i sektioner som består av två (2) grupper om fem (5) tavlor (bildande ett bås).

6.3.11.4 I 25 m grenarna ska de tävlande fördelas med en skytt i varje grupp om fem (5) tavlor för snabbpistolgrenen; och med fyra (4) skyttar (1-2-4-5), tre (3) skyttar (1-3-5) eller undantagsvis fem (5) skyttar (alla tavlor) för 25 m sportpistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol.

6.3.11.5 25m-banor får antingen vara öppna eller delade av skyddade gångvägar. På öppna banor går markörerna från skjutlinjen till tavlorna. Om skyddade gångvägar används ska de ge banfunktionärerna ett säkert sätt att ta sig till och från tavlorna. När skyddade gångvägar används ska ett strikt säkerhetssystem användas.

6.3.11.6 Varje bansektion bör vara möjlig att styras centralt, men även möjlig att styras individuellt.

6.3.11.7 Skjutplats- eller skjutstationsmått ska vara:

Gren	Bredd	Djup
25m snabbpistol	1.50 m	1.50 m
25m pistol, 25m grovpistol och 25m standardpistol	1.00 m	1.50 m

6.3.11.8 Skjutplatserna ska skiljas åt av små genomskinliga skärmar som skyddar skyttarna från utkastade tomhylsor och som tillåter funktionärerna full synlighet av skyttarna. Skärmarna ska placeras eller hängas invid pistolernas position och vara nog stora för att förhindra att utkastade hylsor träffar andra tävlande. Skärmarna får inte skymma den tävlande för funktionärer och åskådare.

SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige lämnas dispens från denna regel.

6.3.11.9 Referenslinjer i 45 grader bör finnas på väggarna eller på sektionens avdelarna som skiljer sektionerna åt till vänster eller höger om skjutplatserna.

6.3.11.10 Varje skjutplats ska ha följande utrustning:

- En borttagbar eller flyttbar bänk eller bord, ca 0.50 m x 0.60 m i storlek och 0.70 m till 1.00 m hög.
- Vid kvalificeringstävlingar får de tävlande placera objekt eller stöd på bänkarna för att höja bänkens höjd till maximalt 1.00m.
- Vid finaltävlingar får pistolskyttar använda ett justerbart stöd (8.6.3) på bänken, under förutsättning att den totala bänkhöjden med stöd inte överskrider 1.00m, och
- En stol eller pall för den tävlande på kvalificeringsbanorna; inga pallar eller stolar för de tävlande får placeras på eller i närheten av skjutplatserna på finalbanorna.

6.3.11.11 Funktionskontrollbana. En speciellt utsedd och övervakad funktionskontrollbana utan tavlor ska tillhandhållas de tävlande för kontroll av vapen.

6.3.12 Visningstider för 25 m pistolgrenar är:

- 25 m snabbpistol 8, 6 och 4 sekunder.
- 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- 25 m pistol och 25 m grovpistol snabbmoment: visning i tre (3) sekunder för varje skott, omväxlande med bortsvängning på sju (7) sekunder.

6.3.13 Standarder för 25 m elektroniska tavlor (EST)

När elektroniska tavlor används ska tidgivningsutrustningen ställas in att ge den nominella visningstiden plus 0.3 sekunder. Detta inkluderar den nominella visningstiden plus 0.1 sekunder (tolerans) plus en "eftertid" på plus 0.2 sekunder. Eftertiden försäkrar att skott som hade varit godkända som "långhål" på papperstavlor också registreras som träff på de elektroniska tavlorna. Den gröna lampan ska vara tänd för den inställda tiden +0.1 sekunder, och tavlorna ska fortsätta att registrera resultat för ytterligare 0.2 sekunders eftertid.

6.3.14 Ljuskrav på inomhusbanor (LUX)

Inomhus- bana för:	Generellt	Tavlor	
	Rekommenderat minimum	Minimum	Rekommenderat minimum
10 m	500	1500	1800
10 m RT	500	1000	1000
25 m	500	1500	2500
50 m	500	1500	3000

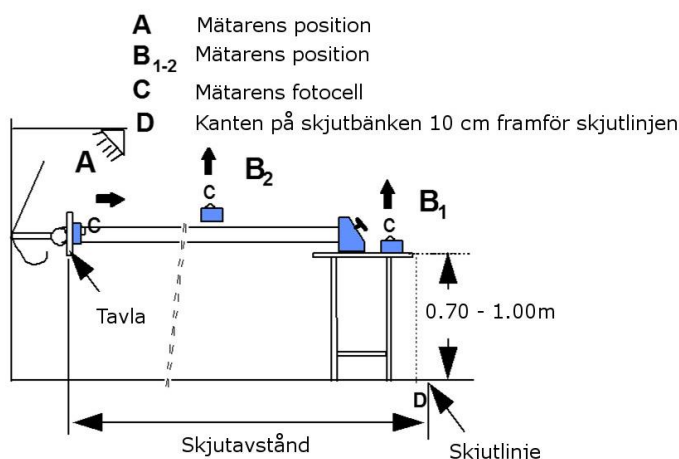
Finalbanor ska ha en generell belysning på 500 lux och minst 1000 lux på skjutlinjen. För nya banor rekommenderas en ljusstyrka på ungefär 1500 lux på skjutlinjen.

6.3.14.1 Alla inomhusbanor ska ha artificiell belysning som ger den nödvändiga mängden ljus utan blänk eller distraherande skuggor på tavlorna eller skjutplatserna. Ytan bakom tavlorna ska vara av en icke reflekterande, ljus jämn neutral färg.

6.3.14.2 Mätningen av tavlornas belysning ska göras med en ljusmätare som hålls i nivå med tavlan och riktas mot skjutplatsen (A). Mätningen av tavlornas belysning på tavlor med intern belysning ska göras genom att mäta det reflekterade ljuset från tavelytan.

6.3.14.3 Mätningen av den generella belysningen ska göras med en ljusmätare som hålls vid skjutplatsen (B1) och halvvägs mellan skjutplatsen och tavellinjen (B2) med mätaren riktad mot takbelysningen.

Mätning av banbelysning på inomhusbanor



6.3.15 Generell standard för Viltmåls- och Running Target-banor

- 6.3.15.1** Banan ska byggas så att tavlan rör sig horisontellt i bägge riktningarna över en öppen yta med konstant hastighet. Denna yta, där tavlan får beskjutas, kallas "öppningen". Tavlans rörelse över öppningen kallas "lopp".
- 6.3.15.2** Skyddsväggarna på bägge sidor om öppningen ska vara av en sådan höjd att ingen del av tavlan är synlig förrän den når öppningen. Kanterna ska markeras med en färg som avviker från tavlans.
- 6.3.15.3** Tavlorna för 50 m placeras på en vagn eller taveldragare konstruerad så att de två tavlorna (en löpande åt vänster och en löpande åt höger) kan visas omväxlande. Vagnen får gå på räls, vajrar eller annat liknande system och ska förflyttas av en drivenhets som kan justeras för rätt hastighet. Tavlorna för 10 m running target byts inte mellan vänster- och högerlopp.
- 6.3.15.4** Skjutstationen ska arrangeras så att den tävlande är synlig för åskådarna. Skjutstationen ska skyddas från regn. Den tävlande bör också vara skyddad från sol och vind om detta inte hindrar åskådarna från att se skytten.
- 6.3.15.5** Skjutstationen ska vara minst 1.00 m bred och centrerad med den centrala skjutlinjen. Blindavfyringsplatsen ska vara placerad till vänster om skjutstationen. Skjutstationen ska på båda sidor skärmas av så att den tävlande inte störs av blindavfyringar eller annan yttre påverkan. Avskärmningen mellan skjutplatsen och blindavfyringsplatsen får inte vara längre än att den tillåter den blindavfyrande att se den tävlandes färdigställning genom att observera dennes gevärsmynnings rörelse.
- 6.3.15.6** Framför skytten ska det vara en bänk eller ett bord 0.70 – 1.00 m högt.
- 6.3.15.7** Bakom skytten ska det finnas plats för skjutledaren och åtminstone en juryledamot. Protokollföraren ska placeras antingen bakom eller på ena sidan av skjutstationen.

6.3.15.8 Lopptider för tavlorna är:

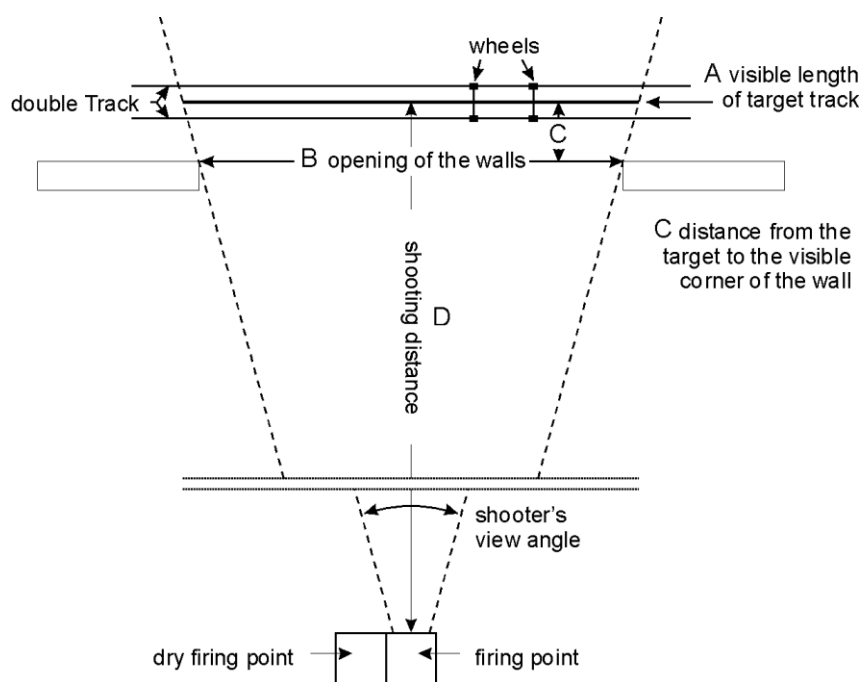
Långsamma lopp:	5.0 sekunder, +0.2 sekunder – 0.0 sekunder
Snabba lopp:	2.5 sekunder, +0.1 sekunder – 0.0 sekunder

Tidtagning bör helst göras med en elektronisk timer som startas och stoppas med hjälp av brytare på rälsen. Om denna metod inte kan användas, får tidtagning göras genom användandet av tre (3) stoppur använda av tre olika personer. Den mittre (median-) tiden av de tre (3) tiderna ska räknas.

Om lopptiden befinns vara mindre eller mer än vad som specificerats ska banpersonal och juryn justera tiden till inom de specificerade lopptiderna. Om det finns en inbyggd timer i startkontrollen ska tidtagningen undersökas av juryn och sedan förseglas.

6.3.15.9 Tidtagningen ska vara elektroniskt kontrollerad och fortlöpande visas för kontroll av skyttar och funktionärer. Alla avvikelser ska åtgärdas omedelbart.

6.3.16 50 m Viltmåls- och 10 m Running targetbanor



A	synlig längd av räls
B	öppningen i väggen mellan de synliga hörnen
C	avstånd från tavlan till det synliga hörnet av väggen
D	Skjutavstånd
Formel för beräkning av öppningen:	$B = A \times (D - C) / D$

Exempel (50m): C= 0,20m	$B = 10.00\text{m} \times (50.00\text{m} - 0.20\text{m}) / 50.00\text{m}$ $B = 10.00\text{m} \times 49.80 / 50.00 = 10.00\text{m} \times 0.996$ B = 9.96m
Exempel (10m): C= 0,15m	$B = 2.00\text{m} \times (10.00\text{m} - 0.15\text{m}) / 10.00\text{m}$ $B = 2.00\text{m} \times 9.85 / 10.00 = 2.00\text{m} \times 0.985$ B = 1.97m

6.3.16.1 Specifika standarder för 50 m viltmålsbanor

- Det ska finnas en vägg på båda sidor av öppningen för att skydda funktionärerna och markörerna.
- Det ska finnas en skjutvall bakom öppningen. Framför öppningen ska det finnas en blinding för att skydda taveldragarmekanismen.
- Tavelspåret synliga längd ska vara:
- 10.00m (+ 0.05m / - 0.00m)** så som den ses från skjutplatsen. Detta ska tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.

6.3.16.2 Standard för 10 m running target-banor

- Om tavelbyte och markering sker bakom taveltransportören ska det finnas tillräckligt skydd för funktionärer och markörer. Tavelbyte och markering ska övervakas av en juryledamot.
- Bakom öppningen ska det finnas en vägg eller liknande för att stoppa kulorna och förhindra rikoschetter. Taveldragarmekanismen ska skyddas av en främre skyddsplatta.
- Tavelspåret synliga längd ska vara:
2.00m (+ 0.01m / - 0.00m) så som den ses från skjutplatsen. Detta ska tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.
- Två skjutstationer får installeras och användas växelvis, för att spara tid. I Båda skjutplatserna ska följa reglementet.
- När elektroniska tavlor används ska tidtagningsutrustningen ställas in att ge de nominella visningstiderna plus 0.1 sekunder. Detta bör försäkra att den tidigare visningen av riktmärket på den elektroniska tavlan är medräknad.

6.3.17 Generell standard för lerduvebanor

- 6.3.17.1** Banor som byggs på norra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot nord – nordostlig riktning. Banor som byggs på södra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot syd – sydostlig riktning. Detta arrangemang placerar solen bakom skytten och på duvorna så mycket som möjligt.

6.3.17.2 Nya lerduvebanor ska, om möjligt, byggas med en nedfallszon som är någorlunda jämn och fri från hinder för att underlätta mekanisk insamling av hagel.

6.3.17.3 När lerduvebanor består av mer än en bana ska banorna märkas från vänster till höger, med bokstäver (A, B, C osv.) eller siffror (1, 2, 3, osv.)

6.3.18 Standarder för trapbanor

6.3.18.1 Maskinhuset

Maskinhuset ska byggas så att den övre ytan av taket är i samma nivå som skjutstationerna. Invändiga mått på maskinhuset bör vara 20 m långt, 2.00 m bredd och 2.00 m till 2.10 m från golvet till undersidan av taket. Dessa dimensioner krävs för att ge personalen rörelsefrihet för personal och lagringskapacitet för lerduvor (se ritningar).

6.3.18.2 Avståndet mellan maskinhusen

Avståndet mellan centrum på maskin 15 på bana A och centrum på maskin 1 på bana B får inte vara mindre än 35.00 m. För befintliga banor med ett avstånd mindre än 35.00 m enligt specifikationen ovan, får juryn minska kastvinklarna på maskin 13 på bana A och maskin 3 på bana B, om detta är nödvändigt för att förhindra dessa lerduvor från att korsa flyktbanan på den angränsande banan och störa dessa skyttar.

6.3.18.3 Kastarna

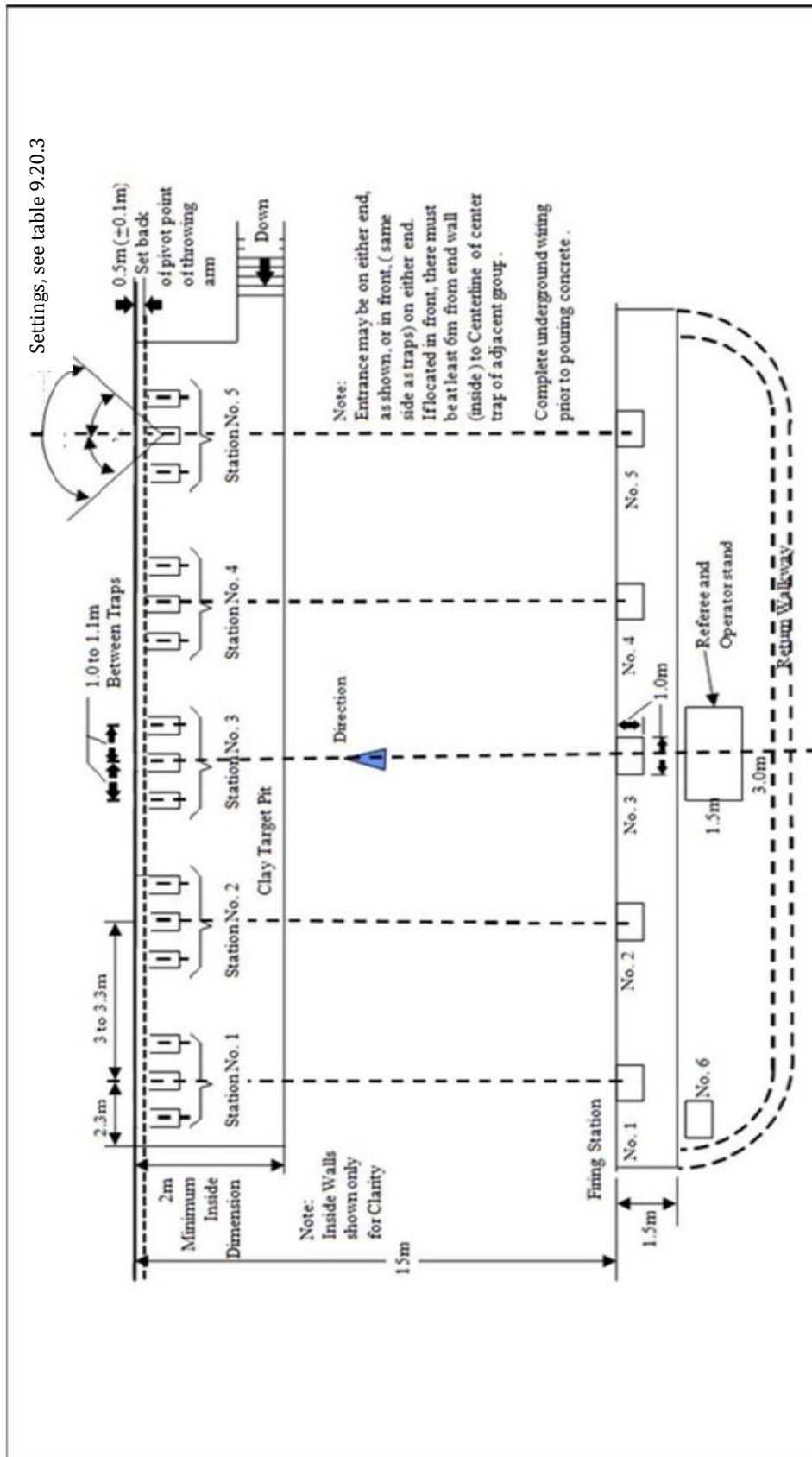
Varje maskinhus ska ha 15 kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Kastarna ska delas in i fem (5) grupper om tre (3). Centrum på varje grupp ska endast markeras med ett målat märke på taket som ska vara placerat så att det visar platsen över centrumkastaren i varje grupp vid vilken en lerduva ska visa sig när kastvinkeln ställs på noll (0) grader. Avståndet mellan kastarna i varje grupp ska vara lika, mellan 1.00 m till 1.10 m. Avståndet mellan centrumkastarna i angränsande grupper ska vara mellan 3.00 m och 3.30 m. För befintliga banor får detta avstånd vara mellan 3.00 m och 6.00 m.

- a) Vid användandet av kastare med medsols rotation på kastarmen får avståndet mellan den vänstra (sedd bakifrån) och centrala kastaren i varje grupp minskas till mindre än 1.00 m till 1.10 m (se även regel 6.4.19.3).
- b) Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertakets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2 m kashöjd. Detta är definierat som kastpunkten. Kastare får vara helautomatiska (självladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning för att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner ska

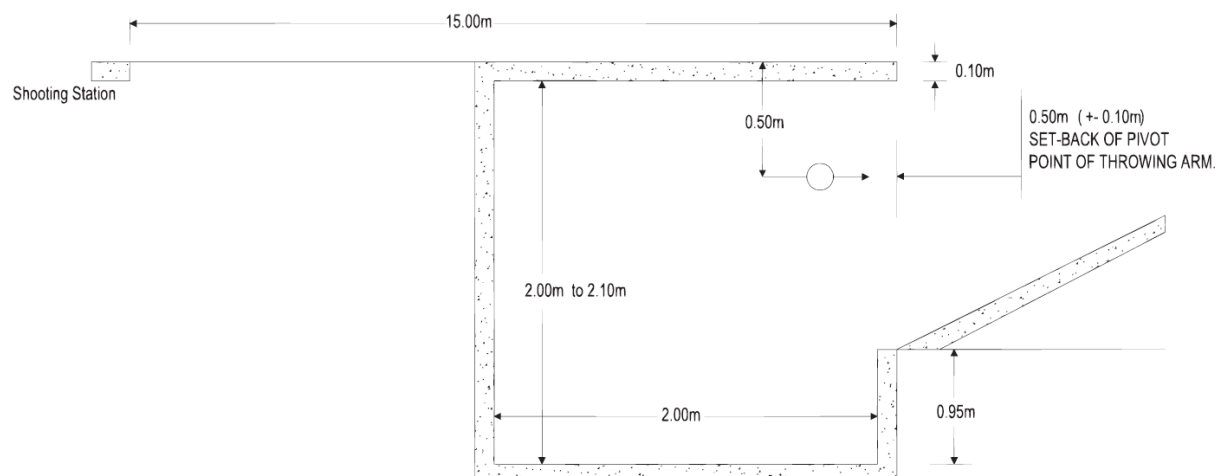
ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- c) Kastarna ska utlösas genom ett elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören klart kan se skytten och höra skyttens rop. Utlösningssystemet ska garantera lika fördelning av lerduvor för varje skytt i serier om 25 lerduvor. Fördelningen ska vara: 10 lerduvor åt höger, 10 lerduvor åt vänster och 5 lerduvor rakt fram. Vid rätt fördelning ska, i en serie om 25 lerduvor, varje grupp av kastare kasta två lerduvor från den vänstra kastaren, två från den högra kastaren och en från centrumkastaren medan skytten förflyttar sig från station 1 till 5. Efter varje fem (5) lerduvor ska indexväljaren flyttas fram ett steg.
- d) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m som ska vara centrerad på en linje som är vinkelrät med linjen med skjutstationerna och som går igenom det målade märket som visar det nollgradiga utkastarläget i den mittre maskinen i varje grupp om tre. En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.
- e) För trapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 75 cm för att indikera när mikrofonen är påslagen, "live". Lampsystemet ska vara så konstruerat att det indikerar en paus ("död" mikrofon) i 5 - 25 sekunder efter alla tävlande skjutit ett förbestämt antal duvor. Vid slutet av pausen ska domaren kommendera "FÄRDIGA" och då ska nästa tävlande ha ytterligare 12 sekunders förberedelse för att kalla på lerduvan.
- f) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska det finnas en gång som skyttarna ska gå på vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. Ett rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7 m till 10 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanor bör, om möjligt, vara öppna.

6.3.18.4 Trapbana



6.3.18.5 Trap och dubbeltrap (tvärsnitt av maskinhus)



6.3.19 Standarder för dubbeltrapbanor

6.3.19.1 Maskinhuset

Vanligtvis används banor för trap vid dubbeltrap-tävlingar genom att använda den centrala gruppen kastare, nummer 7, 8 och 9, rakt framför station 3. Se dubbeltrapreglerna.

6.3.19.2 Avstånden mellan maskinhusen

Se regel 6.4.18.2 när trapbanor används. När separata dubbeltrapbanor byggs bör avståndet från den centrala maskinen på den ena banan till den centrala maskinen på de angränsande banorna inte vara mindre än 35.00 m. (Kastvinklarna på lerduvorna i dubbeltrap (se bild) är inte så stora som i trap och därför behövs inte några reduceringar.)

6.3.19.3 Kastarna

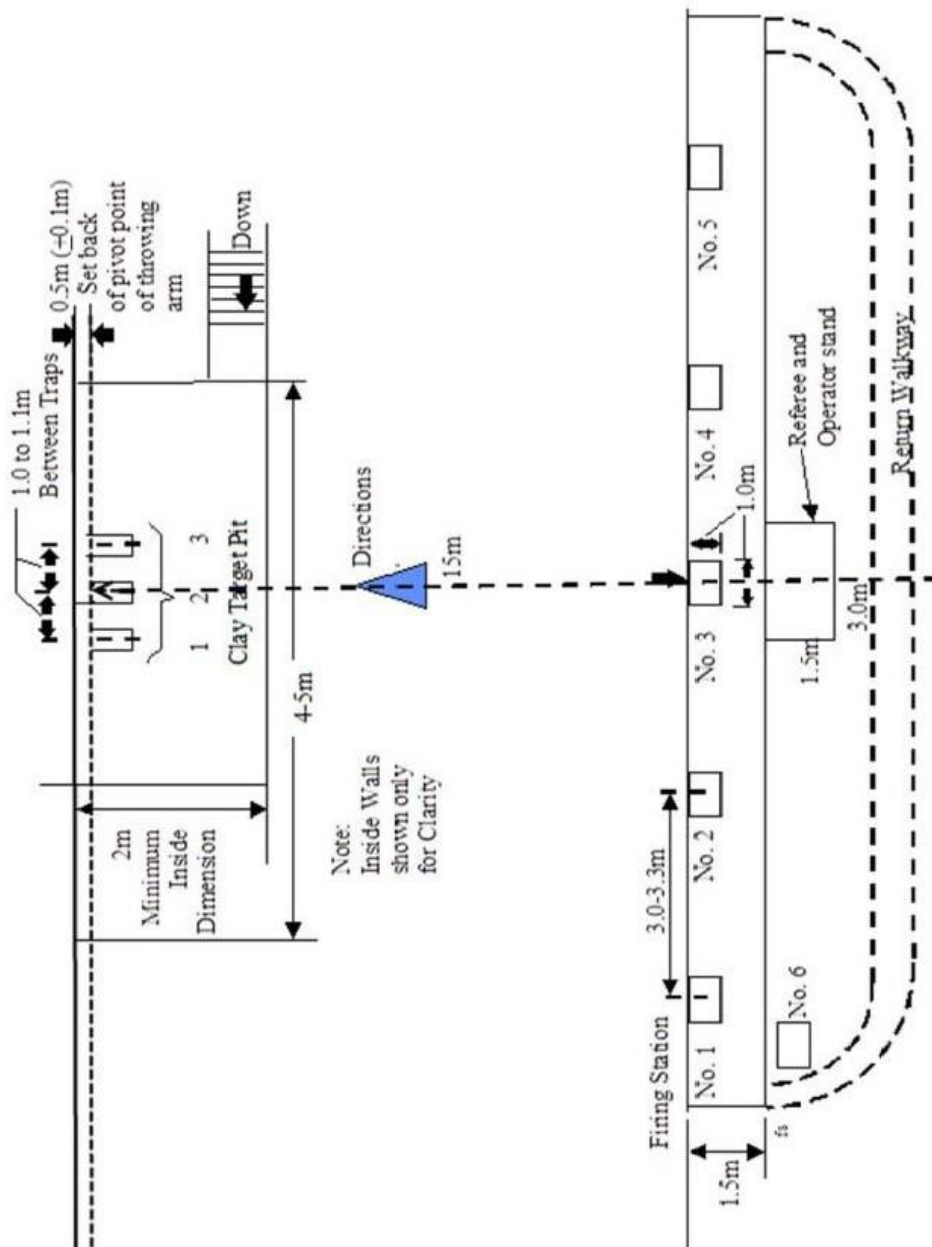
Varje maskinhus ska ha tre (3) kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Utkastet (noll grader) på den mittre kastaren i gruppen ska markeras med ett målat märke på taket till maskinhuset. Avståndet mellan kastarna ska vara lika, från 1.00 m till 1.10 m (se regel 6.4.18.3). Kastare nummer 1 och 3 bör vara minst 1.50 m från kortväggarna.

- Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertakets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2.00 m kasthöjd (se figur). Kastare får vara helautomatiska (sjävladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av jury. Alla maskiner skall ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av

lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- b) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Om ett manuellt utlösningssystem används ska det placeras i en sådan position att operatören klart kan se den tävlande och höra den tävlandes rop. Vid alla ISSF-mästerskap ska en automatisk utlösare användas som ska vara inställd att lerduvorna utlöses samtidigt omedelbart efter den tävlandes rop. När ett elektriskt- manuellt system används ska utlösarmekanismen utformas så att endast en (1) knapp eller strömbrytare används för att utlösa lerduvorna.
- c) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m. Station 3 ska vara centrerad på en linje som går genom det målade märket som visar utkastet (noll grader) på den mittre maskinen i gruppen. Station 2 placeras 3.00 m – 3.30 m till vänster om station 3 och station 1 placeras på lika långt till vänster om station 2. På samma sätt ska station 4 placeras 3.00 m – 3.30 m till höger om station 3 och station 5 placeras lika långt till höger om station 4 (se bild, separat dubbeltrapbana). En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där skytten får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken skytten får vila sitt vapen.
- d) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanorna bör, om möjligt, vara öppna.

6.3.19.4 Separata Dubbeltrapbanor – 3 kastare



6.3.20 Standarder för skeetbanor

6.3.20.1

En skeetbana består av två kastarhus (tornet och lådan) och åtta (8) skjutstationer. Station 1 till 7 placeras på ett cirkelsegment med 19.20 m radie och en korda på 36.80 m (med en tolerans på ± 0.25 m) som ligger 5.50 m från centrum av cirkeln, som markeras med en pinne.

- a) Cirkelns centrum markeras med en pinne, vilken samtidigt markerar lerduvornas skärningspunkt.
- b) Station 1 placeras vid den vänstra ändan av kordan och station 7 vid den högra, sett när man står var som helst på cirkelsegmentet och tittar mot centrumpinnen. Station 2 till 6 placeras på cirkelsegmentet på lika avstånd från varandra (det exakta avståndet mellan centrum av framkant på station 1 och 2, 2 och 3, etc. är en rak linje på 8.13 m ± 0.05 m på kordan). Station 8 och 4 placeras mitt på kordan (se bild).
- c) Skjutstationerna 1 till 7 ska vara kvadratiska 0.9 m ± 0.05 m x 0.9 m ± 0.05 m, med två sidor parallella med en radie av cirkeln dragen genom stationens centrum. Skjutstation 8 ska vara rektangulär, 0.9 m ± 0.05 m bred och 1.85 m ± 0.05 m lång, med dess långsidor parallella med kordan. Varje skjutstation ska vara tydligt utmärkt. Markörerna för skjutstation 1 till 7 placeras mitt på den sida som är närmast lerduvornas skärningspunkt. Markören för station 8 placeras mitt på centrumpunkten av kordan. Alla 8 skjutstationerna ska vara i samma nivå, inom ± 0.05 m höjdskillnad.

6.3.20.2 Kastlängd, kastvinklar och kasthöjder

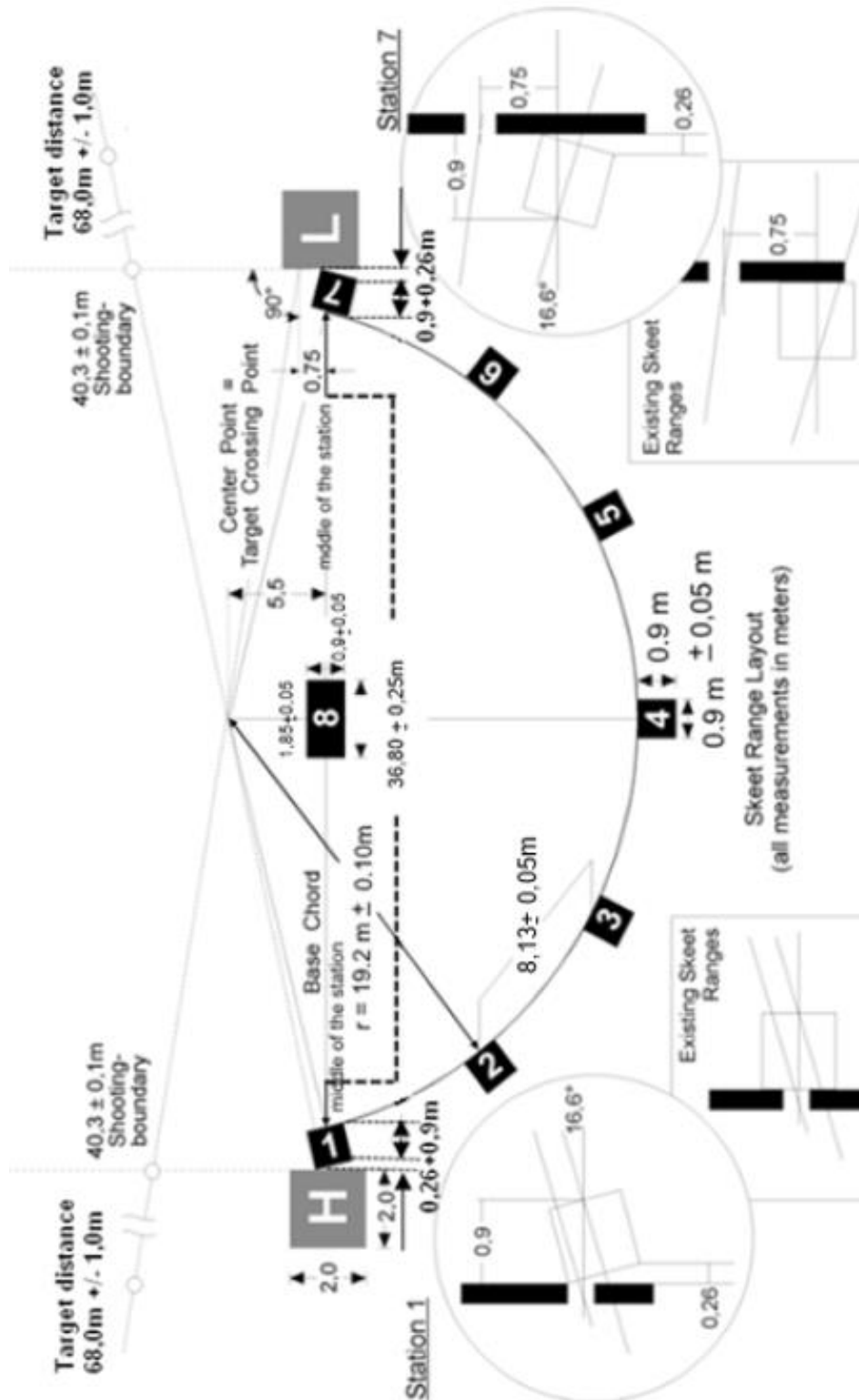
- a) Varje kastarhus ska innehålla en kastare i en fixerad position. Kastararmen på kastaren i tornet bör, när den är i horisontell position, vara 2.80m ± 0.10 m över nivån för station 1 och kastararmen i lådan bör var 0.80m ± 0.10 m över nivån för station 7.
- b) Lerduvor kastade från tornet ska visa sig vid en punkt 0.90 m ± 0.05 m bakom stationsmarkör 1 (mätt längs kordans förlängning) och 3.05 m ± 0.05 m över nivån på station 1. Lerduvor som kastas från lådan ska visa sig vid en punkt 0.90 m ± 0.05 m bakom stationsmarkör 7 (mätt längs kordans förlängning) (flyttad 0.75 cm ± 0.05 m på utsidan av kordan) och 1.05 m ± 0.05 m över nivån på station 7.
- c) Lerduvor som kastats rätt ska passera genom en cirkel 0.90 m – 0.95 m i diameter placerad 4.60 m ± 0.05 m över cirkelsegmentets radiecentrum.
- d) I lugnt väder ska lerduvornas kastlängd vara 68.00 m ± 1.00 m mätt från framkant av kastarhusen bakom station 1 och 7. Om ett korrekt avstånd inte kan fastställas genom mätning ska juryn avgöra lerduvornas bana.
- e) Skjutgränserna på station 1 till 7 är 40.30 m ± 0.10 m från framkant av respektive kastarhus. Skjutgränsen för station 8 utgörs av en linje från station 4 genom station 8 och duvornas skärningspunkt. Lämplig markering ska placeras i lerduvans kastriktning, på avståndet 40.30 m ± 0.10 m från både tornet och lådan, för att markera skjutgränserna. Liknande markörer ska placeras på 67.00 m och 69.00 m för att markera

kastlängden för en regelrätt lerduva. Övre kanten på markörerna ska vara i nivå med skjutstationerna.

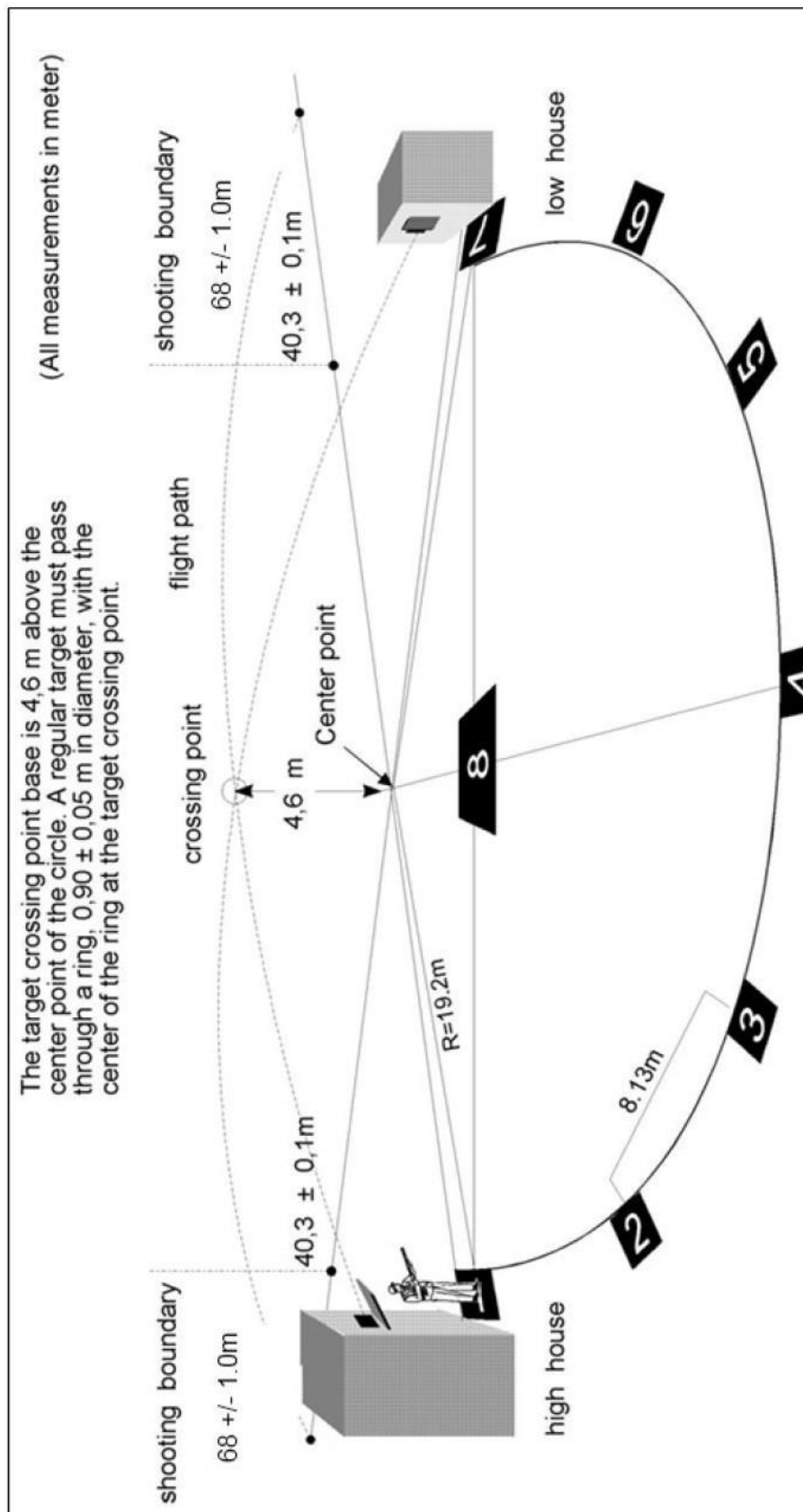
- f) En skyddsplåt ska installeras vid öppningen på respektive kastarhus, så att operatören inte är synlig för skytten på någon station. Denna säkerhetsåtgärd är obligatorisk för att skydda operatören från möjlig skada från direkt eller rikoschetterande skott, och skyttarna från trasiga lerduvor som kommer från öppningen i kastarhuset. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom station 4 och parallellt med kordan. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel.
- g) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll (se notis nedan) med inbyggd timer. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören (tryckaren) klart kan se och höra skytten. I alla ISSF-mästerskap är användandet av en sådan timer obligatoriskt. Timern ska ställas in så att den utlöser lerduvorna inom en tidsperiod som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och tre (3) sekunder efter att skytten har kallat på duvan. Utlösningssystemet ska vara så konstruerat att endast en (1) knapp (eller strömbrytare) används för att utlösa dubbléer.
- h) Notis: Om ett akustiskt system används ska timern ställas in så att tidsperioden slumpmässigt varierar mellan 0.2 till 3.0 sekunder.
- i) En färgad lampa ska placeras på utsidan av både tornet och lådan. Lamporna ska tändas omedelbart på den tävlandes rop och slockna när duvan/duvorna kastas. Lamporna ska vara klart synliga för domaren. Lamporna ska installeras på den sida av kastarhusen som vetter mot åskådarområdet på en höjd av 2.20 m - 2.80 m på tornet och 1.60 m - 2.00 m på lådan.

6.3.20.3 Skeetbanelayout

Alla nya skeetbanor ska uppfylla dessa specifikationer. Skeetbanor konstruerade före 2013 med station 1 och 7 orienterad mot motstående kastarhus är fortsatt godkända för ISSF:s mästerskap.



6.3.20.4 Skeetbanevy

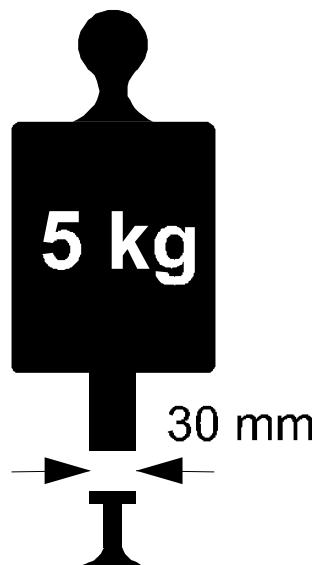


6.4 Tolkar och instrument

- a) Organisationskommittén ska tillhandahålla erforderliga tolkar och instrument för utrustningskontrollen under ISSF-mästerskap.
- b) En förteckning över **utrustningskontrollinstrument** som behövs för kontroll, samt krav och specifikationer för dessa instrument finns tillgängliga från ISSF:s hemsida.
- c) ISSF:s tekniske delegat eller ordföranden i utrustningskontrolljuryn ska kontrollera och godkänna alla tolkar och instrument före tävlingarna.
- d) Kalibreringsutrustning för användning vid kontroll av utrustningskontrollinstrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter och ska användas för att kalibrera utrustningskontrollinstrumenten före varje testdag och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna (kalibreringsprotokoll finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter).
- e) Mätutrustningar som används för att testa tjocklek, stelhet och böjlighet av de tävlandes kläder ska konstrueras i enlighet med denna regel (se regel 6.5.1 nedan) och vara godkända av ISSF:s tekniska kommitté.

6.4.1 Mätutrustning för tjocklek

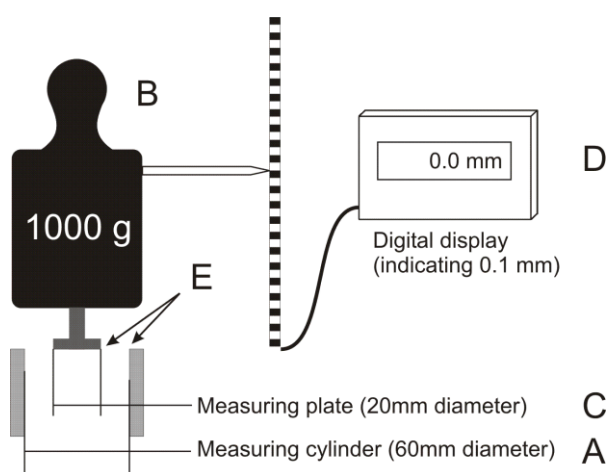
Den använda utrustningen för att mäta tjockleken på kläder och skor ska klara att mäta tiondelar av en millimeter (0.1 mm). Mätningen ska ske med en 5.0 kg tung vikt monterad. Utrustningen ska ha två (2) cirkulära flata ytor vända mot varandra, var och en 30 mm i diameter.



6.4.2 Mätutrustning för styvhet

Utrustningen för att mäta klädernas styvhet ska ha en noggrannhet om en tiondels millimeter (0.1 mm) och ha följande specifikationer:

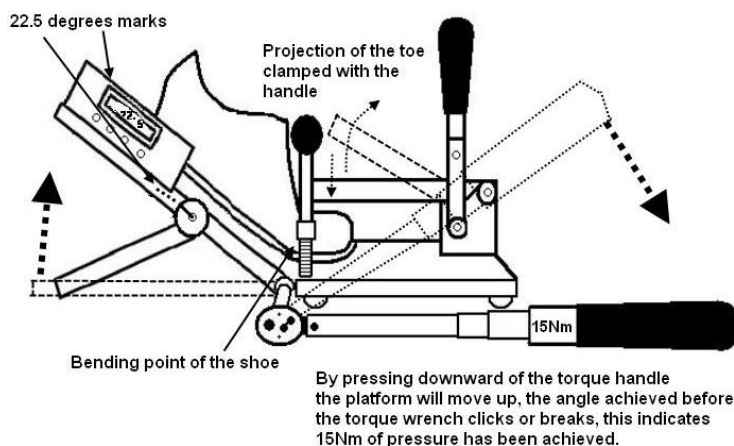
A	Mätcylinder	=	60 mm i diameter
B	Mätvikt	=	1000 g (inkluderat grepp och mätplatta C)
C	Mätplatta	=	20 mm i diameter
D	Display	=	Visande 0.1 mm
E	Rundningen av kanterna på mätplattan (C) och mätcylindern (A) får ha max radie 0.5 mm.		



- Styvhetsmätningar ska göras med tyget/materialet liggande platt, utan sträckning, på mätcylinder "A".
- Mätvikten "B" pressar ner mätplattan "C" på tyget/materialet mot mätcylinder "A".

6.4.3 Mätutrustning för kontroll av skosulornas flexibilitet

Skosulorna ska gå att böjja (22,5 grader) vid ett uppåtriktat moment om (15 Nm).



6.5 Mästerskapsadministration

6.5.1 Mästerskapsprogram och tidsplaner

Administrationen av ett ISSF-mästerskap ska genomföras i enlighet med dessa regler, förutom att administrationen av Olympiska och Kontinentala mästerskap ska genomföras i enlighet med IOC-regler eller regler tillämpliga för aktuell kontinental organisation.

6.5.1.1 Officiellt mästerskapsprogram. ISSF kansli tillhandahåller ett standardiserat mästerskapsprogram och koordinerar förberedelserna av ett **officiellt mästerskapsprogram** med respektive organisationskommitté, detta ska redovisas vid den årliga ISSF-workshopen för organisatörer i november året före mästerskapet. Det **officiella mästerskapsprogrammet**, inkluderat inbjudningar, program, den officiella symbolen eller logotypen och anmälningsblanketter, kommer att publiceras på ISSF hemsida och organisationskommittén ska publicera det **officiella programmet** och skicka det till alla ISSF medlemsfederationer snarast möjligt efter att det fastställts.

6.5.1.2 Officiell tidsplan. ISSF kansli, organisationskommittén och den tekniske delegaten som utsetts för mästerskapet ska förbereda ett detaljerat **officiellt schema** för varje mästerskap. Mästerskapsprogram bör inkludera en ankomstdag, åtminstone en dag för officiell träning, de nödvändiga tävlingsdagarna och en avresedag. Världsmästerskapsprogram, inkluderat träningsdagar samt öppnings- och avslutningsceremonier, bör inte överskrida 16 dagar. Banor får hållas öppna för extra träningsdagar före den officiella träningsdagen.

Officiella tidsplaner ska tillhandahålla datum och tidpunkter för officiell träning, Pre-Event-träning (PET), elimineringskjutlag, kvalificeringsskjutlag, rapporttid för finaler samt tidpunkter för finaler och prisutdelningar. Dessa ska publiceras på ISSF hemsida snarast möjligt efter den årliga ISSF-workshopen för organisatörer. Ändringar i tidsplanen, som är godkända av den tekniske delegaten, ska färdigställas så snart som möjligt efter det slutgiltiga anmälningsdatumet och ska distribueras till alla deltagande delegationer.

6.5.1.3 Anmälningsstatus och begränsningar. Nationella förbund får anmäla maximalt tre (3) tävlande per nation och gren att tävla om medaljerna (i tävlingen). Vid världscuper får, om organisationskommittén så tillåter, ytterligare två tävlande anmälas per nation och gren. Dessa tävlar bara för Olympisk MQS-status (endast MQS) eller deltar utom tävlan (OOC).

6.5.1.4 Maximalt antal startande. Organisationskommittén och den tekniske delegaten ska bestämma **maximala antalet startande** (bankapacitet) för varje gren på programmet. Överskrids det maximala antalet startande för en gren kommer tävlande att placeras på en väntelista och beredas plats endast om plats blir tillgängligt före sista dag för efteranmälan.

6.5.2 Tekniskt möte

Ett tekniskt möte ledd av tävlingsledaren och den tekniske delegaten ska schemaläggas dagen före den första tävlingsdagen för att informera lagledarna om tävlingsdetaljer och eventuella schemaändringar.

6.5.3 Träning

6.5.3.1 Officiell träning. Officiell träning anordnas från den officiella ankomstdagen.

6.5.3.2 Officiell träning (Pre-Event Training). PET ska arrangeras för alla individuella grenar på programmet före tävling. För individuella grenar i gevär, pistol och running target ska varje tävlande ges möjlighet att träna på sin tilldelade tävlingstavla minst 40 minuter per skjutlag (30 minuter per skjutlag för snabbpistol, 15 minuter per tävlande för running target) dagen före tävlingen. Detta som tillägg till den officiella träningsdagen i programmet (för lerduva, se regel 9.6.2.1). Om tävling i mixade lag arrangeras efter motsvarande individuell gren kan träning arrangeras om det finns tid i programmet.

6.5.3.3 Inofficiell träning. Som tillägg till den officiella träningen och schemalagd PET bör de tävlande ges möjlighet att träna när banorna är tillgängliga.

6.5.4 Anmälningar och anmälningsbekräftelser

De nationella förbunden ska göra sina anmälningar till ISSF:s online-anmälningsystem senast vid sista dag för anmälan 30 dagar före ankomstdagen (regel 3.7.3.2).

- a) **Senare anmälningar** får lämnas in fram till tre dagar före ankomstdagen om en extra förseningsavgift betalas och det finns plats för de tävlande (regel 3.7.3.4).
- b) **Bekräftelse av anmälningarna** och betalning av tillämpliga startavgifter till organisationskommittén ska göras av lagledare vid ankomst (regel 3.7.4).
- c) **Ändringar i anmälningarna** kan endast göras i enlighet med regel 3.7.3. Ändringar i anmälningarna ska göras senast kl. 12:00 dagen före PET för en specifik gren.

6.5.5 Startlistor

- a) Startlistor med skjutplatsfördelning och skjutlagfördelning ska publiceras och distribueras senast kl. 16:00 dagen före PET för gevärs- och pistolgrenar och på dagen för PET för lerduvegrenarna.
- b) **Hållbarhetsalternativ:** Om organisationskommittén tillhandahåller ett effektivt distributionssystem via epost eller det finns WiFi tillgängligt över hela anläggningen, samt har en offentlig informationspunkt, får de efter godkännande av den tekniske delegaten använda papperslösa system för att distribuera startlistor istället för att distribuera tryckta listor.

- c) **Ersättare.** En tävlande får i en lagtävling ersättas med en annan redan anmäld tävlande senast 30 minuter före den schemalagda starttiden för den grenen. Denna regel gäller även för tävlingar bestående av flera delar eller som genomförs över flera dagar.

6.5.6 Grundprinciper för skjutplatsfördelning

- a) Den slumpmässiga fördelningen av tävlande på skjutplatser och skjutlag får göras antingen genom lottdragning eller med ett datorprogram, allt under överinseende av den tekniske delegaten.
- b) När lotten används för att avgöra skjutplatser ska den tekniske delegaten godkänna att banans begränsningar tas med i beräkningen, den tekniske delegaten får godkänna fördelningen av tävlande för endast MQS till specifika sektioner på en bana.
- c) Individuella tävlande och lag (nationslag) bör kunna skjuta under förhållanden som är så lika som möjligt.
- d) Tävlande från samma land bör inte ges skjutplatser invid varandra.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- e) Tävlande från samma land bör delas upp så lika som möjligt mellan skjutlagen.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- f) Om det är fler tävlande än tavor i luftgevär-/luftpistolgrenarna ska tavlorna fördelas genom lottdragning i två (2) eller fler skjutlag.
- g) Om mer än ett skjutlag används i lagtävlingar ska lagdeltagarna fördelas lika mellan skjutlagen.
- h) Om en gevärstävling varar mer än en dag ska alla tävlande skjuta lika antal skott i samma ställning eller ställningar varje dag.
- i) Om en pistoltävling delas i två (2) delar eller dagar ska alla tävlande skjuta färdigt den första delen innan andra delen eller dagen börjar. Alla tävlande ska skjuta lika antal skott / serier varje dag.

6.5.6.1 Kvalificering i 50m grenar

Om antalet tävlande överskrider bankapaciteten fördelas skyttarna genom lottning på två eller flera skjutlag.

6.5.6.2 Skjutplatsfördelning – 25 m

- a) Andra 30-skotts halvmatchen får starta endast efter det att alla tävlande slutfört den första 30-skotts halvmatchen. Om det är färre tävlande än vad som är behövs för att helt fylla upp alla skjutlag ska luckor lämnas i det sista skjutlaget i första halvmatchen och i det sista skjutlaget i andra halvmatchen.
- b) I andra 30-skottshalvmatchen fördelas skjutplatserna utifrån placeringen i den första 30-skottshalvmatchen, med de lägst placerade tävlande skjutande i det första skjutlaget. Skjutplatsfördelning inom varje skjutlag sker genom lottdragning.

- 6.5.6.3 Skjutplatsfördelning – 25 m sportpistolgren**
Grenen får schemaläggas att genomföras på en eller två dagar. Om möjligt ska grenen genomföras på två dagar med snabbmomentet och finalen på dag två. Om grenen är schemalagd över två dagar ska PET före första dagen vara för precisionsmomentet. Det bör vara ett andra PET för snabbmomentet på den första tävlingsdagen, efter precisionsmomentet.
- 6.5.6.4 Lerduvegrenarnas fördelning och lottdragning, se regel (9.11.4).**
- 6.5.6.5 50 m Viltmål och 10 m Running Targets fördelning och lottdragning, se regel 10.7.3.1.**
- 6.6 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING**
- 6.6.1** ISSF har specifika regler för tävlingskläder och utrustning som de tävlande ska följa i ISSF-mästerskap och för utrustningskontrollens tester för att kontrollera efterlevnaden av dessa regler. Detta för att säkerställa att rättvisa och lika tävlingar där ingen tävlande kan skaffa sig en orättvis fördel gentemot de andra tävlande.
- 6.6.2** De tävlande har ansvaret att all utrustning och klädsel som används vid ISSF-mästerskap överensstämmer med ISSF-reglerna.
- 6.6.3** Alla tävlandes utrustning är föremål för kontroller av utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektion, likväl som respektive grenjury.
- 6.6.4 Tävlingsklädsel och utrustning**
- 6.6.4.1** Regler som styr specifik utrustning som används av de tävlande i en gren finns i de grenspecifika reglerna (kap 7, 8, 9 resp 10).
- 6.6.4.2** För att försäkra att skyttens prestation inte artificiellt förbättras är användandet av all specialutrustning, hjälpmedel eller kläder, inkluderat användandet av "Kinesio", medicinsk- eller liknande tejping, som stabiliserar eller på ett otillbörligt sätt begränsar rörligheten av skyttens ben, kropp eller armar är förbjuden för gevär, pistol och viltmål.
- 6.6.4.3** Radioapparater, iPods eller någon liknande typ av ljudproducerande eller kommunicerande system är förbjudna på FOP under tävling och träning, förutom de som används av tävlingsfunktionärer.
- 6.6.4.4** Mobiltelefoner eller annan handhållen kommunikationsutrustning (d.v.s. läsplattor etc.), elektronisk utrustning eller armburen utrustning (d.v.s. smarta klockor) får inte användas av den tävlande på skjutlinjen.
- 6.6.5 ISSF:s klädkod**
Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse.

Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer ska vara i enlighet med ISSF:s klädkod. Se regel 6.20 för ISSF:s klädkod.

6.6.6 Utrustningskontroll

6.6.6.1 Organisationskommittén ska tillhandahålla en utrustningskontrollsektion, som ska genomföra utrustningskontroller under överinseende av utrustningskontrolljuryn. En utrustningskontrollservice ska finnas tillgänglig för de tävlande så att de har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingarna. För att garantera överensstämmelse med ISSF regler ska utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektionen genomföra slumpmässiga efterkontroller (6.7.9).

SvSF: På nationella tävlingar genomförs obligatorisk utrustningskontroll för samtliga skyttar i gevärs- och pistolgrenarna.

6.6.6.2 Genomförande av utrustningskontroll

- a) Organisationskommittén ska i god tid innan tävlingen informera coacher och skyttar var och när de kan få sin utrustning kontrollerad.
- b) Utrustningskontrollen ska vara öppen för att ge möjlighet till frivilliga kontroller av de tävlandes utrustning, med start på den officiella träningsdagen och tillgänglig till slutet av den sista dagen av gevärs- pistol- och running target-tävling.
- c) ISSF kalibreringsutrustning ska användas för att kontrollera testinstrumenten före varje dags kontroller och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna.
- d) De tävlande uppmanas att ta med sig all utrustning till utrustningskontrollen för kontroll om de inte är säkra på att den kommer att klara en efterkontroll.
- e) Utrustningskontrollen ska försäkra sig om att alla gevärsskyttejackor och skyttebyxor är identifierade med ett sigill med ett unikt serienummer som är registrerat på den tävlande. Sigillet ska vara så konstruerat att det inte kan tas bort utan att det förstörs.
Sigill som tidigare utfärdats för "one-time-only" klädinspektioner uppfyller dessa krav. Jackor och byxor som inte har något sigill ska kontrolleras så att de överensstämmer med ISSF:s regler och att sigill som är registrerade på de tävlande sätts fast på dem. Utrustningskontroll- och gevärsjuryerna kommer att använda jack- och byxsigill för att genomföra slumpmässiga kontroller för överensstämmelse med regel 7.5.1.2.
- f) Utrustningskontrollen registrerar vapen, skjutjackor och byxor som de kontrollerat, tillsammans med namnet på skytten, vapentillverkarens namn, vapenummer och kaliber på alla vapen som kontrollerats.
- g) Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom tillverkarens giltighetsdatum (högst tio år); detta får kontrolleras av utrustningskontrollen och rådgivande rekommendationer får ges.

h) En kopia av utrustningskontrollkortet ges till den tävlande som ska ha detta med sin utrustning hela tiden. Om en tävlande tappar bort sitt utrustningskontrollkort tillkommer det en avgift på 10.00 € för att ersätta det.

SvSF: Appliceras inte på nationella tävlingar.

i) Om en klädseldetalj för gevär skickas åter till utrustningskontrollen för en andra eller efterföljande test under samma mästerskap tillkommer en återinspektionsavgift på 20.00 €.

6.6.7 Startnummer (BIB-nummer) och av de tävlande burens utrustning

6.6.7.1 Alla tävlande ska tilldelas ett **BIB-nummer** (startnummer) för användande på ryggen av den yttre klädseln, över midjan, under hela tävlingen. BIB-numret ska visa den tävlandes nummer för det mästerskapet, efternamn, initial för förnamn och skyttens hemland. (IOC:s förkortningar). Om en nationsflagga används ska den placeras till vänster. Bokstävernas höjd ska vara så stora som möjligt, men inga bokstäver eller siffror får vara mindre än 20 mm (för lerduva, se regel 9.13.2, 9.13.3)..

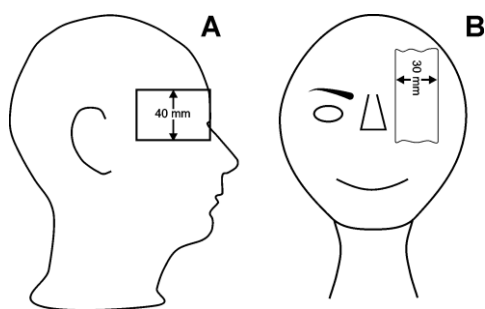
6.6.7.2 **Startnummer** ska bäras av alla skyttar, på ryggen och över midjan, vid alla tillfällen när skyttarna deltar i officiella träningar, och vid tävling. Om BIB-numret finns tillgängligt men inte bärs får skytten inte tävla. **Se undantag i finalreglementen**

6.6.7.3 Alla skyttar ska **uppfylla ISSF:s behörighet, ISSF:s kommersiella regler och ISSF:s sponsor/reklamregler**. Dessa regler styr sådana saker som t.ex. emblem, sponsorskap, reklam och kommersiell märkning av kläder tillsammans med kontroller och sanktioner.

6.6.8 Skygglappar

6.6.8.1 **Sidoskygglappar** är endast tillåtna för lerduveskyttar (endera eller bägge sidor). De får vara fastsatta vid en hatt, keps, skjutglasögon eller pannband, men får inte vara högre än 60 mm. (Regel 9.13.4) (A). Den främre kanten av en sidoskygglapp får inte sticka fram längre än 30mm framför en tänkt linje från pannans mitt, sett från sidan. Sidoskyddslappar får endast vara av plast.

6.6.8.2 **Frontskygglappar** En skygglapp för att täcka det icke siktande ögat är tillåtet för tävlande i samtliga discipliner, om det inte är bredare än 30 mm (B).



6.6.9 Efterkontroller

6.6.9.1 Efterkontroller ska utföras efter eliminerings- och kvalificering, och under rapporteringstiden före finaler i enlighet med vad som beskrivs i ISSF riktlinjer för enhetlig utrustningskontroll.

Utrustningskontrolljuryn är ansvarig för tillsynen av genomförandet av alla efterkontroller. Domare av samma kön som den tävlande ska finnas tillgänglig för kontroll av kläder och tejpning. Underkänns en av följande detaljer vid en efterkontroll ska den tävlande diskvalificeras (DSQ):

- a) Gevär: skjutkläder, underkläder, tejpning och gevärsspecifikationer (avtryckarviktkontroll där det är tillämpligt).
- b) Pistol: Skor, tejpning, avtryckarvikt, pistoldimensioner och kolv (8.12), kronograftest och kulvikt där det är tillämpligt.
- c) Lerduva: Se kap 9, lerduvereglerna.
- d) 50m Viltmål och Running target: Gevärets vikt, förstoringen på kikarsiktet (10m), avtryckarvikt (50m, 10.4.3.6.a) och markeringsband.
- e) Samtliga grenar; Att inte anmäla sig för efterkontroll efter att ha getts en skriftlig anmodan att göra det.

6.6.9.2 Om en tävlande inte klarar en efterkontroll ska ordföranden i utrustningskontrolljuryn eller en jurymedlem utsedd av ordföranden bekräfta att kontrollen genomförts korrekt och att den tävlande är diskvalificerad. Bekräftandeproceduren ska inkludera användande av ISSF utrustning för kalibrering av testutrustning för att bekräfta att testutrustningen mäter rätt.

6.6.9.3 Överklaganden mot denna diskvalifikation får lämnas till appellationsjuryn. Appellationsjuryn ska avgöra om kontrollen genomförts korrekt, men får inte upprepa kontrollen. Appellationsjuryn får endast ändra beslutet av en efterkontrollsdiskvalificering om den konstaterar att testet var felaktigt genomfört.

6.6.9.4 Urvalstestning (urval av tävlande på en icke slumpmässig bas) får göras när juryn har trovärdiga bevis att en tävlande har ändrat eller försökt ändra sitt vapen, klädsel eller utrustning.

6.7 TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER

Juryer är ansvariga för rådgivning, assistans och övervakning av de tävlingsfunktionärer som utsetts av organisationskommittén.

- a) Tävlingsjuryer övervakar genomförandet i varje gren (gevär, pistol, lerduva och viltmål).
- b) RTS-juryer övervakar resultaträkning och placeringar i resultatlistor. (RTS – Results, Timing, Scoring).
- c) Utrustningskontrolljuryer övervakar kontrollen av de tävlandes kläder och utrustning.

6.7.1 Banfunktionärer och RTS-funktionärer utsedda av organisationskommittén är ansvariga för det faktiska genomförandet av tävlingen medan juryerna agerar rådgivare och övervakar. Banfunktionärerna och juryerna är gemensamt ansvariga för genomförandet av träning och tävling i enlighet med ISSF regler och ska försäkra sig om att dessa regler följs på ett rättvist och opartiskt sätt under tävlingarna.

6.7.2 Alla juryledamöter ska bära ISSF officiella juryväst (röd färg) när de är i tjänst. Juryvästarna ska köpas från ISSF högkvarter. Det rekommenderas att alla banfunktionärer bär särskilda västar eller på andra sätt är identifierbara (helst grön färg) **när de är i tjänst**. Det rekommenderas att markörchefer eller övrig personal som beträder banan för att utföra sina åtaganden bär en väst i självlysande färg eller väl synliga armbindlar.

6.7.3 Före starten på tävlingarna ska tävlingsjuryn undersöka skjutbanan och kontrollera de organisatoriska arrangemangen och organisationen för den arbetande personalen etc. för att försäkra sig om att de följer ISSF regler. Denna kontroll bör samordnas med tidigare kontroller av den tekniska delegaten.

6.7.4 Juryledamöterna ska fortlöpande kontrollera skjutställningarna och de tävlandes utrustning.

6.7.5 Juryledamöterna har rätt att när som helst, under träning och tävling, undersöka de tävlandes vapen, utrustning, skjutställning, etc.

6.7.6 Under träning och tävling är juryledamöterna ansvariga för kontroll att de tävlandes klädsel och utrustning är i överensstämmelse med ISSF sponsrings/reklamregler (4.4 - 4.7, 6.7.7.3).

6.7.7 Under tävlingen ska ett ingripande av en jurymedlem inte göras under tiden skytten skjuter ett skott (eller serie av skott i tidsbegränsade

tävlingsmoment). Om säkerheten är i fara ska dock ett ingripande göras omedelbart.

- 6.7.8** En majoritet av juryn ska alltid vara närvarande på banan under en tävling så att, om nödvändigt, ett jurymöte kan hållas och beslutas omedelbart.
- 6.7.9** Juryledamöter har rätt att ta individuella beslut under tävlingarna, men bör rådgöra med andra juryledamöter och banfunktionärer om det finns några tveksamheter. Om en coach eller skytt inte håller med om ett beslut av en individuell juryledamot kan de begära ett majoritetsbeslut av juryn genom att lämna in en skriftlig protest.
- 6.7.10** Juryledamöterna ska vara helt opartiska i sina beslut, oberoende av nationalitet, ras, religion, etnicitet eller kulturell identitet på någon tävlande som är inblandad.
- 6.7.11** Juryerna ska behandla alla protester som lämnats in till juryn i enlighet med ISSF regler. Efter att ha samrått med banfunktionärerna och övriga direkt inblandade personer ska juryn ta beslut avseende protesterna.
- 6.7.12** En jury ska fördröja starten av en final om en protest berör en tävlande som, beroende på utfallet av protesten, skulle kvalificera sig till finalen. RTS-juryn får publicera finalstartlistan om en protest inte berör tävlande som skulle kvalificera sig till finalen. Den officiella slutgiltiga resultatlistan får inte publiceras förrän alla protester och överklaganden har avgjorts.
- 6.7.13** En jury ska besluta i alla fall som inte finns beskrivna i ISSF reglemente. Sådana avgöranden ska göras i samma anda och intention som ISSF reglemente. Alla sådana avgöranden ska inkluderas i juryordförandens rapport som skickas till den tekniske delegaten efter varje mästerskap.
- 6.7.14** Varken tävlande eller coacher får vara ledamöter i en jury. Juryledamöter får inte ge råd, coacha eller assistera skyttar utanför begränsningarna i ISSF reglemente vid något tillfälle under tävlingen.
[SvSF: Vid tävlingar i Sverige kan tävlande eller coacher ingå i jury.](#)
- 6.7.15** Juryordföranden är ansvarig för schemalaggningen, så att det ska finnas tillräckligt många juryledamöter vid alla tillfällen, inkluderat officiell träning och PET.
- 6.7.16** Juryordföranden ska skriva en rapport över jurybeslut och åtgärder som ska lämnas till ISSF generalsekreterare genom den tekniske delegaten så snart som möjligt efter mästerskapet.

6.8 ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

SvSF: Nedanstående organisation är inte praktiskt applicerbar i Sverige. En skjutledare och tillräckligt många markörer och protokollförare ska utses, för att säkerställa en snabb och kvalitativ markering.

6.8.1 Skjutledarens (Chief Range Officer, CRO) åligganden och funktioner

En skjutledare ska utses för varje bana. Denne leder alla funktionärer och övrig banpersonal och är ansvarig för genomförandet av skjutgrenen. Skjutledaren ger alla kommandon och är också ansvarig för att säkerställa samarbetet mellan banfunktionärerna och juryn.

Skjutledaren är ansvarig för att alla fel snabbt avhjälpas och för att expertis och materiel för att reparera banan finns tillgänglig.

Det rekommenderas starkt att en assisterande skjutledare utses som en reserv för skjutledaren, speciellt för bandokumentation.

6.8.2 Banfunktionärernas (Range Officer, RO) åligganden och funktioner

En banfunktionär (RO) ska utses för varje sektion eller för tio (10) skjutplatser. Banfunktionären ska:

- a) Vara ansvarig inför skjutledaren för genomförandet av tävlingen på den bansektion som tilldelats.
- b) Kontrollera de tävlandes namn och (BIB) startnummer överensstämmer med startlistan.
- c) Försäkra sig om att de tävlandes vapen, utrustning och tillbehör ~~har~~ kontrollerats och godkänts.
- d) Kontrollera skyttarnas skjutställningar och meddela juryn eventuella avvikelser.
- e) Försäkra sig om att skjutledarens kommandon följs.
- f) Utföra nödvändiga ingripanden vid funktionsfel, protester, störningar eller varje annan avvikande händelse som kan inträffa under tävlingen.
- g) Ta emot protester och lämna dem vidare till en juryledamot.
- h) Vara ansvarig för att noteringar beträffande alla avvikelser, störningar, bestraffningar, funktionsfel, skott på fel tavla, tilldelad extra tid, omskjutna skott etc. vid behov görs på en rapportblankett och på tavla eller skrivarremsa.
- i) Ska inte konversera med fötutom kommentarer rörande valören eller kvarvarande tid i tävlingen.

6.8.3 Chef för sekretariatet (CRTSO) (Results, Timing and Scoring officer) åligganden och funktioner

En chef för sekretariatet ska utses. Denne ansvarar för alla protokollförare och personalen i sekretariatet. CRTSO ansvarar för att resultatlistor blir rätt.

6.8.4 **Sambandsperson (RTSO) åligganden och funktioner**

En sambandsperson bör utses för varje bana som används för kvalificeringstävlingar. Sambandsperson samarbetar med RTS-juryn, banpersonalen och den officiella resultatleverantören för att främja genomförandet av markering och resultaträkning på banorna.

6.9 **EST (Elektroniska tavlor)**

6.9.1 **EST-tekniker**

- a) EST-teknikern är ansvarig för driften och underhållet av tavelutrustningen.
- b) EST-tekniker får lämna råd till banfunktionärer och juryledamöter, men får inte ta några egna beslut rörande tillämpningen av ISSF regler.
- c) EST-tekniker utses normalt av den som tillhandahåller de officiella resultatsystemet eller ska vara personer med särskild utbildning i driften av EST och driften av elektroniska tävlingsadministrativa system.

6.9.2 **Markörchefer**

Markörchefer utses av organisationskommittén för att bistå vid drift och underhåll av EST.

- a) Före varje skjutlag i varje gren ska markörcheferna försäkra sig om att det inte finns några skotthål på den vita ytan av tavlan och att alla träffar på ramen är markerade.
- b) Markörer klistrar under tävling baktavlor och kontrolltavlor, och byter kontrollspeglarna.
- c) **Baktavlor, kontrolltavlor** och **kontrollspeglar** får inte klistras förrän all markering har slutförts.

6.9.3 **Åligganden för juryledamöter - EST**

6.9.3.1

Ledamöter från RTS-juryn ska vara närvarande på banorna för att övervaka markeringen och assistera vid samtliga fall som rör resultat. Ledamöter från tävlingsjuryn ska hjälpa till i fall där åtgärder eller beslut ska tas och det endast finns två eller färre ledamöter närvarande från RTS-juryn.

6.9.3.2

Före varje skjutlag eller gren ska en jurymedlem kontrollera EST-tavlorna så att:

- a) Det inte finns några kulhål i de vita ytorna på tavlorna.
- b) Att eventuella träffar i ramen är markerade.
- c) Att baktavlorna bytts ut.
- d) Att kontrolltavlor (på baksidan av tavelboxen) inte har några kulhål utanför den centrala ytan som täcks av kontrollspeglarna.

6.9.4 Skytte på elektroniska tavlor

- a) De tävlande ska under träning instrueras om knapparna som styr tavelvisningen på monitorn (ZOOM-funktionen) och tavelbytet mellan provtavla (PROV) och matchtavla (MATCH).
- b) I 10 m, 25m och 50 m grenarna sköts bytet från provtavla till matchtavla av banfunktionärer. Om någon tävlande är osäker ska denne be en funktionär om hjälp.
- c) I 50m gevär tre ställningar, är bytet från MATCH till PROV och tillbaka till MATCH den tävlandes ansvar, efter bytet från knästående eller liggande ställning. De tävlande får skjuta ett obegränsat antal provskott före MATCH-start i liggande och stående position. Ingen extra tid ges för dessa provskott. Om en tävlande oavsiktligt glömmet att växla från MATCH till provskott efter positionsbyte ska dess skott noteras som extra skott i föregående position och raderas, samt att tavlan ska sättas i provskottsläge.
- d) Det är inte tillåtet att **dölja monitor** eller någon del av den. Hela monitorn ska vara synlig för jury och banpersonal.
- e) Tävlade eller banfunktionärer får **inte röra skrivarens kontrollpanel** och/eller utskrifter förrän vid slutet av momentet eller grenen, utom när juryn tillåter det.
- f) Den tävlande bör signera utskriften (invid totalsumman) före denne lämnar banan för att bekräfta resultatet.
- g) När en tävlande glömmet att signera utskriften bör en juryledamot eller banfunktionär signera denna utskrift så att den kan skickas till expeditionen.

6.9.5 Klagomål på resultatangivelsen under provskott

Om den tävlande under provskotten klagar på felaktig resultatangivelse eller begär kontroll av valör på skottet(en) får juryn erbjuda att flytta skytten till en annan skjutplats.

- a) Den tävlande ska ges lämplig extra tid.
- b) Juryn ska, så snart det är möjligt, undersöka provskotten på den tävlandes ordinarie skjutplats användande **metoden för undersökning av elektroniska tavlor**.
- c) Om den efterföljande undersökningen visar att tavlan på den tävlandes ordinarie skjutplats gett korrekta resultat ska den tävlande bestraffas med ett **POÄNGAVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta skottvalören i skyttens första tävlingsserie.

6.9.6 Fel på pappers- eller gummiband

Om juryn bekräftar att anledningen till en tävlandes klagomål är att pappers- eller gummibandet inte dras fram ordentligt:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservplats.

- b) Den tävlande ska tillåtas obegränsat antal provskott att skjutas inom den återstående skjuttiden plus eventuell tilldelad extra tid.
- c) Den tävlande ska därefter skjuta om det antal tävlingsskott som juryn bestämmer plus det antal skott som kvarstår.
- d) Efter skjutlaget ska RTS- juryn avgöra vilka skott som ska räknas från vilken tavla.
- e) Den tävlande ska ges resultatet av alla skott som korrekt visats på den första tavlans monitor plus resultatet av alla tävlingsskott som skjutits på den andra tavlan för att slutföra grenen.

6.9.7 Protest rörande en skottvalör

Om ett skott registreras och visas, men den tävlande protesterar mot den visade valören i enlighet med regel 6.16.5.2:

- a) Efter skjutlaget ska loggutskriften skrivas ut av tekniske specialisten eller banfunktionärerna för alla skjutplatser där klagomål eller protester har gjorts, och för de omedelbart angränsande platserna, innan utrustningen återställs för nästa skjutlag.
- b) Efter slutförandet av skjutlaget ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas.
- c) Alla icke indikerade skott eller inkorrekt indikerade skott ska valörbestämmas av RTS-juryn.
- d) Om RTS-juryn fastställer att ett protesterat skott har registrerats korrekt ska två poängs avdrag göras (6.16.5.2.c).

6.9.8 UNDERSÖKNING AV EST-TAVLOR EFTER EN POÄNGPROTEST ELLER KLAGOMÅL

6.9.8.1 Om det finns en protest mot skottvalör, klagomål eller ingen indikation av ett skott etc. ska en juryledamot samla in följande objekt (numret på den aktuella skjutplatsen och riktningen på kontrolltavlan eller tavlan, vilket skjutlag och serie och tiden för insamlandet ska noteras på varje objekt):

- a) Kontrolltavlan (25 m/50 m). Om något skott finns utanför kontrolltavlans yta, ska den geometriska relationen mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan fastställas före det att kontrolltavlan tas bort.
- b) Kontrollspegeln (25 m/50 m/300 m).
- c) Baktavlan (25 m).
- d) Den svarta pappersremsan (10 m).
- e) Det svarta gummibandet (50 m).
- f) Banincidentrapporten (IR).
- g) Loggutskriften.
- h) Dataloggen från EST-systemet (om nödvändigt).

6.9.8.2 En juryledamot ska undersöka ytan på den elektroniska tavlan och ramen, och notera placeringarna för eventuella skott utanför den svarta riktpricken.

6.9.8.3 CLEAR LOG får inte göras förrän RTS-juryn har gett sin tillåtelse till det.

6.9.8.4 Antalet kulhål skas räknas och deras position bedömas.

6.9.8.5 Juryledamöterna ska individuellt kontrollera ovanstående objekt och därefter göra oberoende bedömningar innan ett formellt jurybeslut tas av hela jurygruppen.

6.9.8.6 En jurymedlem ska övervaka alla manuella ändringar i EST-systemets resultatlistor (dvs. inläggningar av bestraffningar, korrigerade resultat efter funktionsfel etc.).

6.9.9 FUNKTIONSFEL PÅ EST

Dessa regler gäller elektroniska tavlor på 10m, 50m och 300m. För 25 m, se pistolreglerna, 8.10, för Viltmål/Running target se 10.11.

6.9.9.1 När ALLA tavlorna på banan slutar fungera:

- a) Ska tiden för funktionsfelet och avverkad skjuttid noteras av skjutledaren och juryn.
- b) Alla slutförda tävlingsskott för varje skytt ska räknas och noteras. Om det skulle röra sig om ett fel på banans elförsörjning kan detta innebära vänta till dess att strömmen är åter för att kunna se antalet skott som registrerats av tavlan, gäller inte nödvändigtvis monitorns registrering.
- c) Efter att felet åtgärdats och banan är i full drift ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tidpunkten för återstarten av tävlingen ska tillkännages via högtalarsystemet minst fem (5) minuter i före start. Skyttarna ska tillåtas återta sina skjutplatser under de fem (5) minuterna innan tävlingen återupptas. Obegränsat antal provskott ska tillåtas under återstoden av tävlingstiden, men endast före det att tävlingsskott åter avlossas.

6.9.9.2 Funktionsfel på ENSTAKA tavlor

- a) Om den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När skytten är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden.
- c) Skytten tillåts obegränsat antal provskott innan skytten fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

6.9.9.3 När ett skott inte registreras eller visas på monitorn

Ska den tävlande omedelbart informera närmsta banfunktionär om felet. En banfunktionär ska göra en skriftlig notering om tiden för klagomålet. En eller flera juryledamöter ska gå till skjutplatsen. Skytten ska instrueras att skjuta ytterligare ett tävlingsskott på sin tavla:

Om värdet och placeringen av detta skott registreras och visas på monitorn:

- a) Ska skytten instrueras att fortsätta tävlingen.
- b) Skjutplats, valör, placeringen, skottnummer (inkl saknat skott) och tiden för extra skottet noteras, noteras i banprotokollet och på en banincidentrapport (IR).
- c) Efter skjutlaget har skjutit färdigt tävlingen ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas. Utifrån denna information och tiden för extraskottet och dess placering ska klassifikationsjuryn avgöra om alla skott, inkluderat det extra skottet, finns loggade i styrdatorn.
- d) Om alla skott är korrekt loggade ska det omtvistade skottet (det som inte registrerades eller visades) räknas med i skyttens resultat, så även det skott som sköts omedelbart därefter (som "extra" skott), men det sista skottet som sköts (extra i tävlingen) ska annulleras.
- e) Om det omtvistade skottet inte hittas vid användandet av **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** eller bekräftades som en tavelmiss (Not. Detta innebär att ett ifrågasatt 10m-skott inte kunnat hittas på pappersremsan eller tavlans framsida, att ett ifrågasatt 25m-skott inte kunnat hittas på baktavlan eller kontrollkortet, eller om det fanns bevis för att ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott var en miss utanför tavlans), ska det ifrågasatta skottet registreras som en miss och det sista skottet som avlossats (extra i tävlingen) annulleras.
- f) Om det omtvistade skottet hittades i datorminnet, eller lokaliserats på annan plats, ska RTS-juryn avgöra giltigheten samt valören på det omtvistade skottet, eller:
- g) Om ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott inte hittas, ska juryn avgöra om de ska notera det saknade skottet som en miss och nolla det sista skottet i tävlingen. Om det inte finns starka bevis för att det saknade skottet var en tavelmiss, kan juryn besluta att systemet inte fungerade korrekt och räkna det extra skottet istället för det saknade skottet och det sista skjutna skottet räknas.

6.9.9.4 Eller: Om det extra skottet som sköts så som instruerats inte registreras eller visas, och den elektroniska tavlans inte kan repareras inom fem (5) minuter:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När skytten är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Skytten tillåts obegränsat antal provskott.
- c) I **10m och 50m gevärs- och pistolgrenarna** ska skytten skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlans som användes.

6.9.9.5 Eller: I **10 m running target** ska skytten tillåtas två (2) minuter för att återta sin ställning och sedan medges två (2) provskott i enlighet med regelpunkt 10.7.4.2. Skytten ska därefter skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlans som användes och skjuta återstående skott i serien. Skytten ska ges värdet av alla de skott som

syntes på den första tavlans monitor plus värdet av alla rätt skjutna tävlingsskott som syntes på den andra tavlans monitor. Om de två extraskotten senare hittas i datorloggen på den första tavlans ska de annulleras.

6.10 TÄVLINGSPROCEDURER (se även grenspecifika reglementen)

6.10.1 Regler för 10m och 50m gevärs- och pistolgrenar

6.10.1.1 Förberedelse- och provskottstid

~~De tävlande ska ges 15 minuter före tävlingen startar för att göra sina slutgiltiga förberedelser och skjuta ett obegränsat antal provskott.~~

- ~~a) Förberedelse och provskottstiden ska timas så att den slutar ungefär 30 sekunder före den officiella starttiden för tävlingen.~~
- ~~b) Provtavlorna ska vara synliga minst 15 minuter före förberedelse och provskottstiden startar.~~
- c) De tävlande får inte lägga upp vapen och utrustning på skjutplatserna före det att skjutledaren har kallat de tävlande till skjutlinjen.
- ~~d) Skjutledaren ska kalla de tävlande till skjutlinjen åtminstone 15 minuter före det att förberedelse och provskottstiden startar.~~
- ~~e) Om det är mer än ett skjutlag, ska varje skjutlag ha lika mycket tid för att bära fram sin utrustning till skjutlinjen.~~
- ~~f) Efter att skjutledaren kallat de tävlande till skjutlinjen får de hantera sina vapen, blindavfyr (säkerhetslinor får tas bort för blindavfyring) eller göra riktövningar på skjutlinjen före det att förberedelse och provskottstiden startar.~~
- g) Kontroller av juryn och banfunktionärerna ska slutföras innan förberedelse- och provskottstiden börjar.
- h) Förberedelse- och provskottstiden börjar med kommandot **"FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START"**. Inga skott får avlossas före kommandot **"START"**.
- i) En tävlande som avlossar ett eller flera skott före starten av förberedelse- och provskottstiden ska diskvalificeras om säkerheten varit i fara. Om säkerheten inte varit i fara (6.2.3.5) ska det första tävlingsskottet registreras som en miss (0).
- ~~j) När 14 minuter och 30 sekunder förflutit av förberedelse och provskottstiden ska skjutledaren annonsera **"30 SEKUNDER"**.~~
- k) Vid slutet av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"**. Det ska vara en kort paus på ca 30 sekunder så att markörchefen kan ställa om tavlorna för TÄVLING.
- l) Om en tävlande skjuter ett skott efter kommandot **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"** och före kommandot **"TÄVLING...START"** ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från det första tävlingsskottet.

6.10.1.2 **START av tävlingen**

- a) När alla tavlorna är inställda för TÄVLING kommenderar skjutledaren "TÄVLING...START". Tävligen anses ha börjat när skjutledaren ger kommandot "START".
- b) Alla skott som skjuts efter tävlingsstarten ska räknas som tävlingsskott, blindavfyrningar är dock tillåtna.
- c) Efter tävlingsstarten får inte några fler provskott skjutas, förutom vid ställningsändringar i 50 m gevär 3 ställningar (se regel 7.7.3) eller om juryn har gett sitt medgivande i enlighet med dessa regler.
- d) Ytterligare provskott som skjuts i strid med denna regel ska noteras som miss(ar) i tävlingen.
- e) Skjutledaren ska informera skyttarna via högtalarsystemet om återstående skjuttid vid både tio (10) minuter och fem (5) minuter kvar av skuttiden.
- f) Ett skott eller flera skott som inte skjutits under tävlingstiden ska noteras som miss(ar) på den sista tävlingstavlan/orna, om inte skjutledaren eller en juryledamot har tillåtit extra tid.
- g) Om juryn under en 10 m tävling på EST flyttar en tävlnade's position inom sin skjutplats med 30 cm eller mer får den tävlande erbjudas ytterligare provskott och 2 minuters tidstillägg innan skytten återupptar tävlingen.

6.10.1.3 **Kommandot "STOPP"**

Tävlingen slutar vid kommandot "STOPP".

- a) Om skott skjuts efter kommandot eller signalen "STOPP" ska skottet markeras som en miss.
- b) Om skotten inte kan identifieras ska den bästa träffen dras av från resultatet på den tavlan och markeras som en miss.

6.10.2 **Specifika regler för 10 m luftvapengrenar**

6.10.2.1 Om en tävlande **avlossar drivgas** före förberedelse- och provskottstiden ska skytten ges en **VARNING** för första förseelsen och **AVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta valören i första tävlingsserien för den andra och därefter följande förseelser.

6.10.2.2 Allt avlossande av drivgas, efter tävlingsstart, utan träff i tavlan ska markeras som miss. Blindavfyring utan avlossande av drivgas är tillåtet, förutom under finaler.

6.10.2.3 Om en tävlande önskar byta, eller fylla på, sin gas- eller lufttub ska skytten lämna skjutplatsen för att göra detta, efter att ha fått tillåtelse till detta av banfunktionär. Ingen extra tid kommer att medges som kompensation för tidsförlusten när en skytt lämnar skjutplatsen för att fylla på sin gas- eller lufttub.

- 6.10.2.4** Vapnet får endast laddas med en (1) kula. Om vapnet av misstag laddas med mer än en (1) kula:
- a) Om den tävlande är medveten om situationen ska skytten höja sin fria hand för att indikera åt en banfunktionär att skytten har ett problem. En banfunktionär ska därefter övervaka plundringen av vapnet och inget straff kommer att utdelas. Ingen extra tid medges.
 - b) Om den tävlande var omedveten om situationen vid tillfället ska skytten, så snart skytten inser vad som hänt, rapportera detta till en banfunktionär. Om det är två (2) träffar i tavlan ska träffen med den högre valören räknas och den andra träffen annulleras. Om det bara är en (1) träff i tavlan ska den räknas.

6.10.3 Avbrott i 10 m grenar, 50 m gevärs och pistolgrenar och 300 m gevärsgrenar

6.10.3.1 Om en tävlande ska avbryta skjutningen **i mer än tre (3) minuter**, och felet inte är skyttens eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på skyttens vapen eller ammunition, kan skytten begära extra tid motsvarande den förlorade tiden, eller kvarvarande tid när avbrottet inträffade, plus en (1) minut, om detta inträffar under de sista fem (5) minuterna av tävlingen.

6.10.3.2 Om en tävlande **avbryts i mer än fem (5) minuter** och felet inte är skyttens eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på skyttens vapen eller ammunition, eller **om den tävlande flyttas till en annan skjutplats**, kan skytten få obegränsade extra provskott i början av skyttens kvarvarande skjuttid, tillsammans med lämpligt tidstillägg plus ytterligare fem (5) minuter.

- a) Banfunktionärer eller juryledamöter ska rapportera åtgärderna på en banincidentrapport (IR).
- b) All **förlängning av skjuttid** tillåten av jury eller skjutledare ska dokumenteras, med en förklaring på en banincidentrapport (IR).

6.10.4 Sen ankomst av en tävlande

Om en tävlande kommer sent till en tävling får skytten delta, men kommer inte att få någon extra tid. Om den tävlande kommer efter förberedelse- och provskottstiden ska ingen extra provskottstid ges. Om det kan bevisas att en tävlandes sena ankomst berodde på omständigheter utanför skyttens kontroll ska juryn ge extra tid, inklusive tid för förberedelse- och provskott, om detta inte försenar starten av finalen eller stör det övergripande skjutprogrammet. I sådana fall ska juryn avgöra när och på vilken skjutplats den sena tävlande kan få starta.

6.10.5 För många skott i en gren eller ställning

Om en tävlande skjuter fler skott i en 10m, 50m eller 300m-gren eller ställning än vad programmet medger, ska de extra skotten annulleras på den sista tävlingstavlan. Om skottet/en inte kan identifieras ska den högsta valören annulleras på den sista tävlingstavlan. Den tävlande ska dessutom

bestraffas med ett poängavdrag på två (2) poäng för varje extra skott som skjutits, avdraget görs från den lägsta valören/valörerna i den första serien.

6.10.6 Skott på fel tavla

- 6.10.6.1** Tävlingskott på fel tavla ska räknas som bom.
- 6.10.6.2** Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts provtavla utdelas inte någon bestraffning.
- 6.10.6.3** Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts tävlingstavla ska skytten bestraffas med två (2) poängs av drag från sitt eget resultat, draget från den första serien.
- 6.10.6.4** Om en tävlande mottar ett bekräftat felskjutet skott och det är omöjligt att bestämma vilket skott det är ska skytten ges valören av det högsta obestämda skottet.
- 6.10.6.5** Om det är fler träffar på en tävlandes tävlingstavla än vad som föreskrivs i programmet och det är omöjligt att bekräfta att en annan/andra tävlande skjutit skottet/skotten ska de(n) högsta valören/valörerna nollas.
- 6.10.6.6** Om en tävlande vill **frånsäga** sig en träff på sin tavla ska skytten omedelbart säga till en banfunktionär.
- 6.10.6.7** Om banfunktionären bekräftar att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska skytten göra de nödvändiga noteringarna på en banincidentrapport (IR) och i banprotokollet och skottet ska annulleras.
- 6.10.6.8** Om funktionären inte kan bekräfta utom rimligt tvivel att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska träffen tilldömas den tävlande.
- 6.10.6.9** Följande ska anses vara anledningar för att bekräfta annullerandet av en träff:
- a) Om banfunktionär bekräftar genom sin observation av skytten och tavlan att skytten inte skjutit skottet.
 - b) Om ett saknat skott rapporteras av en annan skytt eller protokollförare eller annan banfunktionär vid ungefär samma tid, och från de två till tre närmast intilliggande skjutplatserna.

När elektroniska tavlor används på 300 m bör skott på fel tavla inte registreras på mottagarens tavla, men en indikation kommer att mottas i kontrollrummet. Skytten, vilkens tavla inte tog emot det förväntade skottet ska ges en miss (noll) och en indikation på att skytten skjutit på fel tavla.

6.10.7 Störningar

Anser en skytt att skytten blev störd när skytten sköt ett skott ska skytten rikta vapnet i säker riktning och omedelbart meddela skjutledaren eller en jurymedlem. Skytten får inte störa andra skyttar. Om anmärkningen anses

befogad ska skottet annulleras och skytten får skjuta om skottet eller serien. Om anmärkningen inte anses befogad ska skottet tillgodoräknas skytten och skytten får fortsätta skjuta; ingen bestraffning ska ges.

6.10.8 Speciella tävlingsregler

- a) Under förberedelsetiden och provskottstiden kan i alla grenar meddelanden och/eller visuell information visas för att informera åskådarna om grenen. Under förberedelse- och provskottstid, samt under eliminering, grundomgång får musik spelas. Musik ska spelas under finaler.
- b) Det är förbjudet att hålla/lägga ut någon form av ämne på golvet på skjutplatsen för att skaffa sig ett orättvist övertag, eller att torka av skjutplatsen utan tillåtelse.
- c) Det är inte tillåtet att sätta icke borttagbara tejp- eller linjer ritade med permanent penna på golvet.
- d) Ingen får ändra eller modifiera någon banstruktur eller utrustning.
- e) Rökning är förbjuden på alla platser som används av de tävlande och funktionärer såväl som på åskådarplats på banorna.
- f) Användandet av mobiltelefoner, kommunikationsradio, sökare eller liknande apparater är förbjudet för tävlande, coacher och lagfunktionärer medan de befinner sig på tävlingsplatsen. Alla mobiltelefoner etc. ska stängas av eller ställas i tyst läge.
- g) Fotografering med blixtpär är förbjudet tills efter slutförandet av tävlingarna.
- h) Anslag ska sättas upp för att informera åskådarna att mobiltelefoner ska ställas i tyst läge, att rökning är förbjuden och att fotografering med blixtpär är förbjudet tills all tävling är avslutad.

6.11 UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER

6.11.1 Ingen form av demonstration eller politisk, religiös eller raspropaganda är tillåten vid ISSF-mästerskap.

6.11.2 Varje lag ska ha en lagledare som är ansvarig för upprätthållandet av disciplinen inom laget. En tävlande får utnämnas till lagledare. Lagledaren ska samarbeta med banfunktionärerna vid alla tillfällen av intresse för säkerhet, effektivt genomförande av tävlingarna och ett gott sportmannaskap.

6.11.3 Lagledaren har ansvaret för:

- a) Att alla anmälningar är korrekta.
- b) Vara väl förtrogen med tävlingsprogrammet.
- c) Se till att lagdeltagarna anmäler sig, med godkänd utrustning och vid rätt tidpunkt, skjutklara vid de avsedda skjutplatserna.
- d) Kontrollera resultat och om nödvändigt lämna in protester.

- e) Observera preliminära och officiella bulletiner, resultat och tillkännagivanden.
- f) Ta emot officiell information och önskemål och lämna dem vidare till lagdeltagarna.
- g) Representera laget vid alla officiella aktiviteter.

6.11.4 Den tävlande har ansvaret för att:

- a) Anmäla sig vid sin skjutplats, skjutklar, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- b) Inta sin skjutställning på sin skjutplats på ett sådant sätt att skytten inte stör angränsande tävlande.
- c) Uppföra sig på ett sådant sätt att skytten inte stör eller otillbörligt påverkar andra skyttar. En tävlande vars uppförande eller handlingar, i juryns ögon, stör andra tävlande får ges en varning, bestraffning eller diskvalificeras, beroende på omständigheterna.

6.11.5 Coachning under genomförandet av alla grenar

6.11.5.1 I alla grenar är icke-verbal coaching tillåten. I 50m 3 positioner är verbal coaching endast tillåten under växlingstiden. När den tävlande står på skjutplatsen får skytten endast tala med juryledamöter eller banfunktionärer. Coaching under träning är tillåten, men sådan coaching får inte störa andra tävlande. **Se grenvisa reglementen.**

6.11.5.2 Om en **tävlande önskar tala** med någon under eliminering och kvalificering ska den tävlande göra patron ur och lämna vapnet i ett säkert skick på skjutplatsen (på skjutbänken om möjligt) med slutstycket tillbakadraget och en säkerhetsflagga isatt. En tävlande får endast lämna skjutplatsen efter att skytten meddelat en funktionär och utan att störa andra tävlande.

6.11.5.3 Om en coach önskar prata med en av lagdeltagarna på skjutlinjen får skytten inte ta kontakt med den tävlande direkt eller prata med den tävlande när denne står på skjutlinjen. Coachen ska få tillstånd från en funktionär eller jurymedlem som ber den tävlande lämna skjutplatsen.

6.11.5.4 Om en coach eller den tävlande bryter mot reglerna rörande coaching ska en varning utdelas första gången. Om det sker vid upprepade tillfällen ska två (2) poäng dras från den tävlandes resultat och coachen ska avvisas från skjutplatsen.

6.11.6 Straff för regelbrott

6.11.6.1 Avgöra dolda eller öppna överträdelser

Juryn beslutar om bestraffningar enligt:

- a) Vid **öppna brott** mot reglerna ska en **VARNING (Gult kort)** först ges så att den tävlande får möjlighet att korrigera felet. Om möjligt ska varningen ges under träningen eller förberedelse- och provskottstiden.

Om den tävlande inte korrigerar felet så som instruerats av juryn ska två (2) poängs avdrag göras från den tävlandes resultat. Om den tävlande fortfarande inte korrigerar felet efter att ha erhållit ett **poängavdrag (grönt kort)**, ska **diskvalifikation (rött kort, DSQ)** användas.) eller.

- b) Vid fall av **dolda brott** mot reglerna, när felet avsiktligt döljs, ska **diskvalifikation (Rött kort) (DSQ)** användas.
- c) Om en tävlande, när skytten ombeds ge en förklaring till en incident, medvetet lämnar **falsk information** ska två (2) poängs avdrag göras. I allvarligare fall får diskvalifikation användas.

6.11.6.2 Vid fall av överträdelser av ISSF regler, eller instruktioner av banfunktionärer eller jury, får följande bestraffningar ges av en juryledamot eller jury.

- a) **VARNING (Gult kort)**. En varning till den tävlande ska uttryckas i termer som inte lämnar några tvivel att det är en **VARNING** och det gula kortet ska visas. Det är dock inte nödvändigt att andra straff föregås av en varning. Varningen noteras på en banincidentrapport och noteras på banprotokollet av en jurymedlem. En varning får ges av en individuell juryledamot.
- b) **AVDRAG (Grönt kort)**. Poängavdrag från resultatet, uttryckt genom ett minimum av två (2) juryledamöter, visandet av ett grönt kort med ordet **AVDRAG**. Detta noteras på en banincidentrapport, noteras på utskriftsremsan och noteras på banprotokollet. Poängavdrag får ges av en individuell juryledamot.
- c) **DISKVALIFIKATION (Rött kort) (DSQ)**. En tävlande ska diskvalificeras (DSQ) om skytten inte klarar en efterkontroll (6.7.9.1) eller för brott mot lerduvereglerna (9.4.1.1 eller 9.4.3.2 c). En diskvalifikation av all annan anledning får endast göras efter ett majoritetsbeslut av juryn. Diskvalifikation, uttrycks av juryn genom visandet av ett **rött kort** med ordet **DISKVALIFIKATION**. Om en tävlande diskvalificeras under någon del av en gren (eliminering, kvalificering eller final) ska resultatet för den tävlanden annulleras för samtliga delar av grenen och den tävlande ska listas i slutet av resultatlistan med en förklaring om varför den tävlanden diskvalificerades.
- d) **Osporligt uppträdande (DQB)**. Om en tävlande diskvalificeras för ett anti-dopingbrott, för en svår överträdelse av säkerhetsreglerna eller för att ha fysiskt gett sig på en funktionär eller annan tävlande (6.12.6.4), såsom beslutats av en jurymajoritet, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet och förklaringen "DQB".
- e) Bestraffningar bör uttryckas både med en muntlig förklaring och genom visandet av gult, grönt eller rött kort. Storleken på korten bör vara ca 70 x 100 mm.
- f) Ett lag i vilket en lagmedlem har diskvalificerats ska inte ges någon placering i resultatlistan och i tillägg även visas i resultatlistan med förklaringen "DSQ".

- g) När bestraffning eller diskvalificering dömts ska en jurymedlem säkerställa att kommentar införs i resultatlistan för att förklara bestraffningen eller diskvalificeringen.

6.11.6.3 Allvarliga säkerhetsöverträdelser:

Om juryn bestämmer att en tävlande har hanterat ett vapen eller brutit mot en säkerhetsregel på ett **farligt sätt**, ska en tävlande diskvalificeras (DSQ) (se 6.2.2).

6.11.6.4 Fysisk misshandel av en tävlingsfunktionär

En tävlande eller lagledare som genom fysisk kontakt med en juryledamot, domare, banfunktionär eller någon annan tävlingsfunktionär eller en annan tävlande genom att greppa, putta, knuffa slå eller liknande sätt kan uteslutas från fortsatt deltagande i mästerskapet. Alla sådana handlingar av misshandel ska rapporteras till juryns ordförande ansvarig. Ett eller flera vittnen eller fysiska bevis ska bekräfta det påstådda övergreppet. Juryn ska sedan avgöra om den tävlande eller lagledaren ska uteslutas från mästerskapet. Ett beslut att utesluta får överklagas till appellationsjuryn (6.16.6). Om juryn eller appellationsjuryn kommer fram till att övergreppet var av så allvarlig karaktär att ytterligare sanktioner är motiverade får de, förutom att utesluta den tävlande eller lagledaren från det nuvarande mästerskapet, också hänskjuta ärendet till ISSF:s etikkommitté (3.12.3.5, Annex "CE") för vidare behandling.

6.12 Funktionsfel

6.12.1 Ett funktionsfel är att ett vapen inte avfyrar en projektil när avtryckaren aktiveras.

6.12.2 Funktionsfel kan vara antingen GODKÄNDA ELLER ICKE GODKÄNDA.

6.12.2.1 GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att en patron inte avfyras;
- b) Att en kula har fastnat i pipan;
- c) Att vapnet inte avfyrar, trots tryck på avtryckaren.

6.12.2.2 ICKE GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att den tävlande öppnat slutstycket på vapnet.
- b) Att vapnet var säkrat.
- c) Att den tävlande inte laddat sitt vapen på rätt sätt.
- d) Att den tävlande inte har rört avtryckaren.
- e) Om funktionsfelet beror på någon annan anledning som rimligen kunde ha åtgärdats av den tävlande.

6.12.3 Om en tävlande får funktionsfel på vapen eller ammunition får skytten reparera det och fortsätta skjuta, eller om funktionsfelet var GODKÄNT, fortsätta skjuta med ett annat vapen av samma typ och kaliber som

överensstämmer med dessa regler. Ersättningsvapnet kommer att bli utsatt för efterkontroll.

- 6.12.4** Ingen extra tid tillåts för reparation eller ersättande av vapen i 10 m, 50 m och 300 m eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna med gevär eller pistol, men juryn får tillåta en tävlande att skjuta extra provskott efter att skytten reparerat ett icke fungerande vapen, om funktionsfelet var GODKÄNT.
- 6.12.5** Specifika regler rörande funktionsfel i 25 m pistolgrenarna återfinns i regel 8.9.3.
- 6.12.6** Specifika regler rörande funktionsfel i finaler återfinns i regel 6.17.1.6, 6.17.4.m och 6.17.5.1 **Se grenspecifika reglementen**
- 6.12.7** Banfunktionär eller juryledamöter ska dokumentera funktionsfel på en banincidentrapport (IR).
- 6.13 Markering och resultathantering**
- 6.13.1** RTS-sekretariatet ska publicera preliminära resultat på huvudresultattavlan så snart som möjligt efter varje skjutlag och skjutmoment, och efter slutförandet av varje gren.
- 6.13.2** De slutgiltiga resultaten publiceras efter att protesttiden har gått ut.
- 6.13.3 **Distribuering av resultat:**** Organisationskommittén ska tillhandahålla de preliminära och slutgiltiga resultaten till alla tävlingsfunktionärer, deltagande lag och media. Detta kan göra genom distribuering av resultatlistor på papper eller elektroniskt (se 6.6.5.b).
- 6.13.4** Efter alla ISSF-mästerskap kommer ISSF högkvarter att publicera en officiell resultatlista (online). Den officiella resultatlistan för varje mästerskap ska innehålla följande:
- En innehållsförteckning.
 - En sida där resultaten officiellt bekräftas, att signeras av den tekniske delegaten och alla juryordförandena.
 - En lista över tävlingsfunktionärer.
 - En lista över startande sorterad per nation och gren.
 - Tävlingsprogrammet.
 - En lista över medaljörerna, sorterad efter namn.
 - En lista över medaljer per nation och antal.
 - En lista över nya och tangerade rekord.
 - Alla slutgiltiga resultat i ISSF standardordning efter gren: 1) Alla 10m, 50m och 300m gevärgrenar för män, 2) Alla 10m, 25m och 50m pistolgrenar för män, 3) Alla trap, skeet och dubbeltrapgrenar för män, 4) Alla 10m och 50m Viltmålsgrenar för män, 5) Alla 10m, 50m och 300m gevärgrenar för damer, 6) Alla 10m och 25m pistolgrenar för damer, 7)

Alla trap, skeet och dubbeltrap grenar för damer, 8) 10m running targetgrenar för damer.

6.13.4.1 Dessa listor ska innehålla ullständiga namn som de angivits i ISSF ID-nummer (efternamn, (versaler), förnamn (endast första bokstaven versal), BIB-nummer och land (officiell IOC-kod) för varje tävlande.

6.13.4.2 Följande förkortningar ska användas i resultatlistan, när det är tillämpligt:

DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour
WR	New World Record
QR	New Qualification Record
EWR	Equals World Record
EQR	Equals Qualification Record
WRJ	New World Record Junior
QRJ	New Qualification Record Junior
EWRJ	Equals World Record Junior
EQRJ	Equals Qualification Record Junior
OR	New Olympic Record
EOR	Equals Olympic Record
OQR	Olympic Qualification Record
EOQR	Equals Olympic Qualification Record

6.13.5 Den officiella resultatlistane kontrolleras och signeras av en medlem av RTS-juryn.

6.13.6 Alla avvikelser, bestraffningar missar, funktionsfel, medgivande av extra tid, omskjutningar eller annulleringar av skott/serier etc. ska noteras på en **banincidentrapport**, (IR) och på utskriftsremsan av en banfunktionär och/eller juryledamot. Kopior av ifyllda **banincidentrapporter** ska omedelbart skickas till expeditionen. Vid slutet av varje tävling ska RTS-juryn undersöka resultatet och bekräfta att alla beräkningar för funktionsfel och bestraffningar är korrekt redovisade i resultatlistan.

6.13.7 **Poängavdrag** från pistol- och gevärsresultat ska alltid göras från den serie i vilken regelbrottet skedde. Vid generella poängavdrag ska de göras från den lägsta valören i den första tävlingsserien i det delmoment som avdraget är applicerbart.

6.13.8 RTS-juryn ska kontrollera de tio (10) bästa individuella och de tre (3) bästa lagresultaten före godkännande av den slutgiltiga resultatlistan. När EST används ska denna kontroll göras genom att jämföra resultaten registrerade i resultatdatorn med resultaten från skrivarna eller en oberoende minneskälla

(regel 6.3.2.7) plus alla manuella ändringar av resultat som dokumenterats på incidentrapporter (IR) eller funktionsfelsprotokoll.

6.13.9 Världsrekord

Världsrekord kan sättas i enlighet med det generella regelverket, art. 3.9 (se även 6.1.2.b), i alla ISSF-grenar där guldmedaljer delas ut.

6.13.9.1 ~~Världsrekord (WR) för de Olympiska grenarna kommer endast att sättas i finalerna av dessa grenar, endast genom användandet av finalresultatet. Världsrekord (WR) för erkända icke-olympiska grenar kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i dessa grenar.~~

6.13.9.2 Olympiska rekord (OR) kan endast sättas vid de Olympiska Spelen.

6.13.9.3 ~~Världsrekord juniorer (WRJ) för Olympiska grenar kan endast sättas i finalerna i dessa grenar, endast genom användandet av finalresultatet. Världsrekord för icke-olympiska grenar kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i dessa grenar.~~

6.13.9.4 Kvalificeringsrekord (QR) och Juniorkvalificeringsrekord (QRJ) kommer att sättas genom användandet av totalresultatet i kvalificeringstävlingen i alla Olympiska grenar.

6.13.9.5 När ett världsrekord sätts vid ett ISSF-mästerskap ska **proceduren för verifiering av världsrekord** (regel 3.12.3.6, Annex R) slutföras och skickas in till ISSF huvudkontor av den tekniske delegaten.

6.14 SÄRSKILJNING

6.14.1 Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar

Alla lika resultat ska särskiljas i 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenarna enligt följande:

- a) Högst antal innertior (OBS se undantag i f) nedan).
- b) Högsta värdet av de tio (10) senaste skotten, räknande baklänges i 10-skottsserier med heltalsräkning (inte innertior eller decimaler) tills de tävlande är åtskilda.
- c) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska resultaten jämföras skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc. I denna jämförelse ska innertior tas med (d.v.s. innertior slår tior som inte är innertior).
- d) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt och EST används ska resultaten jämföras skott för skott med decimaltalsräkning, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.
- e) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan och ska sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn.

- f) **När decimaltalsräkning** används i 10 m luftgevär eller 50 m liggande gevär eliminerings- eller kvalificeringsomgångar, ska lika resultat särskiljas genom högsta poäng på sista tio-skottsserien etc. (decimaltalsräkning) och därefter genom jämförande av decimaltalsvärdena skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.

6.14.2 Lika resultat i lerduvor (se reglementet för lerduvor, 9.15)

6.14.3 Lika resultat i Viltmål (se reglementet för viltmål, 10.12).

6.14.4 Lika resultat för de olympiska grenarna med finaler

Om det blir särskiljning för kvalificering i gevär eller pistol till finalen från grundomgången ska detta särskiljas genom regel 6.15.1. Om det blir särskiljning från kvalificeringen till finalen för lerduva ska särskiljning ske enligt regel 9.15.1.

6.14.5 Särskilnad lag

Lika resultat mellan lag, inklusive grundomgången för mixade lag, ska avgöras genom sammanslagning av resultaten för alla lagmedlemmarna och därefter följa reglerna för individuell särskilnad.

6.15 Protester och överklaganden

6.15.1 Alla protester och överklaganden ska avgöras i enlighet med ISSF regler.

6.15.2 Verbala protester

6.15.2.1 Alla tävlande eller coacher har rätt att omedelbart och muntligen protestera mot ett tävlingsförhållande, beslut eller handling till en domare, banfunktionär eller juryledamot:

- a) En tävlande eller coach anser att ISSF:s regler och reglemente eller tävlingsprogram inte efterlevdes vid genomförandet av tävlingen.
- b) En tävlande eller coach inte instämmer i ett beslut eller handling av en tävlingsfunktionär, domare, banfunktionär eller juryledamot.
- c) En tävlande blev hindrad eller störd av andra tävlande, tävlingsfunktionärer, åskådare, mediepersoner eller andra personer eller anledningar.
- d) En tävlande fick ett långt uppehåll i skjutningen orsakad av funktionsfel på banutrustningen, uppklarandet av oklarheter eller andra anledningar.
- e) En tävlande har utsatts för felaktigheter rörande skjuttider, inkluderat skjuttider som var för korta.

6.15.2.2 Domare, banfunktionärer och juryledamöter ska omedelbart behandla muntliga protester. De kan ingripa omedelbart för att korrigera situationen eller lämna protesten till hela juryn för beslut. En domare, banfunktionär eller juryledamot får om det är nödvändigt tillfälligt stoppa skjutningen.

6.15.3 Skriftliga protester

Alla skyttar eller coacher som **inte instämmer** med om den handling eller det beslut som tas på en **mundlig protest** får skriftligen protestera till juryn. Alla skyttar och coacher har också rätten att lämna in en **skriftlig protest** utan att först göra en muntlig protest. Alla skriftliga protester ska lämnas till en ledamot av den tillämpliga juryn senast än 20 minuter efter händelsen och protestavgiften ska betalas. Skriftliga protester och överklaganden ska lämnas in på **ISSF Protest Form** (Se ISSF Protest Form vid 6.19).

6.15.4 En **protestavgift** ska betalas när en skriftlig protest eller överklagan lämnats in till en jurymedlem enligt nedan:

- a) Protest: 50 Euro.
- b) Överklagande: 100 Euro.
- c) Protestavgift ska betalas när protestformuläret överlämnas till en juryledamot och ska betalas till juryledamoten eller organisationskommittén så snart som möjligt.
- d) Protestavgiften för det berörda ärendet ska återlämnas om protesten eller överklagandet vinner gehör, och behållas av organisationskommittén om protesten eller överklagandet avslås.

6.15.5 Protester mot resultat

Avgöranden av RTS-juryn rörande valören eller antalet skott på en tavla är slutgiltiga och får inte överklagas.

6.15.5.1 Protesttid mot resultat

Alla protester mot resultat ska lämnas in inom **10 minuter** efter det att de preliminära resultaten publicerats på banans resultattavla (regel 6.4.2 i). Klockslaget när protesttiden går ut ska tillkännages på banans resultattavla när de preliminära resultaten publiceras. Platsen, till vilken alla protester ska lämnas, ska framgå av det officiella tävlingsprogrammet.

6.15.5.2 Protester mot resultat på EST

Om en tävlande **bestrider valören på ett visat skott** på en EST-tavla godtas en protest endast om den lämnas före nästa skott eller serie (25 m grenarna) skjuts eller inom tre (3) minuter efter sista skottet. Dock gäller inte detta krav för fel på pappers- eller gummibandsframmatningen eller andra tavel Funktionsfel.

- a) Om en protest görs rörande valören på ett skott kommer den tävlande att bli ombedd att skjuta ytterligare ett skott i slutet av tävlingen, så att detta skott kan räknas om protesten vinner gehör och den korrekta valören på det omtvistade skottet inte kan fastställas.
- b) Om RTS-juryn avgör att det protesterade skottets valör var inom två decimaler från valören på det indikerade skottet ska protesten avslås.

- c) Om en protest rörande valören på ett skott annat än noll (0), eller att skottet inte registrerades, inte vinner gehör ska två (2) poängs avdrag göras från valören på det ifrågasatta skottet och protestavgiften ska betalas.
- d) Coachen eller den tävlande har rätt att få veta resultatet av bedömningen av det omtvistade skottet.
- e) Skott på 50 m EST med en valör av 9.5 eller högre kan inte protesteras i eliminerings- eller kvalifikationsomgångarna.
- f) Protester rörande valörer eller antalet skott är inte tillåtna i finaler (regel 6.17.1.7).

6.15.6 Överklaganden

Om det råder oenighet över ett jurybeslut kan ärendet överklagas till appellationsjuryn, förutom beslut tagna av en finaljury (6.17.1.10 d) och beslut tagna av RTS-juryn avseende valören eller antalet skott (6.16.5) inte kan överklagas. Ett överklagande ska lämnas in skriftligen av lagledaren eller en annan lagrepresentant senast 30 minuter efter det att juryns beslut tillkännagivits. **Appellationsjuryns beslut är slutgiltigt.**

6.15.7 Kopior av alla beslut som fattats efter skriftliga protester och överklaganden ska skickas vidare av den tekniske delegaten till ISSF generalsekreterare tillsammans med slutrapporten för granskning av tillämplig sektion och de tekniska kommittéerna.

6.16 FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA

OBS ISSF ser över finalregler, det finns lösa reglementen för alla finaler, om det finns skillnad, gäller dessa reglementen före de regler som anges här.

6.16.1 Generella finalprocedurer

6.16.1.1 Kvalificering till finaler. Hela programmet (regel 3.3.2.3 och 3.3.4) ska skjutas i varje olympisk gren som en kvalificeringsomgång för finalerna. De åtta (8) högst placerade tävlande i grundomgången går vidare till finalen, förutom i 25 m snabbpistol där de sex (6) högst placerade tävlande går vidare.

6.16.1.2 Skjutplatsfördelning. *Se resp finalreglemente.*

6.16.1.3 Anmälnings- och starttid. Starttiden för finalen är när skjutledaren påbörjar kommandona för det första tävlingsskottet/första tävlingsserien. De tävlande ska infinna sig på förberedelseplatsen för finalen minst 30 minuter före starttid. Ett avdrag på två (2) poäng/träff kommer att dras från totalsumman av första tävlingsserien om skytten inte inställer sig i tid. De tävlande ska infinna sig med sin utrustning inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att slutföra en final, tävlingsklädsel och landslagsdress för prisutdelning. Juryn ska kontrollera att alla finalister är närvarande och att deras namn och nationsnamn är korrekt noterade i resultatsystemet och på resultattavlorna.

Juryledamöter ska slutföra sina kontroller under rapporteringstiden så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig.

6.16.1.4 Sen ankomst. Om någon finalist inte anmäler sig vid förberedelseplatsen inom tio (10) minuter efter anmälningstiden tillåts denne inte starta i finalen och kommer att noteras som den först eliminerade tävlanden och noteras som DNS.

6.16.1.5 Resultaträkning. Kvalificeringspoängen ger en tävlande en plats i finalen, men poängen följer inte med till finalen. Resultaträkningen i finalerna börjar från noll. Ett poängavdrag eller bestraffning appliceras på resultatet i den serie som överträddelsen inträffade. Inga valörer under noll (0) kommer att noteras. (Ex. 3 -1p avdrag = 2, 0 -1p avdrag = 0).

~~**6.16.1.6 Funktionsfel, 10 m och 50 m finaler.** Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL (regel 6.13.2) under ett enkelskott ska maximalt en (1) minut ges för reparation av funktionsfelet eller byte av vapnet, efter vilken den tävlande ska kommenderas att skjuta om skottet. Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL i en femskottsserie och funktionsfelet kan repareras eller vapnet bytas ut inom en (1) minut, ska eventuellt skjutna skott i serien räknas och den tävlande kommer att tillåtas att fortsätta serien med extra tid motsvarande den tid som behövdes för att åtgärda funktionsfelet, men inte överstigande en (1) minut. Finalister får endast ha ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL per final. **Se resp finalreglemente**~~

6.16.1.7 Protester mot resultat. Protester rörande valören eller antalet skott är inte tillåtna i finalerna.

6.16.1.8 Klagomål för EST under finaler

- a) Om en tävlande klagar på att skyttens tavla inte registrerade ett skott under provskotten ska den tävlande instrueras att skjuta ytterligare ett skott mot den tavlan. Om det skottet registreras ska finalen fortsätta. Om det skottet inte registreras, eller det gäller ett klagomål rörande felande papper/gummibandsmatning, ska skjutledaren kommendera **"STOPP... PATRON UR"** för alla finalisterna och den tävlande vars tavla inte fungerar ska flyttas till en reservtavla. Så snart den tävlande har en fungerande tavla ska skjutledaren ge alla finalisterna två (2) minuters förberedelsetid och sedan återstarta förberedelse- och provskottstiden i den finalen.
- b) Om det kommer ett klagomål rörande en oväntad nolla (0) (saknat skott) under ett MATCH-skott/serie ska juryn (ansvarig juryledamot, andre juryledamot och en RTS-juryledamot) bestämma om det saknade skottet verkligen var en miss (0) eller om tavlan inte fungerade korrekt (Juryn får ge CRO order att stoppa skjutningen så att de kan kontrollera tavlan). Om inte juryn hittar godtagbara bevis att skottet missat tavlan ska juryn instruera den tävlande att skjuta ytterligare ett skott (10m/50m), 25m sportpistol ett kompletteringsskott, eller en 25m snabbpistolserie. Om

det extra skottet registreras ska värdet på det skottet räknas istället för den oväntade nollan (saknade skottet) och finalen ska fortsätta. I 25m snabbpistol ska träffarna i den omskjutna serien räknas istället för träffarna i den ursprungliga serien.

- c) Om det extra skott som skjutits mot tavlan som hade den oväntade nollan inte registreras ska den tävlande flyttas till en reservtavla (25m snabbpistol till en annan grupp). I 10m och 50m-finalerna ska den tävlande som flyttades till en reservtavla ges två (2) minuters förberedelse- och provskottstid. Den tävlande som flyttats ska, på kommando, tillåtas att skjuta det saknade tävlingsskottet, komplettera serien eller skjuta om serien (25m snabbpistol) före det att tävlingen fortsätter för samtliga tävlande.
- d) Under alla förseningar i tävlingen får de övriga finalisterna göra riktövningar och blindavfyringar. Om den totala förseningen för att lösa problemet med den oväntade nollan är längre än fem (5) minuter ska alla tävlande i 10m och 50m-finalerna ges två (2) minuters provskottstid innan tävlingen fortsätter.

6.16.1.9 Utrustning på finalbanan. Finalbanor ska vara utrustade med ett elektroniskt resultatsystem som visar aktuell ställning för funktionärer, tävlande, coacher och publik, en nedräkningsklocka synlig för de tävlande och ett högtalarsystem. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för alla finalister ska alla tider visas på monitorer klart synliga för alla finalister. Stolar ska tillhandahållas för juryledamöter i tjänst, banfunktionärer, coacher och utslagna tävlande.

6.16.1.10 Finalfunktionärer. Genomförandet och övervakandet av finaler ska göras av följande personal:

- a) **Skjutledare (CRO).** En erfaren funktionär som innehar ISSF A eller B-licens ska genomföra finalen.
- b) **Tävlingsjury.** Tävlingsjuryn ska övervaka genomförandet av finalen. Ordföranden i juryn ska utse sig själv eller en annan juryledamot såsom ansvarig juryledamot.
- c) **RTS-jury.** En ledamot av RTS-juryn ska vara närvarande för att övervaka resultatredovisningen i finalen.
- d) **Finaljury.** En ledamot av appellationsjuryn, ansvarig juryledamoten och ytterligare en ledamot av tävlingsjuryn, alla utsedda av den tekniske delegaten, och juryns ordförande ska besluta om eventuella protester som kan komma att göras under finaler, inga överklaganden av beslut tagna av finaljuryn medges.
- e) **Banfunktionär (RO).** En erfaren banfunktionär ska assistera skjutledaren genom att kontrollera vapen och hantera eventuella funktionsfel under finalen.

- f) **Teknisk funktionär.** Tillhandahållaren av det officiella resultatsystemet utser den tekniske funktionären för att förbereda och sköta EST-tavlorna och den grafiska visningen av resultaten samt för konsultation av juryn i händelse av tekniska problem.
- g) **Speaker.** En funktionär utsedd av ISSF eller organisationskommittén ska arbeta med skjutledaren och vara ansvarig för introduktionen av finalisterna, kommentarer om resultat och tillhandahållandet av information till åskådarna.
- h) **Ljudtekniker.** En kvalificerad ljudtekniker ska finnas tillgänglig för att sköta ljud- och musiksystemet under finalen.

6.16.1.11 Finalproduktion och musik. Genomförandet av finaler ska använda sig av färg, ljus, musik, tillkännagivanden, kommentarer samt skjutledarens kommandon i en komplett produktion som porträtterar de tävlande och deras tävlingsprestationer på det mest tilltalande och spännande sättet för åskådare och TV-publik.

6.16.1.12 Presentation av finalisterna. *Se resp finalrutin*

6.16.1.13 Finalprocedurer och regler. *OBS avvikelser finns i finalrutinerna*

- a) ISSF:s allmänna tekniska reglemente eller grenspecifikt reglemente för varje gren ska användas i alla fall som inte täcks av regel (6.17).
- ~~b) Efter att de anmält sig till förberedelseplatsen ska de tävlande tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser 18 minuter före finalens starttid (15 minuter för 25 m pistolfinaler). Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP). De tävlande ska därefter återvända till förberedelserummet i avvaktan på att bli inkallade till skjutlinjen för sin uppvärmingsperiod och presentation.~~
- c) När gevärsfinalister kallas in från förberedelseområdet till skjutlinjen ska de gå till skjutlinjen fullt påklädda med byxor och jackor knäppta.
- ~~d) Efter att finalisterna kallats till skjutlinjen får de handha sina vapen, inta skjutställningar, göra håll- eller riktövningar, men de får inte ta bort säkerhetslinorna eller blindavfyras innan kommandot "FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID...START" eller kommandot "FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU" (25 m pistol).~~
- e) I finalerna är blindavfyring endast tillåtet under förberedelse- och provskottstiden, ställningsbytes- och provskottstiden eller förberedelse tiden, förutom att blindavfyring under 25 m snabbpistolfinaler är tillåtet i enlighet med 6.17.4. Blindavfyring vid alla andra tillfällen ska bestraffas med en (1) poängs avdrag i 10 m och 50 m finaler och en (1) träffs avdrag i 25 m pistolfinaler.
- f) Inga finalister får ladda sitt gevär eller pistol innan dess skjutledaren ger kommandot "LADDA" eller "START". Det innebär att för förberedelse och provskottstid, där det inte finns något "LADDA"-kommando så är "START"

också ett kommando som ger rätt att ladda när kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” getts. Ladda definieras med att kontakt uppkommer mellan en patron, kula eller magasin och vapnet (se 6.2.3.4).

- g) I finaler är håll- och riktövningar tillåtna från dess finalisterna kallas till skjutlinjen (kommandot ”**TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER**”) till kommandot ”**STOP...UNLOAD**” ges i slutet av finalen, förutom att håll och riktövningar inte får utföras under presentationerna.
- h) Om en finalist i 10 m, 25m eller 50 m laddar och skjuter ett skott före kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” ska skytten diskvalificeras.
- i) Om en finalist skjuter ett skott efter kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” eller kommandot ”**STÄLLNINGSBYTE OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” och före kommandot ”**START**” för nästa tävlingsserie, ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från första tävlingsskottet.
- j) Om en finalist i 25 m snabbpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för serien tänds ska hela serien noteras som noll (0) träff. Om en finalist i en 25m sportpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för visningen tänds ska detta skott räknas som en miss och en (1) träffs bestraffning ska dras från träffarna i den serien.
- k) Om en finalist skjuter ett extra skott i en serie eller enkelskottsmoment, ska det extra skottet nollas och två (2) poäng/träff avdrag göras från det senaste korrekta skottet.
- l) Om en finalist som inte är inblandad i en sarskjutning eller färdigskjutning/omskjutning på grund av funktionsfel laddar och skjuter ska det skottet raderas. Ingen bestraffning görs för ett sådant oavsiktligt misstag.
- m) Säkerhetsflaggor får inte avlägsnas före att förberedelse- och provskottstiden startar. Säkerhetsflaggor ska vara insatta under presentationen och när en tävlande blir utslagen eller finalen avslutas. Tävländare som elimineras under finalen ska lägga ner sina vapen på skjutplatsen, bänken eller utrustningslådan (3-positionsfinaler) med slutstycket öppet och pipan pekande mot tavlorna, med säkerhetsflaggan isatt. Banfunktionären ska kontrollera alla vapen för att försäkra sig om att säkerhetsflaggor är isatta.
- n) Ickeverbal coaching är tillåten i alla finaler. Verbal coaching är tillåtet endast vid ställningsbytestiderna i 3-positionsgevärsfinalerna. **Se resp finalrutin angående coaching och timeout.**

6.16.2 Protester i finalerna

- a) Eventuella protester ska vara omedelbara och göras av den tävlande eller skyttens coach genom att hålla upp handen.
- b) Ingen protestavgift tas ut i finaler

- c) Eventuella protester ska avgöras omedelbart av finaljuryn (3.12.3.7, 6.16.6 och 6.17.1.10.d). Ett beslut av finaljuryn är slutgiltigt och kan inte överklagas.
- d) Om en protest i en final inte godkänns ska avdrag på två poäng eller två träff göras från det senaste skottet eller serien.

6.16.3 Prisceremonier


En prisceremoni för att hedra guld-, silver- och bronsmedaljörerna ska genomföras så snart som möjligt efter varje final i enlighet med regel 3.8.5. ISSF:s standarder för genomförandet av prisceremonier ges i dokumentet **Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies** som finns tillgängliga på ISSF:s hemsida.


6.17 Finaler, se resp grenvisa reglemente

6.18 BLANKETTER

Blanketter som ska användas vid genomförandet av ISSF-mästerskap:

- a) Blankett för protester (P)
- b) Blankett för överklagande (AP)
- c) Incidentrapport (IR)
- d) Klassifikationsprotokoll (CN)
- e) Funktionsfel 25 m snabbpistol (RFPM)
- f) Funktionsfel 25 m standardpistol (STDP)
- g) Blankett för klädkod/reklam-varning (DC)

 <p>ISSF</p>	<h1>PROTEST FORM</h1>	<h1>P</h1>
PROTEST INFORMATION (TO BE COMPLETED BY ATHLETE OR OFFICIAL)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date and time of action or decision being protested.		
Action or Decision Being Protested (describe in writing):		
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest Submitted By:		
Name – Nation -- Signature		
PROTEST RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)		
Protest received: Date: Time:		
Amount Fee Paid: Received by:		
Printed Name and Signature of official receiving protest		

 <p>ISSF</p>	<p>REQUEST FOR DECISION BY JURY OF APPEAL</p>	<p>AP</p>
<p>TO BE COMPLETED BY TEAM LEADER OR REPRESENTATIVE: If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be submitted to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.</p>		
<p style="text-align: center;">Reason for Appeal:</p>		
<p style="text-align: center;">Appeal Information:</p>		
<p>Appeal Submitted By:</p>		
<p style="text-align: center;">Name – Nation -- Signature</p>		
<p style="text-align: center;">APPEAL INFORMATION (To Be Completed By Official Receiving Appeal)</p>		
<p>Appeal received: Date:</p>	<p>Time:</p>	
<p>Amount Fee Paid</p>	<p>Received by:</p>	
<p>Printed Name and Signature of official receiving protest</p>		




RANGE INCIDENT REPORT FORM


IR

Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)					
Date of Incident:				Time of Incident:	
Event:			Relay:		
Firing Point:					
Athlete's Name:				Stage:	
Bib Number:			Nationality:	Series:	
Brief Details of Incident:					
Applicable ISSF Rules:					
Penalty imposed:					
Signature of Range Officer Initiating Report:		Printed Name:		Time:	
Signature of Competition Jury Member		Printed Name:		Time:	
Signature of Classification Officer		Printed Name		Time:	
Signature of Classification Jury Member		Printed Name		Time:	
Signature of Ranking Technical Officer		Printed Name		Time:	
Score Amendment Reference				Ref:	


NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

 ISSF	CLASSIFICATION OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM		CN	
EVENT:			DATE:	
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:			TIME:	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):			RESULTS CONFIRMED	
OR...				
PROTEST (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		SUBMITTED	TIME	PROTEST RECEIVED:
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF CLASSIFICATION OFFICER:			TIME:	
SIGNATURE OF CLASSIFICATION JURY MEMBER:			TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			REF:	


NOTE: When completed by the Classification Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation				Form RFPM	
Stage & Relay	/	Series and Time Stage	1 st / 2 nd 8s / 6s / 4s	Time of Malfunction			
Firing Point Number	Athlete's Name						
Bib Number	Nationality		Date				
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" - only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:							
Shot: Series:	<i>Left</i> Monitor	Monitor	<i>Middle</i> Monitor	Monitor	<i>Right</i> Monitor	Total	
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:		Correct Ten shot score:		
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature		
Classification Jury Member's Signature					Correction Reference Number		

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation				Form STDP	
Relay		Series and Time Stage		1 st / 2 nd / 3 rd / 4 th 150 / 20 / 10 sec		Time of Malfunction	
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" - only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:							
Shot:		1	2	3	4	5	Total
Series:							
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall).							
If <u>second part of a ten shot series</u>, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.				Previous five shot score:		<input type="text"/>	Correct Ten shot score:
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				Technical Officer's Signature			
Classification Jury Member's Signature				Correction Reference Number			

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

 ISSF	DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING		DC
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Corrective Action Requested			
Signature of Jury Member:		Printed Name:	Time:

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.

6.20 ISSF's regler avseende klädsel för tävlande, lagledare och funktionärer ISSF tekniska regel 6.7.5 fastslår:

”Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer ska överensstämja med ISSF:s klädkod.”

Denna regel är grunden för ISSF klädkod.

[SVSF: 6.20 gäller fullt ut på internationella tävlingar i eller utom Sverige. På SM ska 6.20 tillämpas, med undantag enligt 6.20.3](#)

6.20.1 Allmänt

Alla sporter påverkas av hur de uppfattas av ungdomar, allmänheten och media. Speciellt de olympiska sporterna bedöms huruvida idrottsmän, coacher och funktionärer framstår som professionella och är en heder för sin sport. Skyttets förmåga att växa som sport och attrahera nya deltagare och följare såväl som skyttets framtida status inom den olympiska rörelsen berörs av hur idrottsmän och funktionärer är klädda. ISSF klädkod innehåller regler och riktlinjer för genomförandet av regel 6.7.6.

6.20.2 Klädkod för tävlande

6.20.2.1 All klädsel tävlande bär på FOP (Field of Play) ska vara klädsel som är passande att använda av idrottsmän i internationella sporttävlingar. Denna klädsel ska förmedla positiva bilder av skyttar såsom olympiska idrottsmän.

6.20.2.2 Vid tävlingar bör de tävlande vara klädda i sportkläder med nationell profil, förbundsblem eller liknande. Passande kläder vid tävling innefattar officiella nationella träningskläder etc.

6.20.2.3 För mixade lag bör alla lagmedlemmar bära likadan nationell klädsel.
[SvSF: Regeln ej tillämpbar vid nationella tävlingar.](#)

6.20.2.4 Under prisceremonier eller andra ceremonier ska de tävlande vara klädda i sin officiella landslagsdress eller träningskläder. Alla lagdeltagare ska bära likadan nationell klädsel. Om en tävlande anmäler sig till en prisceremoni utan nationell klädsel får en jurymedlem fördröja ceremonin och se till att den tävlande byter till passande klädsel innan ceremonin får fortsätta.

6.20.2.5 Tävlande i gevär ska uppfylla gevärsreglementets klädregler, beskrivna i kapitel 7.5. Om de inte har på sig specialbyxor och skor, ska skyttarna under tävling följa ISSF klädkod.

6.20.2.6 Under all träning och tävling med pistol ska kvinnliga tävlande ha klänningar, kjolar, byxkjolar, shorts eller byxor samt blusar eller toppar (som täcker fram- och baksidan av kroppen samt axlarna). Manliga tävlande ska bära hellånga byxor eller shorts och skjortor/tröja med lång eller kort ärm. Ingen tävlande får

bära prestationshöjande kläder. De tävlandes klädsel ska följa ISSF klädkod (regel 6.7.5 och 6.20).

6.20.2.7 Lerduvegrenarnas klädregler finns i regel 9.13.1.

6.20.2.8 Om shorts används på FOP får nedre delen av byxbenet högst vara 15 cm över centrum på knäskålen. Kjolar och klänningar ska också överensstämja med detta mått.

6.20.3 Förbjudna plagg

6.20.3.1 För tävling och prisceremonier får inte: blåjeans, jeans eller liknande byxor i icke-idrottsliga färger, kamouflagekläder, ärmlösa t-shirts/linnen, shorts som är för korta (se regel 6.20.2.8), fransiga avklippta shorts, byxor med fläckar eller hål såväl som skjortor eller byxor med icke-sport- eller olämpliga budskap (se regel 6.12.1, ingen propaganda tillåten) bäras. Sportfärger bör vara nationens färger. Om de nationella färgerna inte bärs, bör icke-sportsliga färger som camouflage, skotskrutigt, oliv- eller brunfärgat undvikas.

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.

6.20.3.2 Tävlade får inte bära sandaler av någon typ eller ta av sig skorna (med eller utan strumpor).

6.20.3.3 Klädbyte ska göras på därför avsedd plats och inte på FOP (field of play), klädbyten på skjutplatsen eller på banorna är inte tillåtna.

6.20.3.4 Alla kläder ska följa ISSF kommersiella rättigheter, sponsrings- och reklamregler avseende exponering av tillverkare och sponsormärken. Under olympiska spel gäller IOC regel 50.

6.20.4 KLÄDKOD FÖR LEDARE OCH FUNKTIONÄRER

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM

6.20.4.1 ISSF klädkod gäller även för ISSF juryledamöter och funktionärer, inkluderat banfunktionärer och lerduvedomare/referees. ISSF klädkod gäller även coacher när de beträder FOP under träning, tävling och finaler.

6.20.4.2 Om inte organisationskommittén tillhandahåller profilkläder ska jurymedlemmar bära mörka byxor, eller kjolar, med ljusa skjortor med krage och långa eller korta ärmor. Om det på grund av klimatet behövs en varm tröja eller jacka ska den föredragsvis vara mörk till färgen. I varmt klimat rekommenderas tunna byxor. Mörka skor eller träningskor rekommenderas.

6.20.4.3 När ISSF A/B jury är i tjänst ska juryledamöter bära de röda jury-västar som finns att köpa från ISSF.

6.20.4.4 Medan de är i tjänst ska lerduvedomare bära blå referee-västar som finns att köpa från ISSF.

6.20.4.5 Tävlingsfunktionärer och coacher får enbart bära tillåten i regel 6.20.3.

6.20.5 KLÄDREGLER FÖR FOTOGRAFER OCH TV-KAMERAMÄN

6.20.5.1 Ackrediterade fotografer och tv-kameramän med tillgång till field of play ska följa ISSF klädkod eftersom de jobbar i publikens blickfång.

6.20.5.2 Fotografer och tv-kameramän bör inte bära ärmlösa skjortor, avklippta byxor, gym- eller löparshorts. Om de bär shorts ska de bära strumpor och skor.

6.20.5.3 Fotografer som jobbar på field of play ska bära den officiella BIB-västen för POOL- eller NON-POOL-fotografer som tilldelas av ISSF. Fotografvästar ska ha ISSF-logo och får ha en sponsorlogo som inte är större än ISSF-logon. Fotografernas västar är numrerade så att fotokoordinatorer och ISSF tekniska delegat kan identifiera fotografer.

6.20.5.4 TV-kameramän som jobbar på FOP ska bära den officiella BIB-västen för TV-kameramän. Dess västar ska ha ISSF-logo och ha lätt utbytbara nummer på fram- och baksidan av BIB-västen så att kameramän lätt kan identifieras.

6.20.5.5 Fotografer och tv-kameramän är inte tillåtna att bära någon annan väst eller jacka som visar reklam när de jobbar på field of play.

6.20.6 UPPRÄTTHÅLLANDE AV ISSF KLÄDREGLER

6.20.6.1 ISSF utrustningskontroll, gevärs-, pistol- och lerduvejuryerna är ansvariga för upprätthållandet av ISSF klädregler och ISSF klädkod.

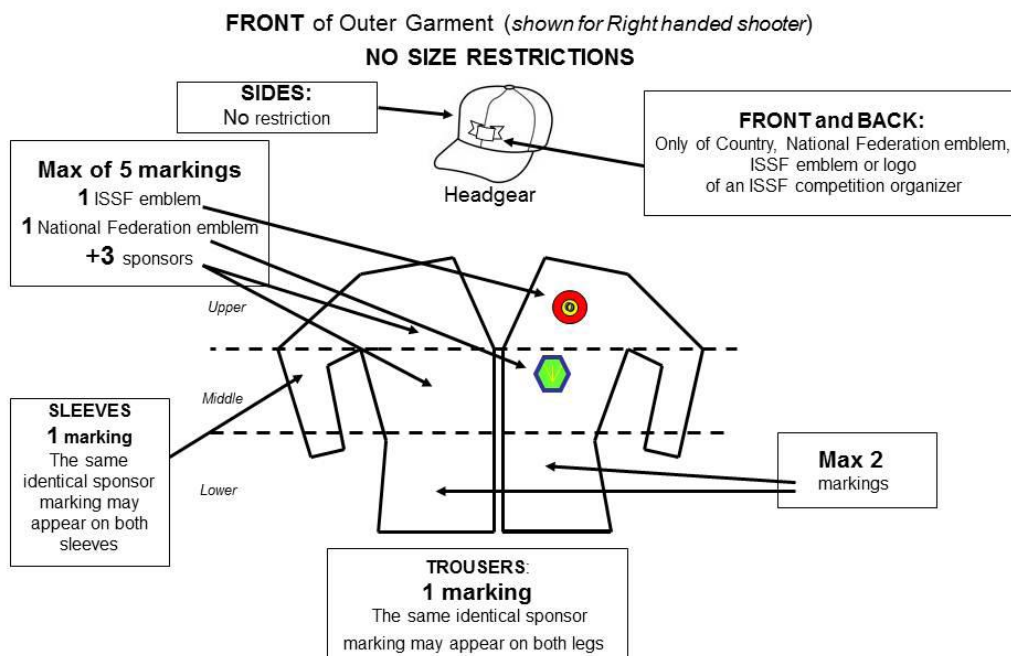
6.20.6.2 Under ISSF-mästerskap kommer ISSF-juryer att dela ut skriftliga varningar med begäran om korrigerande av brott mot klädreglerna vid första tillfället. Tävlingsdeltagare som mottar en skriftlig varning och som inte korrigerar överträdelsen mot klädreglerna (byter kläder) kommer att bli diskvalificerad. Juryerna ger normalt varningar under utrustningskontrollen eller träning. Juryerna får tillåta en tävlande att fullfölja en PET-serie eller moment (lerduva eller 25m pistol) före byte om tillräcklig tid att byta inte finns. Ingen tävlande kommer att tillåtas att delta i kvalificerings- eller finalomgångarna av tävlingen eller i en prisutdelning bärande opassande eller förbjuden klädsel.

6.20.6.3 Före och under tävlingarna ska juryerna använda ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Formulär för att informera den som bryter mot ISSF dresscode för att begära korrigeringar.

I kap 4 finns regler för reklam etc, dessa bilder biläggs Svenska översättningen av kap 6

SPONSOR MARKINGS (ALL)

①

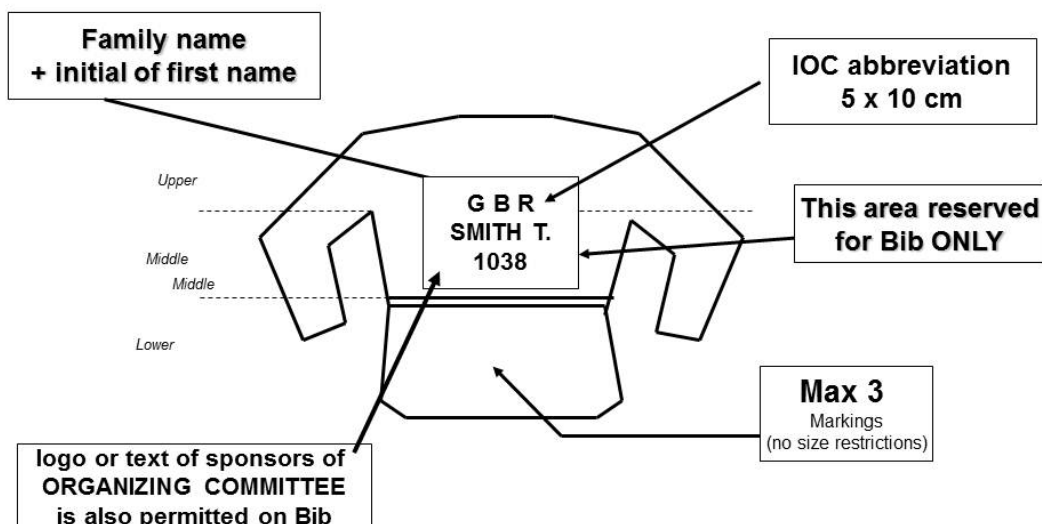


SPONSOR MARKINGS

②

ALL EXCEPT SHOTGUN

BACK of Outer Garment

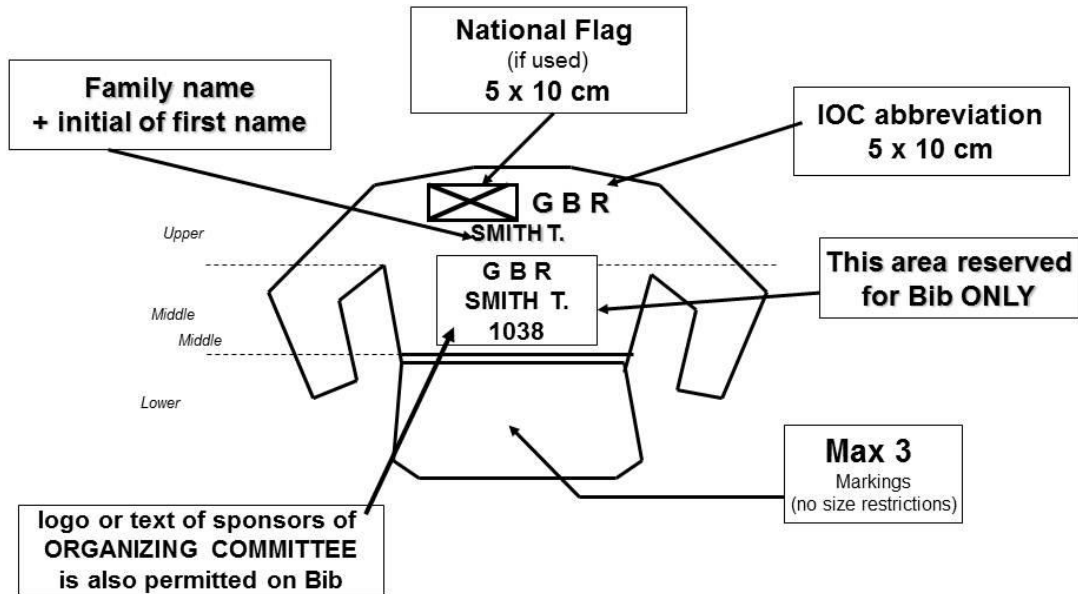


SPONSOR MARKINGS

3

SHOTGUN ONLY

BACK of Outer Garment



6.21 REGISTER

10m banor – Ljusbmätning	6.4.14
10m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.10.c
10m grenar – Specifika regler för luftgevärs- och luftpistolgrenarna	6.11.2
10m inomhusbanor	6.4.3.3.c
10m luftgevär – Tavlor	6.3.4.3
10m luftpistol – Tavlor	6.3.4.6
10m luftgevär, luftpistol – mixade lag	6.18
10m Running Target – EST-tavlor	6.4.16.2
10m Running Target – Tavlor	6.3.4.8
25m banor – Sektioner (grupper)	6.4.11.3
25m banor – Skjutplatsernas mått	6.4.11.7
25m banor – Skärmar mellan skjutplatserna	6.4.11.8
25m banor – Standarder	6.4.11
25m banor – Utrustning på skjutplatserna	6.4.11.10
25m grenar – Tavlor	6.3.4.4 - 5
25m och 50 m inomhusbanor	6.4.3.3.d
25m och 50 m Precision pistol – Tavlor	6.3.4.5
25m snabbpistolgren – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.2
25m snabbpistolgren – Tavlor	6.3.4.4
25m snabbpistolgren – Tavelgrupper	6.4.11.3
25m tavlor – Siffror på tavlorna	6.4.3.6
25m tavlor – Visningstider	6.4.12
25m tidgivning på EST-tavlor	6.4.13
25m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.g
300m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.8
300m EST-tavlor – Skott på fel tavla	6.11.6.9.c
300m gevär – Tavlor	6.3.4.1
300m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.e
50m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.9
50m gevär – Tavlor	6.3.4.2
50m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.f
50m Viltmål – Tavlor	6.3.4.7
Allmänna banstandarder	6.4.3
Allmänna skjutplatsstandarder 300m, 50m, 10m	6.4.7
Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Andan i ISSF:s regler	6.8.13
Anmälningar – Slutgiltiga anmälningar	6.6.4
Anmälningsstatus och begränsningar	6.6.1.3
Annullering av ett skott	6.11.6.9
Annullering av ett skott – Den tävlande sköt inte: bekräftat	6.11.6.9.a
Annullering av ett skott – Skottet har rapporterats av en annan tävl.	6.11.6.9.b
Användandet av ISSF:s regler	6.1.2
Arbetsmetod för undersökning av EST-tavlor	6.10.8
Avbrott	6.11.3
Avgifter – Protester och överklaganden	6.16.4

Avgöranden – Jury	6.8.11
Avgöranden – Jury – Fall som inte omfattas av ISSF-reglerna	6.8.13
Avgöranden av RTS-juryn	6.10.3.1
Avlossande av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Avvikelser från specifikationerna	6.4.1.10
Armburen utrustning	6.7.4.4
Baktavlor – 25m	6.3.5.3
Baktavlor – 50m	6.3.5.2
Banstandarder	6.4
Banor och övriga faciliteter	6.4
Banfunktionär(er) – Åligganden och funktioner	6.9.2
Banfunktionärer – Ansvar	6.9.2
Banfunktionärer – Kunskap och efterlevande av ISSF-reglerna	6.1.2.e
Banfunktionärernas ansvar LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Bankommandon	6.2.3
Banornas resultattavlor	6.4.2
Banstandarder	6.4.3
Bansäkerhet	6.2.1.2
Bekräftande av vapensäkerhet	6.2.2.2
BIB- (start) nummer	6.7.7
Blanketter	6.18
Blindavfyring	6.2.4.1
Blindavfyring – Definition	6.2.4.1
Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Byta eller fylla på – gas- eller luftcylinder	6.11.2.3
Byta kläder på FOP	6.20.3.3
Ceremonier – De tävlandes framtoning	6.19.2.4
Coachning i alla discipliner	6.12.5
Damgrenar	6.1.2.h
De tävlandes behörighet	6.7.7.3
Den tävlandes ansvar – Utrustning	6.7.2
Dimensioner på officiella ISSF-tavlor (valörningens ytterdiameter)	6.3.4
Diskvalifikation	6.12.6.2.c
Diskvalifikation – fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävl.	6.12.6.4
Diskvalifikation – Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Diskvalifikation i finalerna	6.12.6.2.c
Domarkort	6.12.6.2.abc
Dresscode – Förbjudna plagg	6.20.3
Dresscode – Åtgärda förbjuden klädsel	6.20.6
Dubbeltrapbanor – Använda en trapbana	6.4.1.4
Dubbeltrapbanor – Separata dubbeltrapbanor	6.4.19.4
Dubbeltrapbanor – Standarder	6.4.19
Efterkontroller	6.7.9
Ej signerat printerutskriften – EST	6.10.4.g
Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Ekologiska lerduvor	6.3.6

Elektronisk utrustning	6.7.4.4
Elektroniska tavlor	6.3.2.1
Elektroniska tavlor – Den tävlandes ansvar	6.10.4
Elektroniska tavlor – Kontrollerade av den tekniske delegaten	6.3.2.8
Elektroniska tavlor – Ändring till match av banfunktionärer	6.10.4.b
Elektroniska tavlor (EST)	6.3.2
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer under provskott	6.10.5
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer: två poängs AVDRAG	6.16.5.2.c
Elimineringstävlingar	6.6.6.1
EST-tekniker	6.10.1
Extra provskott – Funktionsfel	6.13.4
Extra skott – Annullering av senast skjutna skott (extra i tävlingen)	6.10.9.3.d
Extra skott – Instruerad att skjuta ett riktat skott	6.10.9.3
Extra skott – Inte registrerat och visat på monitorn	6.10.9.4
Extra skott – Registrerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Falsk information - Avdrag	6.12.6.1.c
Finaler – 10 m mixade lag	6.18.3
Finaler – 25m snabbpistol – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – 25m sportpistol damer – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – Anmäla sig vid förberedelseplatsen	6.17.1.3
Finaler – Antal finalister 10m / 50m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Antal finalister 25m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Avlossande av drivgas i luftvapen: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.13.e
Finaler – Blindavfyring förbjuden	6.11.2.2
Finaler – Den tävlande har inte inställt sig i tid: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.3
Finaler – EST-klagomål	6.17.1.8
Finaler – Finalproduktion och musik	6.17.1.11
Finaler – Fler skott än vad momentet medger	6.17.1.13.k
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor	6.10.9.1
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 10m och 50m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 25m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 10m och 50m grenarna	6.17.1.8.a
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 25m grenarna	6.17.1.8.b
Finaler – Funktionsfel på ett vapen 10m och 50m finaler	6.17.1.6
Finaler – Funktionsfel på en 25m snabbpistol final (Regel 8.9)	6.17.4.m
Finaler – Funktionsfel på en 25m sportpistol damer final (regel 8.9.2)	6.17.5.l
Finaler – Funktionärer	6.17.1.10
Finaler – Förberedelsetid 10m / 50m	6.17.2.d
Finaler – Förberedelsetid 25m grenarna	6.17.4.e+.5.e
Finaler – Fördröjning av finalens starttid	6.8.12
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol mixade lag	6.18.3
Finaler – Grenprogram 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Grenprogram 25m sportpistol damer	6.17.5
Finaler – Grenprogram 50m gevär 3 ställningar herrar och damer	6.17.3
Finaler – Grenprogram 50m liggande och 50m pistol	6.17.2

Finaler – Grenprogram lerduvor	9.17
Finaler – Introduktion av finalisterna	6.17.1.12
Finaler – Klagomål under provskott	6.17.1.8
Finaler – Kontroll av de tävlande och utrustning innan finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalificering – Hela tävlingsprogrammet	6.17.1.1
Finaler – Lika resultat 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2.j
Finaler – Lika resultat 25m pistol damer	6.17.5.j
Finaler – Lika resultat 25m snabbpistol herrar	6.17.4.i
Finaler – Lika resultat 50m 3 ställningar	6.17.3.l
Finaler – Presentation av medaljörerna	6.17.1.14
Finaler – Protester i finalerna – Avgöranden	6.17.6
Finaler – Protester i finalerna – Valörprotester	6.17.1.7
Finaler – Provskovtskommandon 10m/50m liggande och 50m pistol	6.17.2.d
Finaler – Provskovtskommandon 25m snabbpistol herrar	6.17.4.e
Finaler – Provskovtskommandon 25m sportpistol damer	6.17.5.e
Finaler – Provskovtskommandon 50m gevär 3 ställningar	6.17.3.d
Finaler – Regler och procedurer	6.17.1.13
Finaler – Resultaträkning	6.17.1.5
Finaler – Skjutplatsfördelning	6.17.1.2
Finaler – Skott skjutna före START eller efter STOPP – 10m/50m	6.17.1.13 h+i
Finaler – Sen ankomst	6.17.1.4
Finaler – Slutgiltiga officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Säkerhetsflagga	6.17.1.13 m
Finaler – Tillkännagivandet av officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 10m / 50m grenarna	6.17.2 g + h
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m pistol	6.17.5 g
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m snabbpistol	6.17.4 g
Finaler – Tävling 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Tävling 25 m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävlingskommandon – 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Tävlingskommandon – 50m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Tävlingsprocedurer	6.17.1.13
Finaler – Utrustning på finalbanan	6.17.1.9
Finaler – Utrustningskontroll före finalerna	6.17.1.3
Flashduvor	6.3.6.2
Flytta till reservplats	6.10.9.2 a
Flytta till en annan skjutplats	6.10.9.4
Flytta vindflaggor före förberedelsestiden	6.4.4.6
Formel för kvalificeringsomgång – eliminering	6.6.6.1 d
Fotografering med blix – förbud	6.11.8 g+h
Funktionsfel	6.13
Funktionsfel – Icke godkända funktionsfel	6.13.2
Funktionsfel – Om godkänt, extra provskott	6.13.4
Funktionsfel på en enstaka tavla	6.10.9.2
Funktionsfel på EST-tavlor 10m och 50m	6.10.9

Funktionsfel på pappersremsan eller gummibandet	6.10.6
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan	6.10.9.1
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan – Tävlingsprocedur	6.10.9.1
Funktionsfel på vapen och ammunition	6.13
Funktionskontrollbana	6.4.11.11
Funktionärernas område	6.4.1.5
Fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävlande	6.12.6.4
Färdig att skjuta – Tävlande	6.12.4
För många skott i en gren eller ställning	6.11.5
Förberedelsetid – Handhavande av vapen, blindavfyringar, riktövn.	6.11.1.1.f
Förberedelsetid – Provtavlor, kontroller före tävling	6.11.1.1
Gas- eller lufttubens giltighet – Den tävlandes ansvar	6.2.4.2
Gas- eller lufttub – Byte eller påfyllning	6.11.2.3
Generella målmaterielstandarder	6.3.1
Generella och administrativa resurser	6.4.2
Genomförande av ISSF-mästerskap	6.1.5
Godkända funktionsfel	6.13.2
Grenträning (PET)	6.6.3.2
Handhavande av protest rörande skottvalören på EST-tavlor	6.10.7
Hantering av vapen – Avlägsnande av vapen under matchen	6.2.2.1
Hantering av vapen – Efter STOPP	6.2.3.6
Hantering av vapen – Självdisciplin	6.2.2
Herrgrenar	6.1.2.h
Horisontell tolerans för skjutplatserna	6.4.6.3
Horisontell tolerans för tavelcentrum	6.4.6.2
Hot mot andra personers säkerhet på en skjutbana	6.2.1.4
Huvudresultattavla	6.4.2.i
Högerhänt	6.1.2.g
Hörselskydd	6.2.5
Icke godkända funktionsfel	6.13.2
Icke verbal coachning	6.12.5.1
Ifrågasatt skott – Resultaträkning	6.10.9.3
Ifrågasatt skott ej hittat	6.10.9.3 e
Inofficiell träning	6.6.3.3
Inomhusbanor – Ljuskrav (LUX)	6.4.14
Inomhusbanor – Ljusbildning	6.4.14.2 / .3
Juryer – Råd och övervakning	6.8
Juryer – Tävlingsjuryer – Allmänt	6.8
Juryer – Utnämmandet av juryer	6.1.5.1
Juryledamöter – Ej tävlande eller lagfunktionärer	6.8.14
Juryledamöter ska använda den röda officiella ISSF-västen	6.8.2
Juryen – Ansvar	6.8
Juryen – Avgöranden	6.8.9
Juryen – Avgöranden av fall som inte täcks av ISSF regler	6.8.13
Juryen – Avgöranden av RTS-juryen	6.10.3.1
Juryen – Avgöranden vid fallerad efterkontroll	6.7.9.3

Jury - Extra tid medgiven av jury	6.11.3.2 b
Jury - Kunskap och efterföljande av ISSF:s regler	6.1.2 e
Jury - Majoritet närvarande på banan	6.8.8
Jury - Undersökning och kontroll av banan före tävlingen	6.8.3
Jury - Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Juryns åligganden och funktion	6.8
Kamouflagekläder	6.20.3.1
Klagomål rörande ej registrerat eller visat skott (EST)	6.10.8
Klagomål under provskotten	6.10.5
Klocka på banan	6.4.3.5
Klädkod	6.7.5 / 6.19
Klädkod - förbjudna persedlar	6.20.3
Klädsel och utrustning	6.7
Kommandona LADDA/START - PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Kommandot STOPP	6.11.1.3
Kommunikation på banan	6.4.2.q
Kontroll av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.10
Kontrolltavlor 25m	6.3.5.3
Kontrollspeglar - 25m EST	6.3.5.4
Kontrolltavlor och kontrollspeglar 50m / 300m	6.3.5.5
Kunskap om reglerna	6.1.2.e
Ladda - Ladda med mer än en kula	6.11.2.4
Ladda vapen	6.2.3.2
Ladda vapen - Definition	6.2.3.4
Laddande av vapen - Användandet av magasin	6.2.3.3
Lagledare	6.6.2
Lagledare - Ansvar	6.12.3
Lagresultat i 50m och 300m elimineringstävlingar	6.6.6.1 e+f
Lerduvor	6.3.6
Lerduvor - Fördelning av skjutplatserna (regel 9.10.4)	6.6.6.4
Lerduvor - Val av banor och omgångar	6.6.6.4
Lika resultat - Individuellt	6.15.1
Lika resultat - Lag	6.15.5
Lika resultat - Särskiljning av resultat	6.15.1
Lika resultat i olympiska grenar med finaler	6.15.5
Ljudalstrande/ljudreducerande utrustning	6.7.4.3
Ljuskrav på inomhusbanor	6.4.14
Ljusbättningskrav på inomhusbanor	6.4.14.2 / .3
Lottdragning - Tilldelning av skjutplatser	6.6.6
Lägga ner ett vapen	6.2.2.4
Lämpligt klädd för ett officiellt evenemang - Klädkod	6.17.1.3
Markörchef - EST	6.10.2
Mediarelationer: Resurser - hjälp - samarbete	6.4.2 s
Miss - Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Mobiltelefoner	6.11.8 f /6.7.4.4

Mobiltelefoner – Anslag om förbud	6.11.8 h
Monitorer – Synlighet	6.10.4 d
Muntliga protester	6.16.2
Musik under tävlingar	6.11.8 a
Mästerskapsadministration	6.6
Mästerskapsprogram och tidsplaner	6.6.1
Numrering av tavelramar och skjutplatser	6.4.3.6
Numrering av tavlor	6.4.3.6
När ett skott inte registreras eller visas (EST)	6.10.9.3
Närvaro av juryn	6.8.8
Officiell träning	6.6.2.1
Officiell program	6.6.1.2
Officiellt mästerskapsprogram	6.6.1.1
Olympiskt rekord	6.14.9.2
Omfattningen av de tekniska reglerna	6.1.3
Organisation av ett ISSF-mästerskap	6.1.5
Organisationskommitté och utnämningar	6.1.5.2
Orättvis fördel över andra	6.7.1
Osportsligt uppträdande	6.12.6.2 d
PET (grenträning)	6.6.3.2
Poängavdrag – Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Poängavdrag	6.12.6.2 b
Poängavdrag – För många skott per tavla	6.11.5
Poängavdrag från serien	6.14.7
Poängavdrag – Falsk information	6.12.6.1 c
Poängavdrag – Avlossa drivgas före förberedelse- och provskottstid	6.11.2.1
Poängavdrag – Avlossa av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Preliminära resultat	6.14.1
Prisceremonier	6.17.7
Propaganda	6.12.1
Protestavgifter	6.16.4
Protester – Handlagda av juryn	6.8.11
Protester – Skriftliga	6.16.3
Protester – Valörprotester – RTS-juryn	6.16.5
Protest mot skottvalör	6.10.7
Protest mot skottvalör – EST	6.10.7
Protester mot valörer under provskott – Elektroniska tavlor	6.10.5
Protester mot valörer: Elektroniska tavlor – två poängs AVDRAG	6.16.5.2 c
Protester – Verbala	6.16.2
Protester och överklaganden	6.16
Protesttid mot resultat	6.16.5.1
Provskjutningsbana	6.4.11.11
Provskott	6.11.1.1
Provskott – Byte till tävlingstavlor utfört av skjutledaren	6.11.1.1 k
Provskott efter första tävlingsskottet	6.11.1.2 c
Provskott före första tävlingsskottet	6.11.1.1

Regelbrott - Bestraffningar	6.12.6.2
Regelbrott - Dolda	6.12.6.1 b
Regelbrott - Öppna	6.12.6.1 a
Regler för alla gevär och 10m och 50m pistolgrenar	6.11.1
Reparation eller byte av ett vapen	6.13.3
Reparation eller byte av ett vapen - Ej extra tid men extra provskott	6.13.4
Reservvapen - Funktionsfel	6.13.3
Resultatlista - Innehåll	6.14.4
Resultatlistor - Distribution	6.14.3
Resultatlistor - Förkortningar	6.14.4.2
Resultatlistor - Skapade av ISSF huvudkontor	6.14.4
Riktövningar	6.11.1.1
RTS-chefens åligganden och funktioner	6.9.3
RTS-Expeditionen - Åligganden och funktioner	6.14.1
RTS-jury - EST-tavlor	6.10.3
RTS-jury - Övervakning av markering	6.8.g
RTS-sambandsmannens åligganden och funktioner	6.9.4
Rökning	6.11.8 e
Sen ankomst	6.11.4
Signera printerutskriften - EST	6.10.4 g
Skeetbanor - Standarder	6.4.20
Skeetbanor - Vy över banstandard	6.4.20.4
Skjuta efter kommandot PATRON UR / STOP	6.2.3.5
Skjuta före kommandot LADDA / START	6.2.3.5
Skjutavstånd	6.4.5
Skjutavstånd - mätningar	6.4.5.1
Skjutbord	6.4.7.1
Skjutledare (CRO) - Åligganden och funktioner	6.9.1
Skjutlinje	6.4.3.2
Skjutlinje - Markering och mätning	6.4.5.4
Skjutmattor	6.4.7.2 b
Skjutplats - Ämnen	6.11.8 b
Skjutplatser - Utrustning	6.4.11.10
Skott efter kommandot STOPP	6.11.1.3
Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Skott på fel tavla	6.11.6
Skott på fel tavla - 300m EST	6.11.6.9 c
Skott på fel tavla - Annullering av skott	6.11.6.7
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett bekräftat skott på fel tavla	6.11.6.4
Skott på fel tavla - Avgörandet av ett obekräftat skott på fel tavla	6.11.6.5
Skott på fel tavla - Den tävlande sköt inte: Bekräftat av banfunkt.	6.11.6.7
Skott på fel tavla - Frånsäga sig ett skott på fel tavla	6.11.6.6
Skott på fel tavla - Inte bekräftat av banfunktionär	6.11.6.8
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes provskottstavla	6.11.6.2
Skott på fel tavla - Provskott på annan tävlandes tävlingstavla	6.11.6.3
Skott på fel tavla - Valörberäkning	6.11.6.1

Skott utanför kontrollspegelns yta	6.3.5.5
Skuggor på tavlorna	6.4.3.1
Skriftliga protester	6.16.3
Skriftliga protester – Avgörandet skickat vidare till ISSF HQ	6.16.7
Skydd mot regn, sol och vind	6.4.1.5
Skyggglappar	6.7.8
Sluta skjuta i mer än 3 minuter	6.11.3.1
Sluta skjuta i mer än 5 minuter eller flyttas till annan skjutplats	6.11.3.2
Sluta skjuta på order av juryledamot/banfunktionsär, säkerhetsskäl	6.2.1.5
Sol – Banornas riktning	6.4.3.1
Specialutrustning – Klädsel	6.7.4.2
Standarder för lerduvebanor	6.4.17
Standarder för viltmålsbanor – Allmänna	6.4.15
Startlistor	6.6.5
Straff för regelbrott	6.12.6
Störa annan tävlande	6.12.4
Störningar	6.11.7
Syfte och mål med ISSF:s regler – Banor, tavlor	6.1.1
Säkerhet	6.2
Säkerhet för tävlande, banfunktionärer och åskådare	6.2.1.3
Säkerhetslinor	6.2.2.2
Säkerhetskrav – Allmänt	6.2.1
Särskillnad – Allmänt	6.15
Särskillnad – Individuell	6.15.1
Särskillnad – Lag	6.15.5
Särskillnad – Olympiska grenar med final	6.15.4
Särskillnad – Räkna bakifrån	6.15.1 b
Särskillnad – Viltmål	6.15.3
Tavel- och målmaterielstandarder	6.3
Tavelcentrums placering	6.4.6
Tavelkontrollsystem	6.3.5
Tavellinje – parallell med skjutlinjen	6.4.3.2
Tavelsystem	6.4.1.9
Tavlans centrumhöjd	6.4.6.1
Tejp på skjutplatsens golv	6.11.8 c
Teknisk delegat: Kontroll av EST	6.3.2.8
Teknisk delegat: Lerduvegrenarna – Val av banor / rundor	6.8.3
Teknisk delegat: Rapport av världs- eller olympiskt rekord	6.14.9.5
Teknisk delegat: Övervakning – Fördelning av skjutplatserna	6.6.6 a
Tekniskt möte	6.6.2
Test av vapen (funktionstest)	6.4.11.11
Testning av lerduvor	6.3.6.3
Tidgivning viltmål	6.4.15.8
Tidstillägg av juryn – Flytta till en annan skjutplats	6.11.3.2
Tidstillägg av juryn – Notering på incidentrapport	6.11.3.2 c
Tidstillägg av juryn – Sluta skjuta i mer än 5 minuter	6.11.3.2

Tilldelning av skjutplatser – 10m grenarna	6.6.6.f
Tilldelning av skjutplatser – 25m snabbpistol	6.6.6.2
Tilldelning av skjutplatser – Banans begränsningar	6.6.6 b
Tilldelning av skjutplatser – Elimineringsomg. på utomhusbanor	6.6.6.1
Tilldelning av skjutplatser – Grundläggande principer	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lag – mer än ett skjutlag	6.6.6 g
Tilldelning av skjutplatser – Lerduvegrenarna (Regel 9.11.4)	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Lika förhållanden	6.6.6.c
Tilldelning av skjutplatser – Mixade lag	6.18.2.2
Tilldelning av skjutplatser – Viltmål (Regel 10.7.3.1)	6.6.6.4
Tilldelning av skjutplatser – Överinseende av den tekniske delegaten	6.6.6
Trap och dubbeltrapgrav	6.4.18.5
Trapbanor – Schematisk skiss	6.4.18.4
Trapbanor – Kastare	6.4.18.3
Trapbanor – Standarder	6.4.18
Träning – Allmänt	6.6.3
Tävlande – Färdig att skjuta	6.12.4
Tävlandes ansvar	6.12.4
Tävlandes ansvar – utrustning	6.7.2
Tävlingsfunktionärer	6.9
Tävlingsplatsen	6.11.8 f
Tävlingsregler 10/50m gevärs- och pistolgrenar	6.11.1
Tävlingsstart	6.11.1.2
Undersökning av elektroniska tavlor	6.3.2.8
Undersökning av juryn – Extra skott när skott inte registreras	6.10.9.3
Undersökning av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.9
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	6.12
Utbyte av en tävlande i en lagtävling	6.6.5 c
Urvalstestning (test av tävlande på icke slumpmässig bas)	6.7.9.4
Utrustning och tävlingskläder	6.7
Utrustningskontroll – ”One-time-only”-kontroll	6.7.6.3 e
Utrustningskontroll – Den tävlandes ansvar	6.7.2
Utrustningskontroll – Efterkontroll	6.7.9.2
Utrustningskontroll – Ej ”One-time-only”	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Information till tävlande och lagledare	6.7.6.2 a
Utrustningskontroll – Instrument – Utr. för skosulornas flexibilitet	6.5.3
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för stelhet	6.5.2
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för tjocklek	6.5.1
Utrustningskontroll – Kontroll före användandet av utrustningen	6.7.6.1
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Orättvis fördel gentemot andra tävlande	6.7.1 / 6.7.2
Utrustningskontroll – Register	6.7.6.2 f
Utrustningskontroll – Tolkar och instrument	6.5
Utrustningskontroll – Överinseende av juryn	6.8 c
Utrustningskontroll i säkerhetssyfte	6.2.1.6

Valörbestämning och resultatprocedurer	6.14
Vapenhanteringsregler	6.2.2
Vapenväskor - Vapenförvaring utanför skjutplats	6.2.2.8
Varning	6.12.6.2 a
Verbala protester	6.16.2
Viltmål - Blindavfyringsposition	6.4.15.5
Viltmål - De tävlande synliga för åskådarna	6.4.15.4
Viltmål - Fördelning av skjutplatser	6.6.6.5
Viltmål - Lopptider	6.4.15.8
Viltmål - Skjutstationens bredd	6.4.15.6
Viltmålsbanor - Generell standard	6.4.15
Viltmålsbanor 10m	6.4.16.2
Viltmålsbanor 50m	6.4.16.1
Vindflaggor 50m/300m	6.4.4
Vindflaggor 50m/300m kontroll innan förberedelsetiden	6.4.4.6
Vänsterhänt	6.1.2 g
Världsrekord	6.14.9
Världsrekord - Finaler	6.14.9.1
Världsrekord - Juniorer	6.14.9.3
Världsrekord - Verifiering	6.14.9.5
Åskådarnas utrymmen	6.4.1.5
Återkontroll av vapen eller utrustning	6.7.9.2
Återstående tid	6.11.1.2 e
Återuppta skjutningen efter STOPP	6.2.3.6
Ämnen - Lägga ut på skjutplatsen	6.11.8 b
Ändra från provskott till tävlingsskott	6.10.4
Ändring av utrustning efter kontroll	6.7.9.3
Ändring av vapen eller utrustning	6.7.9.4
Ögonskydd	6.2.6
Överklaganden	6.16.6
Överklagande - Efterkontrollsdiskvalifikation	6.7.9.3

BILAGA – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR

Inledning:

ISSF reglerna för papperstavlors tagits bort från ISSF allmänna och grenspecifika reglementen och sammanställts i denna bilaga A till ISSF allmänna reglemente. Skyttet vid de Olympiska spelen och alla ISSF Världsmästerskap, Världscuper och Juniorvärldscuper genomförs numera på elektroniska tavlor, men ISSF förstår att många nationella, regionala och klubbnivåtävlingar fortfarande genomförs på papperstavlors. Dessa **Regler för markering av papperstavlors** gäller för genomförande av tävlingar som använder papperstavlors.

1. PAPPERSTAVLOR OCH TOLKAR

1.1. Officiella ISSF-tavlors

- 1.1.1. Tavlans och ringdimensionerna och specifikationerna för alla av ISSF godkända tavlor regleras i regel 6.3.4.
- 1.1.2. Tavlor delas in i träffytors genom valörringar. Dimensionerna på dessa valörringar mäts från ytterkanten (ytterdiametern) av valörringarna.
- 1.1.3. Vid ISSF-mästerskap godkänns endast tavlor med en (1) svart riktprick, förutom i viltmål
- 1.1.4. Provtavlors ska vara klart markerade i med ett diagonalt svart streck i det övre högra hörnet på tavlan. Strecket ska vara klart synligt för blotta ögat på avsett avstånd under normala ljusförhållanden (gäller ej 25 m snabbmoment eller 50 m Viltmål).

1.2. Krav på test av tavlorna (gäller endast ISSF-mästerskap)

- 1.2.1. Prover exemplar av alla papperstavlors (5 av varje typ) som ska användas vid ISSF-mästerskap ska skickas till ISSF kansli för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före varje mästerskap.
- 1.2.2. **Kvaliteten och dimensionerna** på alla tavlor kommer att undersökas på nytt av de tekniska delegaterna före början av varje ISSF-mästerskap. Endast tavlor som är likadana som de godkända proven får användas.

1.3. Valörbestämning

- 1.3.1. Tavlor får valörbestämmas med tolkar som överensstämmer med regel 1.4 (nedan) eller med av ISSF godkända elektroniska system.
- 1.3.2. Gevärs- och pistoltavlors får valörbestämmas med heltal, eller om godkänt elektroniskt valörbestämningssystem används, med decimaler. Decimalringvalörer bestäms genom att dela upp valörringen i 10 lika breda ringar som får decimaltal startande från noll (m.a.o. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (m.a.o. 10.9, 9,9 etc.).
SvSF: decimaltal får även tolkas med finaltolkar.
- 1.3.3. **Tavelpappen** ska vara av en icke reflekterande färg och yta så att den svarta riktytan (centrum) är tydligt synlig under normala ljusförhållanden på avsedda avstånd. Tavelpappen och valörringarna ska bibehålla dimensionen

under alla väder- och klimatförhållanden. Tavepappen ska registrera kulhål utan att ge överdrivna rivmärken eller avvikelser.

1.4. **Tolkar för papperstavlor och deras användning**

När papperstavlor används ska ISSF-godkända system eller kulhålstolkar användas för valörbestämning av tveksamma kulhål.

1.4.1. **25m grovpistol**

Mätfläns diameter:	9.65 mm (+0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Grovpistolmomenten

1.4.2. **300m gevär**

Mätfläns diameter:	8.00 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	300 m gevärsgrenar

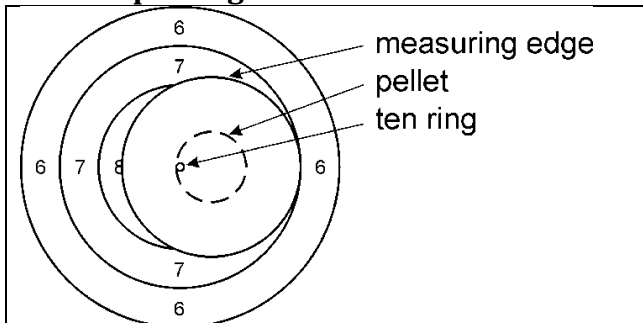
1.4.3. **Gevär och pistoler 5.6 mm (.22")**

Mätfläns diameter:	5.60 mm (+0.05/ -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Alla grenar med 5.6 mm ammunition

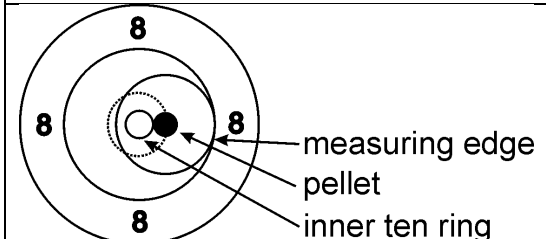
1.4.4. **4.5 mm INÅTRIKTADE tolkar**

Mätfläns diameter:	4.50 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Mätflänsens diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av ring 1 och 2 på luftgevärs- och 10 m Running Target-tavlor. Mätning av ring 1 på luftpistolstavlor.

1.4.5. **UTÅTRIKTAD luftpistololk för valörbestämning av inertior på luftgevärstavlor.**

	<p>Om mätfläns på en utåtriktad luftpistololk inte går utanför 7:ans ring på en luftgevärstavla är valören en inertia.</p>
---	--

1.4.6. **UTÅTRIKTAD LUFTPISTOLTOLK FÖR INNERTIOR för valörbestämning av inertior på luftpistoltavlor**

Mätfläns diameter:	18.0 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kantjtjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av inertior på luftpistolstavlor
	<p>Om mätfläns på en utåtgående luftpistololk för inertior inte går utanför 9-ans ring på en luftpistolstavla är valören en inertia.</p>

1.4.7. **4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftgevär och 10 m Running Target**

Mätfläns diameter:	5.50 mm (+0.00/ -0.05 mm)
Kantjtjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftgevärs- och 10 m Running Targettavlor, ringarna 3 till 10. Även för inertior på Running Targettavlor.

1.4.8. UTÅTRIKTAD luftgevärstolk

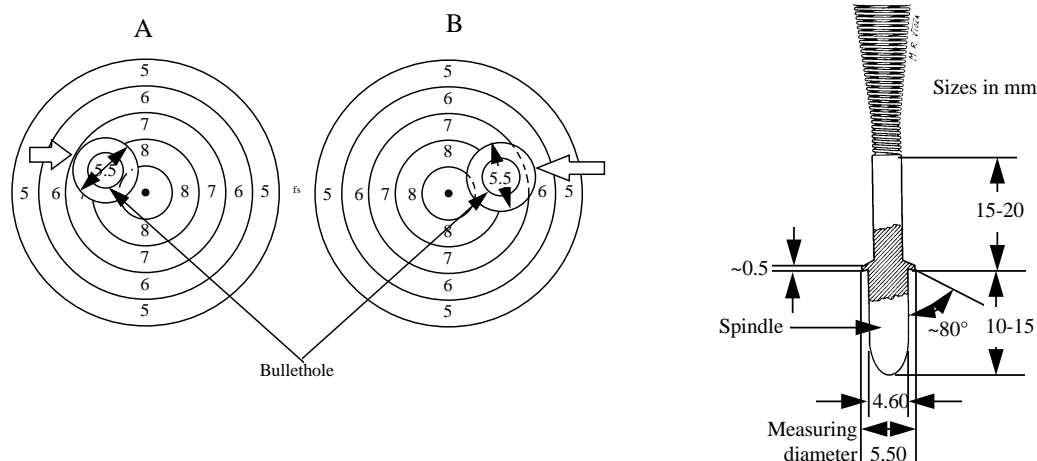


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger inom 7:ans ring, därför markeras skottet som en 9:a.

1.4.9. Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger över 7:ans ring och in i 6:ans område. Skottet är därför en 8.

4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftpistol

Mätfläns diameter:	11.50 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftpistol, ring 2 till 10.

1.4.10. UTÅTRIKTAD tolk för luftpistol

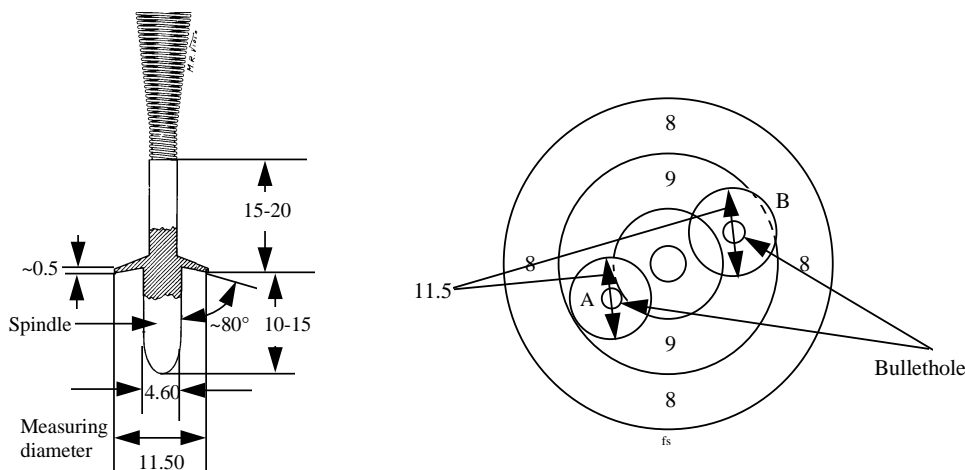


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger inom 9:ans ring, därför markeras skottet som en 10:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger över 9:ans ring och in i 8:ans område. Skottet är därför en 9.

1.4.11. **Långhålstolk**

Långhålstolken är gjord i transparent plastmaterial med två parallella linjer markerade.

- a) För 25 m grovpistol (9.65 mm) ska linjerna vara 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna.
- b) För finkalibriga grenar (5.6 mm) ska linjerna vara 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna. (För användning vid 25 m 5.6 mm pistolgrenar).

2. **Skjutbane- och skjutplatsutrustning**

2.1. **Baktavlor**

Baktavlor ska användas med 50m och 300m-tavlor i enlighet med 6.3.5.2.

2.2. **Baktavlor för 25m**

- a) Baktavlor ska användas för alla 25m pistolgrenar för att hjälpa till att identifiera skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska minst täcka hela bredden och hela höjden av 25m-ramarna (5 tavlor). De ska vara placerade på ett jämnt avstånd bakom tävlingstavlorna på en (1) meter. De ska vara sammanhängande på ramar utan något tomt utrymme mellan dem, för att identifiera skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlor ska vara av ett icke reflekterande papper av en neutral färg liknande tavelfärgen.
- d) I 25m-grenarna ska baktavlorna bytas på alla banor för varje skjutlag.

2.3. **Tavelbytessystem**

2.3.1. 10m-banor ska vara försedda med taveltransportörer eller tavelautomatsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.2. 50m-banor ska vara försedda med tavelautomatsystem, transportörer eller gravsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.3. 300m-banor ska vara försedda med markörgrav, alternativt transportörer som tillåter tavlorna att dras in och markeras efter varje skott.

2.4. **Skjutplatskrav om protokollförare används**

2.4.1. Ett bord, en stol och en målkikare.

2.4.2. En anslagstavla, ca 50 cm x 50 cm, på vilken protokollföraren kan skriva upp preliminära resultat för åskådarna. Anslagstavlan bör vara placerad så att den enkelt kan ses av åskådarna men inte döljer skyttarna.

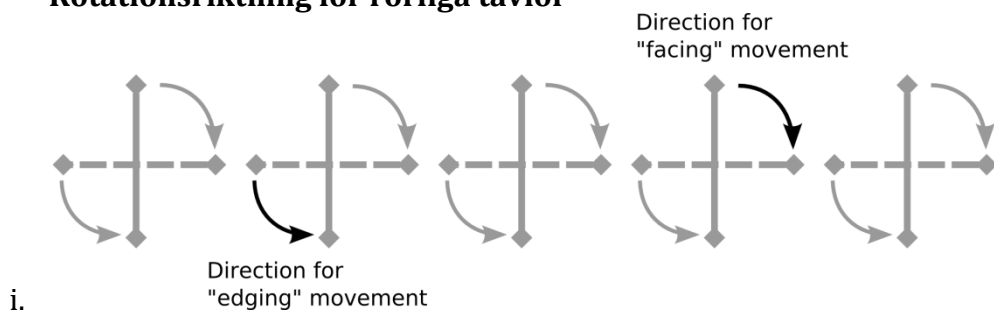
2.5. Standarder för 25 m vändställ

Tavelramar i 25 m snabbpistol ska placeras i grupper om fem (5), i samma höjd (+1 cm), alla synkroniserade och alla riktade mot en skjutplats som är centrerad mot mittentavlan i gruppen. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel, i en grupp om fem ska vara 75 cm (+1 cm).

2.5.1. Banan ska vara utrustad med en tavelvridningsmekanism som medger 90 graders (± 10 grader) vridning av tavlorna i deras vertikala axel. I precisionsmomenten av 25 m grenarna får fasta tavelramar användas.

- Framvändningstiden för tavlan att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.
- När tavlorna vänder får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.
- Sett från ovan ska tavlorna vridas medurs för framsvängning mot skyttarna och moturs för bortsvängning från skyttarna.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



- Tavlorna i en sektion ska alla vridas samtidigt, detta ska åstadkommas genom användandet av en utrustning som tillhandahåller en effektiv och samtidig funktion med korrekt tidgivning.

2.5.2. Vrid- och tidgivarmekanismen ska ge exakt och konsekvent tidgivning och att tavlorna är framme i den specificerade tiden och att tavlorna vänder bort efter den specificerade tiden (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

- Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.
- Om det är kortare tid än specificerat eller längre tid än +0.2 sekunder ska skjutledaren, antingen på eget initiativ eller på instruktioner från en juryledamot, stoppa skjutningen för att medge att tidgivarmekanismen blir justerad. I sådana fall kan juryn senarelägga starten eller starta om skjutningen.

2.5.3. Visningstiderna för 25m kvalificeringstävlingar är:

- a) 25m snabbpistol: 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25m sportpistol och 25m grovpistol, snabbmoment: Visning i tre (3) sekunder för varje skott, borta sju sekunder (± 0.1 sekunder).
- d) För alla visningstider är en tolerans på + 0.2 sekunder – 0.0 sekunder tillåten.

2.5.4. Om solid uppfordring i form av en träskiva används bakom tavlorna ska ytan motsvarande ring åtta (8) antingen skäras ut ur träskivan eller göras av kartong för att underlätta markering/tolkning.

3. TÄVLINGSFUNKTIONÄRERNAS ÅLIGGANDEN

3.1. Juryledamöternas uppgifter – papperstavlor - 25m grenar

- a) När papperstavlor används på 25m-banor ska en ledamot av RTS-juryn och/eller pistoljuryn utses för varje bansektion eller för 5 till 10 tavlor (m.a.o. en per markörchef). Denne ska följa markörchefen på tavellinjen.
- b) Juryledamoten ska kontrollera att tavlorna blir kontrollerade innan markering påbörjas, fastställa korrekt antal skott, närheten till valörringarna etc. Tveksamheter ska lösas innan markering påbörjas.
- c) Beslut avseende tveksamheter ska tas gemensamt av två (2) juryledamöter och markörchefen. En juryledamot ska agera som ordförande och ska, om nödvändigt, sätta i tolken i tavlan.
- d) Juryledamoten på tavellinjen ska säkerställa att alla resultat som noteras av biträdande protokollföraren på tavellinjen är korrekta, och att juryns beslut är noterade och kvitterade på resultat korten.
- e) Jury medlemmen ska säkerställa att tavlorna inte klistras och att träffarna inte markeras förrän efter att tveksamheter har blivit lösta och att valörerna blivit korrekt noterade av biträdande protokollföraren.

3.2. Protokollförarens funktioner och åligganden - Papperstavlör

När papperstavlör används ska en protokollförare utses för ett lämpligt antal skjutplatser. Protokollföraren ska:

- a) Fylla i eller bekräfta vederbörlig information på resultat kort och resultat tavla (skyttarnas namn, (BIB) startnummer, skjutplatsnummer etc.).
- b) Ha en målkikare om fjärrväxling av tavlor används. Om protokollföraren manövrerar tavelbyten, ska denne vänta några sekunder innan signal om tavelbytet ges, för att ge skyttarna möjlighet att observera sina träffar.
- c) Notera det preliminära värdet på varje skott på resultat kortet, och på resultat tavlan för åskådarnas skull.

3.3. **Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – 50m och 300m**

Antalet markörgravsfunktionärer bör överensstämma med antalet banfunktionärer. I markörgraven är dessa ansvariga för att den sektion av tavlor som de är tilldelade byts snabbt, markeras och hissas för skyttens nästa skott. Markörgravsfunktionärerna ska:

- a) Försäkra sig om att det inte är några kulhål i den vita ytan på tavlan, och att eventuella skott i ramen är tydligt markerade.
- b) Om ett kulhål inte kan lokaliseras på tavlan är markörgravsfunktionären ansvarig för att undersöka om kulhålet finns på en närliggande tavla, och i samråd med jury och skjutledare, hantera situationen.
- c) När tavelautomater används är det markörgravschefens ansvar att rätt tavlor laddas i automaterna, att tavlorna tas bort och förbereds för leverans till RTS sekretariatet.
- d) De är även ansvariga för markering/dokumentation på tavlorna de eventuella felaktigheter som kan ha inträffat.

3.4. **Markörchef- Papperstavlor – 25 m**

En markörchef ska utses för varje bansektion om fem (5) till tio (10) tavlor. Markörchefen ska:

- a) Vara ansvarig för den grupp av tavlor som tilldelats.
- b) Markörchef ska påkalla juryledamotens uppmärksamhet beträffande alla träffar med tveksamma valörer och, efter att beslut har tagits, visa värdet och läget på skotten.
- c) Försäkra sig om att tavlorna markeras snabbt och effektivt, och blir klistrade och/eller utbytta, så ofta som regelverket anger.
- d) Assistera för att lösa tveksamma situationer i enlighet med ISSF:s regler i samarbete med banfunktionärer och jury.

3.5. **Biträdande protokollförare – Papperstavlor – 25 m**

Alla omgångar av alla 25 m grenar ska markeras officiellt på banan. Biträdande protokollföraren ska befinna sig på tavellinjen. Skytten ska på resultatkortet notera de valörer som markörchefen anger. Om det föreligger skillnad mellan de resultat som noterats av protokollförare och biträdande protokollförare som inte kan lösas, gäller det resultat som noterats av biträdande protokollförare.

3.6. **Markör – Papperstavlor – 25 m**

Efter att markeringen har slutförts ska markören klistra hålen på tavlan, kontrolltavlan och kontrollspegeln eller byta tavlan eller kontrolltavan.

4. TÄVLINGSGENOMFÖRANDE

4.1. Tavelhantering papperstavlör 10 m luftgevär och 10 m luftpistol

- a) Bytet av tavlorna görs av de tävlande, under övervakning av banfunktionärerna.
- b) Det är den tävlandes ansvar att skjuta på rätt tavla.
- c) Omedelbart efter varje serie om tio (10) skott ska den tävlande lägga de tio (10) tavlorna på ett för protokollföraren lättåtkomligt ställe, denne ska placera tavlorna i en säker låda för upphämtning av godkänd personal för vidare leverans till expeditionen.

4.2. Tavelhantering papperstavlör 50 m gevär och 50 m fripistol

- a) Om **automatiska taveltransportörer** eller -bytare används får den tävlande styra tavelbytet eller så får tavelbytet styras av protokollföraren.
- b) I bägge fallen är det den tävlande som är ansvarig för att skjuta på rätt tavla.
- c) Om den tävlande anser att **markeringen eller tavelbytet går för långsamt** kan skytten säga detta till banfunktionären. Om banfunktionären eller juryn anser klagomålet berättigat ska de rätta till situationen. Om den tävlande eller lagledaren anser att det inte blir någon förbättring får skytten eller lagledaren lämna in en protest till juryn. Juryn får ge extra skjuttid upp till maximalt 10 minuter. Sådana klagomål får inte göras under de sista 30 minuterna av tävlingen, utom vid exceptionella fall.

4.3. För många skott per papperstavla

- a) Om en tävlande skjuter **fler skott** på en av sina tävlingstavlör än vad som anges i reglerna för grenen ska skytten inte bestraffas för de två (2) första skotten.
- b) För det tredje och alla därefter följande felskjutna skott ska skytten bestraffas med ett avdrag på två (2) poäng för det tredje och alla därefter följande skott i den grenen.
- c) Poängavdraget på två (2) poäng ska göras i serien i vilken det tredje och därefter följande felskjutna skott inträffade. Skytten ska också skjuta färre antal skott på de kvarvarande tavlorna så att antalet skott inte överskrider det som föreskrivs i programmet.
- d) Markeringsreglerna i denna situation kräver överflyttandet av värdet av det extra skottet(n) till tavlör med färre skott än vad reglerna säger, och därigenom fylla upp varje tavla till rätt antal skott beskrivet i programmet och reglerna.

- e) Om det aktuella skottet/en som ska flyttas inte kan bestämmas säkert ska skottet(n) med de lägsta valörerna flyttas framåt till nästa tavla/tavlor eller skottet/skotten med de högsta valörerna flyttas tillbaka till föregående tavla/tavlor så att den tävlande inte får någon fördel vid eventuell särskillnad.
- f) Alla tre ställningarna i gevärsgrenen anses vara en (1) gren.

4.3.1. **När provskott är tillåtna.**

När provskott tillåts under en tävling på grund av att en tävlande avbrutits eller flyttats till en annan skjutplats och det automatiska tavelssystemet gör det omöjligt att tillhandahålla en ny provtavla ska provskotten skjutas på nästa oanvända tävlingstavla. Skytten instrueras att skjuta två (2) tävlingsskott på nästa tävlingstavla.

5. **RESULTATRÄKNING**

5.1. **Markering på RTS-expeditionen**

När papperstavlor används för följande grenar ska tavlorna markeras på expeditionen:

- a) Alla gevärsgrenar på 10m, 50m och 300m;
- b) Alla pistolgrenar på 10m och 50m;
- c) Alla running targetgrenar på 10m och 50m;
- d) Alla resultat i de grenar eller moment som markerats på skjutbanan anses vara preliminära resultat.

5.1.1. **RTS-juryn** ska övervaka resultaträkningen och allt jobb som utförs vid expeditionen och, när papperstavlor används, på tavellinjen på 25m-banorna. Den ger direktiv hur eventuella tveksamma skott ska göras, beslutar deras valör, och löser övriga frågor eller protester mot valörmarkeringen.

5.1.2. Alla tavlor från grenar som ska resultaträknas på expeditionen ska transporteras i en låst låda från tavellinjen till expeditionen omedelbart efter det att de skjutits.

5.1.3. Tävlingstavlor för grenar som ska resultaträknas på expeditionen ska vara numrerade och ska överensstämja med resultatkortet. Expeditionen är ansvarig för den korrekta numreringen av tavlorna och ska verifiera tavlorna före varje gren innan de överlämnas till skjutledaren eller andra tävlingsfunktionärer.

5.1.4. På expeditionen ska följande procedurer kontrolleras av en andre funktionär:

- a) Bestämma valören för varje individuellt skott.
- b) Bestämma och räkna antalet innertior.

- c) Lägga till skottvalörer eller poängavdrag.
- d) Summeringen av de individuella serierna och totalsumman.
- e) Varje funktionär ska verifiera sitt arbete genom att signera tavlan, resultatkortet och resultatlistan

5.2. Valörbestämning – papperstavlör

5.2.1. Alla kulhål markeras efter det högsta värde av valörområde eller valörning som träffas eller vidrörs av kulhålet. Om någon del av en högre valörning (linjen mellan valörområdena) vidrörs av kulan ska skottet markeras som det högre värdet av de två valörområdena. En sådan träff bestäms av om kulhålet eller en tolk instoppad i kulhålet vidrör någon del av den yttre kanten av valörningen.

Ett undantag till denna regel är värderingen av innertior på luftgevärstavlör.

5.2.2. Omtvistade skott ska avgöras genom användning av en tolk eller annan anordning. Tolkar ska alltid införas i kulhålet med tavlan i horisontellt läge.

5.2.3. När det korrekta användandet av en tolk är svårt med anledning av närheten till ett annat kulhål, illa rivet kulhål eller överlappande kulhål ska valören av skottet bestämmas med en tolkskiva, gjord av genomskinligt material med en graverad ring motsvarande valörningen.

5.2.4. Om två markörer inte är överens om valören på ett skott, ska jury tillkallas.

5.2.5. Tolken får endast sättas in en gång i ett kulhål, och endast av en juryledamot. Därför ska användandet av tolk noteras på tavlan av markörerna, tillsammans med deras initialer, och visa resultatet.

5.3. Valörberäkningar 25 m grenar – papperstavlör

Jury ska övervaka all markering. Resultatkortet (fört av biträdande protokollföraren) ska signeras av markören och den juryledamot som har ansvaret för markeringen. Detta resultatkort ska i original skickas till expeditionen på ett säkert sätt för kontrollräkning och publicering.

5.3.1. Långa hål

a) Skott skjutna medan tavlorna är i rörelse ska inte räknas som träff, om inte den längsta horisontella storleken på kulhålet (märken av kula/blyavskrap ej inräknat) mäter mindre än 7.0 mm i 25 m pistol 5,6 mm (.22") grenarna, eller 11.0 mm i 25 m grovpistol.

b) Det horisontellt förlängda kulhålet i tavlan mäts med en långhålstolk. När insidan av den graverade linjen rör vid en valörning ska valören räknas som det högre värdet av de två valörområdena.

5.3.2. Omedelbart när markörchefen får signal om att banan är säker ska tavlorna vändas fram. Markörchefen, tillsammans med minst en juryledamot, ska visa valörerna på kulhålen på varje tavla och ljudligt ropa ut dem till protokollföraren på skjutlinjen. Protokollföraren noterar på banprotokollet och på den lilla resultattavlan vid sitt skrivbord. Biträdande protokollföraren ska följa markören och notera valören på skotten på ett skjutkort så som de ropas ut av markören. Placeringen och valören på skottet på tavlan indikeras för den tävlande och åskådarna på följande sätt:

- a) I 25 m pistol grenar indikeras skottens valör och position med en markörspade med handtag, ca 300 mm lång och med en liten rund skiva i ena änden med en diameter mellan 30 mm och 50 mm, färgad röd på ena sidan och vit på den andra. Skivan ska placeras över kulhålet(n) i tians ring med den röda sidan mot den tävlande, medan markören ropar ut valören på skottet(n). För kulhål med en valör lägre än tio ska den vita sidan visas. När det är en serie av skott som skjutits på samma tavla, bör valörerna ropas ut med början på tiorna. Den totala summan för serien bör ropas ut efter att alla skotten har indikerats individuellt.
- b) Provskott ska visas och noteras.

5.3.3. Markören och funktionären ska verifiera att resultaten på resultattavlan är detsamma som det som noterats på tavellinjen. Skulle det finnas någon åsiktsskillnad rörande noteringen av ett skotts valör ska detta lösas omedelbart.

5.3.4. Så snart skotten är indikerade och noterade:

- a) Ska tavlorna klistras och göras klara för nästa serie (snabbpistol och snabbskjutningsmomenten), eller:
- b) Tavlorna bytas ut och baktavlorna klistras eller bytas inför nästa serie, eller:
- c) Tavlorna och baktavlorna ska ersättas med nya tavlor för nästa tävlande.

5.3.5. Det slutförda skjutkortet bör signeras av den tävlande invid totalsumman innan den tävlande lämnar banan för att identifiera/bekräfta skyttens resultat.

5.4. **Särskiljning**

Särskillnad görs enligt reglerna i Allmänna tekniska reglementet, 6.15.

5.5. **Protester vid användning av papperstavlor**

5.5.1. När papperstavlor används får en tävlande eller lagledare som anser att ett skott noterats felaktigt protestera mot detta, förutom i de fall när beslut tas rörande valören genom användandet av tolk, då är beslutet slutgiltigt och kan

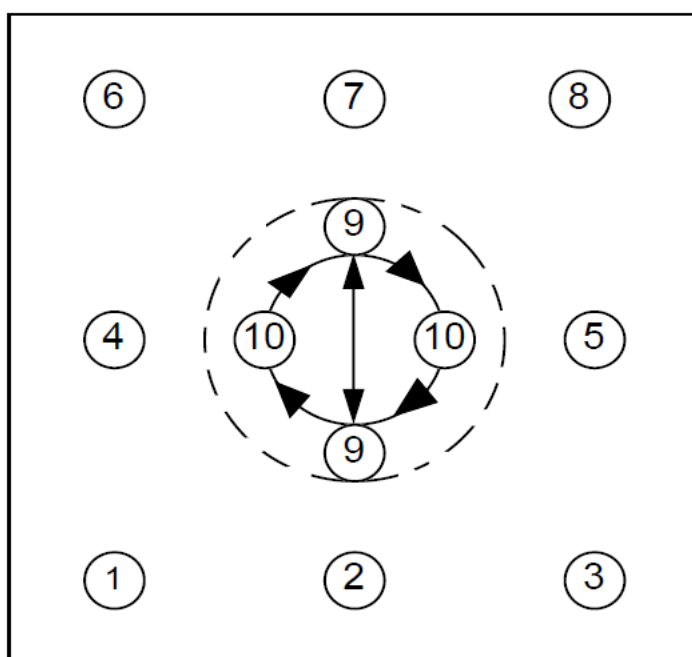
inte överklagas. En protest kan endast göras för ett specifikt skott. Om det protesteras mot andra skott ska en separat avgift betalas.

- 5.5.2. Protest får endast framföras mot träffvärdering som gjorts utan hjälp av tolk eller när felaktigt värde verkar ha införts i resultatlistan eller protokollförts på skjutkortet.
- 5.5.3. Protestavgiften på 50 € ska betalas när protesten görs.
- 5.5.4. När papperstavlur används och valörbestäms på RTS expeditionen har lagledaren eller den tävlande rätt att se den protesterade träffen, men tillåts inte röra tavlan.

6. VALÖRBESTÄMNING OCH MARKERING 300m

- 6.1. Så snart tavelmarkören får en signal att ett skott har skjutits på tavlan ska denne markera skottet. Markeringen av skott ska genomföras på följande sätt. Så snart markören i graven får signalen för markering ska:
 - a) Sänka tavlan;
 - b) Täcka hålet med en kontrasterande klisterlapp för att markera det senaste skottet;
 - c) Höja tavlan och
 - d) Visa valören av träffen genom indikationssystemet.
- 6.2. När en markörspade används för att indikera skottvalörer, ska denna vara en rund skiva, ca 200mm till 500mm i diameter. Den ska vara svart på ena sidan och vit på den andra sidan, och fastsatt på en tunn stav.
- 6.3. Valören på träffen ska visas som följande (se diagram):
 - a) Senaste skottets position ska markeras;
 - b) Träffar med valörerna 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 8 poäng ska visas genom att visa den svarta sidan av markörspaden mot skjutplatserna, på rätt plats på tavelramen såsom visas i bilden;
 - c) Om träffen är en nia ska markörspaden föras upp och ner två gånger över centrum på tavlan med den vita sidan av markörspaden mot skjutplatserna;
 - d) Om träffen är en tia ska markörspaden föras två gånger med vit sida mot skjutplatserna i medsols cirkel runt riktområdet, såsom det visas i bilden;
 - e) Ett skott som inte träffar tavlan markeras endast genom att föra den svarta sidan av markörspaden tvärs över tavlan tre eller fyra gånger;
 - f) Om skottet träffat tavlan, men inte inom valöringarna, ska det först markeras som en bom och därefter markeras vart det träffat tavlan.

6.4. **Signaldiagram för skottvisning**



6.5. Provtavlan ska vara markerad med ett svart diagonalt streck i det övre högra hörnet av tavlan. Strecket ska vara väl synligt med blotta ögat på det aktuella avståndet vid normala ljusförhållanden. Vid tavlor skötta från markörgrav får provtavlor inte förekomma samtidigt som de tävlande skjuter tävlingskott.