

**SVENSKA  
SKYTTESPORTFÖRBUNDET**

**GEVÄRSSEKTIONENS  
REGELBOK  
NATIONELLT SKYTTE**

Gäller 2009-01-01 -- 2010-12-31



# Innehållsförteckning

<b>1. Grundläggande regler.....</b>	<b>7</b>
1.1 Säkerhet allmänt.....	7
1.2 Ladda / Patron ur / Visitation - Rutiner.....	8
1.3 Visitation.....	12
1.4 Lån, köp och förvaring.....	12
1.5 Klasstillhörighet.....	16
1.6 Gevärsskyttekortet.....	17
<b>2 Luftgevär.....</b>	<b>18</b>
2.1 Bestämmelser.....	18
2.1.1 Gevär.....	18
2.1.2 Ammunition.....	19
2.1.3 Riktmedel.....	19
2.2 Luftgevär sittande.....	20
2.2.1 Klassindelning.....	20
2.2.2 Skjutprogram.....	20
2.2.3 Klass- och märkeskompetenser.....	20
2.2.4 Mästerskap.....	22
2.2.5 Kommandoserier.....	22
Se 2.3.5.....	22
2.3 Luftgevär stående.....	23
2.3.1 Klassindelning.....	23
2.3.2 Skjutprogram.....	23
2.3.3 Klass- och märkeskompetenser.....	24
2.3.4 Mästerskap.....	27
2.3.5 Kommandoserier.....	28
2.4 Fallmålsskytte.....	28
2.4.1 Klassindelning.....	28
2.4.2 Skjutprogram.....	28
2.4.3 Klass- och märkeskompetenser.....	29
2.4.4 Mästerskap.....	29
2.4.5 Kommandoserier.....	30
<b>3 Korthåll.....</b>	<b>31</b>
3.1 Bestämmelser.....	31
3.1.1 Gevär.....	31
3.1.2 Ammunition.....	32
3.1.3 Riktmedel.....	32
3.2 Banskytte liggande.....	32
3.2.1 Klassindelning.....	32
3.2.2 Skjutprogram.....	33
3.2.3 Klass- och märkeskompetenser.....	34

3.2.4	Mästerskap .....	37
3.2.5	Kommandoserier .....	38
3.3	Banskytte ställningar .....	38
3.3.1	Klassindelning .....	38
3.3.2	Skjutprogram .....	39
3.3.3	Klass- och märkeskompetenser .....	40
3.3.4	Mästerskap .....	41
3.3.5	Kommandoserier .....	42
3.4	Fältskytte .....	43
3.4.1	Klassindelning .....	43
3.4.2	Skjutprogram .....	44
3.4.3	Klass- och märkeskompetenser .....	44
3.4.4	Mästerskap .....	46
3.4.5	Kommandoserier .....	47
3.4.6	Fältskyttemål .....	48
<b>4</b>	<b>Gevär 6,5 .....</b>	<b>49</b>
4.1	Bestämmelser .....	49
4.1.1	Gevär .....	49
4.1.2	Ammunition .....	50
4.1.3	Riktmedel .....	50
4.2	Banskytte liggande .....	51
4.2.1	Klassindelning .....	51
4.2.2	Skjutprogram .....	51
4.2.3	Klass- och märkeskompetenser .....	52
4.2.4	Mästerskap .....	54
4.2.5	Kommandoserier .....	55
4.3	Banskytte ställningar .....	57
4.3.1	Klassindelning .....	57
4.3.2	Skjutprogram .....	57
4.3.3	Klass- och märkeskompetenser .....	58
4.3.4	Mästerskap .....	60
4.3.5	Kommandoserier .....	62
4.4	Fältskytte .....	63
4.4.1	Klassindelning .....	63
4.4.2	Skjutprogram .....	64
4.4.3	Klass- och märkeskompetenser .....	64
4.4.4	Mästerskap .....	67
4.4.5	Kommandoserier .....	68
4.4.6	Fältskyttemål .....	69
<b>5</b>	<b>Kpist .....</b>	<b>70</b>
5.1	Bestämmelser .....	70
5.1.1	Kpist .....	70

5.1.2	Ammunition .....	70
5.1.3	Riktmedel.....	70
5.2.	Banskytte liggande.....	70
5.2.1	Klassindelning .....	70
5.2.2	Skjutprogram .....	70
5.2.3	Klass- och märkeskompetenser .....	71
5.2.4	Mästerskap.....	71
5.2.5	Kommandoserier.....	72
5.3	Banskytte ställningar.....	73
5.3.1	Klassindelning .....	73
5.3.2	Skjutprogram .....	73
5.3.3	Klass- och märkeskompetenser .....	74
5.3.4	Mästerskap.....	77
5.3.5	Kommandoserie.....	78
5.4	Fältskytte.....	80
5.4.1	Klassindelning .....	80
5.4.2	Skjutprogram .....	80
5.4.3	Klass- och märkeskompetenser .....	80
5.4.4	Mästerskap.....	83
5.4.5	Kommandoserier.....	83
5.4.6	Fältskyttemål.....	84
<b>6 AK</b>	.....	<b>85</b>
6.1	Bestämmelser .....	85
6.1.1	Automatkarbin .....	85
6.1.2	Ammunition .....	85
6.1.3	Riktmedel.....	85
6.2	Banskytte liggande med stöd .....	85
6.2.1	Klassindelning .....	85
6.2.2	Skjutprogram .....	85
6.2.3	Klass- och märkeskompetenser .....	86
6.2.4	Mästerskap.....	86
6.2.5	Kommandoserier.....	87
6.3	Banskytte ställningar.....	88
6.4	Fältskytte.....	88
6.4.1	Klassindelning .....	88
6.4.2	Skjutprogram .....	88
6.4.3	Klass- och märkeskompetenser.....	88
6.4.4	Mästerskap.....	88
6.4.5	Kommandoserier.....	88
6.4.6	Fältskyttemål.....	90
<b>7 Skidfältskytte och Springfältskytte</b>	.....	<b>91</b>
7.1	Bestämmelser .....	91

7.2 Skidskytte.....	91
7.2.1 Klassindelning .....	91
7.2.2 Skjutprogram .....	92
7.2.3 Märkeskompetenser .....	92
7.2.4 Mästerskap .....	93
7.3 Springskytte .....	93
7.3.1 Klassindelning .....	93
7.3.2 Skjutprogram .....	93
7.3.3 Märkeskompetenser .....	94
<b>8 Övriga grenar .....</b>	<b>95</b>
8.1 Sekundfältskjutning .....	95
8.2 Propagandaskytte .....	95
<b>9 Allmänna bestämmelser .....</b>	<b>96</b>
9.1 Vapenkontroll .....	96
9.2 Utrustning .....	98
9.2.1 Generella bestämmelser .....	98
9.2.2 Speciella bestämmelser luftgevär sittande L30-66 .....	99
9.3 Skjutställningar .....	99
9.3.1 Banskytte luftgevär, korthållsgevär och gevär 6,5.....	99
9.3.2 Banskytte Kpist och AK4 .....	100
9.3.3 Fältskytte korthåll och 6,5 .....	101
9.3.4 Fältskytte kpist och AK4 .....	101
9.3.5 Särskilt tillstånd .....	101
9.4 Allmänna tävlingsbestämmelser .....	102
9.4.1 Medhjälpare .....	102
9.4.2 Markering vid banskjutning.....	102
9.4.3 Markering vid fältskjutning .....	103
9.4.4 Markeringsschema vid fältskjutning .....	104
9.4.5 Tolkning .....	104
9.4.6 Särskiljning / särskjutning .....	105
9.4.7 Överträff - saknade skott.....	107
9.4.8 Färdigskjutning .....	109
9.4.9 Omskjutning .....	109
9.4.10 Skott före eld och efter eld upphör .....	110
9.4.11 Diskvalifikation, klagomål och protest .....	110
9.4.12 Tävlingsjury .....	112
9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar .....	112
9.6 Incident/olyckshändelse .....	112
9.6.1 Utredning .....	112
9.6.2 Rapport .....	112

# 1. Grundläggande regler

## 1.1 Säkerhet allmänt

Var och en som deltar i skjutningar ansvarar för att allt görs för att förebygga skador och olyckor. Den som utser personal i ledning för tävling eller annan skjutning skall kontrollera att denna personal har kunskaper och erfarenhet för uppdraget beträffande säkerheten samt bereds tid att genomföra erforderliga säkerhetsåtgärder.

Alla som deltar i skjutning skall iaktta (känna till) följande:

### Hantering av vapen och ammunition

- Den som hanterar vapen och ammunition, måste känna till dess funktion och bestämmelser för hantering.
- Hemmaladdning får endast ske för eget bruk. Vid laddning skall aktuell laddtabell noga följas för att undvika för högt gastryck, vilket kan orsaka vapensprängning.
- I mausersystem m/96 och korthållsgevär får aldrig annat slutstycke än det som tillhör vapnet användas.
- Vapen får ej lämnas utan tillsyn.
- När vapnet hanteras och inte ligger i väska eller fodral, skall pipan alltid peka i ofarlig riktning.
- Provriktning får endast ske på skjutplats eller angiven plats mot mål eller kulfång.
- Laddning, riktövning eller liknande får ej ske på skjutplatsen då någon finns framför denna.
- Det är förbjudet att rikta ett vapen mot någon.
- Skytt skall före skjutning kontrollera att loppet är torrdraget och fritt från främmande föremål.
- Skytt skall göra patron ur och kontrollera loppet så snart patron inte går in normalt i patronläget, svag knall hörs vid avfyrning, eller misstanke finns att t.ex. jord eller snö kommit in i pipa/patronläge.
- Vapen får endast laddas när skjutledaren kommenderat ”Ladda”.
- Korthållsgevär, gevär 6,5, kpist och AK4 är laddat när patron finns i magasin eller patronläge eller löstagbart magasin sitter i vapnet.
- Ett luftgevär är laddat när kula finns i kulläget.
- Vid uppehåll i skjutningen skall laddat vapen säkras. Alternativt kan slutstycket eller på luftgevär spärrarmen eller laddluckan öppnas.
- Laddat vapen får ej lämnas kvar på eller förflyttas från skjutplatsen.
- Säkerhetspropp skall alltid sitta i patronläget på gevär 6,5, korthållsgevär och luftgevär då skjutmoment ej pågår. Undantag: Vid fältskjutning gevär 6,5 får säkerhetsproppen tas ur efter genomförd visitation.
- Säkerhetsmagasin skall alltid vara monterat i Sauer-gevär 6,5 mm, då skjutmoment ej pågår.

## Skyttets Gyllene Regel:

**Betrakta alltid ett vapen som laddat**

## **Ledning av skjutning**

- Skjutledare skall alltid vara utsedd. Den som ensam bedriver skjutning är sin egen skjutledare.
- Skjutledare skall känna till var sjukvårdsmaterial finns, samt hur sjuktransport tillkallas.
- Skjutledare skall se till att hörselskydd används.
- Skjutledaren skall leda skjutningen och se till att skjutbanans säkerhetsföreskrifter följs.
- Skjutledare är ansvarig för att vapen visiteras efter skjutning, för att säkerställa att patron ur gjorts. Till sin hjälp kan skjutledare ha utsedda kontrollanter.
- Om skjutningen av säkerhetsskäl omedelbart behöver avbrytas, kommenderar den som upptäckt faran ”Avbryt skjutningen”. Samtliga skall då omedelbart avbryta pågående skjutning.

## **Skjutplatsers användning**

- Fältskjutning får bara ske på avlyst mark.
- På civila skjutbanor får skjutning endast ske om de är besiktigade av statens skytteombud och om tillstånd för skjutning har lämnats av polismyndighet.
- Skjutning med kulsprutepestol och automatkarbin får endast ske med patronvis eld. I knästående och stående får magasinet bara vara påfyllt med en patron.
- Lokala bestämmelser framgår av skjutbaneinstruktion, som skall vara anslagen vid skjutbanan.
- För mer ingående information om säkerhetsbestämmelser hänvisas till ”Säkerhetsbestämmelser civilt skytte” som skall finnas i minst ett exemplar hos varje skytteförening.

## **1.2 Ladda / Patron ur / Visitation - Rutiner**

### **Luftgevär**

Ladda

Kommando: LADDA!

Alternativt får ladda göras när det kommenderas START! (eller ELD!)

(När kommandot gäller hel omgång kommenderas oftast inte ladda)

1. Tag ur säkerhetspropp.
2. Trycksätt geväret.
3. För in en kula i kulläget.
4. Stäng mekanismen.



Visitation

Kommando: ORDNA FÖR VISITATION!

1. Om kula finns i kulläget, fjädern är spänd eller vapnet är trycksatt meddelas detta till skjutledare / kontrollant som avgör och meddelar åtgärd.
2. Öppna mekanismen och sätt i säkerhetspropp.
3. Håll vapnet så att säkerhetsproppen kan ses.
4. Kontrollanten kontrollerar att säkerhetsproppen sitter i.

### **Korthållsgevär**

Ladda

Kommando: Med ... patroner LADDA och SÄKRA!

1. Tag ur säkerhetspropp.
2. Lägg en patron i patronläget eller sätt i ett magasin med aktuellt antal patroner.
3. För slutstycket framåt och nedåt.
4. Säkra.

Patron ur och Visitation

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

1. Osäkra.
2. För handtaget uppåt och dra slutstycket bakåt. Fånga upp eventuell patron.
3. Ta ur eventuellt magasin.
4. Sätt i säkerhetspropp.
5. Håll vapnet så att patronläget är fullt synligt.
6. Kontrollanten kontrollerar att säkerhetsproppen sitter i och att inget magasin finns i vapnet.

### **Gevär 6,5x55 modellerna m/96, CG 63, CG 80 och FSR 89.**

Ladda.

Kommando: Med ... patroner LADDA och SÄKRA!

1. Tag ur säkerhetspropp.
2. Lägg en patron i lådan. Sätt tummen på patronens nedre del och pressa ner patronen i magasinet. (Upprepas tills rätt antal patroner finns i magasinet.)
3. För slutstycket framåt och nedåt.
4. Säkra.

Om geväret skall laddas med 6 patroner trycks en sjätte patronen ned, så att slutstycket kan glida över patronerna i magasinet när den sjätte patronen föres in i patronläget.

Patron ur och Visitation.

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

1. Osäkra.
2. För handtaget uppåt och dra slutstycket bakåt. Fånga upp eventuell patron.
3. Upprepa rörelsen tills magasinet är tomt.
4. Kontrollera att ingen patron finns i lådan eller patronläge.
5. Sätt i säkerhetspropp.
6. Håll vapnet så att säkerhetsproppen och magasinet kan ses.
7. Kontrollanten kontrollerar att säkerhetsproppen sitter i och att ingen patron finns i magasinet.
8. Vid fältskytte får efter att visitationen är klar säkerhetspropp tas ur och slutstycke sättas tillbaka i vapnet. Tryck ner patronföraren. Sätt i och för fram slutstycket utan att slagfjäders spännes genom att samtidigt hålla in avtryckaren. Säkra

### **Gevär 6,5x55 Sauer 200 STR.**

Ladda.

Kommando: Med ... patroner LADDA och SÄKRA!

1. Tag ur säkerhetspropp och det röda säkerhetsmagasinet.
2. Sätt i ett magasin fyllt med för serien aktuellt antal patroner.
3. För slutstycket framåt och nedåt.
4. Säkra.

Om geväret skall laddas med 6 patroner utförs först punkterna 1-4 enligt ovan, därefter byts magasinet mot ett som fyllts med 5 patroner.

Patron ur och Visitation.

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

1. Osäkra.
2. För handtaget uppåt och dra slutstycket bakåt. Fånga upp eventuell patron.
3. Ta ur magasinet.
4. Kontrollera att ingen patron finns i patronläge.
5. Sätt i det röda säkerhetsmagasinet.
6. Sätt i säkerhetspropp.
7. Håll vapnet så att säkerhetspropp och det röda säkerhetsmagasinet kan ses.
8. Kontrollanten kontrollerar att säkerhetspropp och säkerhetsmagasin är isatta.
9. Vid fältskytte får efter att visitationen är klar säkerhetspropp tas ur och slutstycke sättas tillbaka i vapnet. För fram slutstycket utan att slagfjäders spännes genom att samtidigt hålla in avtryckaren

## **Kpist m/45 och m/45 B**

Ladda.

Kommando: Med ett magasin med ... patroner SÄKRA - LADDA!

1. Dra slutstyckets handtag utåt och därefter bakåt, haka upp handtaget i säkringsspåret.
2. Sätt i ett magasin fyllt med aktuellt antal patroner.

Patron ur och Visitation.

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

1. Dra slutstycket bakåt och haka upp handtaget i säkringsspåret.
2. Ta bort magasinet.
3. Lossa hylsfångaren från fästskenan.
4. Kontrollera att ingen patron finns i patronläge eller låda.
5. Håll vapnet så att kontrollanten kan se patronläget.
6. Kontrollanten kontrollerar att ingen patron finns i patronläget och att inget magasin finns i vapnet.
7. Fäst hylsfångaren på vapnet.
8. Osäkra och gör blindavfyrning.
9. Tryck in slutstyckets handtag i transportläge.

## **AK 4**

Ladda.

Kommando: Med ett magasin med ... patroner SÄKRA - LADDA!

1. Säkra vapnet.
2. Dra manöverhandtaget bakåt och haka upp det.
3. Sätt i ett magasin fyllt med aktuellt antal patroner.
4. Slå manöverhandtaget ur upphakningen.

Patron ur och Visitation.

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

1. Säkra vapnet.
2. Lossa hylsfångaren och tag bort denna.
3. Ta bort magasinet.
4. Dra manöverhandtaget bakåt och haka upp det. Fånga upp eventuell patron.
5. Kontrollera att ingen patron finns i patronläge eller låda.
6. Håll vapnet så att kontrollanten kan se patronläget.
7. Kontrollanten kontrollerar att ingen patron finns i patronläget och att inget magasin finns i vapnet.
8. Slå manöverhandtaget ur upphakningen.
9. Osäkra och gör blindavfyrning.
10. Säkra.
11. Fäst hylsfångaren på vapnet.

### **1.3 Visitation**

För varje skjutlag som avslutat en omgång i banskytte och för varje patrull som skjutit vid en fältskyttestation skall visitation av varje vapen genomföras för att kontrollera att ingen patron finns i vapnet.

Kommando: PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION!

### **1.4 Lån, köp och förvaring**

#### **Lagar och förordningar**

Vapenlagen, Vapenförordningen och Rikspolisstyrelsens föreskrifter och allmänna råd reglerar tillstånd att inneha vapen och ammunition samt bland annat förvaring och lån.

Från 2000-07-01 gäller Vapenlagen (VL) SFS 1996:67 samt lag om ändring av VL: t.o.m. SFS 2006:386.

Vapenförordningen (VF) SFS 1996:70 samt förordning om ändring av VF: t.o.m. SFS 2006:981.

Från 2002-09-26 gäller Rikspolisstyrelsens (RPS) föreskrifter och allmänna råd FAP 551-3:RPSFS 2002:9 samt för större organisationer och vapenhandlare FAP 556-2.

För fullständig information hänvisas till ovanstående litteratur.

I korthet beskrivs här nedan lagar och föreskrifter begränsat till den verksamhet som SvSF gevärsssektion bedriver. Den här boken beskriver vilka vapen som tillåts för nationellt gevärsskytte inom SvSF .

#### **Tillstånd för förvärv av vapen**

Vid anskaffning av vapen söks tillståndsbevis (licens) hos polismyndigheten på orten.

Tillstånd krävs även för vapendelar som t.ex. pipa och slutstycke.

Intyg om aktivt medlemskap i skytteförening de senaste 6 månaderna skall åtfölja ansökan.

Tillstånd kan ges till aktiv enskild medlem i förening tillhörande SvSF. Enskild sökanden skall normalt ha uppnått 18 år. I undantagsfall kan licens beviljas den som fyllt 15 år.

Sammanslutning som ges tillstånd skall tillhöra SvSF.

Tillstånd att inneha helautomatiskt vapen tidsbegränsas till maximalt fem år. Vid aktivt deltagande kan tillståndet förlängas. Sökanden skall tillhöra SvSF och ha uppnått 20 års ålder.

Tillstånd för luftgevär, som har begränsad effekt enligt 1 kap. 2 § första stycket vapenförordningen (1996:70), krävs inte för personer som uppnått 18 års ålder. Om ett luftgevär skall användas självständigt av någon som inte fyllt 18 år krävs tillstånd (minimiålder 15 år).

### **Förvärv av ammunition**

Den som har ett innehavstillstånd för ett vapen med rätt att använda det för skjutning har rätt att utan tillstånd köpa ammunition till vapnet. En förutsättning är dock att ammunitionen är avsedd för samma ändamål som tillståndet avser.

### **Utlåning av vapen**

Den som har rätt att inneha vapen får under högst två veckor låna ut vapnet. Lånehandling upprättas och medföres under transport. Med lån avses självständig och uppsiktsutlåning.

Självständig utlåning innebär att långivaren inte är personligen närvarande. Vapnet får inte brukas för något annat ändamål än vad låntagarens tillstånd avser. Låntagaren skall inneha tillstånd att inneha ett vapen av samma typ och inte vara under 18 år.

Uppsiktsutlåning innebär att långivaren är personligen närvarande. Vapnet får inte brukas för något annat ändamål än vad långivarens tillstånd avser. Låntagaren skall vara över 15 år.

Organisationskontrollerad utlåning är en form av uppsiktsutlåning (utlåning sker från förening, krets eller förbund tillhörande SvSF). Om ett vapen lånas ut för träning eller tävling, som äger rum under en sammanslutnings kontroll, bör utlåningstiden begränsas till den tid denna varar samt för färd till och från skjutplatsen. Vid organisationskontrollerad utlåning gäller inte någon åldersgräns. Dock skall någon som fyllt 18 år medfölja som transportansvarig. Förening (motsvarande) som lånar ut vapen skall utfärda lanelicens.

### **Ändring, reparation och skrotning av vapen**

Ändring av vapen t ex byte av pipa till annan kaliber kräver nytt innehavstillstånd. Vid ändring av gevär m/96 till CG 63, CG 80 eller FSR 89 erfordras inte ny vapenlicens. För reparation och skrotning gäller särskilda bestämmelser.

## **Förvaring och transport av vapen och ammunition**

Enligt VL är den som innehar vapen eller ammunition skyldig att ta hand om egendomen och hålla den under sådan uppsikt att det inte finns risk för att någon obehörig kommer åt den.

Med uppsikt menas att innehavaren har kontroll över vapnet och ammunitionen.

Som huvudregel gäller att vital del skall vara borttagen och att vapnet skall hållas under ständig uppsikt. Som vital del för gevär och kpist räknas slutstycke.

Ett licensfritt luftgevär omfattas inte av vapenlagens krav på förvaring. Dock rekommenderas stor aktsamhet då luftgeväret räknas som stöldbegärlig egendom.

## **I bostad**

När vapen inte brukas skall de förvaras i säkerhetsskåp eller i något annat lika säkert förvaringsutrymme (vilket skall godkännas av polismyndighet). Automatvapen skall förvaras med huvuddel i säkerhetsskåp och vital del på annat säkert sätt. Säkerhetsskåp skall uppfylla Svensk Standard, SS 3492.

## **Vid resa**

Med bil

Vapnet skall förvaras dolt. Bilen skall vara låst och under ständig uppsikt. Vital del skall tas med om bilen lämnas.

Med flyg

Vapen som förs med vid resa med flyg förvaras enligt följande: vapnets huvuddel och vital del packas var för sig och transporteras i flygplanets lastutrymme. Tryckluftstuber till luftgevär får inte vara trycksatta. Kontakta gärna flygplatsen / luftfartsverket innan resan.

Med tåg

Vid resa med tåg skall vapnet förvaras delat och vapnets huvuddel medföras i kupén i fodral eller låda. Lämnas kupén utan bevakning skall det tas med.

## **På hotell**

Vid övernattnings på hotell eller annan tillfällig bostad då vapnet inte förvaras under uppsikt delas vapnet. Vital del tas med eller låses in i värdeskåp.

## **Under tävling eller liknande**

Grundregeln är att alltid ha vapnet under uppsikt. Ett vapen som medförs i samband med tävling där det saknas tillgång till säkerhetsskåp eller motsvarande, skall om det tillfälligtvis lämnas utan tillsyn delas och den vitala delen tas med. Vapnets huvuddel skall förvaras dold och under betryggande lås.

**På allmän plats**

På allmän plats skall vapen som medföres hållas under uppsikt och förvaras i fodral eller låda. Vapen får endast medföras på allmän plats i direkt samband med resa till och från träning eller tävling.

**Föreningsvapen**

Föreningsvapen skall förvaras i av polismyndigheten godkänt utrymme. Materielförvaltare, utsedd av styrelsen, ser till att vapen förvaras och utlånas enligt gällande lag och föreskrifter.

## 1.5 Klasstillhörighet

### Allmänt

Skyttarna indelas normalt i prestationsklasser. Beroende på uppnådd ålder kan åldersklasserna 17, 30 och 46 (endast luftgevär), 56 och 66 väljas. För yngre deltagare, upp t.o.m. 15 år, gäller dock i första hand indelning i åldersklasser. När klasstillhörighet fastställts får byte som regel ej ske under klassificeringsåret. Undantag medges då tävling saknar den klass skytten registrerats i.

Lokalt kan även annan klassindelning användas. Till exempel är det vanligt att det finns en klass för föräldrar och andra inte aktiva skyttar där stöd är tillåtet.

1. Klassificering sker vid årsskifte (för luftgevär gäller gamla regler till den 31/12-2009). Föregående års resultat utgör underlag för klassificering. För luftgevär gäller att den som startar i en tävling/serie som går över årsskiftet fortsätter i samma klass under hela tävlingen (exempel Skyttiaden).
2. Kompetensfordringar för klasstillhörighet och märken framgår av tabeller under respektive disciplin. Endast resultat från kungjord tävling, på lägst föreningsnivå, räknas som kompetens.
3. Uppflyttning i klassificeringssystemet skall ske med obegränsat antal steg. Klass med kortare skjuttider, knästående eller stående skjutställning, får dock bara passeras om fordringar enligt aktuellt program uppfyllts. Nedflyttning kan endast ske med en klass per år, dock aldrig lägre än till klass 2. För nedflyttning i klassificeringssystemet krävs att skytt deltagit i minst 3 kompetensgivande tillfällen för respektive disciplin. Vid lägre deltagande skall skytt kvarstå i sin skjutklass. Om skytt inte varit aktiv under minst tre år i aktuell disciplin får skytten flyttas ned en klass.
4. Skytt som under året önskar skjuta i högre prestationsklass / svårare åldersklass än vad han / hon är kvalificerad för, kan via sin förening anmäla till sitt skytteförbund att han / hon önskar tävla i högre klass.  
Skytt som under året önskar skjuta i lägre prestationsklass än vad han / hon kvalificerat sig för, kan via sin förening ansöka om detta hos sitt skytteförbund. Särskilda skäl för en sådan nedflyttning skall då åberopas.  
Ändring av klass efter ansökan kan endast ske en gång under verksamhetsåret.
5. Skytt som avsiktligt försöker hålla sig kvar i en lägre skjutklass eller blivit felklassad, kan - oberoende av vad som sägs ovan - av förbundsstyrelse flyttas till rätt klass. I så fall skall föreningsstyrelse först yttra sig.
6. Skytt, som i någon disciplin tillhör klass Elit, skjuter i andra discipliner som lägst i klass 2.



7. Godkända kompetenser inom sportsskytte är i klassificeringshänseende att jämföra med kompetenser enligt den här boken.
8. Deltar många skyttar som tillhör klass 17 eller lägre åldersklass i tävling där hederspris utdelas kan klassen delas upp i olika prisklasser t ex med ett års intervall. På motsvarande sätt kan klass 66 delas upp i 66 och 72

## **1.6 Gevärsskyttekortet**

Kortet gäller för samtliga grenar och för kpist gäller krav på gevärsskyttekort med kpist-tillägg.

Samtliga skyttar från och med klass 17, samt skyttar oavsett ålder som deltar i SM / JSM-tävlingar skall inneha gevärsskyttekortet.

Undantag gäller för interna tävlingar i förening, hemmabanetävlingar på föreningsnivå eller arrangemang i rekryterings- och propagandasyfte för allmänheten.

Vid föranmälan till tävling anges kortnummer. Kortet ska alltid medföras och uppvisas på begäran. Sker efteranmälan uppvisas kortet i samband med detta. Vid större tävling, såsom SM, Veteran-SM, JSM och riksskytte, uppvisas gevärsskyttekortet i samband med vapenkontrollen.

Skytt som deltar utan att inneha gevärsskyttekort diskvalificeras i tävlingen samt avkrävs eventuella priser. Rapport skickas av arrangören till skyttens förening, förbund samt riksorganisation.

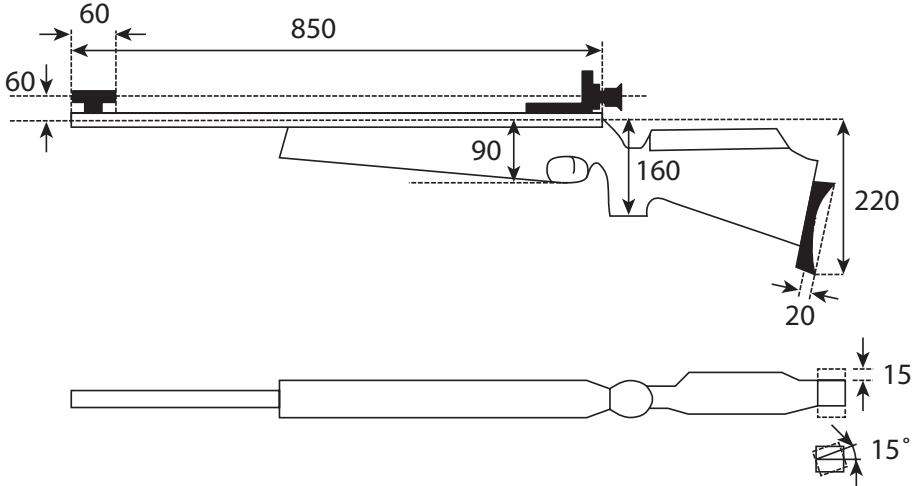
Prov för gevärsskyttekortet får avläggas tidigast det år man fyller 13 år.

## 2 Luftgevär

### 2.1 Bestämmelser

#### 2.1.1 Gevär

Alla typer av gevär med kalibern 4,5 mm för komprimerad luft eller kolsyra (CO<sub>2</sub>) som överensstämmer med specifikationerna enligt nedanstående figur och kompletteringar.



Vikt högst 5,500 kg inklusive riktmedel och remfäste / handstopp.

Den totala längden av ett luftgevärssystem, mätt från den bakre änden av systemet till pipans mynning - inkluderat förlängning av något slag, vare sig det är fäst vid pipan eller inte - får inte överstiga 850 mm. Pipor och förlängningstuber får inte på något sätt perforeras.

Det skall finnas en tydligt kännbar tryckpunkt. I övrigt är avtryckskraften fri.

Bakkappan får ha ett högsta djup på 20 mm. Avståndet från bakkappans nedre del till pipans kärnlinje får vara max 220 mm.

Pistolgreppets lägsta punkt från pipans centrum får vara högst 160 mm.

Handstöd är varje anordning eller förlängning under framstocken som är avsedd att underlätta främre handens stöd av geväret. Handstödet får inte nå lägre än 90 mm under loppets centrumlinje. Stöd monterade på geväret för att stödja detta under pauser i skjutningen är inte tillåtna.

Bakkappan får justeras vänster eller höger parallellt med sin lodlinje maximalt 15 mm eller så får den vridas maximalt 15 grader kring sin vertikalexel.

Tumhylla, handhylla, handstöd och vattenpass är förbjudna. Är stockens mått i någon dimension mindre än maximalt tillåtet får den ändras till de mått som figur 1 visar. Varje ändring måste överensstämma med den ursprungliga formen och pistolgrepp respektive framstock får på intet sätt anpassas för handfattning. Löstagbart kindstöd är tillåtet, men det får inte justeras under skjutning. Stockens längd får inte ändras under skjutning. Endast pipvikter inom en radie av 30 mm från pipans centrum är tillåtna. Vikter monterade på stocken är tillåtna. Vikter får inte medföra att stockens maximala dimensioner överskrids.

Gevärsrem får vara delad och högst 40 mm bred. Endast ett justerbart remfäste får användas.

Material eller medel, som ger förbättrat grepp på framstocken, pistolgreppet, bakkappan eller nedre delen av stocken är inte tillåtna.

### **2.1.2 Ammunition**

Kulor med kaliber 4,5 mm ( $\pm 0,05$  mm) tillverkade av bly eller liknande mjukt material är tillåtna.

### **2.1.3 Riktmedel**

Dioptersikte är tillåtet.

Optiska glas får placeras i dioptersikte, antingen fast eller med möjlighet att steglöst ändra dioptrital.

Ljusfilter är tillåtna för såväl bakre som främre riktmedel (dioptrier och korntunnel).

Bländskydd får vara fäst vid dioptern.

Visirlinjens höjd får vara max 60 mm från kärnlinjen.

Korntunnel får vara max 60 mm lång och inte nå framför mynning.

Sidomonterade riktmedel är tillåtna.

En prisma eller spegelanordning får användas av högerskyttar, som siktar med vänster öga respektive vänsterskyttar som siktar med höger öga. Anordningen får inte innehålla någon förstörande lins.

## **2.2 Luftgevär sittande**

### **2.2.1 Klassindelning**

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### **Åldersklasser**

- L 9\* Skytt som under året fyller lägst 8\* och högst 9 år
- L 11 Skytt som under året fyller högst 11 år
- L 13 Skytt som under året fyller högst 13 år
- L 15 Skytt som under året fyller högst 15 år och valt att inte skjuta stående
- L 30 simSkytt som under året fyller lägst 30 år.
- L 46 simSkytt som under året fyller lägst 46 år
- L 56 simSkytt som under året fyller lägst 56 år
- L 66 simSkytt som under året fyller lägst 66 år

\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

### **2.2.2 Skjutprogram**

Skjutavstånd 10 m ( $\pm 0,05$  m). Skjutborden kan vara 9,9 m från tavlorna.

Klasserna t.o.m. klass L 13 skjuter sittande med stöd. Klass L 15 skjuter sittande utan stöd (rem stöd). Klasserna L 30 sim, L 46 sim, L 56 sim och L 66 sim skjuter sittande med stöd.

### **Tävlingsprogram**

En serie är 5 skott.

En omgång omfattar 20 eller 40 skott.

### **Skjuttider**

Provskott 4-6 minuter. Tid per 5-skottsserie är 4-6 minuter. Vid sammanlagd skjuttid med provskott enligt följande: 20 skott 20-40 minuter och 40 skott 40-75 minuter.

I final är skjuttiden för provskott 4-6 minuter, för de första 5 tävlingsskotten 4-6 minuter och för de avslutande 5 skotten 30 sekunder per skott.

### **2.2.3 Klass- och märkeskompetenser**

Märken i sittande med och utan stöd kan erövas under samma år.

## Märkesfordringar

Valör	Skjutställning	Serie	Antalkomp
Brons	Sim	38	10
Silver	Sim	42	10
Guld	Sim	46	10
Guld *	Sim	48	10
Guld **	Sim	49	10
Guld ***	Sim	50	10
Brons	Si	40	10
Silver	Si	44	10
Guld	Si	47	10
Guld *	Si	48	10
Guld **	Si	49	10
Guld ***	Si	50	10

Sim = sittande med stöd, Si = sittande utan stöd

### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt ur klass 56 och 66 som erövrat luftgevärsmärke guld i stående kan fortsätta att skjuta kompetenser för årtalsmärke i sittande med stöd.

Skytt som erövrat luftgevärsmärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket enligt tabell nedan, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Kompetenser för årtalsmärke

Klass	20 skott	40 skott	Antal komp
L 30/46 sim	196	392	3
L 56 sim	192	384	3
L 66 sim	184	368	3

## Luftgevärsmärken, sittande



Sittande med stöd  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1975



Sittande med stöd  
Guld 1-3 stjärnor  
Instiftat 1979



Sittande utan stöd  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1973



Sittande utan stöd  
Guld 1-3 stjärnor  
Instiftat 1983



Lägre årtalsmärke Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1978



Högre årtalsmärke Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1987

### 2.2.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap L46 sim och Riksmästerskap L 30 sim
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap

#### Svenskt mästerskap L46 sim (RM L30 sim)

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 46 år (30 år).

Mästerskapsprogram enligt sidan 28 men med decimaltolkning i hela tävlingen.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

### 2.2.5 Kommandoserier

Se 2.3.5

## 2.3 Luftgevär stående

### 2.3.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### **Prestationsklasser.**

- L 1 Skytt som under föregående säsong inte uppfyllt fordringarna för L 2
- L 2 Skytt som under föregående säsong uppfyllt fordringarna för L 2
- L 3 Skytt som under föregående säsong uppfyllt fordringarna för L 3
- L 4 Skytt som under föregående säsong uppfyllt fordringarna för L 4
- L Elit Skytt som under föregående säsong uppfyllt fordringarna för L Elit

#### **Åldersklasser**

- L 15s Skytt som under året fyller lägst 13\* och högst 15 år och valt att skjuta stående
- L 17 Skytt som under året fyller högst 17 år
- L 46 Skytt som under året fyller lägst 46 år
- L 56 Skytt som under året fyller lägst 56 år
- L 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år

\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

### 2.3.2 Skjutprogram

Skjutavstånd 10 m ( $\pm 0,05$  m)

Stående skjutställning, för träning och märkestagning även knästående.

#### **Tävlingsprogram**

En serie är 5 skott.

En omgång omfattar 20 eller 40 skott.

Vid tävling utom vid mästerskap bestämmer arrangören hur många serier tävlingen ska omfatta.

#### **Skjuttider**

Provskott 6 minuter. Tid per 5-skottsserie är 5-6 minuter. Vid sammanlagd skjuttid med provskott enligt följande: 20 skott 25-45 minuter och 40 skott 50-75 minuter.

### 2.3.3 Klass- och märkeskompetenser

Kompetens för klasstillhörighet:

<b>Klass</b>	<b>20 skott</b>	<b>40 skott</b>	<b>Antal komp</b>
L 2	160	320	3
L 3	176	352	3
L 4	186	372	3
L Elit	192	384	3

### Märkesfordringar

Samtliga junior och knäståendemärken kan tas under en säsong.

Brons, silver och guld i stående kan erövas under en säsong. Se 1.5 Klasstillhörighet.

Juniorluftgevärsmärke (knästående)

<b>Valör</b>	<b>Serie</b>	<b>Antal serier</b>
Brons	35	10
Silver	37	10
Guld	40	10
Guld *	42	10
Guld **	45	10
Guld ***	48	10

Luftgevärsmärke (knästående)

<b>Valör</b>	<b>Serie</b>	<b>Antal serier</b>
Brons	42	10
Silver	45	10
Guld	48	10

Juniorluftgevärsmärke (stående)

<b>Valör</b>	<b>Serie</b>	<b>Antal serier</b>
Brons	31	10
Silver	34	10
Guld	37	10
Guld *	40	10
Guld **	42	10
Guld ***	44	10



### Luftgevärsmärke (stående)

Valör	20 skott	40 skott	Antal komp
Brons	160	320	3
Silver	176	352	3
Guld	186	372	3

### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövrat luftgevärsmärke i guld (stående) och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Kompetenser för årtalsmärke

Klass	20 skott	40 skott	Antal komp
L 3 och L 46	174	348	3
L 4	182	364	3
L Elit	190	380	3
L 56	165	330	3
L 66	154	308	3

### Mästarmärke

L Elit-skytt som under tre år ha uppfyllt fordringarna för mästarmärke, får mästarmärke i brons.

För mästarmärke i silver: att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästarmärke i brons och att såsom L Elit skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästarmärke.

För mästarmärke i guld: att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästarmärke i silver och att såsom L Elit skytt under ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästarmärke.

Skytt som tillhört klass L Elit och gått över till klass L46, L56 och L66 får fortsätta att tillgodoräkna kompetenser för mästarmärket.

### Kompetenser för mästarmärke

Klass	20 skott	40 skott	Antal komp
L Elit, L 46, 56, 66	192	384	3

## Riksmedalj

Skytt som innehar luftgevärsmärke i guld har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet.

Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

## Fordringar för Riksmedalj

Klass	20 skott	40 skott
L 3 och L 46	174	348
L 4	180	360
L Elit	188	376
L 56	165	330
L 66	154	308

## Luftgevärsmärken, stående och knästående



Junior stående  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1976



Stående  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1979



Junior knästående  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1979



Knästående  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1983



Lägre årtalsmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1978



Högre årtalsmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1987



Mästarmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1982



Riksmedalj  
Silver, Guld  
Instiftad 1989

### 2.3.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap

Särskild tävling bör ordnas för ungdomar.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 46 år

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap enligt respektive styrelses bestämmande.

#### Mästerskapsprogram

Svenskt senior och veteranmästerskap

Omgång	Prov	Antal skott	Ställning
Kval	Obegr	40	S
Final	Obegr	5+5	S

#### Kval

40 skott föregånget av obegränsat antal provskott i stående skjutställning.

## **Final**

Obe-gränsat antal provskott under 6 minuter, en 5-skotts serie under en tid av 5 minuter därefter 5 skott, 1 minut per skott med markering efter varje skott. Final med decimal-tolkning.

I finalen deltar vid SM-tävling de 10 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten Medger inte banförhållanderna detta tillämpas särskiljningsbestämmelserna enligt 9.4.6. Dock skall banans kapacitet utnyttjas till fullo.

## **Övriga mästerskap**

Enligt respektive arrangörs bestämmelser.

### **2.3.5 Kommandoserier**

1. ... skjutlaget, tag plats vid skjutbordet.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång bestående av ... skott.
3. Fritt antal provskott får skjutas före första tävlingsskottet.
4. Förberedelse-tid om 3 minuter börjar nu.
5. När förberedelse-tiden är slut kommenderas LADDA - 15 SEKUNDER KVAR - NU
6. START (alternativt FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD)
7. Om skjutningen omfattar hel omgång meddelas när 5 minuter återstår av skjut-tiden "5 MINUTER KVAR - NU"
8. STOPP (Alternativt ELD UPPHÖR under 3 sek)
9. ORDNA FÖR VISITATION

## **2.4 Fallmålsskytte**

### **2.4.1 Klassindelning**

Se 2.2.1 och 2.3.1

### **2.4.2 Skjutprogram**

#### **Allmänt**

Luckan på målet skall ha fällt igen helt och i omedelbar anslutning till skottets avfy-rande för att det skall räknas som träff.

#### **Grundomgång**

Fritt antal provskott på papptavla eller fallmål under 8 minuter

Antal tävlingsskott: 25 alternativt 40 (På SM-tävling skjuts 40 skott)

Skjuttid: 30 sek / skott

Samtliga prickar skall beskjutas med 1 skott med start från vänster, dvs. första skottet mot vänstra pricken, andra skottet mot prick två från vänster osv. Skott mot fel prick räknas som bom, träffad felaktig prick får inte skjutas om. Riktprickarnas hålstorlek bör vara: Sittande 5, 4, 3, 3, 3 mm. Stående 10, 8, 6, 5, 4 mm.

## **Finalomgång**

De 16 högst rangordnade skyttarna från grundomgången äger rätt att delta i finalomgången.

I finalomgången möts skyttarna två och två där förlorande skytt är utslagen.

Matchordning från vänster: 1-16, 8-9, 5-12, 4-13, 3-14, 6-11, 7-10, 2-15

Vid lika placering lottas matchordning.

Fritt antal provskott under 5 minuter

Antal tävlingsskott: 10

Skjuttiden är 30 sekunder i stående och 15 sekunder i sittande. Riktprickarnas hålstorlek bör vara: Sittande 3, 3, 3, 3, 3 mm; Stående 8, 6, 5, 4, 4 mm.

Särskiljning i varje finalomgång om skyttarna har samma antal träff sker genom särskjutning på minsta prickstorleken skott för skott.

Skjuttiden vid särskjutning är 30 sekunder i stående och 10 sekunder i sittande.

I andra finalomgången möter segraren i första paret segraren i andra paret osv.

Skyttar utslagna i åttondelsfinal får placering 9 i kvartsfinal får placering 5 och utslagna i semifinal får placering 3.

## **Mästerskap fallmålsskytte - Alternativt program**

Detta program kan användas på förbunds-, krets- och föreningsmästerskap.

## **Grundomgång**

Fritt antal provskott på papptavla eller fallmål under 5 minuter.

Antal tävlingsskott: 20 - 40 enligt arrangörens önskemål.

Skjuttid: 2,5 minut per 5-skottsserie i sittande och 4 minuter per serie i stående.

Samtliga prickar skall beskötas med 1 skott med start från vänster, dvs. första skottet mot vänstra pricken, andra skottet mot prick två från vänster osv. Riktprickarnas hålstorlek bör vara: Sittande 5, 4, 3, 3, 3 mm. Stående 10, 8, 6, 5, 4 mm.

## **Finalomgång**

De åtta (8) högst rangordnade skyttarna från grundomgången äger rätt delta i finalomgången.

Fritt antal provskott under 3 minuter

Antal tävlingsskott: 10

Skjuttiden är 30 sekunder i stående och 15 sekunder i sittande per skott.

Särskiljning som ovan.

### **2.4.3 Klass- och märkeskompetenser**

Används inte i denna disciplin.

### **2.4.4 Mästerskap**

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap

- Svenskt juniormästerskap
- Riksmästerskap sittande
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap

### **Svenskt mästerskap**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

### **Svenskt juniormästerskap.**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år.

### **Riksmästerskap**

Samtidigt som JSM i stående arrangeras riksmästerskap sittande för skyttar anslutna till SvSF som under året tillhör klass L11-15, dvs som under året fyller 10-15 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

### **2.4.5 Kommandoserier**

1. ... skjutlaget, tag plats vid skjutbordet.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång, bestående av ... skott. Omgången skjuts med ett skott i taget med en skjuttid av ... sekunder/skott.
3. Fritt antal provskott får skjutas före första tävlingsskottet på tavla eller fallande-mål, under en tid av 8 min.
4. Förberedelsetid om 3 minuter börjar nu.
5. När förberedelsetiden är slut kommenderas LADDA. (efter 10 sekunder.) START.
6. När 30 sek återstår av provskottstiden informeras skyttarna, 30 SEKUNDER KVAR, NU.
7. STOPP. Ta tillbaks provskottstavlan. Om någon har skott kvar i vapnet skjut det mot kulfånget. START. (Efter 15 sekunder.) STOPP. ÖPPNA LADDLUCKA, SÄTT I SÄKERHETSPROPP.

Före varje serie.

8. TAG UR SÄKERHETSPROPP, SERIE ...

För varje skott i tävlingsserierna:

9. Skott på prick nummer ... LADDA. (efter 10 sekunder.) START.
10. Efter ... sekunder, STOPP.

Efter varje serie.

11. ÖPPNA LADDLUCKA, SÄTT I SÄKERHETSPROPP

Efter omgång

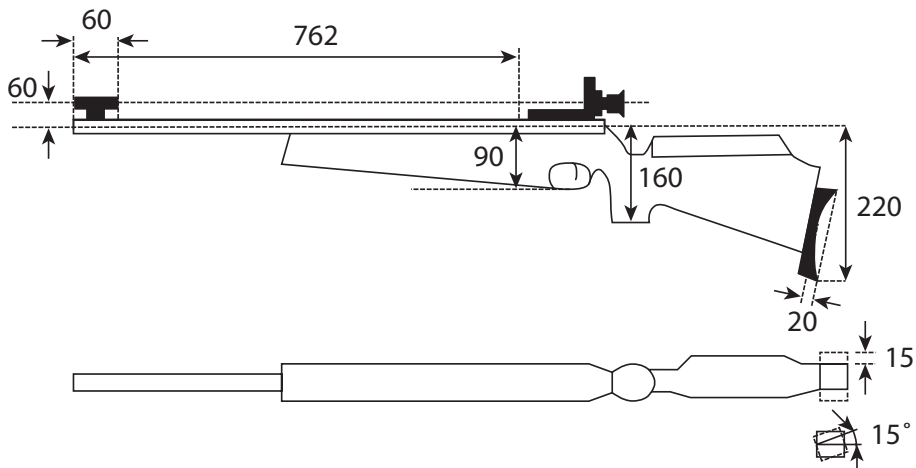
12. ORDNA FÖR VISITATION.
13. Ta med utrustning och lämna skjutplatsen.

## 3 Korthåll

### 3.1 Bestämmelser

#### 3.1.1 Gevär

Alla gevär med kalibern 5,6 mm (.22 long rifle) med kantantändning som överensstämmer med specifikationerna enligt nedanstående figur och kompletteringar.



Vikt högst 6,5 kg inklusive riktmedel och remfäste / handstopp.

Pipans totala längd inklusive förlängning (från mynningen till mekanismens främre del) får inte överstiga 762 mm. Pipor och förlängningstuber får inte på något sätt perforeras. Rekyldämpande mekanismer är ej tillåtet.

Direkttryck är förbjudet, det skall finnas ett förtryck och en tydligt kännbar tryckpunkt. I övrigt är avtryckskraften fri.

Det finns gevär utan säkring. Kommandot ”Säkra” kan alltid tillgodoses med att slutstycket öppnas och förs tillbaka.

Bakkappan får ha ett högsta djup på 20 mm. Avståndet från bakkappans nedre del till pipans kärnlinje får vara max 220 mm. Bakkappan får justeras vänster eller höger parallellt med sin lodlinje maximalt 15 mm eller så får den vridas maximalt 15 grader kring sin vertikalaxel.

Pistolgreppets lägsta punkt från pipans centrum får vara högst 160 mm.

Handstöd är varje anordning eller förlängning under framstocken, som är avsedd att underlätta främre handens stöd av geväret. Handstödet får inte nå lägre än 90 mm under loppets centrumlinje. Samma handstöd måste användas i alla ställningar. Stöd monterade på vapnet för att stödja detta under pauser i skjutningen är inte tillåtna. Tumhål är tillåtet. Handhylla och vattenpass är förbjudna.

Löstagbart kindstöd är tillåtet, men det får inte justeras under skjutning.

Stockens längd får inte ändras under skjutning.

Samma gevär, utan ändringar, måste användas i alla ställningar i samma tävling. Tillåtna justeringar under tävling är justering av bakkappa och handstopp (remfäste), byte av korn, justering av dioptern eller diopterhålet.

Gevärsrem får vara delad och högst 40 mm bred. Endast ett justerbart remfäste får användas.

### **3.1.2 Ammunition**

Kulor med kaliber 5,6 mm av bly eller liknande mjukt material är tillåtna.

### **3.1.3 Riktmedel**

Dioptersikte är tillåtet.

Optiska glas får placeras i dioptersikte, antingen fast eller med möjlighet att steglöst ändra dioptrital.

Ljusfilter är tillåtna för såväl bakre som främre riktmedel (diopter och korntunnel).

Bländskydd får vara fäst vid dioptern.

Visirlinjens höjd får vara max 60 mm från kärnlinjen.

Korntunnel får vara max 60 mm lång och inte nå framför mynning.

Sidomonterade riktmedel är tillåtna.

Ett periskop (prisma eller spegelanordning) får användas av högerskyttar, som siktar med vänster öga respektive vänsterskyttar som siktar med höger öga. Anordningen får inte innehålla någon förstorande lins.

## **3.2 Banskytte liggande**

### **3.2.1 Klassindelning**

Se 1.5 Klasstillhörighet

### **Prestationsklasser**

KL 1 Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för KL 2

KL 2 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KL 2

KL 3 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KL 3

KL 4 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KL 4

KL Elit Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KL Elit

### **Åldersklasser**

KL 11 Skytt som under året fyller lägst 10\* och högst 11 år

KL 13 Skytt som under året fyller högst 13 år

KL 15 Skytt som under året fyller högst 15 år

KL 17 Skytt som under året fyller högst 17 år

KL 56 Skytt som under året fyller lägst 56 år

KL 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år



\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

### 3.2.2 Skjutprogram

Skjutavstånd 50 m ( $\pm 0,20$  m).

#### Tavla

10-ringad internationell 50-meters tavla. Kompetens kan även tas på 25 m mot anpassad tavla (halva storleken). Finns inte elektronisk tavla, taveltransportör eller tavelautomat bör skiva med flera speglar, en för provskott och minst en för varje ny serie, användas. Vid större tävlingar bör skytt disponera så många speglar för liggande att högst tre skott skjuts mot varje spegel. Avståndet mellan riktprickarnas centrum skall vara minst 20 cm. Se exempel på bild nedan.

Provskott skjuts under separat skjuttid av 6 minuter. När dessa är skjutna får endast ask och / eller magasin med rätt antal tävlingsskott finnas tillgänglig för skytten.

Serie består av 5 skott med skjuttid 4 minuter. En omgång skjuts antingen med tidtagning för varje serie eller för hel omgång. Nedan angivna tider gäller för skjutning mot elektronisk tavla, tavla med flera speglar eller tavelautomater. Vid skjutning på bana med taveltransportör skall skjuttiderna förlängas med 30 sekunder för varje byte av tavla / spegel (gäller även vid finalskytte).

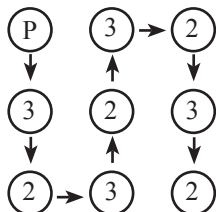
#### Omgång

Klass	Serier	Skjuttid
KL 17, KL 1 - 4, KL E, KL 56, KL 66	4 x L	16 min
KL 11, KL 13, KL 15	4 x Lm/L	16 min

Obegränsat antal provskott före första serien under 6 minuter.

L=Liggande, Lm=Liggande med stöd

I följande ordning skall serierna skjutas när niopricksstavla används.



Pilarna visar i vilken turordning som riktprickarna skall beskjas. Siffran i riktprickarna anger hur många skott som skall avlossas. P = provskottsprick

### 3.2.3 Klass- och märkeskompetenser

Kompetens för klasstillhörighet

Klass	Poäng	Antal komp
KL 2	170	3
KL 3	184	3
KL 4	190	3
KL Elit	193	3

#### Märkesfordringar

##### Junior-korthållsmärke

Märket finns i valörerna brons, silver och guld samt guld med 1, 2 och 3 stjärnor. Det kan erövrats av skytt i åldern upp till 20 år oavsett klass. Kompetenser tas antingen i femskottsserier eller i hel omgång. Samtliga märken kan erövrats under en säsong.

Kompetenser för junior-korthållsmärke

Valör	Skjutställning	Serie	Antal komp	Omgång	Antal komp
Bron	L/Lm	35	12	140	3
Silver	L/Lm	40	12	160	3
Guld	L/Lm	45	12	180	3
Guld *	L/Lm	46	12	184	3
Guld **	L/Lm	47	12	188	3
Guld ***	L/Lm	48	12	192	3

L=Liggande, Lm=Liggande med stöd

##### Korthållsmärke

Märket finns i valörerna brons silver och guld och kan erövrats i liggande eller ställningsskytte. Se 1.5 Klasstillhörighet.

Kompetenser för korthållsmärke

Valör	Poäng	Antal komp
Bron	170	3
Silver	184	3
Guld	190	3

### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövrat korthållsmärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

#### Kompetenser för årtalsmärke

<b>Klass</b>	<b>Poäng</b>	<b>Antal komp</b>
KL 3	180	3
KL 4	186	3
KL Elit	190	3
KL 56	170	3
KL 66	164	3

### Mästarmärke

Bron: Att såsom K Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Silver: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i brons och att såsom K Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Guld: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i silver och att såsom K Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Skytt som tillhört K Elit och gått över till K 56 och K 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästartmärket enligt samma regler som gäller för K Elit.

#### Kompetenser för mästartmärke

<b>Klass</b>	<b>Poäng</b>	<b>Antal komp</b>
KL Elit, KL 56, KL 66	193	3

### Riksmedalj

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen.

För att ha rätt att tävla om riksmedalj erfordras att ha förvärvat korthållsmärke i guld.

Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

### Fordringar för riksmedalj

Klass	Poäng
KL 3	184
KL 4	188
KL Elit	190

Klass	Poäng
KL 56	180
KL 66	170

### Banskyttemärken, korthåll



Juniorärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1978



Juniorärke  
Guld 1-3 stjärnor  
Instiftat 1981



Korthållsmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1971



Mästarmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1995



Lägre årtalsmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1980



Högre årtalsmärke  
Brons, Silver, Guld  
Instiftat 1989



Riksmedalj  
Silver, Guld  
Instiftad 1983

### 3.2.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap
- Svenskt skolmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

#### Svenskt juniormästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år.  
Samtidigt som JSM avgörs riksmästerskap för skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 21 och högst 25 år.

#### Svenskt skolmästerskap

Öppet för elever, oberoende av föreningstillhörighet, som under året fyller lägst 12 och högst 17 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

Mästerskapsprogram

	<b>Omgång</b>	<b>Provsnitt</b>	<b>Tävlingssnitt</b>
1.	Grundomgång	Obegränsat	5 + 5 + 5 + 5
2.	Final	Obegränsat	5 + 5 + 5

I grundomgången är skjuttiden den som anges i 3.2.2. I finalen skjuts provskotten och de tio första skotten i en följd under 14 minuter alternativt 6 + 8 minuter Markering sker efter seriernas slut. För de sista fem skotten är skjuttiden 30 sekunder per skott med markering efter varje skott.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten.

Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning.  
Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### 3.2.5 Kommandoserier

Mästerskap, grundomgång, elektronisk tavla

1. ... skjutlaget - ta plats på vallen
  2. Skjutningen omfattar 20 skott liggande  
Obegränsat antal provskott före första tävlingsskottet. Skjuttid för provskott är 6 minuter för tävlingsserie 16 minuter.
  3. Förbered provskott - 3 MINUTER KVAR - NU
  4. LADDA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - ELD
  5. 20 sekunder kvar av provskottstiden - NU
  6. ELD UPPHÖR
  7. Lägg undan ask med provskott
  8. LADDA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - ELD<sup>1)</sup>
  9. 2 minuter kvar av skjuttiden - NU
  10. ELD UPPHÖR
  11. PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION
  12. Tag med utrustningen och lämna vallen
- 1) En minut kvar tillämpas före första liggandeskottet i finalens skott för skott. För återstående skott ”15 sekunder kvar - Nu” osv. En minut kvar skall även användas om någon funktionär uppehållit sig i målområdet t ex vid markering.

## 3.3 Banskytte ställningar

### 3.3.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### Prestationsklasser

- |        |                                                                          |
|--------|--------------------------------------------------------------------------|
| K 1    | Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för K 2 |
| K 2    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för K 2      |
| K 3    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för K 3      |
| K 4    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för K 4      |
| K Elit | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för K Elit   |

#### Åldersklasser

- |      |                                         |
|------|-----------------------------------------|
| K 56 | Skytt som under året fyller lägst 56 år |
| K 66 | Skytt som under året fyller lägst 66 år |

### 3.3.2 Skjutprogram

Skjutavstånd 50 m ( $\pm 0,20$  m).

#### Tavla

10-ringad internationell 50-meters tavla. Kompetens kan även tas på 25 m mot anpassad tavla (halva storleken). Finns inte taveltransportör bör skiva med flera speglar, en för provskott och minst en för varje ny serie, användas. Vid större tävlingar bör skytt disponera så många speglar för liggande att högst tre skott skjuts mot varje spegel. Avståndet mellan riktprickarnas centrum skall vara minst 20 cm. Se exempel på bild nedan.

Provskott skjuts under en separat skjuttid av 6 minuter. När dessa är skjutna får endast ask och / eller magasin med rätt antal tävlingsskott finnas tillgänglig för skytten.

Serie består av 5 skott med skjuttid 4 minuter utom för stående där skjuttiden är 5 minuter. En omgång skjuts antingen med tidtagning för varje serie eller för hel omgång. Nedan angivna tider gäller för skjutning mot elektronisk tavla, tavla med flera speglar eller tavelautomater. Vid skjutning på bana med taveltransportör skall skjuttiderna förlängas med 30 sekunder för varje byte av tavla / spegel (gäller även vid finalskytte).

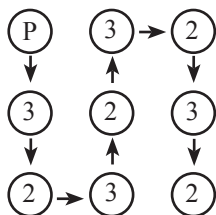
#### Omgång

Klass	Serier	Skjuttid
Alla	2 x L + S + K	25 min

Obegränsat antal provskott före första serien under 6 minuter.

L=Liggande, S=Stående, K=Knästående

I följande ordning skall serierna skjutas när niopricksstavla används.



Pilarna visar i vilken turordning som riktprickarna skall beskjutas. Siffran i respektive riktprick anger hur många skott som skall avlossas. P = provskottsprick

### 3.3.3 Klass- och märkeskompetenser

Kompetens för klasstillhörighet

Klass	Poäng	Antal komp
K 2	158	3
K 3	172	3
K 4	180	3
K Elit	186	3

#### Korthållsmärke

Märket finns i valörerna brons silver och guld och kan erövas i liggande eller ställningsskytte. Se 1.5 Klasstillhörighet.

Kompetenser för korthållsmärke

Valör	Poäng	Antal komp
Brons	158	3
Silver	172	3
Guld	180	3

#### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövat korthållsmärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

Kompetenser för årtalsmärke

Klass	Poäng	Antal komp
K 3	164	3
K 4	172	3
K Elit	180	3
K 56	155	3
K 66	150	3

#### Mästarmärke

Brons: Att såsom K Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.  
Silver: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i brons och att såsom K Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.



Guld: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartärke i silver och att såsom K Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartärke.  
 Skytt som tillhört K Elit och gått över till K 56/66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästartäcket enligt samma regler som gäller för K Elit.

Kompetenser för mästartärke

Klass	Ställning	Antal komp
K Elit, K 56, K 66	186	3

### Riksmedalj

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen.

För att ha rätt att tävla om riksmedalj erfordras att ha förvärvat korthållsmärke i guld.

Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

### Fordringar för riksmedalj

Klass	Poäng
K 3	168
K 4	175
K Elit	180

Klass	Poäng
K 56	165
K 66	160

### 3.3.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerskap.

### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller minst 56 år.

### Svenskt juniormästerskap.

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år. Samtidigt som JSM avgörs riksmästerskap för skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 21 och högst 25 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

#### Mästerskapsprogram

	Omgång	Prov	L	S	K	S
1.	Grundomgång	Obegr	5 + 5	5	5	
2.	Final	Obegr	5		5	5

I grundomgången gäller bestämmelserna i 3.3.2. I finalen skjuts provskott under en tid av 6 minuter och de 10 första tävlingsskotten under en tid av 11 minuter. Markering sker efter seriernas slut. För de sista fem skotten i stående är skjuttiden 1 minut per skott med markering efter varje skott.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten. Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning.

Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### 3.3.5 Kommandoserier

(Mästerskap, grundomgång, taveltransportör - skjuttiden beror på antalet tavelbyten)

1. ... skjutlaget - ta plats på vallen
2. Skjutningen omfattar 10 skott liggande, 5 skott stående och 5 skott knästående”  
Obegränsat antal provskott före första tävlingsskottet. Skjuttid för provskott 6 minuter. Tävlingsserie med tavelbyten 29 minuter. För provskott disponeras en tavla
3. Förbered provskott - 3 MINUTER KVAR - NU
4. LADDA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - ELD
5. 20 sekunder kvar av provskottstiden - NU
6. ELD UPPHÖR

7. Lagg undan ask med provskott
8. LADDA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - ELD <sup>1)</sup>
9. 2 minuter kvar av skjuttiden - NU
10. ELD UPPHÖR
11. PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION
12. Ta med utrustningen och lämna vallen

- 1) En minut kvar tillämpas före första ståendeskottet i finalens skott för skott. Före återstående skott ”15 sekunder kvar - Nu” osv. En minut kvar skall även användas om någon funktionär uppehållit sig i målområdet t ex vid markering.

## 3.4 Fältskytte

### 3.4.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### Prestationsklasser.

KF 1	Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för KF 2
KF 2	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KF 2
KF 3	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KF 3
KF 4	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KF 4
KF Elit	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KF Elit

#### Åldersklasser

KF 11	Skytt som under året fyller lägst 10* år och högst 11 år
KF 13	Skytt som under året fyller högst 13 år
KF 15	Skytt som under året fyller högst 15 år
KF 17	Skytt som under året fyller högst 17 år
KF 56	Skytt som under året fyller lägst 56 år
KF 66	Skytt som under året fyller lägst 66 år

\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

### 3.4.2 Skjutprogram

#### Skjutavstånd

Upp till 110 m.

#### Tävling

Tävling omfattar 5 till 8 skjutstationer. Vid varje skjutstation avlossas sex skott, fördelat på en eller flera figurer.

Skjutklass	Skjutställning
KF 11-15	Lm
KF 17, 1, 2, 66	L
Övriga klasser	L + K

Lm=Liggande med stöd, L=Liggande, K=Knästående

#### Figur

Fasta eller fallande figurer av varierande storlek och form. För rekommenderade figurer och avstånd, se 3.4.6.

#### Markering

Markering sker där så är möjligt genom att skjutledaren tillsammans med skyttarna går fram till figurerna.

### 3.4.3 Klass- och märkeskompetenser

Till grund för uträkning av fordringarna för klassuppflyttning och för de olika fältskyttemärkena ligger ett jämförelsetal (JF). JF är lika med träffresultatet för den siste skytten inom bästa tiondelen av antalet deltagare i samtliga klasser. Avrundning av antalet skyttar skall alltid ske uppåt.

Kompetens kan förvärfas vid utlyst fältskjutning omfattande minst 30 skott.

Uppflyttning till	Procent av JF	Antal komp
KF 2	60 %	3
KF 3	65 %	3
KF 4	85 %	3
KF Elit	100 %	3

#### Fältskyttemärke

Fältskyttemärke korthåll finns i valörerna brons, silver och guld. Se 1.5 Klasstillhörighet.

Kompetenser för fältskyttemärke korthåll (tabellen under 4.4.3 kan användas)

<b>Valör</b>	<b>Procent av JF</b>	<b>Antal komp</b>
Brons	60 %	3
Silver	65 %	3
Guld	85 %	3
Guld (KF 56)	80 %	3
Guld (KF 66)	65 %	3

För bestämmande av resultatgränser enligt ovan används tabellen med tillhörande text i 4.4.3.

### **Årtalsmärke med årtalsstjärna**

Skytt som erövrat fältskyttemärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

Kompetenser för årtalsmärke

<b>Klass</b>	<b>Procent av JF</b>	<b>Antal komp</b>
KF Elit, KF 3-4	85 %	3
KF 56	80 %	3
KF 66	65 %	3

### **Mästarmärke**

Brons: Att som KF Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för KF Elit.

Silver: Att efter erövrat mästarmärke i brons under ytterligare tre år som KF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för KF Elit.

Guld: Att efter erövrat mästarmärke i silver under ytterligare tre år som KF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för KF Elit.

Skytt som tillhört KF Elit och gått över till KF 56 och KF 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästarmärket.

Kompetenser för mästarmärke

<b>Klass</b>	<b>Procent av JF</b>	<b>Antal komp</b>
KF Elit, KF 56, KF 66	100 %	3

## Fältskyttemärken, korthåll



Fältskyttemärke



Lägre årtalsmärke

### 3.4.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap
- Riksskyttetävling
- Svenskt skolmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år.

Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller minst 56 år.

#### Svenskt juniormästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år.

Samtidigt som JSM avgörs riksmästerskap för skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 21 och högst 25 år.

#### Svenskt skolmästerskap

Öppet för elever, oberoende av föreningsstillhörighet, som under året fyller lägst 12 och högst 17 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

## **Inskjutning**

Inskjutning skall bestå av två omgångar om tre skott. Efter varje omgång skall skyttarna få gå fram till målen för markering och klistring. Målen skall bestå av C6 eller mål i motsvarande storlek på 50 m avstånd.

### **3.4.5 Kommandoserier**

#### **Vid haltpålen:**

1. Jag hälsar skyttarna välkomna till skjutstation nr ...
2. Målet är ... figur (Målet visas). Antal skott är 6
3. Skjutställning liggande (för klasserna 11-17, 1, 2 och 66, övriga knästående)  
Skjuttid ... minuter
4. Till eldställningarna - Framåt

#### **Vid eldställningarna:**





















1. Intra respektive skjutställning med vapnet riktat mot målet
2. LADDA och SÄKRA
3. EN MINUT KVAR - NU
4. OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU- FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
5. ELD UPPHÖR (kommando eller signal som varar 3 sekunder)
6. PATRON UR - ORDNA FÖR VISITATION
7. Skytt nr ... kontrollerar skrivningen"
8. Resultaten läses upp
9. Följ snitseln den vägen (Skjutledaren pekar).  
Patrullen lämnar skjutstationen samlad och hålls samlad mellan stationerna.

Förekommer två olika skjuttider för skyttar ur olika klasser i samma patrull skall, när den första / kortare skjuttiden är slut, kommenderas "Första slut" (utdraget under 3 sek) och när sista / längre skjuttiden är slut, kommenderas i vanlig ordning "Eld upphör" (under 3 sek). Kommandot "Eld upphör" innebär att all eldgivning skall upphöra. Kommenderar skjutledaren "Eld upphör" för tidigt (skjuttiden blir för kort), skall skjutledaren fråga om någon vill skjuta om och i så fall vilka. Skyttar som önskar det, får skjuta om hela skjutningen på aktuell station. Målen för dem som ska skjuta om klistras utan markering varvid klistringen görs så att skyttarna inte ser träffarnas läge.

### 3.4.6 Fältskytemål

Rekommenderade avstånd.

Inget mål får överskrida 110 meters avstånd.

Mål	Namn	Storlek mm	Avstånd meter	Mål	Namn	Storlek mm	Avstånd meter
	C 4	40x36	25-50		T 4	74x42	25-55
	C 5	50x45	30-60		T 5	90x52	35-65
	C 6	60x54	35-65		T 5 V T 5 H	90x52 90x52	35-65 35-65
	C 7	70x63	40-70		T 7	98x66	40-70
	C 8	80x72	50-80		T 7 V T 7 H	120x70 120x70	40-75 40-75
	C 10	100x90	60-90		T 10	104x96	50-90
	S 4 V S 4 H	40x100 100x40	35-65 25-55		B 5	40x52	30-60
	S 5 V S 5 H	50x125 125x50	40-75 30-65		B 9	70x90	50-85
	L 9 L 14 L 20	38x90 60x140 86x200	35-55 55-75 75-100		B 13	100x130	70-100
	Tunna K	80x100	60-90		B 20	110x200	80-100



## 4 Gevär 6,5

### 4.1 Bestämmelser

#### 4.1.1 Gevär

Följande gevär i kal 6,5 x 55 mm är godkända av SvSF:

M/96, CG 63, CG 80, FSR 89 och Sauer 200 STR

Samma gevär utan ändringar skall användas i alla skjutställningar inom samma tävling. Byte av diopter och korntunnel är inte tillåtet. Justering av bakkappa, remhållare och riktmedel är tillåtet.

Piplängd max 740 mm från mekanismen främre del till mynningen.

Pipa skall klara kraven för ”PRELIMINÄR INSTRUKTION FÖR HÖGTRYCKSPROV” upprättad och kontrollerad i april 1964 av GF nr TK-108.

Dessa krav gäller även så kallade ”rostfria pipor”.

I Sauer 200 STR får endast användas pipor godkända av J P Sauer & Sohn GmbH

#### Följande är tillåtet

##### Stock

Kolven på av SvSF godkända gevär får förkortas eller förlängas till lämplig längd, dock inte under pågående tävling.

Stock till gevär m/96 får förses med pistolgrepp.

Kloss som till form och storlek motsvarar nedbyggnaden på CG 80 får monteras på gevär m/96 och CG 63.

Stock till CG 80 och FSR 89, kloss till gevär m/96 och CG 63 samt kindstöd till CG 63, CG 80 och FSR 89 skall vara godkända och märkta enligt SvSF:s bestämmande. Kindstöd för CG 80, FSR 89 och Sauer 200 STR får även monteras på CG 63 och gevär m/96.

Mausersystem får monteras i Sauer 200 STR-stock

Kindstödet får fasas av på den övre främre delen, om den omöjliggör uttagande av slutstycket.

Bakkappa som kan justeras upp eller ned från neutralläget maximalt 30 mm får monteras. Den får justeras vänster eller höger max 15 mm eller vridas max 15 grader kring sin vertikalaxel. Bakkappans kurvning får inte överstiga 20 mm.

Pikering, nätskarning, lackning, impregnering samt plastning (bäddning) är tillåten.

Handskydd och handskyddsring får tas bort från m/96 och CG 63.

Värmskydd över den oskyddade delen av pipan får användas.

Gevärsrem får vara delad och högst 40 mm bred.

Skena för justerbart remfäste får monteras.

Endast ett justerbart remfäste får finnas med maximal höjd 20 mm och bredd 55 mm på låsmuttern (brickan).

Ett fast främre fäste för bärrem får monteras.

##### Mekanism

Slutstycke för vänsterskytt godkänt av SvSF får användas.

Handtag får förses med kula, max 30 mm i diameter.  
Timeny-Buelersäkring får användas.

### **Tryck (avtryck)**

Trycket skall alltid hålla för en vikt av minst 1,50 kg.  
Till Sauer 200STR får endast originaltryck användas.

Förutom originaltryck får till gevär med m/96-system användas tryck av typ Schultz & Larsen m/69, Kongsberg, samt likvärdiga med motsvarande funktioner t ex förtryck. Tekniska åtgärder samt montering skall utföras av SvSF godkänd vapenhantverkare. Förutom originalslaglängd (25,4 eller 16 mm) får slaglängd på 8 mm användas. När sådan slaglängd är monterad på geväret skall den på tändstiftsmuttern pålödda delen vara märkt med tillverkarens beteckning och tändstiftsmutterns bakre del med montörens (av SvSF auktoriserad / godkänd) beteckning.

### **4.1.2 Ammunition**

Ammunition skall överensstämna med modell Kaliber 6,5x55 SKAN.

### **4.1.3 Riktmedel**

Diopersikte är tillåtet.

Optiska glas får placeras i diopersikte, antingen fast eller med möjlighet att steglöst ändra dioptrital. Irisbländare - omställbara dioptrihål får användas.

Ljusfilter är tillåtna för såväl bakre som främre riktmedel (dioptrier och korntunnel).

Bländskydd får vara fäst vid dioptrern.

Visirlinjens höjd får vara max 60 mm över pipans kärnlinje.

Korntunnel får vara max 60 mm lång (inklusive irisbländare) och inte nå framför mynning. Korn kan vara av typerna ringkorn, stolpkorn, färgat korn och sikte, irisringkorn och steglöst ställbart stolpkorn.

Sidomonterade riktmedel är tillåtna.

Ett periskop (prisma eller spegelanordning) får användas. Anordningen får inte innehålla någon förstörande lins.

## 4.2 Banskytte liggande

### 4.2.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### Prestationsklasser.

Klassindelning enligt 4.3.1 banskytte ställningar gevär.

#### Åldersklasser

G 15 Skytt som under året fyller lägst 12\* och högst 15 år

G 17 Skytt som under året fyller högst 17 år

G 56 Skytte som under året fyller lägst 56 år

G 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år

\*/Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skyttverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

### 4.2.2 Skjutprogram

Skjutavstånd 300 m. Klasserna G 15, 17, 1 och 66 kan alternativt skjuta på 200 m.

#### Tavla

Internationell 300 m-tavla för precisionsskytte

Klass	Ställning	Antal skott per serie	Skjuttid per serie	Antal serier	
				Grundomgång	Alternativ grundomgång
G 15	Lm	5	2½ min	3	4
G 17, 1, 66	L	5	2½ min	3	4
G 2, 3	L	5	1½ min	3	4
G 4, 56, Elit	L	5	1½ min	3	4

L=Liggande, Lm=Liggande med stöd

### 4.2.3 Klass- och märkeskompetenser

Klass och märkesfordringar, tabell enligt 4.3.3 gäller.

Om skyttar skjuter från 200 m ökas fordringarna med 3 poäng per serie.

### Märken och medaljer

#### Juniorskyttemärke

Skytt som under året fyller högst 20 år kan förvärva samtliga valörer under ett och samma kalenderår.

Kompetenser för juniorskyttemärke (femskottsserier)

Valör	200 m	300 m	Antal serier
Brons	40	35	3
Silver	43	38	6
Guld	45	40	9
Guld *	47	42	9
Guld **	48	44	9
Guld ***	49	46	9

Märkesfordringarna kan även uppfyllas genom träffbildsskjutning enligt nedan.

Märke	50 m	100 m	200 m	300 m	
Brons	8 cm	16 cm	32 cm	48 cm	Träffbilder mäts mellan ytterskottens inre kanter.
Silver	6 cm	12 cm	24 cm	36 cm	
Guld	4 cm	8 cm	16 cm	24 cm	

## Riksmedalj

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen.

För att ha rätt att tävla om riksmedalj erfordras att ha förvärvat skyttemärke i guld. Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

## Fordringar för riksmedalj

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
G 3-4	139	185
G Elit	145	193
G 56	136	182
G 66	128	170

## Riksskyttetävlingsmedalj

Medaljen är avsedd att utdelas vid tävlingar om Svenskt Mästerskap enligt bestämmelser som utfärdas av SvSF gevärssektions styrelse.

## Juniorskyttmärken, gevär 6,5 mm



Juniorskyttmärke  
Instiftat 1959



Juniorskyttmärke  
med 3 stjärnor



Riksmedalj  
Silver instiftad 1899  
Guld instiftad 1918



Riksskyttetävlings-  
medalj  
Instiftad 1897

#### 4.2.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap med riksmästerskap
- Svenskt skolmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerskap.

##### **Svenskt mästerskap**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

##### **Svenskt veteranmästerskap**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

##### **Svenskt juniormästerskap.**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år.  
Samtidigt som JSM avgörs riksmästerskap för skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 21 och högst 25 år.

##### **Svenskt skolmästerskap.**

Öppet för elever, oberoende av föreningstillhörighet, som under året fyller lägst 12 och högst 17 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

## Mästerskapsprogram liggande vid SM, Veteran-SM och förbundsmästerskap

Omgång	Prov	L
1. Grundomgång	5	5+5+5
2. Mellanomgång	3	5+5
3. Final	3	5+5

## Alternativt program vid SM, Veteran-SM och förbundsmästerskap samt mästerskapsprogram för JSM

Omgång	Prov	L
1. Grundomgång	5	5+5+5+5
2. Final	3	5+5+5

Skjuttiderna är 1½ minut per serie.

Öppen markering med valör och läge för varje skott efter första serien i grundomgången.

I finalerna är skjuttiden 1½ minut per serie med summa- och lägesmarkering efter serierna, samt 30 sekunder per skott på de sista fem skotten med öppen markering efter varje skott.

Kommando i finalens sista fem skott (som skjuts skott för skott): ”15 sekunder kvar - Nu” o.s.v.

Protokollföring av finalserien sker endast vid skjutplatsen.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten. Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning.

Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### 4.2.5 Kommandoserier

#### Manuell markering klass 2 och högre klasser

1. ... skjutlaget - tag plats på skjutvallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång enligt program för respektive klass.
3. Före första serien 5 provskott - 30 sekunder per skott - 5 patroner - LADDA och SÄKRA
4. EN MINUT KVAR - NU
5. Första provskottet OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
6. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder).
7. Markering kommer.
8. Någon som inte uppfattat sin markering?

9. Andra provskottet - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
10. ELD UPPHÖR  
Osv. alla provskott
11. Första serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
12. Är det någon som inte är klar - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
13. ELD UPPHÖR
14. Markering kommer.
15. Någon som inte uppfattat sin markering?
16. Andra serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
17. Är det någon som inte är klar? - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
18. ELD UPPHÖR
19. Tredje serien - samma som serie 2
20. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
21. Ta med tomhylsor och utrustning och lämna vallen.

### **Elektronisk markering klass 2 och högre klasser**

Markering skall vara öppen (monitorer påslagna) för alla serier.

1. ... skjutlaget - tag plats på skjutvallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång enligt program för respektive klass.
3. Före första serien 5 provskott - 3 minuter - 5 patroner - LADDA och SÄKRA
4. EN MINUT KVAR - NU
5. Fem provskott 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
6. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder).
7. Första serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
8. Är det någon som inte är klar - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
9. ELD UPPHÖR
10. Någon som inte är klar?
11. Andra serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
12. Är det någon som inte är klar? - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
13. ELD UPPHÖR
14. Tredje serien - samma som serie 2
15. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
16. Ta med tomhylsor och utrustning och lämna vallen.



## 4.3 Banskytte ställningar

### 4.3.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### Prestationsklasser

- G 1 Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för G 2  
G 2 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för G 2  
G 3 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för G 3  
G 4 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för G 4  
G Elit Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för G Elit

#### Åldersklasser

- G 56 Skytt som under året fyller lägst 56 år  
G 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år

### 4.3.2 Skjutprogram

Skjutavstånd 300 m.

#### Tavla

Internationell 300 m-tavla för precisionsskytte

#### Serier och skjuttider

Ställning	Antal skott	Skjuttid 2, 3, 4, E, 56	Skjuttid 1, 17, 66
L	5	1½ min	2½ min
St	3K+2S	3 min	
K	5	3 min	
S	5	5 min	

L=Liggande, K=Knästående, S=Stående, St=Ställning - 3 knä + 2 stå

#### Typ av serie i olika klasser

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
G1 och G17	L+L+L	L+L+L+L
G2	L+L+K	L+L+L+K
G3, G4, GE, G56 och G66	L+L+St	L+L+K+S

### 4.3.3 Klass- och märkeskompetenser

Se 1.5 Klasstillhörighet

		Grund- omgång	Alternativ grundomgång	Antal kompetenser
<b>Kompetenser för klasstillhörighet</b>				
G Elit		142	185	3
G 4		132	170	
G 3 (kvarstanna)	2)	120	156	
G 3 (uppflyttning)	1)	124	165	
G 2		120	160	
<b>Kompetens för märken</b>				
Guld		132	170	3
Silver	1)	124	165	
Brons		120	160	
<b>Kompetens för mästartmärken</b>				
G E / G 56 / G 66		142	185	3
<b>Kompetens för årtalsmärken</b>				
G Elit		134	172	3
G 3 – 4	3)	124	160	
G 56	3)	120	155	
G 66	3)	113	145	
G 66 liggande	3)	120	160	

1) = enligt program för klass G 2

2) = enligt program för klass G 3

3) = endast för skytt som tidigare uppfyllt fordringarna för guldmärket

Om skyttar från klass G 17, 1 och 66 skjuter från 200 m ökas fordringarna med 3 poäng per serie.

### Märken och medaljer

#### Skyttemärke

Märken finns i brons, silver och guld - se även 1.5 Klasstillhörighet.

### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövrat skyttmärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för att ligga kvar lägst i klass 3, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Mästarmärke

För mästartmärke i brons: Att såsom G Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

För mästartmärke i silver: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i brons och att såsom G Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

För mästartmärke i guld: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i silver och att såsom G Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Skytt som tillhört klass Elit och som tillhör klass G 56 och G 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästartmärket.

### Riksmedalj

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen. För att få tävla om riksmedalj erfordras att ha förvärvat skyttmärke i guld samt att vid förbundsmästerskap i banskjutning uppfyllt i tabell angivna fordringar.

Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

### Fordringar för riksmedalj

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
G 3-4	128	166
G Elit	138	180
G 56	125	161
G 66	117	148

## Riksskyttetävlingsmedalj

Medaljen är avsedd att utdelas vid tävlingar om Svenskt Mästerskap enligt bestämmelser som utfärdas av SvSF gevärssektions styrelse.

## Banskyttemärken, gevär 6,5 mm



Skyttemärke  
Instiftat 1893



Lägre årtalsmärke  
Instiftat 1916



Högre årtalsmärke  
Instiftat 1925



Mästarmärke  
Instiftat 1935



Riksmedalj  
Silver instiftad 1899  
Guld instiftad 1918



Riksskyttetävlings-  
medalj  
Instiftad 1897

### 4.3.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

## Svenskt juniormästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år. Samtidigt som JSM avgörs riksmästerskap för skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 21 och högst 25 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande

## Mästerskapsprogram ställningar vid SM, Veteran-SM och förbundsmästerskap

	Omgång	Prov	L	K	S
1.	Grundomgång	5	5+5	3	+ 2
2.	Mellanomgång	3	5	3	+ 2
3.	Final	3		5	5

## Alternativt mästerskapsprogram vid SM, Veteran-SM och förbundsmästerskap samt mästerskapsprogram för JSM

	Omgång	Prov	L	K	S
1.	Grundomgång	5	5+5	5	5
2.	Final	3	5	5	5

Skjuttiderna är de som anges i 4.3.2.

Öppen markering med valör och läge för varje skott efter första serien i respektive grundomgång. I finalernas knäståendeserier är skjuttiden 3 minuter med summa- och lägesmarkering efter serien. I alternativa programmets finalserie i liggande är skjuttiden 1,5 minut med summa- och lägesmarkering efter serien. För finalskotten i stående är skjuttiden 1 minut per skott med markering efter varje skott. Kommando före varje skott: "15 sekunder kvar - Nu" o s v. Protokollföring av finalserien sker endast vid skjutplatsen.

Av tävlingsledningen utsedd kontrollant skall i markörgraven övervaka markering av finalen.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten. Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning. Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### **4.3.5 Kommandoserier**

#### **Manuell markering klass 2 och högre klasser**

1. ... skjutlaget - tag plats på skjutvallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång enligt program för respektive klass.
3. Före första serien 5 provskott - 30 sekunder per skott - 5 patroner - LADDA och SÄKRA
4. EN MINUT KVAR - NU.
5. Första provskottet OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
6. ELD UPPHÖR (kommando som varar i 3 sek).
7. Markering kommer.
8. Någon som inte uppfattat sin markering?
9. Andra provskottet - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
10. ELD UPPHÖR  
Osv. alla provskott
11. Första serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
12. Är det någon som inte är klar - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
13. ELD UPPHÖR
14. Markering kommer.
15. Någon som inte uppfattat sin markering?
16. Andra serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
17. Är det någon som inte är klar? - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
18. ELD UPPHÖR
19. Tredje serien - 3 skott knästående och 2 skott stående, 3 minuter; klass 2 - 5 skott knästående, 3 minuter  
Efter 1½ minut kommenderas FÖRSTA SLUT för liggande skyttar. Skyttarna ligger kvar på sina platser tills ELD UPPHÖR kommenderas.
20. 5 patroner - LADDA
21. 2 MINUTER KVAR - NU - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
22. FÖRSTA SLUT (under 3 sekunder för liggande skyttar)
23. ELD UPPHÖR
24. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
25. Ta med tomhylsor och utrustning och lämna vallen.

#### **Elektronisk markering klass 2 och högre klasser**

Elektronisk markering skall vara öppen (monitorer påslagna) för alla serier.

1. ... skjutlaget - tag plats på skjutvallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång enligt programmet för respektive klass.

3. Före första serien 5 provskott - 3 minuter - 5 patroner - LADDA och SÄKRA
4. EN MINUT KVAR - NU.
5. Fem provskott 15 sekunder kvar - NU - FÄRDIGA - (3 sekunders uppehåll) ELD
6. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder)
8. Första serien - 5 skott liggande, 1½ minut - 5 patroner - LADDA
9. Är det någon som inte är klar - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
10. ELD UPPHÖR
11. Någon som inte är klar?
12. Andra serien - 5 skott liggande, 1 ½ minut - 5 patroner - LADDA
13. Är det någon som inte är klar? - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
14. ELD UPPHÖR
15. Tredje serien - 3 skott knästående och 2 skott stående, 3 minuter; klass 2 - 5 skott knästående, 3 minuter  
Efter 1½ minut kommenderas FÖRSTA SLUT för liggande skyttar. Skyttarna ligger kvar på sina platser tills ELD UPPHÖR kommenderas.
16. 5 patroner - LADDA
17. 2 MINUTER KVAR - NU - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
18. FÖRSTA SLUT (under 3 sekunder för liggande skyttar)
19. ELD UPPHÖR
20. PATRON UR. ORDNA FÖR VISITATION
22. Skyttarna - ta med tomhylsor och utrustning och lämna vallen.

## 4.4 Fältskytte

### 4.4.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet.

#### Prestationsklasser.

- |         |                                                                           |
|---------|---------------------------------------------------------------------------|
| GF 1    | Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för GF 2 |
| GF 2    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för GF 2      |
| GF 3    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för GF 3      |
| GF 4    | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för GF 4      |
| GF Elit | Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för GF Elit   |

#### Åldersklasser

- |        |                                                      |
|--------|------------------------------------------------------|
| GF 15* | Skytt som under året fyller lägst 12 och högst 15 år |
| GF 17  | Skytt som under året fyller högst 17 år              |
| GF 56  | Skytt som under året fyller lägst 56 år              |
| GF 66  | Skytt som under året fyller lägst 66 år              |

\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

#### 4.4.2 Skjutprogram

Tävling omfattar 5 - 8 stationer. På varje station skjuts 6 skott mot ett eller två mål. Grundläggande för fältskytte är att tävlingarna skjuts med okända avstånd.

Skjutklass	Skjutställning
GF 15	Lm
GF 17, 1, 2, 66	L
Övriga klasser	L + K

L=Liggande, Lm=Liggande med stöd, K=Knästående

För klasserna 15, 17, 1 och 66 rekommenderas längre skjuttid.

#### 4.4.3 Klass- och märkeskompetenser

Till grund för uträkning av fordringarna i fältskytte för uppflyttning och för de olika fältskyttemärkena ligger ett jämförelsetal (JF) = träffresultat för den siste skytten inom bästa tiondelen av antalet deltagare i samtliga klasser. Avrundning av antalet skyttar skall alltid ske uppåt.

Kompetensgivande fältskjutning bör omfatta minst 30 skott. Se även 1.5 Klasstillhörighet.

För uppflyttning och erövrande av fältskyttemärken krävs att följande fordringar uppfylls minst 3 gånger.

Märke	Kompetens för klass	Fordran i % av JF
Brons	GF 2	60 %
Silver	GF 3	65 %
Guld	GF 4	85 %
Mästar	GF Elit	100 %

Kompetens för guld- och årtalsmärke är för skytt i G56 och G66 80 % respektive 65 % av JF. För beräkning av resultatgränser använd tabellen nedan.

#### Märken och medaljer

##### Fältskyttemärken

Fältskyttemärken finns i brons, silver och guld. Se 1.5 Klasstillhörighet.



### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövrat fältskyttemärke i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Mästarmärke

Bronz: Att som GF Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för GF Elit.

Silver: Att efter erövrat mästarmärke i brons under ytterligare tre år som GF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för GF Elit.

Guld: Att efter erövrat mästarmärke i silver under ytterligare tre år som GF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för GF Elit.

Skytt som tillhört GF Elit och gått över till GF 56 och GF 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästarmärket.

### Fältskyttemärken, gevär 6,5 mm



Fältskyttemärke  
Instiftat 1959



Lägre årtalsmärke  
Instiftat 1962



Högre årtalsmärke  
Instiftat 1971



Mästarmärke  
Instiftat 1977

## Fältskyttekompetenser gevär 6,5 (gäller även korthåll)

Jämförelsetal (JF), kompetenser för märken och klasser (se även 1.5 Klasstillhörighet)

	MM	GM, ÅM	SM	BM	GM, ÅM	GM, ÅM
JF	GF Elit	GF 4	GF 3	GF 2 (GF 3) <sup>1)</sup>	GF 56	GF 66
	100 %	85 %	65 %	60 %	80 %	65 %
42	42	36	27	25	34	27
41	41	35	27	25	33	27
40	40	34	26	24	32	26
39	39	33	25	23	31	25
38	38	32	25	23	30	25
37	37	31	24	22	30	24
36	36	31	23	22	29	23
35	35	30	23	21	28	23
34	34	29	22	20	27	22
33	33	28	21	20	26	21
32	32	27	21	19	26	21
31	31	26	20	19	25	20
30	30	26	20	18	24	20
29	29	25	19	17	23	19
28	28	24	18	17	22	18
27	27	23	18	16	22	18
26	26	22	17	16	21	17
25	25	21	16	15	20	16
24	24	20	16	14	19	16
23	23	20	15	14	18	15
22	22	19	14	13	18	14
21	21	18	14	13	17	14
20	20	17	13	12	16	13
19	19	16	12	11	15	12
18	18	15	12	11	14	12
17	17	14	11	10	14	11
16	16	14	10	10	13	10
15	15	13	10	9	12	10

MM=mästarmärke, GM=guldmärke, SM=silvrmärke, BM=bronsmärke,

ÅM=årtalsmärke; 1) För kvarstående i F 3 gäller 60 % av JF

#### **4.4.4 Mästerskap**

Mästerskapstävling i fältskytte äger rum varje år vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Svenskt juniormästerskap
- Svenskt skolmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

#### **Svenskt mästerskap**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 år  
Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### **Svenskt veteranmästerskap**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

#### **Svenskt juniormästerskap.**

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 13 och högst 20 år.

#### **Svenskt skolmästerskap.**

Öppet för elever, oberoende av föreningstillhörighet, som under året fyller lägst 12 och högst 17 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap. Enligt respektive styrelses bestämmande.

#### **Tävlingens omfattning.**

Mästerskap omfattar 6-8 stationer. Vid SM skall det vara 8 stycken och vid förbunds-  
mästerskap enligt respektive skytteförbunds bestämmande.

#### 4.4.5 Kommandoserier

Vid haltpålen:

1. Jag hälsar skyttarna välkomna till skjutstation nr... och påminner om att kontrollera pipan.
2. Målet är ... figur. (Målet visas.)
3. Skjutställning ..., skjuttid ... sekunder.
4. Till eldställningarna - framåt.

























Vid eldställningarna:

1. Inta skjutställning.
2. Med mynningen i skjutriktningen. Med sex patroner LADDA och SÄKRA
3. Kontrollera säkringen
4. EN MINUT KVAR - NU
5. OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
6. ELD UPPHÖR (Kommando eller signal, som varar i 3 sekunder).
7. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
8. Kikare får användas.
9. Skytt nr ...och ... kontrollerar skrivningen, nr ... och ... läser markeringen.
10. Resultaten läses upp
11. Följ snitseln den vägen. (Skjutledaren pekar). Patrull lämnar skjutstation samlad och hålls samlad mellan stationerna.

Förekommer två olika skjuttider för skyttar ur olika klasser i samma patrull skall, när den första / korta skjuttiden är slut, kommenderas FÖRSTA SLUT (utdraget under 3 sek) och när sista / långa skjuttiden är slut, kommenderas i vanlig ordning ELD UPPHÖR (under 3 sek). Kommandot ELD UPPHÖR innebär att all eldgivning skall upphöra.

#### 4.4.6 Fältskyttemål

Figurmått i centimeter samt rekommenderade avstånd i meter.

Mål	Namn	Mått	Avstånd	Mål	Namn	Mått	Avstånd
	C 15D	15x13,5	125-175		1/7	20x26	225-280
	S 10 D V S 10 D H	10x25	150-200 125-175		B 45	35x45	375-425
	S 15 D V S 15 D H	15x37,5	175-225 150-200		B 65	50x65	475-550
	TunnaD	16x20	150-200		B 100	55x100	520-610
	C 20	20x18	185-235		1/8	37x21	200-265
	C 25	25x22,5	220-270		1/6 rak	45x26	250-315
	C 30	30x27	270-320		1/6 H V	45x26	260-325
	C 35	35x31,5	320-370		1/4 rak	49x33	300-375
	C 40	40x36	360-410		1/4 H V	60x35	325-400
	C 50	50x45	430-480		1/3	52x48	375-475
	S 20 V S 20 H	20x50 50x20	275-325 225-275		Tunna V Tunna H	40x50 50x40	410-490 400-460
	S 25 V S 25 H	25x62,5 62,5x25	340-390 280-330		L1 L2 L3	19x45 30x70 43x100	210-260 325-385 425-500

## 5 Kpist

Skytte med automatvapen får inte ske före fyllda 17 år enligt gällande lagstiftning.

### 5.1 Bestämmelser

#### 5.1.1 Kpist

Följande kpistar är godkända av SvSF:

Av Försvarsmakten senast fastställda modeller m/45 och m/45 B med tillbehör.

Hylsfångare skall användas under all skjutning.

#### Tryck

Avtrycket skall alltid hålla en vikt av minst 1,60 kg.

#### Rem

Remfäste på manteln får för vänsterskytt flyttas till höger sida av manteln.

#### 5.1.2 Ammunition

Ammunition skall överensstämma med försvarets modell 9x19 mm.

#### 5.1.3 Riktmedel

Följande tillägg och förändringar är tillåtna:

Bredare korn i form av hylsa utanpå originalkornet, vilket inte får tas bort eller förändras.

Färgat korn och sikte.

Korn och siktesskydd som skall vara rörformade, högst 45 mm långa och med inre diameter 25-35 mm.

Sidomonterat riktmedel godkänt av SvSF. Vid användande av sådant, skall originalkornet vara borttaget.

## 5.2. Banskytte liggande

### 5.2.1 Klassindelning

Klassindelning enligt 5.3.1 Banskytte ställningar gäller.

### 5.2.2 Skjutprogram

Skjutavstånd är 100 m.

#### Tavla

Internationell 300 m tavla.

Serier	Antal skott per serie	Skjuttid
Provskott	5 skott	30 sek / skott
Liggande	5 skott	15 sek

Klasser	Grundomgång	Alternativ grundomgång
Alla	L+L+L+L	L+L+L+L+L+L

### 5.2.3 Klass- och märkeskompetenser

Tabell enligt 5.3.3 Banskytte ställningar gäller.

#### Fordringar för riksmedalj liggande

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång	Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
Kp Elit	184	276	Kp 56	176	264
Kp 3-4	180	270	Kp 66	170	255

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen.

För att få tävla om riksmedalj erfordras att man erövrat automatvapenskyttemärke i guld samt att vid förbundsmästerskap i banskjutning uppfyllt i tabellen ovan angivna fordringar.

### 5.2.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger varje år rum vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerskap.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som fyllt minst 17 år.

Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap. Enligt respektive styrelses bestämmande.

## Mästerskapsprogram

	Omgång	Antal provskott	Tävlingsskott
1.	Grundomgång	5	5 + 5 + 5 + 5
2.	Mellanomgång	3	5 + 5 + 5
3.	Final	3	5 + 5

I grundomgången och mellanomgången gäller skjuttid enligt 5.2.2 Skjutprogram. Öppen markering av valör och läge för varje skott efter första serien i grundomgången. I finalen är skjuttiden för första serien 15 sekunder. Summamarkering efter seriens slut. För de övriga fem skotten är skjuttiden 30 sekunder per skott med öppen markering efter varje skott. Protokollföring av finalen sker endast vid skjutplatsen. Blinderingsprotokoll förs inte i finalen.

## Alternativt mästerskapsprogram

	Omgång	Antal provskott	Tävlingsskott
1.	Grundomgång	5	5 + 5 + 5 + 5 + 5 + 5
2.	Final	3	5 + 5 + 5

I grundomgången gäller skjuttid enligt 5.2.2 Skjutprogram. Öppen markering av valör och läge för varje skott efter första serien i grundomgången. I finalen är skjuttiden 15 sekunder vardera för de två första serierna. Summamarkering efter seriernas slut. För de avslutande fem skotten är skjuttiden 30 sekunder per skott med öppen markering efter varje skott. Protokollföring av finalen sker endast vid skjutplatsen. Blinderingsprotokoll förs inte i finalen.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten. Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning.

Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### 5.2.5 Kommandoserier

Grundomgång.

1. ... skjutlaget - tag plats på vallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång. Före första serien 5 provskott. 30 sekunder per skott. Magasin med 5 patroner SÄKRA - LADDA
3. Första provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
4. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder)
5. Markering kommer.
6. Någon som inte uppfattat sin markering?



7. Andra provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
8. ELD UPPHÖR (Osv. alla provskott)
9. Första serien 5 skott liggande, 15 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
10. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
11. ELD UPPHÖR
12. Markering kommer.
13. Någon som inte uppfattat sin markering?
14. Andra serien 5 skott liggande, 15 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
15. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
16. ELD UPPHÖR
17. (Serie 3 och 4 samma som serie 2 se punkt 14-16 ovan)
18. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
19. Skyttarna på tavla nr.... och .... till vapenkontroll, följ med vår medhjälpare. Övriga samlar ihop utrustning och lämnar skjutplatsen.

## **5.3 Banskytte ställningar**

### **5.3.1 Klassindelning**

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### **Prestationsklasser**

- Kp 1 Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för Kp 2  
 Kp 2 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för Kp 2  
 Kp 3 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för Kp 3  
 Kp 4 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för Kp 4  
 Kp Elit Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för Kp Elit

#### **Åldersklasser**

- Kp 56 Skytt som under året fyller lägst 56 år  
 Kp 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år

### **5.3.2 Skjutprogram**

Skjutavstånd är 100 m.

#### **Tavla**

Internationell 300 m tavla.

## Serier och skjuttider

Provskott	5 skott	30 sek / skott
Liggande	5 skott	15 sek
Knästående	5 skott	3 min
Stående	5 skott	3 min

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
Kp Elit, 4, 3, 56, 66	L+L+K+S	L+L+K+K+S+S
Kp 2	L+L+L+K	L+L+L+L+K+K
Kp 1	L+L+L+L	L+L+L+L+L+L

L=Liggande, K=Knästående, S=Stående

### 5.3.3 Klass- och märkeskompetenser

	Grundomgång	Alternativ grundomg	Antal komp
<b>Kompetens för klasstillhörighet</b>			
Kp Elit	180	268	3
Kp 4	174	258	
Kp 3 <sup>1/</sup>	165	240	
Kp 3 <sup>2/</sup>	170	254	
Kp 2	161	244	
<b>Kompetens för märken</b>			
Guld	174	258	3
Silver	170	254	
Brons	161	244	
<b>Kompetens för mästartmärken</b>			
Kp Elit (Kp 56 och 66) <sup>3</sup>	180	268	3
<b>Kompetens för årtalsmärken</b>			
Kp Elit	176	256	3
Kp 3-4	169	244	
Kp 56	162	234	
Kp 66 ställn	156	224	
Kp 66 ligg	170	246	

1) enligt program för klass Kp 3

2) enligt program för klass Kp 2

3) se bestämmelser för Mästartmärke nedan

## Banskyttemärken, kpist



Automatvapen-  
skyttemärke  
Instiftat 1946



Lägre Årtalsmärke  
Instiftat 1954



Högre Årtalsmärke  
Instiftat 1963



Mästarmärke  
Instiftat 1979



Riksmedalj  
Instiftad 1959



Riksskyttetävlingsmedalj  
Instiftad 1897

## Märken och medaljer

### Automatskyttemärke

Automatskyttemärke finns i valörerna brons, silver och guld. Se 1.5 Klasstillhörighet.

### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövat automatskyttemärket i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får komplettera märket med en årtalsstjärna. För vart femte år detta sker, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Mästarmärke

Brons: Att såsom Kp Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Silver: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i brons och att såsom Kp Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Guld: Att tidigare ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke i silver och att såsom Kp Elit-skytt ytterligare tre år ha uppfyllt fordringarna för mästartmärke.

Skytt som tillhört Kp Elit och gått över till Kp 56 eller Kp 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästartmärket.

## Riksmedalj

Skytt har rätt att tävla om riksmedaljen en gång per år på förbundsmästerskapet. Skytt som har rätt att tävla för riksmedaljen i ställningar räknar resultatet i den tävlingen (och inte liggande) om inget annat anmäls innan första tävlingen.

För att få tävla om riksmedalj erfordras att man erövrat automatvapenskyttemärke i guld samt att vid förbundsmästerskap i bankskjutning uppfyllt i tabellen nedan angivna fordringar.

Om fordringarna uppfylls erhålls medalj eller diplom enligt nedan.

Uppfyllt fordringarna antal år	Erhåller
1	Riksmedalj i Silver
2	Diplom för Riksmedalj
6	Riksmedalj i Guld
16	15-årsdiplom
26	25-årsdiplom
31,36,41 ...	30, 35, 40-årsdiplom osv.

Förbundssekreterare skall styrka uppgift om kompetenser.

## Fordringar för riksmedalj

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
Kp 3-4	170	248
Kp Elit	176	260
Kp 56	163	238
Kp 66	157	228

## Riksskyttetävlingsmedalj

Medaljen är avsedd att utdelas vid tävlingar om Svenskt Mästerskap enligt bestämmelser som utfärdas av SvSF gevärssektions styrelse.

### 5.3.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger varje år rum vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar ansluna till SvSF som fyllt minst 17 år och skjuter enligt Kp Elit program. Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för skyttar ansluna till SvSF som fyller lägst 17 år och skjuter enligt klass Elits program. Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap. Enligt respektive styrelses bestämmande.

#### Mästerskapsprogram

	Omgång	prov	L	K	S
1.	Grundomgång	5	5 + 5	5	5
2.	Mellanomgång	3	5	5	5
3.	Final	3		5	5

I grundomgången och mellanomgången gäller skjuttid enligt skjutprogram 5.3.2. Öppen markering av valör och läge för varje skott - efter första serien i grundomgången. I finalen är skuttiden 4 minuter i knästående med summamarkering efter seriens slut och 1 minut per skott i stående med markering efter varje skott.

Protokollföring av finalen sker endast vid skjutplatsen. Blinderingsprotokoll förs inte i finalen.

#### Alternativt mästerskapsprogram

	Omgång	prov	L	K	S
1.	Grundomgång	5	5 + 5	5 + 5	5 + 5
2.	Final	3	5	5	5

I grundomgången gäller skuttider enligt skjutprogram 5.3.2. Öppen markering av valör och läge för varje skott efter första serien i grundomgången. I finalen är skuttiden 15 sekunder i liggande och 4 minuter i knästående med summamarkering efter seriernas slut och 1 minut per skott i stående med markering efter varje skott.

Protokollföring av finalen sker endast vid skjutplatsen. Blinderingsprotokoll förs inte i finalen.

I finalen deltar vid SM-tävling de 20 bästa skyttarna från kvalificering till final dock max 50% av deltagarna i aktuell klass.

I finalomgång skall dock alla skyttar delta, som uppnått samma resultat som den sist kvalificerade skytten. Om banförhållanden inte medger så stort antal skyttar kan tävlingsledningen tillämpa särskiljningsbestämmelserna, se 9.4.6 Särskiljning.

Dock skall i sådant fall alltid banans kapacitet utnyttjas till fullo.

### 5.3.5 Kommandoserie

Grundomgång för samtliga klasser.

1. ... skjutlaget - tag plats på vallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång enligt programmet för respektive klass.  
Före första serien 5 provskott 30 sekunder per skott. Skytt som avser skjuta något provskott i knä eller stå, får endast ladda med magasin med en patron. För provskott i liggande får laddning ske med magasin med det antal patroner skytten avser skjuta i liggande. SÄKRA - LADDA
3. Första provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
4. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder)
5. Markering kommer.
6. Någon som inte uppfattat sin markering?
7. Andra provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
8. ELD UPPHÖR (Osv. alla provskott)
9. Första serien 5 skott liggande, 15 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
10. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
11. ELD UPPHÖR
12. Markering kommer.
13. Någon som inte uppfattat sin markering?
14. Andra serien 5 skott liggande 15 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
15. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (3 sekunders uppehåll) ELD
16. ELD UPPHÖR
17. Tredje serien - klass 1 och 2 - 5 skott liggande, 15 sekunder, övriga 5 skott knästående, 3 minuter. Klass 1 och 2 ett magasin med 5 patroner, övriga ett magasin med 1 patron - SÄKRA LADDA (Övriga efter varje skott individuell laddning med 1 patron tills alla skott skjutits.)
18. 2 MINUTER KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
19. FÖRSTA SLUT (under 3 sekunder) (Gäller för liggandeskyttar)

20. ELD UPPHÖR
21. Fjärde serien - klass 1 - 5 skott liggande 15 sekunder, klass 2 - 5 skott knästående 3 minuter och övriga - 5 skott stående 3 minuter. Ett magasin med 5, respektive 1 patron -SÄKRA - LADDA
22. 2 MINUTER KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
23. FÖRSTA SLUT
24. ELD UPPHÖR
25. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
26. Skyttarna på tavla nr ... och ... till vapenkontroll, följ med vår medhjälpare. Övriga samlar ihop utrustning och lämnar skjutplatsen.

## 5.4 Fältskytte

### 5.4.1 Klassindelning

Se 1.5 Klasstillhörighet

#### Prestationsklasser

KpF 1	Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för KpF 2
KpF 2	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KpF 2
KpF 3	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KpF 3
KpF 4	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KpF 4
KpF Elit	Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för KpF Elit

#### Åldersklasser

KpF 56	Skytt som under året fyller lägst 56 år
KpF 66	Skytt som under året fyller lägst 66 år

### 5.4.2 Skjutprogram

Skjutning omfattar minst 40 skott fördelade på minst fem stationer, med en, två eller tre figurer per station.

Skyttar i klass KpF 1 får endast skjuta liggande och KpF 2 endast liggande och knästående. För övriga klasser bör alla tre skjutställningar ingå.

### 5.4.3 Klass- och märkeskompetenser

Till grund för uträkning av fordringarna i fältskytte för uppflyttning och för de olika fältskyttemärkena ligger ett jämförelsetal (JF) = träffresultat för den siste skytten inom bästa tiondelen av antalet deltagare i samtliga klasser. Avrundning av antalet skyttar skall alltid ske uppåt.

Kompetensgivande fältskjutning bör omfatta minst 40 skott. Se även 1.5 Klasstillhörighet.

För uppflyttning och erövrande av fältskyttemärke krävs att följande kompetenser uppfylls minst tre gånger under ett kalenderår.

Märke	Uppflyttning till	Fordran
Mästarmärke	KpF Elit	95 % av JF
Guld	KpF 4	90 %
Silver	KpF 3	80 %
Brons	KpF 2	75 %

Fordringar för guldmärket är för skytt i KpF 56 90 % och i KpF 66 80% av JF. För beräkning av resultatgränser kan nedanstående tabell användas.



## Fältskyttekompetenser

JF	MM KpF Elit	GM, ÅM KpF 4	SM KpF 3	BM KpF 2 (KpF 3) <sup>1)</sup>	GM, ÅM KpF 56	GM, ÅM KpF 66
	95 %	90 %	80 %	75 %	90 %	80 %
60	57	54	48	45	54	48
59	56	53	47	44	53	47
58	55	52	46	44	52	46
57	54	51	46	43	51	46
56	53	50	45	42	50	45
55	52	50	44	41	50	44
54	51	49	43	41	49	43
53	50	48	42	40	48	42
52	49	47	42	39	47	42
51	48	46	41	38	46	41
50	48	45	40	38	45	40
49	47	44	39	37	44	39
48	46	43	38	36	43	38
47	45	42	38	35	42	38
46	44	41	37	35	41	37
45	43	41	36	34	41	36
44	42	40	35	33	40	35
43	41	39	34	32	39	34
42	40	38	33	32	38	33
41	39	37	33	31	37	33
40	38	36	32	30	36	32
39	37	35	31	29	35	31
38	36	34	30	29	34	30
37	35	33	30	28	33	30
36	34	32	29	27	32	29
35	33	32	28	26	32	28
34	32	31	27	26	31	27
33	31	30	26	25	30	26
32	30	29	26	24	29	26
31	29	28	25	23	28	25
30	29	27	24	23	27	24

Förkortningar: MM=mästarmärke, GM=guldmärke, SM=silvermärke,  
BM=bronsmärke, ÅM=årtalsmärke

1) För kvarstående i KpF 3 gäller 75 % av JF

## Fältskyttemärken, kpist



Automat-  
fältskyttemärke  
Instiftat 1963



Lägre årtalsmärke  
Instiftat 1965



Högre årtalsmärke  
Instiftat 1974



Mästarmärke  
Instiftat 1979

## Märken och medaljer

### Automatfältskyttemärke

Automatfältskyttemärke finns i valörerna brons, silver och guld. Se 1.5 Klasstillhörighet.

### Årtalsmärke

Skytt som erövat automatfältskyttemärket i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får bära detta märke med en årtalsstjärna. För vart femte år därefter, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### Mästarmärke

Brons: Att som KpF Elit-skytt under tre år ha uppfyllt fordringarna för KpF Elit.

Silver: Efter erövat mästartmärke i brons och under ytterligare tre år som KpF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för KpF Elit.

Guld: Efter erövat mästartmärke i silver och ytterligare tre år som KpF Elit-skytt ha uppfyllt fordringarna för KpF Elit.

Skytt som tillhört KpF Elit och gått över till KpF 56 eller KpF 66 får fortsätta att tillgodoräkna sig kompetenser för mästartmärket.

### Riksskyttetävlingsmedalj

Riksskyttetävlingsmedalj är avsedd att utdelas vid allmän riksskyttetävling och tävling om Svenskt Mästerskap, enligt bestämmelser som utfärdas av SvSF gevärsssektion styrelse. Bild se 4.3.3

#### 5.4.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger varje år rum vid:

- Svenskt mästerskap
- Svenskt veteranmästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerkap.

#### Svenskt mästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som fyllt minst 17 år och skjuter enligt klass Elit program. Se 9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar

#### Svenskt veteranmästerskap

Öppet för alla skyttar anslutna till SvSF som under året fyller lägst 56 år.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap sker enligt respektive styrelses bestämmande.

#### 5.4.5 Kommandoserier

##### Vid haltpålen:

1. Jag hälsar skyttarna välkomna till skjutstation nr ... och påminner om att kontrollera pipan.
2. Målet är en ... figur och en ... figur. (... figuren beskjuts först.)
3. Skjutställningen liggande. Skjuttid ... sekunder. ... skott. (Högst ... träff räknas i varje fig.)
4. TILL ELDSTÄLLNINGARNA - FRAMÅT

























##### Vid eldställningarna:

1. INTA SKJUTSTÄLLNING
2. Med mynningen i skjutriktningen. Ett magasin med ... patroner SÄKRA - LADDA (det är förbjudet att lämna sin plats efter laddning)
3. KONTROLL AV MAGASIN (Stationschefen kontrollerar några slumpvis valda skyttar.)
4. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder). ELD.
5. ELD UPPHÖR (Kommando eller signal, som varar i 3 sekunder)
6. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
7. Kikare får användas.
8. Vid bemannade mål: Markera (Till markörerna.) Skytt nr ... kontrollerar skrivningen och nr ... läser markeringen.
9. Vid obemannade mål: Skytt nr ... räknar träff och kriter, nr ... kontrollerar skrivningen och övriga skyttar klistrar figurerna. MARKERA
10. Resultat läses upp
11. Följ snitsel i den riktningen (Skjutledaren pekar)

Patrull lämnar skjutstation samlad och hålls samlad mellan stationerna.

### 5.4.6 Fältskyttemål

Fältskyttemål med figurmått i centimeter och rekommenderade avstånd i meter.

Mål	Namn	Mått	Avstånd	Mål	Namn	Mått	Avstånd
	C 15D	15x13,5	20-35		1/7	20x26	45-75
	S 10 D V S 10 D H	10x25	20-35		B 45	35x45	75-120
	S 15 D V S 15 D H	15x37,5	30-50		B 65	50x65	100-160
	TunnaD	16x20	40-60		B 100	55x100	100-200
	C 20	20x18	40-65		1/8	37x21	40-70
	C 25	25x22,5	40-70		1/6 rak	45x26	50-80
	C 30	30x27	60-90		1/6 H V	45x26	50-80
	C 35	35x31,5	65-105		1/4 rak	49x33	65-105
	C 40	40x36	70-110		1/4 H V	60x35	70-110
	C 50	50x45	80-130		1/3	52x48	80-130
	S 20 V S 20 H	20x50 50x20	55-90 45-75		Tunna V Tunna H	40x50 50x40	80-130
	S 25 V S 25 H	25x62,5 62,5x25	65-105 50-80		L1 L2 L3	19x45 30x70 43x100	40-70 70-110 90-140

## 6 AK

Skytte med automatvapen får inte ske före fyllda 17 år enligt gällande lagstiftning.

### 6.1 Bestämmelser

#### 6.1.1 Automatkarbin

Följande AK är godkänd av SvSF:

Av Försvarsmakten fastställd modell AK4B med tillbehör, enlift SoldR Mtrl Vapen 2004.

#### Tryck

Avtrycket skall alltid hålla en vikt av minst 3,0 kg.

#### 6.1.2 Ammunition

Ammunition skall överensstämma med försvarets modell 7,62x51 mm.

#### 6.1.3 Riktmedel

Rödpunktssikte enlift SoldR Mtrl Vapen 2004.

## 6.2 Banskytte liggande med stöd

Se 1.5 Klasstillhörighet.

### 6.2.1 Klassindelning

#### Prestationsklasser

- AK 1 Skytt som under föregående kalenderår inte uppfyllt fordringarna för AK 2  
AK 2 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för AK 2  
AK 3 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för AK 3  
AK 4 Skytt som under föregående kalenderår uppfyllt fordringarna för AK 4

### 6.2.2 Skjutprogram

Skjutavståndet är 200 m

#### Tavla

Internationell 300 m tavla.

Serier		
Provsnitt	5 skott	30 sek/skott
Liggande med stöd	5 skott	45 sek
Snabb liggande med stöd	5 skott	15 sek

Klass	Grundomgång	Alternativ grundomgång
AK 1, 2, 3, 4	L+L+snabb	L+L+snabb+snabb

### 6.2.3 Klass- och märkeskompetenser

Klass	Märke	Grundomgång	Alternativ grundomgång	Antal serier
AK 2	Brons	111	148	3
AK 3	Silver	120	160	3
AK 4	Guld	129	172	3
	Årtalsmärke	126	168	3

#### Banskyttemärken, AK

Se bild under 5.3.3

#### Automatskyttemärke

Automatskyttemärke finns i valörerna brons, silver och guld, Se 1.5 Klasstillhörighet.

#### Årtalsmärke med årtalsstjärna

Skytt som erövrat automatskyttemärket i guld och därefter under tre år uppfyller fordringarna för årtalsmärket, är berättigad till det lägre årtalsmärket i brons. För vart tredje år därefter med godkända serier följer silver, guld, samt högre årtalsmärke i brons, silver och guld. Skytt som förvärvat det högre årtalsmärket i guld och under ytterligare fem år uppfyllt fordringarna, får bära detta märke med en årtalsstjärna. För vart femte år därefter, kompletteras märket med ytterligare en stjärna.

### 6.2.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger varje år rum vid:

- Svenskt mästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerskap

#### Svenskt mästerskap

Öppet för skyttar tillhörande alla klasser som fyllt minst 17 år. Skyttarna tävlar individuellt i gemensam klass.

Förbunds-, krets- och föreningsstävling sker enligt respektive styrelses bestämmande.

#### Mästerskapsprogram

	Omgång	prov	Tävlingsskott Grundomgång	Alternativ grundomgång
1.	Grundomgång	5	5L+5L+ 5S	5L+5L+5S+5S
2.	Mellanomgång	3	5L+5S	
3.	Final	3	5S+5L	5L+5S+5L

I grundomgång, mellanomgång och finalens första respektive två första serier gäller skjuttider enligt skjutprogram 6.2.2. Öppen markering av valör och läge för varje skott efter första serien i grundomgång respektive alternativ grundomgång. I finalen markeras den första respektive två första serierna med summamarkering och läge efter seriernas slut. För de fem sista skotten är skjuttiden 30 sekunder per skott, med öppen markering efter varje skott. Protokollföring av finalen sker endast vid skjutplatsen. Blinderingsprotokoll förs inte i finalen. Av tävlingsledningen utsedd kontrollant skall i markörgraven övervaka markeringen.

## **6.2.5 Kommandoserier**

### **Kommandoserie Grundomgång.**

1. ... skjutlaget - tag plats på vallen och påminner om att kontrollera pipan.
2. Skjutningen omfattar en grundomgång. Före första serien 5 provskott. 30 sekunder per skott. Magasin med 5 patroner SÄKRA - LADDA
3. Första provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
4. ELD UPPHÖR (under 3 sekunder).
5. Markering kommer.
6. Någon som inte uppfattat sin markering?
7. Andra provskottet - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
8. ELD UPPHÖR (Osv. alla provskott)
9. Första serien 5 skott, 45 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
10. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
11. ELD UPPHÖR
12. Markering kommer.
13. Någon som inte uppfattat sin markering?
14. Andra serien 5 skott, 45 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
15. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
16. ELD UPPHÖR
17. Tredje serien 5 skott, 15 sekunder. Magasin med 5 patroner - SÄKRA - LADDA
18. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA - (efter 3 sekunder) ELD
19. ELD UPPHÖR
20. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
21. Skyttarna på tavla nr ... och ... till vapenkontroll, följ med vår medhjälpare. Övriga samlar ihop utrustning och lämnar skjutplatsen.

## 6.3 Banskytte ställningar

Organiserad verksamhet bedrivs inte i denna disciplin.

## 6.4 Fältskytte

### 6.4.1 Klassindelning

Klassindelning prestationsklasser.

AKF 1, AKF 2, AKF 3 och AKF 4. Följer klassindelning för banskytte liggande. Se 6.2.1.

### 6.4.2 Skjutprogram

Skjutning omfattar minst 40 skott fördelade på minst fem stationer, med en, två eller tre figurer per station. Skjutställningar liggande med stöd eller knästående.

### 6.4.3 Klass- och märkeskompetenser.

Används inte i denna disciplin.

### 6.4.4 Mästerskap

Mästerskapstävling äger varje år rum vid:

- Svenskt mästerskap
- Förbundsmästerskap
- Krets och förenings eventuella mästerskap

#### Svenskt mästerskap

Öppet för skyttar tillhörande alla klasser som fyllt minst 17 år. Skyttarna tävlar individuellt i gemensam klass.

Förbunds-, krets- och föreningsmästerskap. Enligt respektive styrelses bestämmande.

### 6.4.5 Kommandoserier

#### Vid haltpålen:

1. Jag hälsar skyttarna välkomna till skjutstation nr ... och påminner om att kontrollera pipan.
2. Målet är en ... figur och en ... figur. ( ... figuren beskjuts först.)
3. Skjutställningen liggande. Skjuttid ... sekunder. ... skott. (Högst ... träff räknas i varje fig.)
4. TILL ELDSTÄLLNINGARNA - FRAMÅT

#### Vid eldställningarna:

1. Intag skjutställning, med mynningen i skjutriktningen. Ett magasin med ... patroner SÄKRA - LADDA (det är förbjudet att lämna sin plats efter laddning)
2. KONTROLL AV MAGASIN (Stationschefen kontrollerar några slumpvis valda skyttar.)
3. INTA SKJUTSTÄLLNING



























4. EN MINUT KVAR - NU - OSÄKRA - 15 SEKUNDER KVAR - NU - FÄRDIGA  
- (efter 3 sekunder) ELD.
7. ELD UPPHÖR (Kommando eller signal, som varar i 3 sekunder)
8. PATRON UR ORDNA FÖR VISITATION
9. Kikare får användas.
10. Skytt nr ... kontrollerar skrivningen och nr ... läser markeringen.
11. Resultaten läses upp
12. Följ snitsel i den riktningen (Skjutledaren pekar)

Patrull lämnar skjutstation samlad och hålls samlad mellan stationerna.

## 6.4.6 Fältskyttemål

Fältskyttemål med figurmått i centimeter och rekommenderade avstånd i meter.

Mål	Namn	Mått	Avstånd	Mål	Namn	Mått	Avstånd
	C 15D	15x13,5	40-70		1/7	20x26	100-150
	S 10 D V S 10 D H	10x25	50-80		B 45	35x45	170-280
	S 15 D V S 15 D H	15x37,5	60-90		B 65	50x65	260-360
	TunnaD	16x20	50-90		B 100	55x100	300-400
	C 20	20x18	50-90		1/8	37x21	70-130
	C 25	25x22,5	70-120		1/6 rak	45x26	120-180
	C 30	30x27	110-170		1/6 H V	45x26	120-180
	C 35	35x31,5	150-210		1/4 rak	49x33	140-200
	C 40	40x36	180-270		1/4 H V	60x35	140-200
	C 50	50x45	210-300		1/3	52x48	200-300
	S 20 V S 20 H	20x50 50x20	110-160 80-130		Tunna V Tunna H	40x50 50x40	200-300
	S 25 V S 25 H	25x62,5 62,5x25	140-190 120-170		L1 L2 L3	19x45 30x70 43x100	100-150 120-200 150-300

## 7 Skidfältskytte och Springfältskytte

### 7.1 Bestämmelser

Se bestämmelser för respektive vapen, korthåll 3.1, gevär 6,5 4.1, kpist 5.1 och AK 6.1.

Det är förbjudet att åka med laddat vapen. Det är också förbjudet att ha tomhylsa i patronläget eller patronmagasin monterat i vapnet under annan tid än då skjutning pågår. Sådant förfarande medför diskvalifikation ur tävlingen.

### 7.2 Skidskytte

Skidfältskjutning omfattar skidloppning längst 15 km samt fältskjutning vid fem skjutstationer på okända avstånd med sex skott på varje station. Tidstillägget för varje bomskott är 1-3 minuter. Privat matkontroll får inte anordnas.

Fältskjutningen får endast omfatta skjutning i liggande skjutställning.

All skidåkning skall ske i klassisk åkstil. Vid skjutning är det valfritt om skytten vill behålla skidorna påtagna eller inte.

#### 7.2.1 Klassindelning

Skidfältskjutning 6,5, skidfältskjutning korthåll kal 22

Skidbaneskjutning 6,5, skidbaneskjutning korthåll kal 22

- S 15 Skytt som under året fyller lägst 13 och högst 15 år
- S 17<sup>1</sup> Skytt som under året fyller lägst 16 och högst 17 år
- S 21<sup>1</sup> Skytt som under året fyller lägst 18 och högst 21 år
- S 22<sup>1</sup> Skytt som under året fyller lägst 22 år
- S 36 Skytt som under året fyller lägst 36 år och som anmält sig inte vilja tävla i S 22
- S 46 Skytt som under året fyller lägst 46 år och som anmält sig inte vilja tävla i yngre klass
- S 56 Skytt som under året fyller lägst 56 år och som anmält sig inte vilja tävla i yngre klass
- S 66 Skytt som under året fyller lägst 66 år och som anmält sig inte vilja tävla i yngre klass

S 15 och yngre = ungdomsklasser, S 17-S 21= juniorklasser, S 22-S 36=seniorklasser, S 46-S 66 veteranklasser.

1) S 17, S 21 och S 22 har även damklass benämnd D.

\*/ Yngre skyttar än lägsta åldersklass får delta i föreningens skytteverksamhet i ”Utbildnings- och övningssyfte under ledares handledning och överseende”. Ungdomar kan därmed även delta i interna tävlingar och serieskjutningar.

## 7.2.2 Skjutprogram

Mästerskapsprogram skidfältskytte 6,5 mm och korthåll kal 22.

Klasser	Banlängd	Antal skjutstationer
D17, D 21, D 22	ca 10 km	4
S 17, S 21	ca 10 km	4
S 22, S 36, S 46, S 56	ca 15 km	5
S 66	ca 10 km	4

## 7.2.3 Märkeskompetenser

Skidfältskyttemärken, program och fordringar

### Skidfältskyttemärket

Skidlöpning 2x3 km. Vapnet medföres under skidlöpningen.

Skjutning efter 3 och 6 km. Antal skott: 6+6.

#### Avstånd och mål:

Korthållsgevär: 50 m - C 5 korthållsfigur.

Gevär och AK: 200 m - C 40 (1/4) och / eller 100 m - C 20 (1/6)

Kpist: 100 m - C 50 (1/3 figur) och / eller 50 m - C 25.

Poängberäkning: Åktiden i minuter + tidstillägg 1 minut / bom. Minimifordran för skjutningen är 2 träff / skjutstation. Tid för skjutningen inräknas i åktiden.

#### Poängfordran:

Brons: Gevär, korthåll och AK - högst 52 minuter. Kpist - högst 50 minuter.

Silver: Gevär, korthåll, AK - högst 47 minuter. Kpist - högst 45 minuter.

Guld: Gevär, korthåll, AK - högst 42 minuter. Kpist - högst 40 minuter.

Silver- och guldmärket kan tas direkt

Skytt ur klass S 46 och damer får bronsmärket för högst 57 minuter i sluttid inklusive tidstillägg för bomskott. Silvermärket fås för bronskompetens enligt ovan och guldmärket för silverkompetens enligt ovan.

Skytt ur klass S 56 får guld- respektive årtalsmärket för bronsfordringar, silvermärket för högst 57 minuter och bronsmärket för högst 62 minuter.

Lägre och högre årtalsmärke i brons, silver och guld: För varje märke erfordras att tre gånger (en gång per år) ha fullgjort fordringarna för guldmärket. Totalt tre kompetenser per märke.

### Juniorskidfältskyttemärket

Juniorskidfältskyttemärke kan erövras av skytt t o m det år han fyller 21 år. Samtliga valörer kan tas under ett och samma år.

Skidlöpning 2 x 3 km. Vapnet medföres inte under skidlöpningen utan ligger kvar på skjutplatsen. Skidspåret läggs lämpligen i anslutning till skjutbana.

Skjutning: Efter 3 och 6 km. Antal skott: 6 + 6.

Avstånd och Mål: Korthållsgevär 50 m - C 5 korthållsfigur, Gevär 6,5 200 m - C 40 och / eller 100 m - C 30.

Tidsberäkning: Åktiden i minuter med tillägg en minut / bom. Minimifordran för skjutningen är 2 träff på vardera skjutstationen. Tiden som åtgår för skjutningen inräknas i åktiden.

Fordringar: Brons - högst 52, silver - högst 47 och guld - högst 42. Guldmärket kan också tas genom att skytten tre gånger under samma säsong uppnår fordringarna för silvermärket.

## 7.2.4 Mästerskap

Klassindelning

D 17-D 21 Mästerskap för damjuniorer

D 22 Mästerskap för damseniorer

S 17-S 21 Mästerskap för herrjuniorer

S 22-S 36 Mästerskap för herrseniorer

S 46-S 56 Mästerskap för veteraner

S 66-S 72 Mästerskap för veteraner



Juniorskidskyttemärket  
Instiftat 1972



Skidskyttemärket  
Instiftat 1956-

## 7.3 Springskytte

### 7.3.1 Klassindelning

Lika som 7.2.1

### 7.3.2 Skjutprogram

Terränglöpning: 2 x 2 km. Juniorer t o m 21 år medför inte vapen.

Skjutning: Efter 2 och 4 km. Antal skott: 6 + 6. Minimifordringarna för skjutningen är två träffar / skjutstation. Tid för skjutning inräknas i löptiden.

Avstånd och mål: Korthållsgevär 50 m - C 5 korthållsfigur. Gevär och AK 200 m - C 40 (1/4-figur) eller 100 m - C 30 (1/6 - figur). Kpist 100 m - C 50 (1/3-figur) och / eller 50 m - C 25.

Poängberäkning: Löptiden i minuter plus en minuts tidstillägg / bom

### 7.3.3 Märkeskompetenser

Märke	Vapen	Krav
Brons	Gevär, korthållsgevär, AK	42 minuter
	Kpist	40 minuter
Silver	Gevär, korthållsgevär, AK	40 minuter
	Kpist	37 minuter
Guld	Gevär, korthållsgevär, AK	32 minuter
	Kpist	30 minuter

Silver och guldmärken kan tas direkt.

Manlig skytt som är 46 år eller äldre och damer får bronsmärket för högst 44 minuter, silvermärket för bronsfordring och guldmärket för silverfordring.

Manlig skytt som är 56 år eller äldre får guld respektive årtalsmärke för bronsfordringarna, silvermärket - högst 44 minuter och bronsmärket - högst 46 minuter.

Lägre och högre årtalsmärke, brons, silver eller guld. För varje märke erfordras att tre gånger (en gång per år) fullgjort fordringarna för guldmärket. Totalt tre kompetenser per märke.



Tvågrensmärket  
Instiftat 1962

## 8 Övriga grenar

### 8.1 Sekundfältskjutning

Skjutningen äger rum mot tre självmarkerande figurer på okända avstånd.

Mål: Tre figurer används och skall beskjas i ordning: vänster, höger och mitten.

Avstånd: Figureerna placeras på 100 - 300 meters avstånd från skytten.

Utgångsställning: Stående i upprätt ställning och kolven stödd mot marken. Vapnet laddat med sex patroner och säkrat.

Skjutningens genomförande: Skjutledaren kommenderar FÄRDIGA och tre sekunder därefter ELD, varefter eld avges i valfri skjutställning. Remstöd får inte användas.

Mellan FÄRDIGA och ELD skall skytten förhålla sig stilla i utgångsställningen. Eldkommandot måste vara kort. Eventuellt kan ordet ELD utbytas mot NU.

Först när ett mål träffats får nästa beskjas, vilket anges av ledaren.

Tävlingsledningen bestämmer det antal skott som högst får avlossas.

Tid tas med tidtagarur med precisionen en tiondels sekund från kommandoordet ELD tills sista figuren markerar träff. Endast tiden är avgörande för resultat, men alla tre målen måste vara träffade i den angivna ordningsföljden.

### 8.2 Propagandaskytte

Musketörmärket är ämnat främst för skyttar som inte är medlemmar i den frivilliga skytterörelsen. Prov ordnas valfria dagar under året, lämpligen i samband med skolornas friluftsdagar, propagandadag för frivilligorganisationerna, utställningar e dyl.

Tavla: Med gevär 6,5 mm mot (inter)nationell tavla på 200 m, med korthållsgevär mot internationell 50 m tavla eller med luftgevär mot internationell luftgevärstavla.

Gevär: Gevär 6,5 mm, korthållsgevär eller luftgevär.

Skjutställning: Valfri, med eller utan stöd.

Antal skott per serie: Fem.

Antal provskott: Tre

Fordringar: Två serier om vardera minst 25 poäng, med luftgevär 35 poäng. Alternativt en serie om 10 skott med dubbla poängsumman.

Som tredje alternativ kan träffbild om 5 skott skjutas varvid träffbildens mäts mellan ytterskottens ytterkant dels i höjd och dels i bredd. Det sammanlagda avståndet höjd + bredd räknas.

Fordringar för Musketörmärket

Luftgevär	10 m - 35 mm
6,5 mm gevär	200 m - 160 mm
Korthållsgevär	50 m - 120 mm



Musketörmärket

Instiftat 1938 Upphörde troligen

1946 Återinstiftades 1964

## **9 Allmänna bestämmelser**

### **9.1 Vapenkontroll**

Vapenkontroll kan utföras som generell kontroll eller som stickprovskontroll.

#### **SM och rikstävlingar**

Vid SM och rikstävlingar skall generell kontroll genomföras före tävlingen som en service- och säkerhetskontroll samt den för tävlingen avgörande kontrollen som stickprovskontroll efter varje omgång i banskytte och efter sista skjutstationen i fältskytte. Gevärsskyttekort skall uppvisas i samband med den generella vapenkontrollen. Vapenkontroll på samtliga deltagare i finalen skall utföras före finalen. För fastställande av svenskt rekord skall vapenkontroll ske.

#### **Övriga tävlingar**

Vid övriga tävlingar kan allmän eller stickprovskontroll utföras före och / eller efter skjutning. När vapenkontroll anordnas skall möjlighet till frivillig kontroll av vapnet erbjudas skyttarna före tävlingens början.

#### **Åtgärda brister**

Vid generell vapenkontroll skall vapentekniker eller annan kunnig personal finnas till hands för att åtgärda eventuella brister. När vapenkontrollant underkänner ett vapen skall skytten och tävlingsledaren informeras. Skytten skall i första hand rätta till felet. Hinner skytten inte med detta och vapnet inte är underkänt av säkerhetsskäl, får skytten fortsätta tävlandet, intill dess tävlingsledare och eller jury meddelat sitt beslut.

#### **Skall kontrolleras**

##### **Alla vapen**

1. Vapnet inte är laddat respektive försett med säkerhetspropp / säkerhetsmagasin för aktuella vapen och att loppet är fritt från föremål.
2. Vapnet är modellenligt

#### **Kan kontrolleras**

##### **Luftgevär**

3. Bakkappan inte är både förskjuten och vriden
4. Korntunneln inte sticker fram framför mynningen
5. Det finns ett förtryck och en tryckpunkt
6. Inga maxmått överskrids
7. Maxvikten inte överskrids
8. Avtryckaren återgår till utgångsläget, när den släpps efter att tryckpunkten har tagits



### **Korthållsgevär**

3. Bakkappan inte är både förskjuten och vriden
4. Korntunneln inte sticker fram framför mynningen
5. Det finns ett förtryck och en tryckpunkt
6. Inga maxmått överskrids
7. Maxvikten inte överskrids
8. Säkring fungerar om den finns
9. Avtryckaren återgår till utgångsläget, när den släpps efter att tryckpunkten har tagits

### **Gevär 6,5 mm**

3. Trycket (avfyringskraften) är minst 1,50 kg. För kontroll av Sauer 200 STR tryck skall vikten provas från den skåra som finns på avtryckaren - rulle på viktarmen är inte lämplig.
4. Säkringen fungerar och att säkringsspärren utan svårighet kan ställas om
5. Avfyring kan göras endast genom att avtryckaren förs rakt bakåt (inte framåt eller åt sidan / bakåt)
6. Avtryckaren återgår till utgångsläget, när den släpps efter att tryckpunkten har tagits
7. Godkända och i förekommande fall märkta tillbehör
8. Slutstyckets nummer överensstämmer med de tre sista siffrorna i vapnets nummer (m/96-system)
9. Tändstiftsmuttern förs bakåt vid säkring, så att den går fri från avtryckarstångens spännklack (m/96-system)

### **Kpist**

3. Vapnet är utrustat med hylsfångare
4. Eventuellt korn- och sikteskydd är rörformade, högst 45 mm långa och med inre diameter 25-35 mm
5. Kornet överensstämmer med orginalutförande
6. Trycket (avfyringskraften) håller minst 1,60 kg

### **AK4**

3. Vapnet är utrustat med hylsfångare
4. Trycket (avfyringskraften) håller minst 3,0 kg
5. Säkringen snäpper i sina lägen
6. Flamdämparen sitter fast

### **Utrustningskontroll**

Eventuell utrustningskontroll skall omfatta kontroll att utrustningen inte avviker från bestämmelser enligt 9.2.

## 9.2 Utrustning

### 9.2.1 Generella bestämmelser

**Hörselskydd** skall användas vid allt skytte av skyttar och övriga som befinner sig i skjuthallen eller vid tavlorna. För luftgevär gäller regeln de som befinner sig i omedelbar närhet av skytten.

**Hörselskydd med inbyggd kommunikationsutrustning**, radio, bandspelare eller annan ljudalstrande utrustning är förbjuden under tävling. Dock är nivåberoende ljudförstärkande hörselskydd tillåtna.

**Särskilda anordningar på klädseln**, avsedda att tjäna som stöd eller hjälp vid skjutningen, får inte användas.

**Jacka**: Knäppning med knappar och / eller blytlås är tillåten. Jackan får förses med mjuk stoppning som kan anses behövas för att skydda utsatta kroppsdelar.

**Remstopp** får fästas på jackans utsida eller i axelsöm, på den armen remmen sitter på, för att förhindra att remmen glider.

**Byxor**: Kardborrknäppning, hake, blytlås och / eller knapp är tillåtet som knäppning i gylf och linning. Byxorna får förses med mjuk stoppning som kan anses behövas för att skydda utsatta kroppsdelar.

**Handske** får användas men den får inte vara särskilt anordnad i avsikt att underlätta skjutningen genom att fungera som stöd.

**Skärm**, brätte eller skärmmössa med fällbara skärmdelar får användas. Skyggglappar får användas.

Lösa **armbågsskydd** får användas.

**Mobiltelefon** får inte användas på fältskjutning.

**Avståndsinstrument** får inte användas på fältskjutning.

**Kikare** med tillhörande stativ får användas. Vid fältskytte 6,5, kpist och AK4 får kikare användas först efter tillsägelse ”kikare får användas”.

Kikare är inte tillåten i fallmålsskytte (falling target) och korthållsfältskytte.

**Ståstativ** att användas till stöd mellan skotten i stående skjutställning är tillåtet för luftgevär och korthållsgevär, men ingen del av stativ eller gevär får inkräkta på närliggande skjutplats.

**Skjutmatta** c:a 50x75 cm och högst 5 cm tjock får användas. Mattor får endast användas enkla, d v s de får inte vikas dubbla eller rullas.

**Vristkudde** med längd max 25 cm och diameter max 18 cm får användas (se knästående skjutställning).

### **9.2.2 Speciella bestämmelser luftgevär sittande L30-66**

I klasserna L30, 46, 56 och 66 sittande med stöd är endast normal klädsel för inomhusbruk tillåten (skyttejacka ej tillåten). Skyttehandske och mössa tillåten.

## **9.3 Skjutställningar**

### **9.3.1 Banskytte luftgevär, korthållsgevär och gevär 6,5**

#### **Gemensamt för alla ställningar**

Gevärsrem får endast fästas på ena överarmen. Remstöd är tillåtet i alla ställningar, men vapnet får inte vidröra remmen eller något tillbehör till denna förutom vid remfästet.

Bakkappans bakre yta skall till någon del stödjande mot kroppen. Kolven får inte placeras innanför rock, jacka e dyl.

Sarg eller liknande får inte användas som stöd för någon del av kroppen, gevär eller skytteustrustning.

#### **Sittande och liggande med stöd**

Sittande vid bord eller liggande med stöd för främre underarmen och / eller handen. Geväret skall vila i främre handen, som skall greppa framför varbygeln och till någon del finnas mellan gevär och stöd. Båda armbågarna skall vila mot underlaget (bord eller mark). Ingen del av geväret får vila direkt mot underlaget. Stödet skall till höjd anpassas så att skjutställningen blir bekväm, samt medger samma fattning och sikthöjd som vid liggande / sittande utan stöd. Remstöd är tillåtet, men får inte hindra skytten att exempelvis byta tavlor. Stöd får inte vara fastsatta i vapnet eller vara av s.k. klykmodell, eller ges en fördjupning med hjälp av remmar, tejp eller liknande.

#### **Sittande och liggande utan stöd**

Sittande vid bord eller liggande, där båda armbågarna skall vila mot underlaget. Varken gevär, överarm, underarm, handled eller hand får stödjas mot underlaget eller något föremål. En fullt synlig ljusspringa mellan underarm och underlag skall kunna avläsas.

#### **Stående**

Skytten skall stå fritt med båda fötterna på skjutplatsens yta eller på matta och utan annat stöd. Ett stöd för geväret mellan skotten rekommenderas i stående skjutställning i korthåll och luftgevär ur säkerhetssynpunkt.

### **Knästående (även sittande)**

Hela kroppen på skjutvallen, endast ena överarmen eller armbågen får stödja mot ena benet men inte mot vrist, fot eller mark. Mellan den arm som inte stödjer och motsvarande ben skall finnas ett väl synligt mellanrum. Den ena handen skall fatta framför varbygel. I knästående (inte sittande) får vristkudde användas mellan vristens framsida och skjutvallen, dock inte under foten om skytten sitter på fotens insida. Av de tre stödjepunkterna (knä, fot, tå) får samtliga stödja mot skjutmattan.

### **9.3.2 Banskytte Kpist och AK4**

#### **Kpist**

##### **Gemensamt för alla ställningar.**

Vapnet skall fattas med båda händerna. Endast den ena får fatta bakom varbygel. Sarg eller liknande får inte användas som stöd för magasinet eller någon del av kroppen. Remmen får läggas över nacken eller axeln. Någon del av axelstödet lodräta del skall stödja mot kroppen. Armen får inte vara införd i axelstödet. Axelstödet får inte vid skjutning placeras under rock, jacka eller dylikt.

#### **Liggande**

Magasinstöd tillåtet. Magasinsväska med magasin och / eller magasinsattrapper eller av skytten medfört plant underlag får användas som underlag för magasinsbotten. Tävlingsledning kan tillhandahålla kompletterande underlag i fall då skjutvallen ligger onormalt lågt i förhållande till tavlornas placering. Väska / underlag för magasin placeras på eller utanför matta.

#### **Knästående**

Hela kroppen skall vara på skjutvallen. Endast ena överarmen eller armbågen får stödja mot ena benet men inte mot vrist, fot eller mark. Mellan den andra armen och motsvarande ben skall finnas ett väl synligt mellanrum. Magasinet får inte stödjas mot benet. Vristkudde får användas i knästående (inte i sittande) och skall då placeras mellan vristens framsida och skjutvallen (inte under foten om skytten sitter på fotens insida). Av de tre stödjepunkterna (knä, fot, tå) får samtliga stödja mot skjutmattan.

#### **Stående**

Skytten skall stå fritt med båda fötterna på skjutplatsens yta eller på matta och utan annat stöd.

#### **AK4**

##### **Liggande med stöd**

Mjukt stöd för underarm och hand användas i liggande. Remmen får inte användas som stöd vid skjutning.

Vapnet skall fattas med båda händerna. Endast den ena får fatta bakom varbygel. Sarg eller liknande får inte användas som stöd för magasinet eller någon del av kroppen. Någon del av kolvens lodräta del skall stödja mot kroppen. Kolven får vid skjutning inte placeras under rock, jacka eller dylikt.

### **9.3.3 Fältskytte korthåll och 6,5**

Skytt får vid intagandet av skjutställningen utnyttja på skjutstationen befintligt naturligt stöd. Klass 11, 13 och 15 får använda medfört stöd enligt samma bestämmelser som under 9.3.1. Inom anbefalld skjutställning är formen fri under villkor att sidokamrater inte störs, dock skall ena handen hålla geväret framför varbygel. I knästående ställning får båda armarna stödja mot benen men inte mot vrist, fot eller mark. Kolven får vid skjutning inte placeras innanför rock, jacka eller dylikt.

### **9.3.4 Fältskytte kpist och AK4**

#### **Kpist**

Magasinsväska med magasin och / eller magasinattrapper eller av kpistskytten medfört plant underlag får användas som underlag för magasinbotten vid skjutning i liggande. Skytten får i knästående sitta på magasinsväskan.

Skytt får vid intagandet av skjutställningen utnyttja på skjutstationen befintligt naturligt stöd.

Inom anbefalld skjutställning är formen fri under villkor att sidokamrater inte störs. I sittande ställning får båda armarna stödja mot benen, men inte mot vrist, fot eller mark.

Kolven (axelstödet) får vid skjutning inte placeras under rock, jacka eller dylikt.

#### **AK4**

Mjukt stöd för underarm och hand används i liggande. Remmen får inte användas som stöd vid skjutning.

Vapnet skall fattas med båda händerna. Endast den ena får fatta bakom varbygel.

Skytt får vid intagandet av skjutställningen utnyttja på skjutstationen befintligt naturligt stöd.

Inom anbefalld skjutställning är formen fri under villkor att sidokamrater inte störs. I sittande ställning får båda armarna stödja mot benen men inte mot vrist, fot eller mark.

Kolven får vid skjutning inte placeras under rock, jacka eller dylikt.

### **9.3.5 Särskilt tillstånd**

Skytt, som med läkarintyg styrker att föreskriven skjutställning inte kan intas eller att skjutningen försvåras på grund av kroppsskada eller invaliditet, kan av Regelkommittén få särskilt tillstånd att utföra skjutningen på annat sätt. Tillstånd skall uppvisas vid tävling.

## 9.4 Allmänna tävlingsbestämmelser

### 9.4.1 Medhjälpare

Medhjälpare får endast användas vid provskott.

När taveltransportörer används kan medhjälpare tillåtas för tavelbyten.

### 9.4.2 Markering vid banskjutning.

Vid skjutning på skjutavstånd intill 50 m är det önskvärt, att skytten jämte eventuell protokollförare genom studium av måltavlan tar del av träffresultatet.

Varje enskild träff markeras - först högsta valör därefter näst högsta osv. - varvid träffens värde och läge anges.

Vid angivande av träffens värde läggs markörvisaren så som markeringsschemat (nedan) visar.

Träffens läge markeras genom att markörvisaren förs från tavlans kant radiellt (klockmetoden) in till kulhålet, hålls still ett par sekunder och förs därefter ut samma väg.

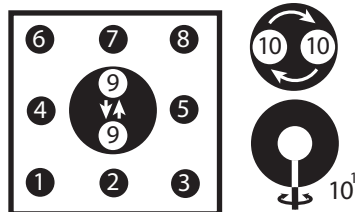
Träff av rikoschett räknas som bomskott.

Markering kan också ske genom att träffens läge anges med så kallad lägesbricka som fästes i kulhålet, under det att träffens värde anges med markörvisare, telefon eller högtalare. Vid markering med hjälp av telefon, högtalare eller dylikt används "klockmetoden" för att ange träffens läge.

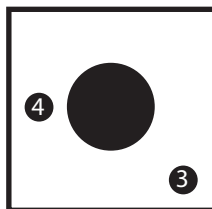
Med öppen markering menas att valör och läge markeras för varje skott.

Markering av poängsumman för ett antal träff t ex de fem skotten i finalomgångens knäserie vid gevärsmästerskap kallas summamarkering. Med summamarkering menas att totalssiffran i summan markeras först därefter entalssiffran. Därefter markeras läget för varje skott enligt klockmetoden.

Markeringsschema



Exempel på summamarkering (43p)



Markera först en 4:a sedan en 3:a därefter fem lägen enligt klockmetoden

Vid träff inom ring 10<sup>1</sup> utförs små vridningsrörelser ("blinkningar") med visaren mitt för centrum.

Tior markeras genom att visaren förs tre varav runt pricken, varefter läget visas.

Vid träff inom ring nio förs visaren över tavlans riktprick med den vita sidan mot skjutplatsen vertikalt upp och ned. Därefter sker lägesmarkering.

Bomskott markeras genom att visaren svängs tre gånger i sidled över tavlans.

Tavelträff markeras på samma sätt och därefter träffens läge.

Ommarkering visas genom att visaren föres tre varv runt tavlan utanför ringningen.

Därefter sker förnyad markering av skottets värde och läge.

Protokollföring sker dels genom ifyllande av lämpliga blanketter, dels genom utbildningsprotokoll. Alla protokoll bör vara försedda med protokollförarens signatur.

Protokoll skall föras med noggrannhet. Har skytt skjutit för få skott, protokollförs de felande som bommar.

Utbildningsprotokollet skall ge en tydlig bild av skyttens träffresultat. Tavelträff protokollförs med 0 och bom med X.

Har serie av misstag avbrutits för tidigt och skjuts om skall endast det omskjutna resultatet protokollföras. Har den avbrutna serien eller del därav protokollförts skall helt nytt protokoll skrivas - även för tidigare riktigt skjutna och protokollförda serier för aktuellt skjutlag. Det felaktiga protokollet offentliggörs inte (förstörs).

Finalserier och finalskott, vilka markeras med summamarkering eller med öppen markering, skall protokollföras vid skjutplatsen.

### **Markering vid skjutning med elektronisk utrustning.**

Monitor skall vara vänd så att både skytt som kontrollant bakom skytten kan avläsa bilden. Skytten får vrida bort monitorn men kontrollant bakom skytten skall kunna avläsa den.

### **Markering vid figurtavla.**

Träff i figur markeras som en sju på precisionstavla, tavelträff och bom enligt reglerna för denna tavla. Om figurens kant tangerats (vidrörts) markeras träff. Först markeras samtliga figurträffar, därefter samtliga tavelträffar. Dessa lägen skall också utvisas noga.

### **9.4.3 Markering vid fältskjutning**

På mycket korta skjutavstånd, som vid korthålls- och kpistfältsskytte, bör markering ske genom att t.ex. skjutledaren följer skyttarna fram till figurerna så att skytten själv få studera målet.

Markering av eventuella överträffar skall alltid ske.

Träff räknas endast inom den tryckta målytan. Kulhåll som tangerar denna målytas begränsning (kantskott) räknas som träff. Kulhållstolk skall användas. Vid tolkning av innerträff räknas kulhåll som tangerar innerfigurens begränsningslinje som innerträff.

Träff genom rikoschett räknas som bomskott.

Vid fältskjutning i samband med skid- respektive terränglöpning, där tiden från start till mål ingår i resultatbedömningen sker endast slutna markering.

Vid fältskjutning skall protokoll föras även vid målen (målprotokoll) så att ommarkering kan utföras. Bestämning av antal träff (räkning) och markering skall alltid göras före krittning av figur. Stationschef ska högt och tydligt läsa upp de skrivna resultaten innan patrullen lämnar stationen.

Eventuell anmärkning (protest) mot markering och skrivning ska avges, utredas och avgöras innan skytten lämnar stationen. Protest som lämnas senare lämnas utan åtgärd. Om det är mer än sex träffar i en figur, markeras först sex träffar, därefter det överskjutande antalet. Mellan dessa markeringar förs markörvisaren upprepade gånger i lodled ovanför markörens huvud.

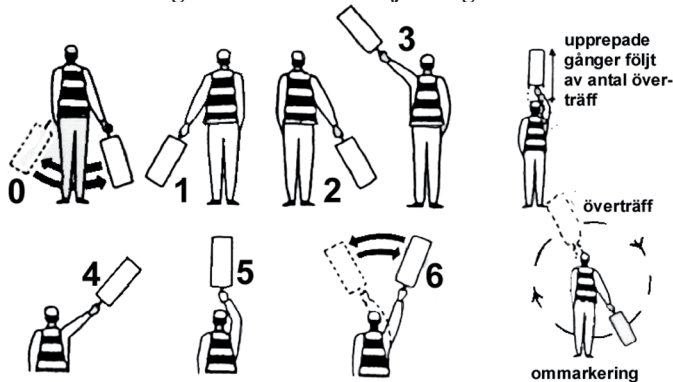
Vid figur med innerfigur markeras först antal träffar i hela figuren, därefter antal innerträffar.

Vid markering av mål med ljus ytterbård - ”dubbelmål” - markeras först antal träff i det större målet och därefter antal träff i det mindre målet (innerfiguren). Vid dålig sikt eller långt håll uppfattas markeringen bättre om markören ”blinker” med markörvisaren (vridning kring dess längdaxel).

Vid ommarkering förs visaren i en cirkel med rak arm medsols tre varv varefter den nya markeringen utförs.

Träffarnas läge skall alltid anges varför de som kriter och klistrar inte får skymma figuren.

#### 9.4.4 Markeringsschema vid fältskjutning



#### 9.4.5 Tolkning

Tolkning skall ske med inåtriktad tolk förutom vid luftgevär där utåtriktad tolk skall användas för valörerna 3 - 10.

När inåtriktad tolk används bedöms skottet till högre valör om tolken tangerar ring alternativt träff på fältskyttemål om tolken tangerar träffyten. När utåtriktad tolk används bedöms skottet till högre valör om tolken är innanför eller tangerar och inte överskrider yttre ring, t.ex. bedöms en 9:a mot 7:ans ring i luftgevär.



Definition centrumtia i luftgevär: Hela skottet skall vara inom 9:ans ring (vilket motsvarar 10,8 med decimaltolkning). Tolkas med 4,50 mm tolk.

Kulhålstolkning sker med följande storlekar på tolkar.

Gevär 6,5 mm banskytte	6,50/8,00 mm (+0,05 -0,00)
Gevär 6,5 mm fältskytte	6,50 mm (+0,05 -0,00)
Korthåll	5,60 mm (+0,05 -0,00)
Luftgevär inåtriktad tolkning samt centrumtia	4,50 mm (+0,05 -0,00)
Luftgevär utåtriktad tolkning	5,50 mm (+0,00 -0,05)
Kpist	9,00 mm (+0,05 -0,00)
AK4	7,62/8,00 mm (+0,05 -0,00)

**Tänk på att säker tolkning endast kan utföras första gång tolk placeras i kulhåll!**

#### 9.4.6 Särskiljning / särskjutning

##### **Banskytte (Resultat = skjuten poäng)**

##### **Individuell särskiljning**

##### **Vid lika resultat går den skytt före som har:**

1. Högst resultat i sista omgång, näst sista osv. (Omgång utgörs t.ex. av hel final, mellanomgång och grundomgång)
2. Högst resultat i sista femskottsserie, näst sista osv.
3. Flest antal tior (inkl. innertior), nior, åttor osv.
4. Flest antal innertior.

##### **Luftgevär**

##### **Vid lika resultat går den skytt före som har**

1. Högsta resultat räknat med decimaler, förutsatt att tolkmaskin används.
2. Högst resultat i sista omgång, näst sista osv. (se definition ovan).
3. Högst resultat i sista femskottsserie, näst sista osv.
4. Flest antal tior, nior, åttor osv.
5. Flest antal centrumtior ( $\geq 10,8$ ).

Har särskiljning inte uppnåtts enligt ovan, tilldelas skyttarna samma placering och förs upp i bokstavsordning enligt efternamn. Motsvarande antal placeringar lämnas därefter öppna.

Delas hederspris ut och dessa inte räcker till alla med samma placering sker lottdragning.

Gäller tävlingen ett mycket värdefullt förstapris, bör särskjutning äga rum på sätt som tävlingsledningen tillkännagivit före tävlingen.

Vid särskiljning av skyttar där klasstillägg förekommit går skytt med lägsta klasstillägg före. Till exempel går skytt före med svårare skjutställning, kortare tid, lägre poängtillägg osv.

## **Banskyttemästerskap, särskjutning**

Särskjutning skall äga rum vid mästerskap, då två eller flera skyttar har samma högsta resultat. När mästaren korats, placeras övriga deltagare i särskjutningen efter resultat i denna.

Om två eller flera av dessa har samma särskjutningsresultat, gäller ordningsföljd före särskjutning. Övriga finalskyttar särskiljs enligt punkterna ovan. Särskjutning utförs enligt följande.

### **Särskjutning mästerskap banskytte gevär, kpist, AK, korthåll och luftgevär**

Liggande:	Ett skott i taget. Från och med sjätte skottet särskiljes även mellan tior och innertior. Tid per skott 30 sek.
Sittande: (luftgevär)	Ett skott i taget och från och med 6:e skottet särskiljes även mellan tior och centrumbtia ( $\geq 10,8$ ). Tid per skott: 30 sek
Ställning: (luftgevär stående)	Serier om 3 skott i stående med öppen markering efter varje skott. Vid lika resultat skjuts ny serie tills särskiljning sker. Tid per skott 1 minut

Beträffande luftgevär kan arrangör i förväg fastställa att särskiljning vid särskjutning sker med decimaltolkning.

### **Banskytte lagtävling, särskiljning**

#### **Vid lika lagresultat går det lag före som har:**

1. Högsta individuella resultat, näst högsta osv.
2. Högsta lagresultat i sista omgången, näst sista osv.
3. Högsta lagresultat i sista femskottsserien, näst sista osv.
4. Störst antal tior (inkl. innertior), nior, åttor osv.

### **Fallmål särskiljning / särskjutning**

#### **Vid lika antal träff går den skytt före som har:**

1. Högst antal träff i sista 5-skottsserien, näst sista osv.
2. Träff på sista skottet i sista omgången, näst sista skottet osv. till första skott i första omgång.
3. Därefter sker särskjutning mot de minsta riktprickarna, skott för skott tills särskiljning sker.

Skjuttider: Stående 30 sek / skott. Sittande 10 sek / skott.

I final sker särskiljning i varje omgång genom särskjutning enligt punkt 3 ovan.

### **Fallmål lagtävling, särskiljning**

Vid lika lagresultat går det lag före som har:

1. Högsta individuella resultat, näst högsta osv.
2. Högsta lagresultat i sista femskottsserien, näst sista osv.

## **Fältskytte (Resultat = antal träff).**

### **Individuell särskiljning**

Vid lika resultat går den skytt före som har:

1. Högst antal innerträff om sådana förekommer. Vid SM skall innerträffar användas som särskiljning.
2. Högst antal träff på sista stationen, näst sista osv.
3. Högst antal innerträff på sista stationen där innerträff förekommer, näst sista osv.

Har särskiljning inte uppnåtts enligt ovan, tilldelas skyttarna samma placering och förs upp i bokstavsordning enligt efternamn. Motsvarande antal placeringar lämnas därefter öppna.

Delas hederspris ut och dessa inte räcker till alla med samma placering sker lottdragning.

Gäller tävlingen ett mycket värdefullt förstapris, bör särskjutning äga rum på sätt som tävlingsledningen tillkännagivit före tävlingen.

Vid särskiljning av skyttar där klasstillägg förekommit går skytt med lägsta klasstillägg före. Till exempel går skytt före med svårare skjutställning, kortare tid, lägre poängtillägg osv.

### **Fältskyttemästerskap, särskjutning**

Särskjutning skall äga rum vid mästerskapstävling, då två eller flera skyttar har samma högsta träffantal. När mästaren korats, placeras övriga deltagare i särskjutningen efter resultat i denna. Om två eller flera av dessa har samma särskjutningsresultat, gäller ordningsföljd före särskjutning. Övriga skyttar särskiljs enligt punkterna ovan. Särskjutning bör omfatta minst två figurer på olika avstånd.

Delas hederspriser ut efter resultat på hela skjutningen - alla mål som gäller för mästerskapet - utgör resultatet i särskjutningen även underlag för utdelning av hederspris.

### **Fältskytte lagtävling, särskiljning**

Vid lika lagresultat går det lag före som har:

1. Högsta individuella resultat, näst högsta osv.
2. Högst antal innerträff totalt (Om markering av innerträff förekommit på en eller flera stationer.)
3. Högst antal träff totalt på sista stationen, näst sista osv.
4. Högst antal innerträff på sista station, näst sista osv., där detta förekommer.

#### **9.4.7 Överträff - saknade skott**

Skott på annan skytts tavla/figur räknas som bom.

### **Överträff vid banskytte**

Om skytt, utan att själv orsaka det, får ett skott för mycket på sin tavla och det är ställt utom allt tvivel vilket det felaktiga skottet är skall det räknas bort. Vet man inte vilket enskilt skott men med säkerhet i vilken serie skall korrigerig göras i aktuell serie. I annat fall får skytten tillgodoräkna sig de fem högsta valörerna och vid skjutning skott för skott den högsta valören, förutsatt att det på någon tavla saknas ett skott. Om det inte saknas skott på någon tavla, eller om skytten får fler än ett skott för mycket på tavlan, utan att själv orsaka det, skall omskjutning äga rum. Serie som skjuts om skall föregås av tre provskott. Finner tävlingsledaren att skyttens resultat inte i nämnvärd grad inverkar i prishänseende, kan han eller hon bestämma att omskjutning inte skall äga rum. Då får skytten tillgodoräkna sig de bästa skotten. Har omskjutning företagits, tillgodoräknas skytten omskjutningsresultatet, men inte till högre värde än första serien med avdrag för de övertaliga sämsta skotten och inte till lägre värde än första serien med avdrag för de övertaliga bästa skotten.

Vid provskott får den skytt som fått för många skott på sin tavla skjuta nytt provskott. Uppgift om för många skott skall noteras på skjutkort eller motsvarande.

Har skytt av misstag skjutit för många skott, skall skytten omedelbart anmäla detta till skjutledare / kontrollant, varvid motsvarande antal skott med högst valör räknas bort.

### **Överträff vid fältskytte**

Vid överträff i fältskytte får skytt tillgodoräkna sig det antal träff som är maximalt för respektive figur enligt gällande förutsättningar. Uppgift om överträffar skall noteras på skjutkort eller motsvarande.

Har skytt av misstag skjutit för många skott, skall skytten omedelbart anmäla detta till skjutledare / kontrollant, varvid motsvarande antal träffar (inklusive innerträffar) räknas bort.

### **Felaktig skottfördelning på flerprickstavor**

Avlossar skytt under tävlingsomgång fler skott mot en prick på flerprickstavla, eller mot fel tavla där flera tavlor disponeras (t.ex. korthåll och luftgevär) än reglerna föreskriver, får detta ske högst två gånger utan bestraffning. För det tredje och efterföljande på detta sätt felskjutna skott, dras två poäng av per felskjutet skott i tävlingen. Avdraget sker i den serie där skottet finns. På efterföljande prick / tavla skall skytten dessutom skjuta motsvarande antal färre skott. Det senare räknas inte som felaktig skottfördelning. Har skytt skjutit för många skott på sista prick / tavla, borträknas bästa skott på denna prick / tavla. Vid för få skott på näst sista pricken / tavlan, räknas högsta valören från sista tavlan.

Skott mot fel prick vid fallmålsskytte räknas som bom.

#### **9.4.8 Färdigskjutning**

Grundprincipen för färdigskjutning och omskjutning är att skjutet skott inte får skjutas om men de skott som man inte avlossat på grund av något problem får skjutas.

#### **Klickskott och luftskott**

Klickskott, blindavfyring och luftskott räknas inte som avlossade skott.

I Falling Target är luftskott inte tillåtet.

#### **Ammunitionsfel - Vapenfel**

Om ett eller flera skott genom konstaterat ammunitionsfel, vapenfel eller fel på godkända vapentillbehör inte hinns med inom föreskriven skjuttid, får vid banskjutning färdigskjutning genomföras av resterande skott. Vid vapenfel som inte kan åtgärdas under pågående skjutning, får byte av vapen ske och färdigskjutning genomföras enligt tävlingsledarens bestämmande. Vid vapenbyte eller färdigskjutning i annat skjutlag tillåts tre provskott. Träffar som skjutits före eldavbrott, får inte klistras före färdigskjutning. Alla färdigskjutningar skall noteras på skjutkort eller motsvarande. Vid fel enligt ovan görs på följande sätt:

Skytten bibehåller vapnet i anbefalld skjutställning och skjutriktning samt säkrar. Efter skjuttidens slut anmäls "eldavbrott" till skjutledaren. Skjutledaren fastställer antalet ej avlossade skott genom att övervaka / göra patron ur. Med hjälp av antalet återstående skott, i förhållande till totala skjuttiden, fastställer skjutledaren tiden för resterande skott och meddelar skytten detta. Därefter kommenderas "ladda" med de resterande patronerna och nytt eldkommando ges.

#### **Specialregel för automatvapen vid eldavbrott**

Vid eldavbrott med automatvapen har skytten rätt till färdigskjutning i såväl ban- som fältskjutning. Färdigskjutning får endast ske en gång per femskottsserie i banskytte respektive skjutstation i fältskytte. Beträffande agerande, se ovan.

#### **9.4.9 Omskjutning**

##### **Fel kommando vid banskytte och fältskytte**

Hela skjutlaget / patrullen äger rätt till omskjutning, om skjutledaren / stationschefen genom felaktigt kommando orsakar att skjuttiden blir fel. Skjutledaren / stationschefen tar reda på vilka skyttar som önskar skjuta om. Tavlorna / figurerna för dessa skyttar klistras utan markering och så att skytten inte kan se träffarnas läge, varefter omskjutning genomförs.

##### **Fel på tavelmateriel vid banskytte och fältskytte**

Färdigskjutning får ske, om skytt utan eget förvållande, inte kan fullfölja skjutningen. Skytt skall omedelbart anmäla felet till bankontrollant eller skjutledare.

## **Rutiner vid fel på elektronisk markeringsutrustning**

1. Skytten anmäler fel till bankontrollant / skjutledare.
2. Bankkontrollant / skjutledare noterar tidpunkt för felanmälan.
- 3 a. Felet kan åtgärdas. Skytten skjuter resterande tävlingsskott med tidstillägg föregånget av provskott om avbrottet varat mer än fem minuter..
- 3 b. Felet kan inte åtgärdas. Skytten flyttas till ny bana / nytt skjutlag. Skytten har rätt till provskott.

### **9.4.10 Skott före eld och efter eld upphör**

För skott som avlossas mellan LADDA och ELD samt mellan ELD UPPHÖR och VISITATION EFTER SKJUTNING, görs avdrag med motsvarande antal bästa träffar (i förekommande fall innerträffar i fältskytte). Vid elektronisk / akustisk tavla görs avdrag för det skott som skjutits före eller efter skjuttiden.

Avges skott mellan FÄRDIGA och ELD, bör skjutledaren i regel, om säkerheten medger detta, snabbt kommendera ELD. Träffavdrag görs endast för den första av de skyttar som skjutit före ELD.

Avlossas skott före LADDA respektive efter VISITATION EFTER SKJUTNING diskvalificeras skytten.

Skytt som skjutit före ELD eller efter ELD UPPHÖR skall omedelbart efter ELD UPPHÖR informeras om skjutledarens åtgärd, med hänsyn till det felaktigt avgivna skottet.

### **9.4.11 Diskvalifikation, klagomål och protest**

#### **Tillrättavisning**

Tillrättavisning skall ske muntligt genom kontrollants, skjutledares eller jurymedlems försorg. Tillrättavisning görs omedelbart efter provskott eller serie där förseelsen gjorts. Tillrättavisning kan även göras efter det att aktuellt skjutlag eller patrull avslutat skjutningen. Tävlingsledaren skall av den som fullgjort tillrättavisningen omedelbart informeras om vidtagna åtgärder.

Skytt som ej följer tillrättavisningen varnas.

#### **Varning**

Varning skall ske muntligt genom kontrollants, skjutledares eller jurymedlems försorg. Varning ges omedelbart efter provskott eller serie där förseelsen gjorts. Varningen kan även göras efter det att aktuellt skjutlag eller patrull avslutat skjutningen. Tävlingsledaren skall av den som fullgjort varningen omedelbart informeras om vidtagna åtgärder. Varning skall skriftligt delges skyttens förening och förbund. Av rapporten skall framgå skyttens namn, samt förseelsens omfattning.

Exempel på varningar är:

- Skytt som bryter mot säkerhetsbestämmelserna som t.ex. inte har säkerhetsmagasin isatt vid oladdat gevär av modell Sauer 200STR.

- Skytt som laddat med för många patroner varnas samt utesluts från aktuell station / serie.
- Skytt som vid fältskytte beskjuiter målgrupperna i annan ordning än de angivna.
- Skytt som skjutit för många skott vid station / serie och ej direkt anmäler detta till skjutledare eller annan funktionär.
- Skytt som avsiktligt skjuter mot annans tavla eller figur.

Om skytt upprepar någon av ovanstående förseelser blir skytten diskvalificerad.

### **Diskvalifikation**

En upprepad förseelse som tidigare föranlett tillrättavisning och / eller varning i samma tävling innebär att skytten i fråga diskvalificeras. Tävlingsledaren eller jury-medlem äger rätt att diskvalificera skytt. Diskvalifikationen skall skriftligt delges skyttens förening och förbund. Av rapporten skall framgå skyttens namn och förseelsens omfattning.

Exempel på förseelser som ger diskvalifikation direkt är:

- Skott som avlossas före LADDA och efter VISITATION.
- Skytt som vid stickprovskontroll ej får sitt vapen godkänt.
- Skytt som genom oaktsamt beteende vållat fara för sin omgivning.

Diskvalifikationen av skytt skall ske skriftligt genom tävlingsledarens försorg och delges skytten snarast och före final eller prisutdelning.

### **Upprättelse**

Skytt som anser sig blivit felaktigt behandlad i något avseende har möjlighet att få upprättelse. Detta sker via protest eller klagomål.

### **Protest**

Protest skall inlämnas skriftligt av skytt eller lagledare till tävlingsledare senast 20 minuter efter det att resultatet anslagits. I protest skall framgå namn och skjutlag / patrull samt vad protesten avser. Om tävlingsledaren bedömer att han själv inte kan bifalla protesten skall han snarast underrätta juryn om protesten samt utreda och föredra ärendet för densamma. Protesten behandlas av juryn som utan dröjsmål skall fatta beslut och meddela berörda parter. Då jury saknas vidtas åtgärderna av tävlingsledaren.

Jurys och tävlingsledares beslut kan ej överklagas.

Vid fältskjutning skall muntlig protest inlämnas direkt till skjutstationschef om anmärkning mot markering eller protokollföring vill göras. Stationschefen skall avgöra ärendet före det att patrullen lämnar stationen. Stationschefens beslut kan ej överklaga

### **Klagomål**

Klagomål över egen skytteförenings vidtagna disciplinära åtgärder kan göras hos eget skytteförbunds styrelse. Över skytteförbunds styrelsebeslut om klagomål kan talan inte föras.

### **9.4.12 Tävlingsjury**

Jury skall finnas vid större tävling och bestå av minst tre ledamöter. Ledamöterna utses före tävlingen och på tävlingsplatsen anslås uppgift om juryns sammansättning. Deltagare och lagledare bör om möjligt inte ingå i jury. Om lagledare ingår skall suppleant utses för denne, och anlitas om lagledare bedöms jävlig.

## **9.5 Bestämmelser för SM-tävlingar**

Samma resultat får inte användas som underlag för deltagande i två SM tävlingar. Detta innebär att då SM för seniorer, veteraner och juniorer avgörs samma dag (och tiden eller andra omständigheter inte medger dubbelstart), skall deltagarna välja att delta endast i en SM-klass såväl individuellt som i lag.

## **9.6 Incident/olyckshändelse**

### **9.6.1 Utredning**

Vid olyckshändelse med personskada tillsammans med vapen och ammunition samt skada på egendom, skall anmälan göras till lokal polismyndighet av tävlingsledaren. Tävlingsledaren skall samla in Namn och Telefon på personer som känner till händelseförloppet.

Olyckshändelse utan personskada eller skada på egendom skall betraktas som incident. Vid incidenter skall Tävlingsledare/Skjutledare säkerhetställa att incidenten inte återupprepas före det att skjutmomentet återupptas. Incident skall rapporteras av Tävlingsledare/Skjutledare till regelkommittén. (RK), exempel på innehåll i rapport för incident framgår nedan.

Skott som av misstag (våda) avfyrats och inte hamnar inom avsett kulfång skall rapporteras till lokal polismyndighet av Tävlingsledare/Skjutledare. Rapport skall inlämnas om risk för skada på person och eller egendom föreligger.

Vid incident med vapen och ammunition verkställer tävlingsledare/skjutledaren utredning och gör anmälan till regelkommittén. Vid vapensprängning får vapnet med tillbehör inte förändras.

### **9.6.2 Rapport**

#### **A Vid incidenter**

- 1 Händelseförlopp
- 2 Vilken skjututbildning skytten (-arna) har.
- 3 Eventuell förklaring till det inträffade.



## **B Vid vapensprängning.**

- 1 Vapnets modellbeteckning och tillverkningsnummer. Uppgift om ammunitionstillverkare (hemladdat) samt partibeteckning på ammunition.
- 2 Vid vilket skott inträffade sprängningen.
- 3 Var pipan kontrollerad före skjutningen?
- 4 Inträffade klick före sprängningen?
- 5 Gav skottet före sprängningen onormalt svag knall eller rekyl?
- 6 Har särskild tröghet iakttagits vid omladdning?
- 7 Har vid automatvapen eldabrott inträffat och har i så fall mekanismrörelse verkställts?
- 8 Har kulan från skottet före sprängningen träffat?
- 9 Beskriv omständigheterna t ex om jord eller snö kunnat komma in i pipan.
- 10 Kan någon annan förklaring till sprängningen anges?
- 11 Namn och telefon till dem som känner till händelsen.





